



Puzzelmagazine November 2018

In dit puzzelmagazine staan alle puzzels die in november 2018 op de WCPN-site zijn gepubliceerd.

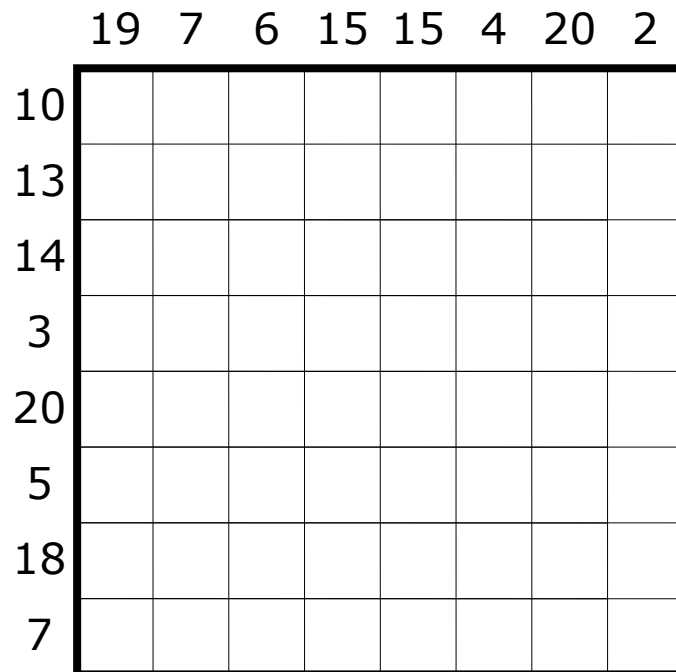
Datum	Nummer	Puzzel	mhg	Puzzelmaker
1-11-18	#2057	Double Block	4*	Wilbert Zwart
2-11-18	#2058	Vlinderslag	5*	Richard Stolk
5-11-18	#2059	Hidato	3*	Arvid Baars
6-11-18	#2060	Sudoku - Consecutive Clone	3*	Richard Stolk
7-11-18	#2061	Letterraam	3*	Hugo van Rooijen
8-11-18	#2062	Infection	4*	Bram de Laat
9-11-18	#2063	Hongaarse Pentominos	5*	Richard Stolk
12-11-18	#2064	Domino Hex	2*	Wilbert Zwart
13-11-18	#2065	Sudoku - Paardensprong	3*	Richard Stolk
14-11-18	#2066	Sterrenslag	3*	Richard Stolk
15-11-18	#2067	Flats	4*	Hugo van Rooijen
16-11-18	#2068	Cave	4*	Bram de Laat
19-11-18	#2069	Yin Yang	2*	Richard Stolk
20-11-18	#2070	Route Sudoku	3*	Tom Groot Kormelink
21-11-18	#2071	Tentje-Boompje	3*	Arvid Baars
22-11-18	#2072	Magneten	4*	Wilbert Zwart
23-11-18	#2073	Japans Vierkant	5*	Richard Stolk
26-11-18	#2074	Heyawacky	3*	Richard Stolk
27-11-18	#2075	Slang	3*	Bram de Laat
28-11-18	#2076	Letterraam Renban WCPN	3*	Wilbert Zwart
29-11-18	#2077	Capsules	4*	Richard Stolk
30-11-18	#2078	Chaos Sudoku Descriptive pairs	5*	Wilbert Zwart

DOUBLE BLOCK

Maak in elke rij en kolom precies twee vakjes zwart. Plaats tevens de cijfers 1-6 in elke rij en kolom. Aanwijzingen buiten het diagram geven de **sum** aan van de cijfers die zijn geplaatst tussen de twee zwarte vakjes in de betreffende rij of kolom.

DOUBLE BLOCK

Blacken exactly two cells in each row and column. Also place the digits 1-6 in each row and column. Clues outside the grid indicate the **sum** of the digits placed between the two black cells in the corresponding row or column.



