

WCPN Nederlands Kampioenschap Sudoku 2014

Dinsdag 10 juni 20.00-22.00 uur

Je hebt twee uur de tijd om zo veel mogelijk punten te halen.

Dit kampioenschap bestaat uit zestien puzzels. Bij alle puzzels staat het te behalen aantal punten en is met pijlen aangegeven welke code je moet insturen. Bij alle puzzels gaat het om twee rijen en/of kolommen, die in de juiste volgorde (A-B en in de leesrichting) worden ingestuurd. Het insturen van een foute code levert 10 strafpunten op. Stuur je geen code op, dan krijg je 0 punten.

Natuurlijk mogen alle WCPN-leden meedoen aan dit kampioenschap, maar om in aanmerking te komen voor een plaats in het WK-team moet je wel de Nederlandse nationaliteit hebben, van 12 tot 19 augustus 2014 beschikbaar zijn en bereid zijn een deel van de kosten zelf te betalen. Verder is het de bedoeling dat de beste puzzelaars ons land vertegenwoordigen: los dus de puzzels individueel op en gebruik geen hulpmiddelen.

De uitslag zal uiterlijk vrijdag 13 juni 2014 op wcpn.nl gepubliceerd worden.

	Puzzel	Punten
1	Sudoku	53
2	Sudoku	63
3	Sudoku	108
4	Sudoku	113
5	Sudoku 13579	73
6	Sudoku +1	150
7	Sudoku Killer WCPN	117
8	Sudoku Chaos	125
9	X-sommen Sudoku	65
10	Positiesudoku	151
11	Burensudoku	125
12	Sudoku 1-9	144
13	Chaos Windoku	146
14	Oneven Labyrint	165
15	Renban Sudoku	182
16	Pijlen Sudoku	234
		2014

De jury beslist of een inzending geldig is. Over de uitslag kan niet worden gecorrespondeerd.





1 Sudoku

Plaats de cijfers 1 tot en met 9 op elke regel, in elke kolom en in de negen 3x3-blokken.



B
↓

	7	2						9
	5				9			
				5		1		
A→			3		1		5	
		1		7		6		4
			2		4		1	
				4		9		
					2			8
	1						3	7

53 punten



2 Sudoku

Plaats de cijfers 1 tot en met 9 op elke regel, in elke kolom en in de negen 3x3-blokken.



B
↓

	3	4						
	7						5	4
					1	8		6
					6		8	
			5	3		2	6	
			4		7			
		8		7	4			
A→		2	1					3
							1	9

63 punten



3 Sudoku

Plaats de cijfers 1 tot en met 9 op elke regel, in elke kolom en in de negen 3x3-blokken.



B
↓

3		6						1
					4	8		
8					5		7	
				5		6	9	
			1		7			
	3	5		8				
	9		4					3
A→		7	5					
2						9		8

108 punten



4 Sudoku

Plaats de cijfers 1 tot en met 9 op elke regel, in elke kolom en in de negen 3x3-blokken.



B
↓

		6		9			5	
			5			7		8
1							4	
A→		7		3		8		
2								4
			6		2		3	
	1							7
3		2			5			
	8			3		9		

113 punten



5 Sudoku 13579

Plaats de cijfers 1 tot en met 9 op elke regel, in elke kolom en in de negen 3x3-blokken. De cijfers in de grijze vakjes zijn oneven.



B
↓

				2				7
			1		3			
		7				4		
	2						5	
5								6
	4						7	
		1				8		
			2		9			
A→	7			6				

73 punten



6 Sudoku + 1

Plaats de cijfers 1 tot en met 9 op elke regel, in elke kolom en in de negen 3x3-blokken. **Overall** waar het verschil tussen twee aangrenzende cijfers 1 is, is dat aangegeven met een rondje.



