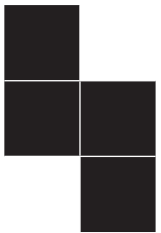


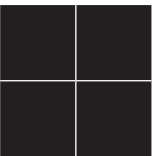
CITY CONSTRUCTION - SPIRAL
 Place all buildings in the grid. Buildings may be rotated. They may not touch each other, not even diagonally. Draw a closed loop that passes through all the remaining white cells. The loop does not cross or overlap itself. The given grid is a spiral. Building segments are numbered from 1 to 26, starting from the entrance of the spiral (top left) and moving towards the center. The numbers outside the grid represent the sum of the building segments in the corresponding row or column. One part of the loop is given.

STADSPLATTEGROND - SLAKKENHUIS
 Plaats de gegeven gebouwen in het diagram. De gebouwen mogen roteren, maar elkaar niet raken, ook niet diagonaal. Teken een gesloten rondweg door alle leegblijvende witte vakjes. Die rondweg raakt of overlapt zichzelf niet. Het diagram is een slakkenhuis of spiraal. Delen van gebouwen zijn genummerd van 1 tot 26, beginnend in het vakje linksboven en olopend tot het centrum. De cijfers buiten het diagram geven de som van de door gebouwen bezette vakjes in de betreffende rij of kolom. Een stukje van de rondweg is al gegeven.

1x museum



1x office



1x park



5x flat



5x house