By Wilbert Zwart



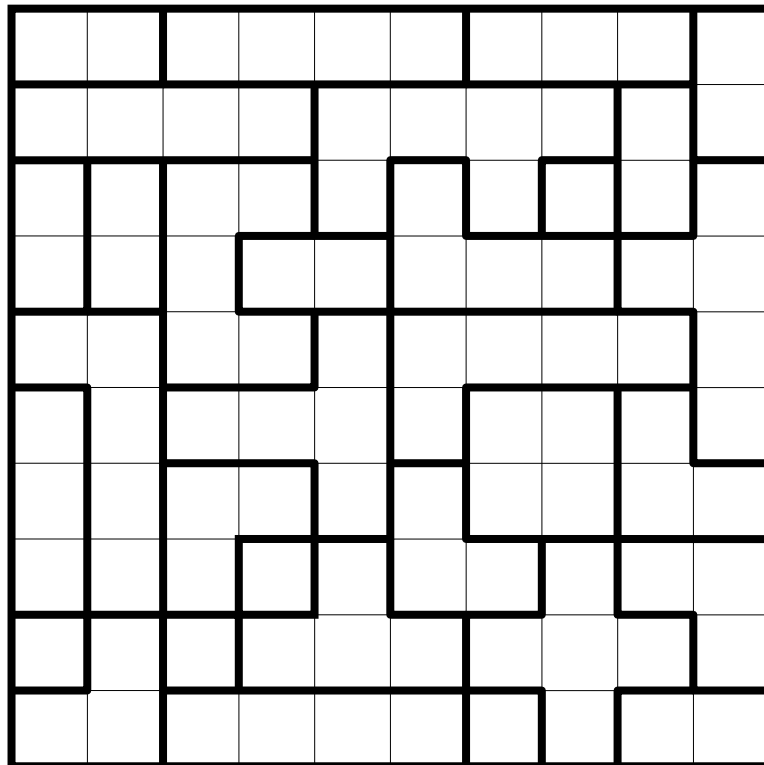
Puzzle ID: #2057

VLINDERSLAG

Plaats de cijfers 1-n in elk vetomrand gebied, waarbij n de grootte van het gebied weergeeft. Twee gelijke cijfers die in dezelfde rij of kolom zijn geplaatst zijn gescheiden door tenminste zoveel vakjes als dat cijfer aangeeft (tussen twee 4-en staan dus minstens vier vakjes met een ander cijfer).

RIPPLE EFFECT

Place the digits 1-n in each bold outlined region, where n equals the size of the area. Equal digits placed in the same row or column are separated by at least the number of cells equal to that digit (e.g. two 4s are separated by at least four cells with other digits).



By Richard Stolk



Puzzle ID: #2058

HIDATO

Plaats alle getallen 1-64 precies één keer in het diagram. Beginnend bij 1 kun je steeds naar het opvolgende getal door één vakje op te schuiven in **horizontale, verticale of diagonale** richting.

HIDATO

Place all numbers 1-64 exactly once in the grid. Starting at 1 you can reach every consecutive number by travelling one cell in a **horizontal, vertical or diagonal** direction.

7				1			
		9	10		45		
	31						
				64	40		
		37		35	61		
	26				60		
27			17	19	57	55	
		22				54	

By Arvid Baars



Puzzle ID: #2059

SUDOKU - CONSECUTIVE CLONE

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, elke kolom en elk 3x3-blok. Cijfers op gelijke posities (zonder te roteren) in identieke grijze vormen zijn opeenvolgend.

SUDOKU - CONSECUTIVE CLONE

Place the digits 1-9 exactly once in every row, column and 3x3 block. Digits in the same position (without rotating) in identical grey shapes have to be consecutive.

(This puzzle was created for the Polish Sudoku Championship 2018.)