A→

B→

		1						
			2					
					3			
						4		

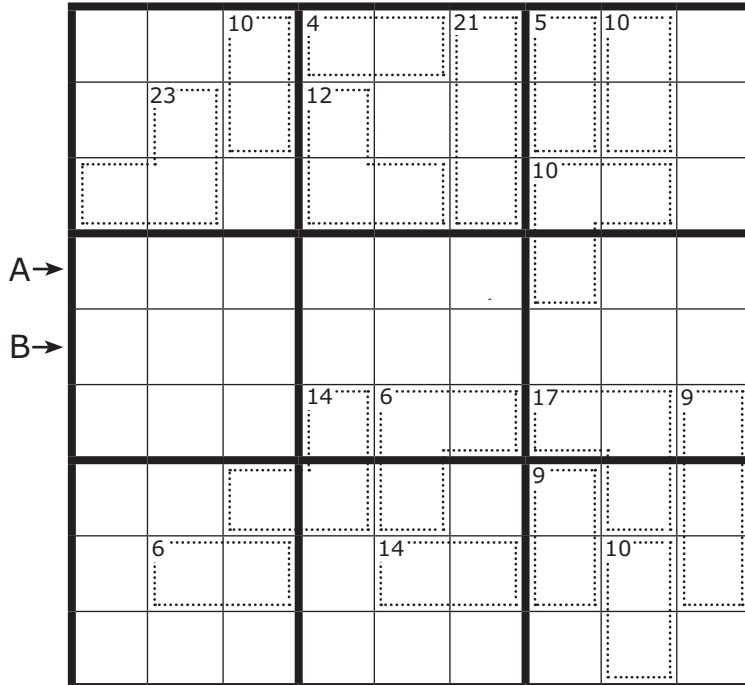
150 punten



7 WCPN Sudoku killer



Plaats de cijfers 1 tot en met 9 op elke regel, in elke kolom en in de negen 3x3-blokken. Het diagram is ook nog verdeeld in stukjes, aangegeven met een stippelijntje. Van elk stukje is de som van de cijfers gegeven; die cijfers zijn verschillend.



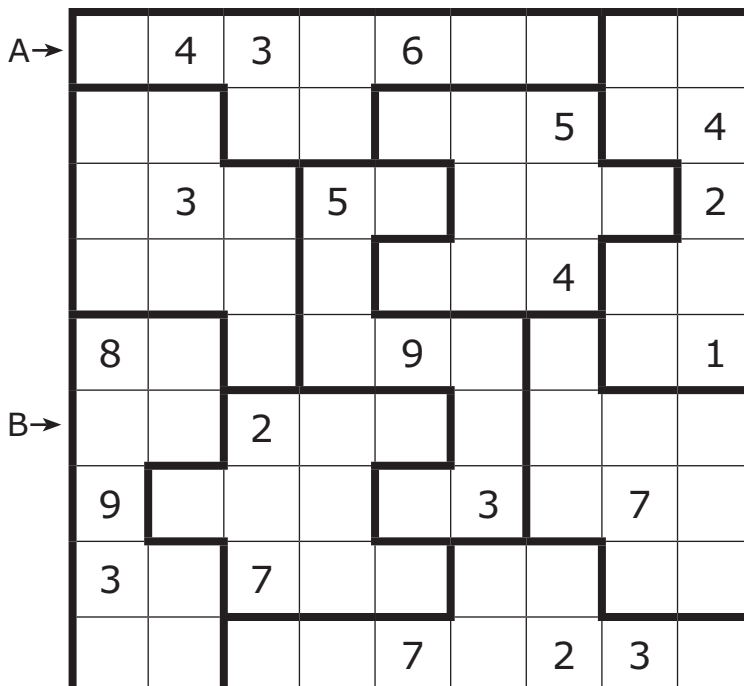
117 punten



8 Sudoku chaos



Plaats de cijfers 1 tot en met 9 op elke regel, in elke kolom en in de negen grillig gevormde blokken.



