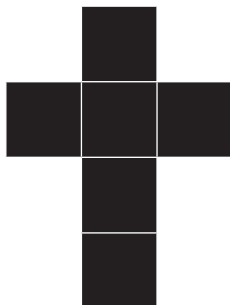


CITY CONSTRUCTION - spiral
 Place all buildings in the grid. Buildings may be rotated. They may not touch each other, not even diagonally. Draw a closed loop that passes through all the remaining white cells. The loop does not cross or overlap itself. The given grid is a spiral. Building segments are numbered from 1 to n, starting from the entrance of the spiral (top left) and moving towards the center. The numbers outside the grid represent the sum of the building segments in the corresponding row or column.

STADSPLATTEGROND - SLAKKENHUIS
 Plaats de gegeven gebouwen in het diagram. De gebouwen mogen roteren, maar elkaar niet raken, ook niet diagonaal. Teken een gesloten rondweg door alle leegblijvende witte vakjes. Die rondweg raakt of overlapt zichzelf niet. Het diagram is een slakkenhuis of spiraal. Delen van gebouwen zijn genummerd van 1 tot n, beginnend in het vakje linksboven. en olopend tot het centrum. De cijfers buiten het diagram geven de som van de door gebouwen bezette vakjes in de betreffende rij of kolom.

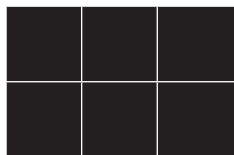
1x church



1x park



2x factory



5x flat



3x house

