

## FILLOMINO

Divide the grid into polyominoes. Every digit in the grid must be contained in a polyomino containing that number of cells. No two polyominoes containing the same number of cells may touch horizontally or vertically. A polyomino may contain one, more than one, or none of the digits that are already given in the puzzle.

## FILLOMINO

Verdeel het diagram in regio's van horizontaal en/of verticaal aangrenzende vakjes. Elk cijfer geeft de oppervlakte van de regio waarin hij staat. Twee vormen met dezelfde oppervlakte mogen elkaar niet horizontaal of verticaal raken. Een regio kan nul, een of meerdere gegeven cijfers bevatten.

2		3	4			1		3	
	5					5			1
5		5		3				3	
	3		2	2		3		3	
6				4			5		
		3			3				5
	3		5		1	5		4	
	4				2		3		3
6			3					3	
	3		4			4	1		2