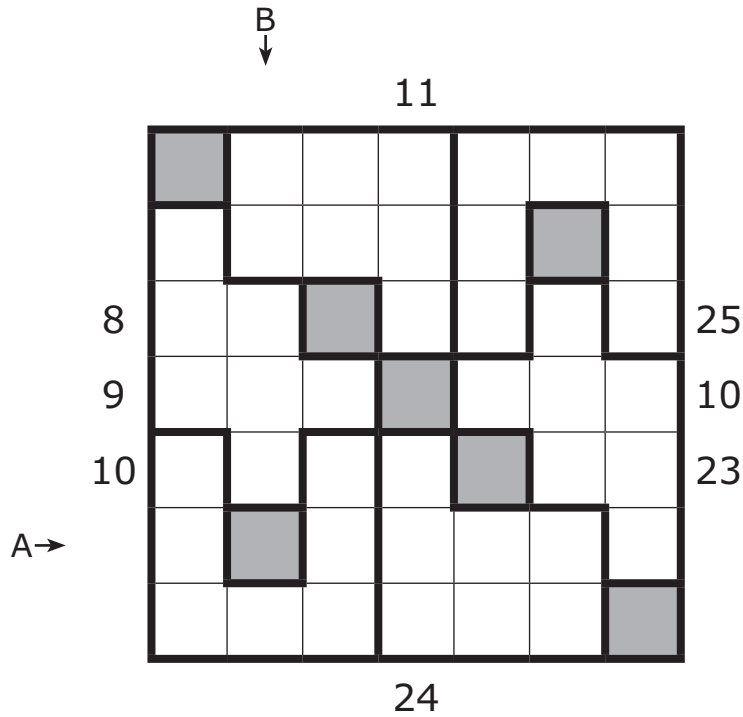
125 punten



9 X-sommen sudoku



Plaats de cijfers 1 tot en met 7 op elke regel, in elke kolom, in de zes regio's en in de grijsgekleurde vakjes. De getallen buiten het diagram geven de som van de eerste X cijfers vanaf de rand. X is het cijfer in het eerste vakje.



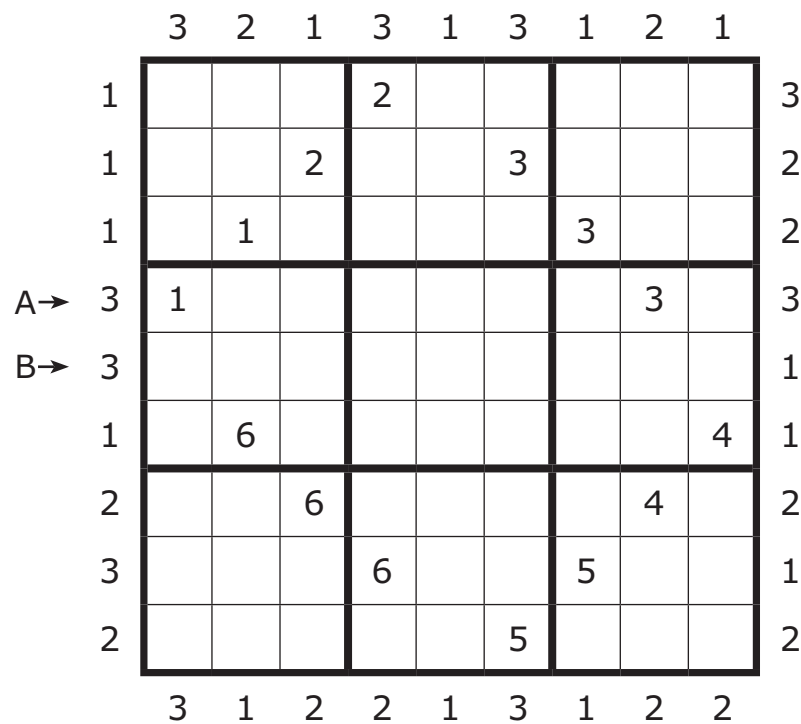
65 punten



10 Positiesudoku



Plaats de cijfers 1 tot en met 9 op elke regel, in elke kolom en in de negen 3x3-blokken. De cijfers buiten het diagram geven de positie van het hoogste cijfer in de eerste drie vakjes.



151 punten

13 Chaos windoku

Plaats de cijfers 1 tot en met 9 op elke regel, in elke kolom, in de negen grillige regio's en in de vier grijsgekleurde blokken.

B
↓

			7		5			
1								8
9								7
			1	2	3			
A→			4	5	6			
7								3
6								4
			9		7			

146 punten

14 Oneven labyrint

Plaats de cijfers 1 tot en met 9 op elke regel, in elke kolom en in de negen 3x3-blokken. Er is minstens één route van het vakje linksboven naar het vakje rechtsonder die bestaat uit horizontaal of verticaal aangrenzende vakjes met oneven cijfers.