		1		3		5		
			2		4			
	5	6		4		1	2	
1			9	5	2			8
		5				2		
4	7		3		5		1	6

By Richard Stolk



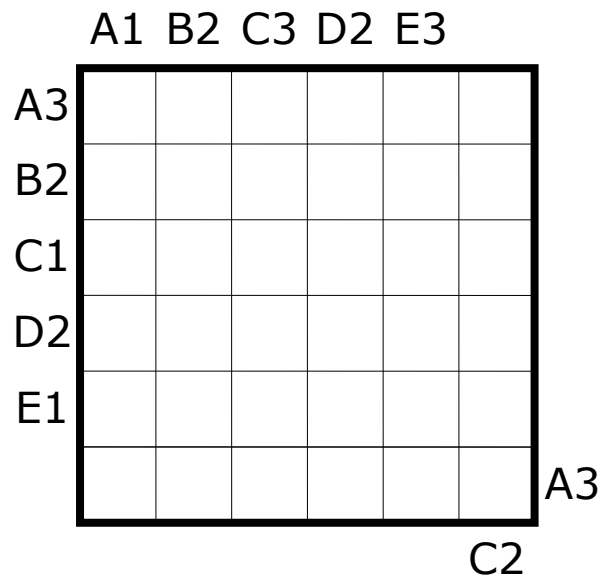
Puzzle ID: #2060

LETTERRAAM

Plaats de letters A-E precies één keer in elke rij en kolom. Sommige vakjes blijven leeg. Aanwijzingen buiten het diagram geven de letter aan die je in de betreffende rij of kolom van die kant tegenkomt, met zijn relatieve positie.

EASY AS ABC

Place the letters A-E exactly once in every row and column. Some cells remain empty. Clues outside the grid indicate the letter in that row or column as seen from that direction, with its relative position.



By Hugo van Rooijen



Puzzle ID: #2061

INFECTION

Plaats cijfers 1-4 in een aantal lege vakjes, zodanig dat alle vakjes met cijfers horizontaal of verticaal met elkaar verbonden zijn. Een cijfer geeft aan hoeveel van de horizontaal of verticaal aangrenzende vakjes een cijfer bevatten. Vakjes met gelijke cijfers kunnen elkaar niet horizontaal of verticaal raken.

INFECTION

Place digits 1-4 in some empty cells, such that all cells with digits are orthogonally connected. A digit in a cell indicates how many orthogonally adjacent cells contain a digit. Cells with equal digits cannot touch each other horizontally or vertically.

1								2	
		1				1			
1									
		3						1	
3					2				
		2							
							3		
			1						
	1								3

By Bram de Laat



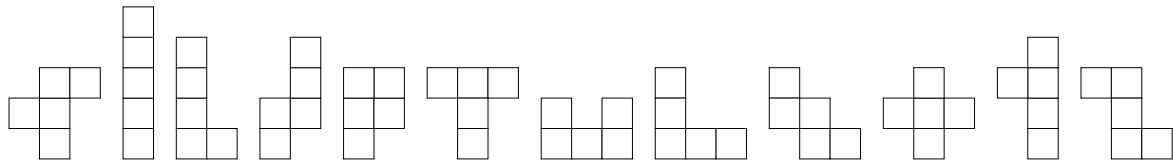
Puzzle ID: #2062

HONGAARSE PENTOMINOS

Plaats alle gegeven pentominos in het diagram, zodat ze elkaar niet raken, **ook niet diagonaal**. De pentominos mogen worden gedraaid en/of gespiegeld. Alle vakjes die door pentominos bezet zijn, zijn opeenvolgend genummerd (1-60). Elk derde genummerde vakje is gegeven.

HUNGARIAN PENTOMINOS

Place all given pentominos in the grid such that they do not touch each other, **not even diagonally**. Pentominos may be rotated and/or mirrored. All cells occupied by pentominos are numbered in ascending order (1-60). Every third numbered cell is given.



		3				6							
		9										12	
		15											
18									21				
24					27								
	30												
							33					36	
						39							
		42											
45												48	
51						54						57	
							60						

