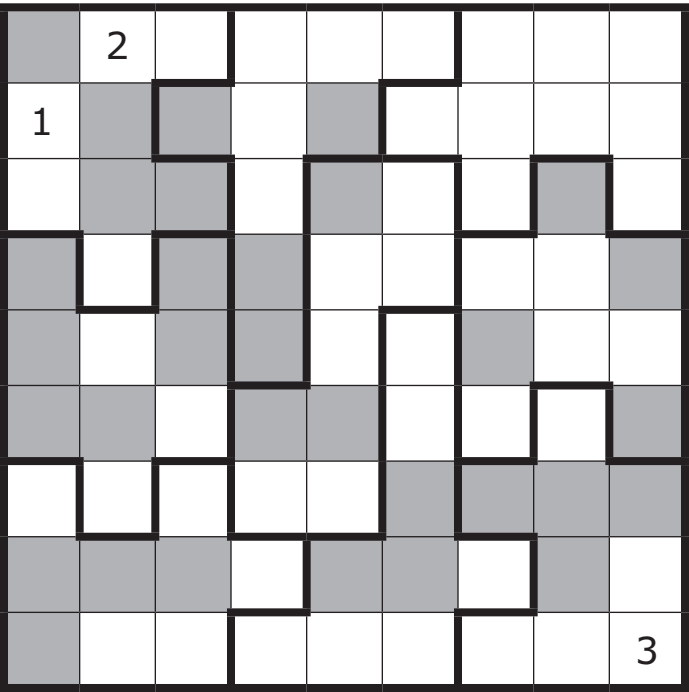
NEIGHBOURS - irregular

Place digits 1–3 in the grid so that in each row, column an blackened region, each digit appears three times. Numbers in grey cells do not share an edge with a cell containing the same number. Numbers in white cells share an edge with at least one cell containing the same number. All grey cells are given.

BUREN - chaos

Zet de cijfers 1-3 in het diagram zodat ze in elke rij, in elke kolom en in alle zwart omlijnde regio's driemaal voorkomen. Cijfers in grijze vakjes grenzen horizontaal of verticaal niet aan een vakje met hetzelfde cijfer. Cijfers in witte vakjes hebben minstens een buurvakje met hetzelfde cijfer. Alle grijze vakjes zijn gegeven.