B
↓

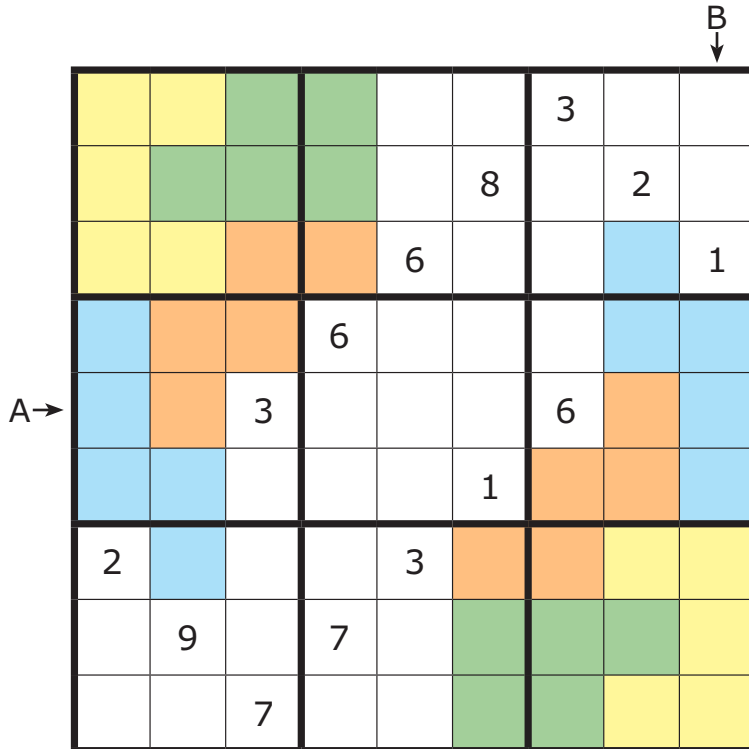
		2		1				
	4		7				5	
7				4		6		8
	6					5		
			8		3			
A→		4					2	
5		8		6				4
	3				4		7	
				9		8		

165 punten



15 Renban sudoku

Plaats de cijfers 1 tot en met 9 op elke regel, in elke kolom en in de negen 3x3-blokken. De cijfers in de gekleurde regio's zijn opeenvolgend in willekeurige volgorde.

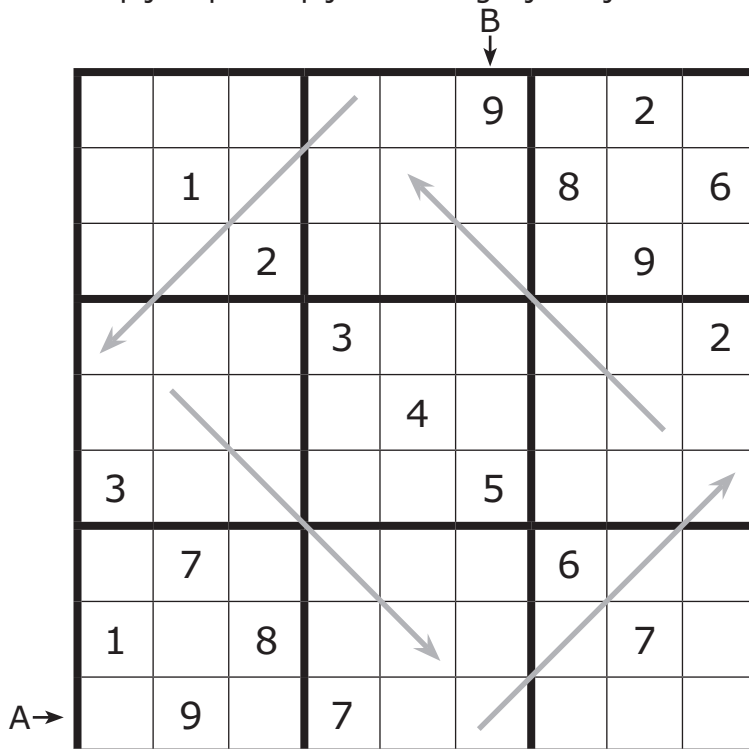


182 punten



16 Pijlsudoku

Plaats de cijfers 1 tot en met 9 op elke regel, in elke kolom en in de negen 3x3-blokken. De cijfers in de pijlpunten zijn de som van de andere cijfers in de pijl. Op een pijl kunnen gelijke cijfers voorkomen.



234 punten