By Richard Stolk



Puzzle ID: #2063

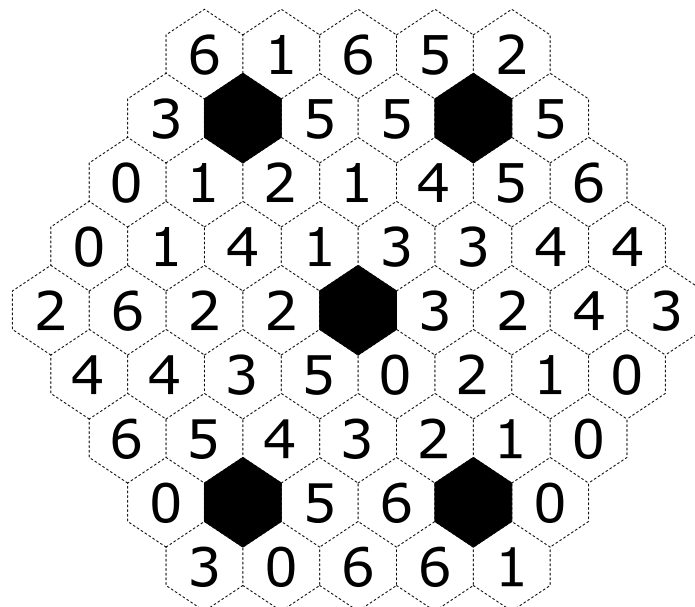
DOMINO HEX

Plaats alle gegeven dominostenen **precies één keer** in het honingraat-diagram, door de randen in te tekenen.

DOMINO HEX

Place the given set of dominoes **exactly once** in the hexagonal grid, by drawing their boundaries.

0 0						
0 1	1 1					
0 2	1 2	2 2				
0 3	1 3	2 3	3 3			
0 4	1 4	2 4	3 4	4 4		
0 5	1 5	2 5	3 5	4 5	5 5	
0 6	1 6	2 6	3 6	4 6	5 6	6 6



By Wilbert Zwart



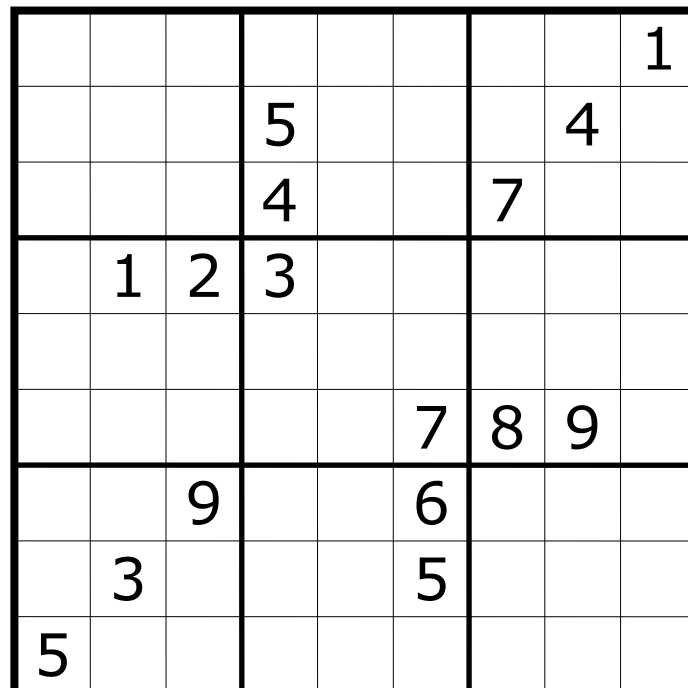
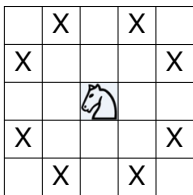
Puzzle ID: #2064

SUDOKU - PAARDENSPRONG

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Vakjes die op (schaak)paardensprongafstand van elkaar staan, mogen **niet hetzelfde cijfer** bevatten.

SUDOKU - ANTI KNIGHT

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Two cells that can be reached by a (chess) knight-step may **not contain the same digit**.



