

## PENTOMINO - TOUCHING

Place all twelve pentominos in the grid. The shapes can be mirrored and reflected, but they can only touch diagonally. All points where two pentominos touch are indicated by a black dot.

## PENTA TWIST

Plaats de twaalf verschillende penta's in het diagram.

De penta's mogen worden gedraaid en gespiegeld maar kunnen elkaar alleen met de hoekpuntjes raken. Overal waar er zo'n raakpunt is, is dat aangegeven met een rondje.