By Richard Stolk



Puzzle ID: #2065

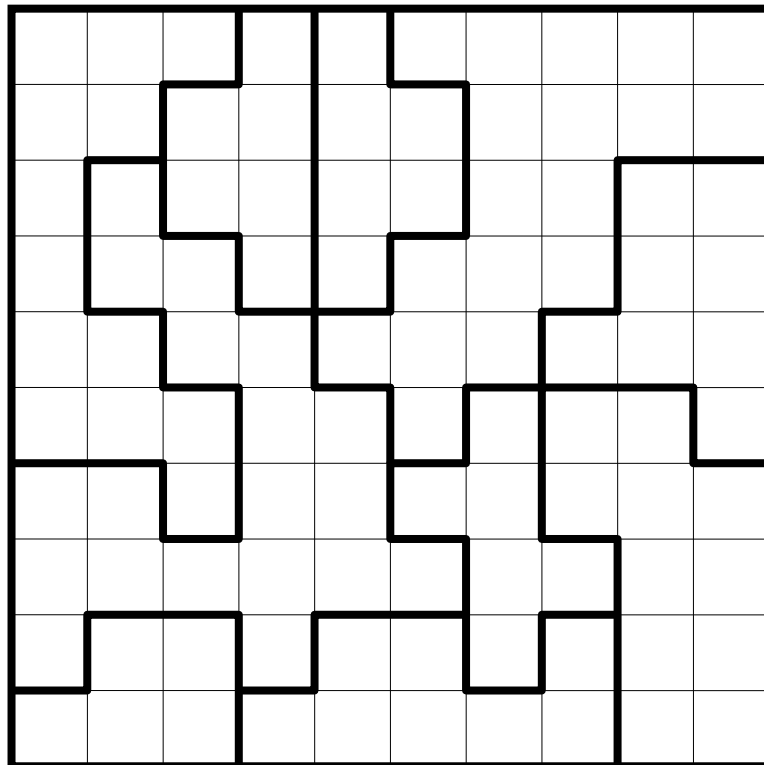
STERRENSLAG

Plaats twee sterren ter grootte van één vakje in elke rij, elke kolom en elk vetomrand gebied. Sterren mogen elkaar niet raken, **ook niet diagonaal**.

STAR BATTLE

Place two stars with the size of one cell in each row, column and bold outlined region. Stars may not touch each other, **not even diagonally**.

(This puzzle was created for the Serbian puzzle championship 2018.)



By Richard Stolk



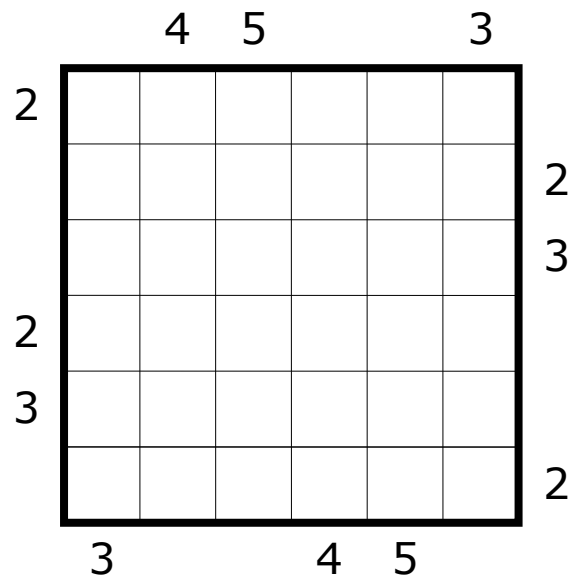
Puzzle ID: #2066

FLATS

Plaats de cijfers 1-6 precies één keer in elke rij en kolom. Elk cijfer stelt een flatgebouw voor van die hoogte. De aanwijzingen buiten het diagram geven aan hoeveel gebouwen er vanaf die kant zichtbaar zijn, waarbij hogere gebouwen het zicht blokkeren op lagere gebouwen.

SKYSCRAPERS

Place the digits 1-6 exactly once in every row and column. Each digit represents a skyscraper of that height. Clues outside the grid indicate how many buildings can be seen from that direction, where higher buildings block the view of lower buildings.



By Hugo van Rooijen



Puzzle ID: #2067

CAVE

Teken één enkele ononderbroken rondweg over de lijnen van het diagram, die alle getallen binnensluit. De aanwijzingen geven aan hoeveel vakjes (horizontaal en verticaal) binnen de rondweg kunnen worden gezien vanuit dat vakje, **inclusief** dat vakje zelf.

CAVE

Draw a single closed loop over the grid lines, enclosing all numbers. The clues indicate how many cells inside the loop can be seen horizontally and vertically from that cell, **including** the cell itself.

				9	8			
		8	4					
							10	
7							7	
6								
								11
	11							9
	10							
					3	6		
			12	8				

By Bram de Laat



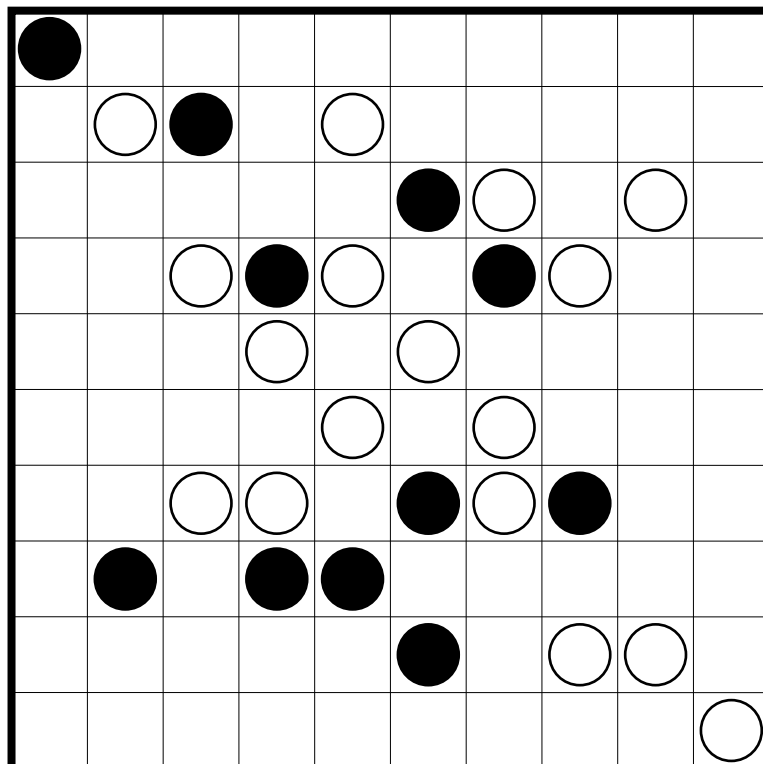
Puzzle ID: #2068

YIN YANG

Plaats een zwart of wit rondje in elk vakje, zodat zowel alle vakjes met witte als alle vakjes met zwarte rondjes een aaneengesloten gebied vormen. Nergens ontstaat een gebied van 2x2 met gelijkgekleurde rondjes.

YIN YANG

Place a black or a white circle in every cell such that all cells with white circles and all cells with black circles form a single connected area. No 2x2 area can contain four circles of the same colour.



By Richard Stolk



Puzzle ID: #2069

ROUTE SUDOKU

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Teken ook een rondweg door het diagram, die horizontaal en verticaal loopt en zichzelf niet kruist of overlapt. In sommige vakjes maakt de route een bocht. Het cijfer in zo'n hoekvakje geeft aan hoeveel stappen de route na dit vakje rechtdoor gaat voordat de volgende bocht gemaakt wordt. Het omcirkelde cijfer maakt deel uit van de route en in dit vakje maakt de route een bocht.

PATHWAY SUDOKU

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Also draw a loop in the grid that travels horizontally and vertically and doesn't cross or overlap itself. In some cells the loop makes an angle. The digit in such a cell indicates how many steps the path travels straight before making an angle again. The cell containing the circled digit is part of the loop and in this cell the loop makes an angle.

		8				2		
	7		3		9		④	
9				1				8
	9		7		1		5	
		6				8		
	1		8		4		9	
5				4				3
	3		2		5		8	
		9				5		

By Tom Groot Kormelink



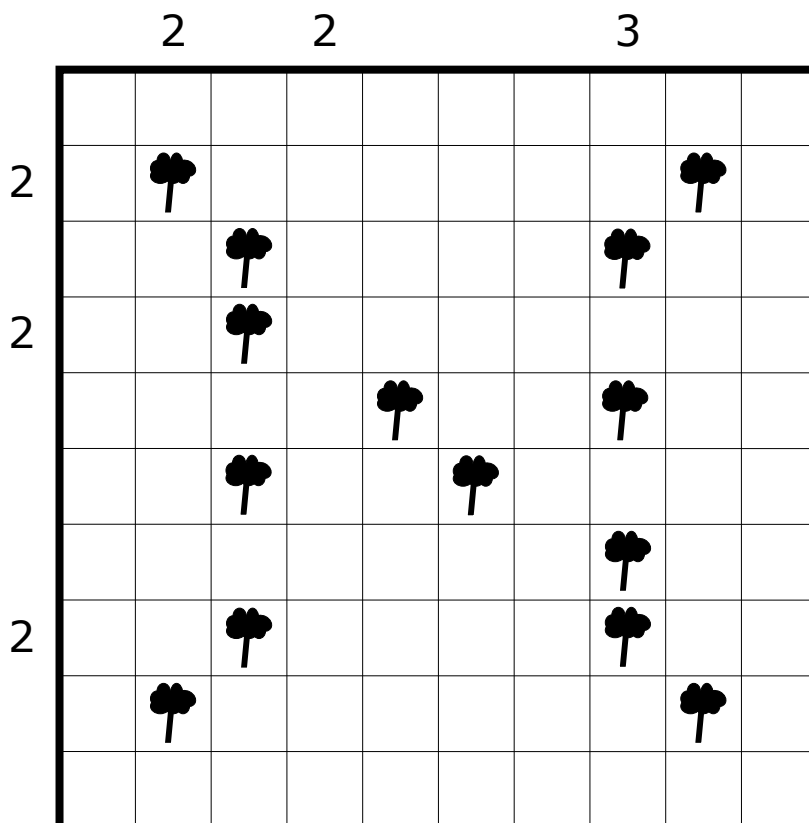
Puzzle ID: #2070

TENTJE-BOOMPJE

Zet bij elke boom een tentje in een horizontaal of verticaal aangrenzend vakje. Vakjes met tentjes raken elkaar niet, **ook niet diagonaal**. Aanwijzingen buiten het diagram geven aan hoeveel tentjes zich in de betreffende rij of kolom bevinden.

TENTS

Attach a tent to each tree, in a horizontally or vertically adjacent cell. Cells with tents do not touch each other, **not even diagonally**. Clues outside the grid indicate the number of tents in that row or column.



By Arvid Baars



Puzzle ID: #2071

MAGNETEN

Plaats in sommige 1x2-blokken magneten, waarbij elke magneet een plus- en een minpool heeft. Gelijke symbolen (plus of min) kunnen niet naast elkaar liggen. Aanwijzingen buiten het diagram geven aan hoeveel plus- en minpolen er in de betreffende rij of kolom te vinden zijn.

MAGNETS

Place magnets into some of the 1x2 blocks with each magnet having a positive and a negative pole. Cells containing magnet halves of the same polarity cannot be adjacent. Clues outside the grid indicate the number of positive and negative poles in the respective row or column.

+	5	4	4	3	3	3	6	4	3	1	5	4
-	5	5	3	3	4	4	3	5	4	1	3	5

4	3											
3	2											
4	3											
3	5											
4	4											
5	5											
4	5											
5	3											
3	5											
3	4											
3	3											
4	3											

By Wilbert Zwart



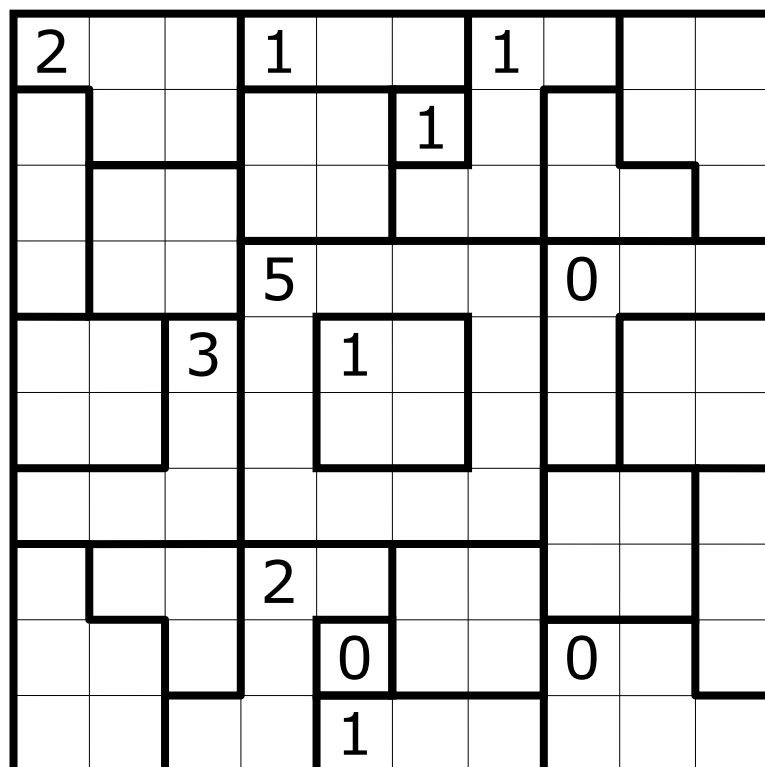
Puzzle ID: #2072

HEYAWACKY

Maak een aantal vakjes zwart, zonder dat zij elkaar horizontaal of verticaal raken. Alle overgebleven witte vakjes vormen één aaneengesloten gebied. Een rechte reeks van verbonden witte vakjes mag niet meer dan twee gebieden met elkaar verbinden. Aanwijzingen geven aan hoeveel vakjes er in dat vetomrande gebied gekleurd moeten worden. Vakjes met cijfers mogen ook worden gekleurd.

HEYAWACKY

Blacken some cells, without touching each other horizontally or vertically. All remaining white cells form a single group of connected cells. Horizontal or vertical series of white cells may not span more than two regions. A clue indicates the number of blackened cells in that bold outlined region. Cells with hints may be blackened.



By Richard Stolk



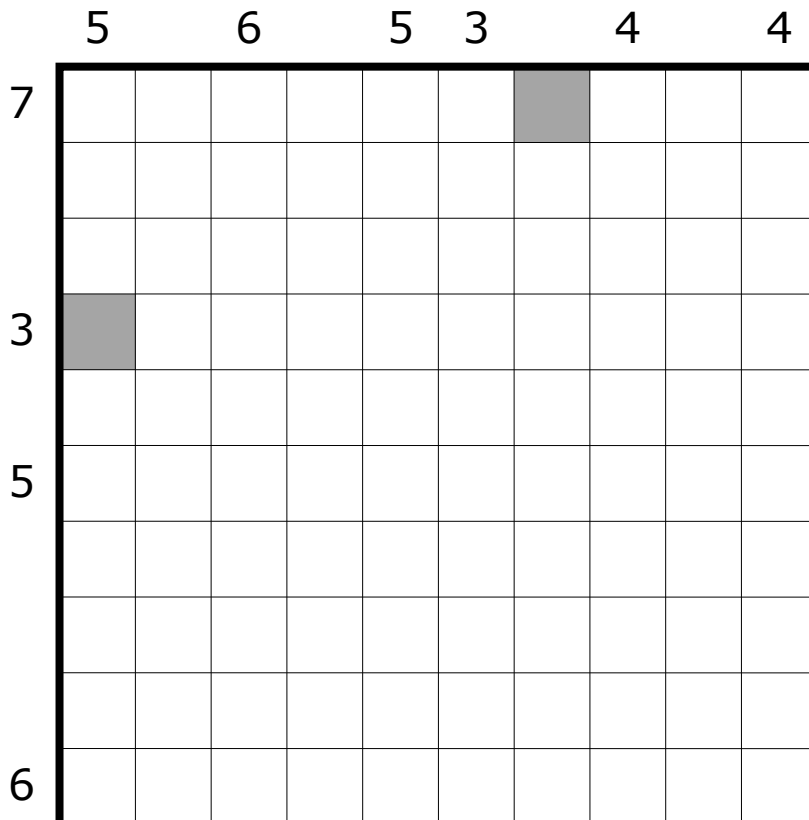
Puzzle ID: #2074

SLANG

Teken de slang die in het diagram verborgen zit, beginnend en eindigend bij de grijze vakjes. De slang kronkelt horizontaal en verticaal, maar raakt zichzelf nergens, **ook niet diagonaal**. Aanwijzingen buiten het diagram geven aan hoeveel delen van de slang zich in de betreffende rij of kolom bevinden.

SNAKE

Find a snake in the grid whose head and tail are indicated by grey cells. The snake wriggles horizontally and vertically and never touches itself, **not even diagonally**. Clues outside the grid indicate the number of cells occupied by the snake in that row or column.



By Bram de Laat



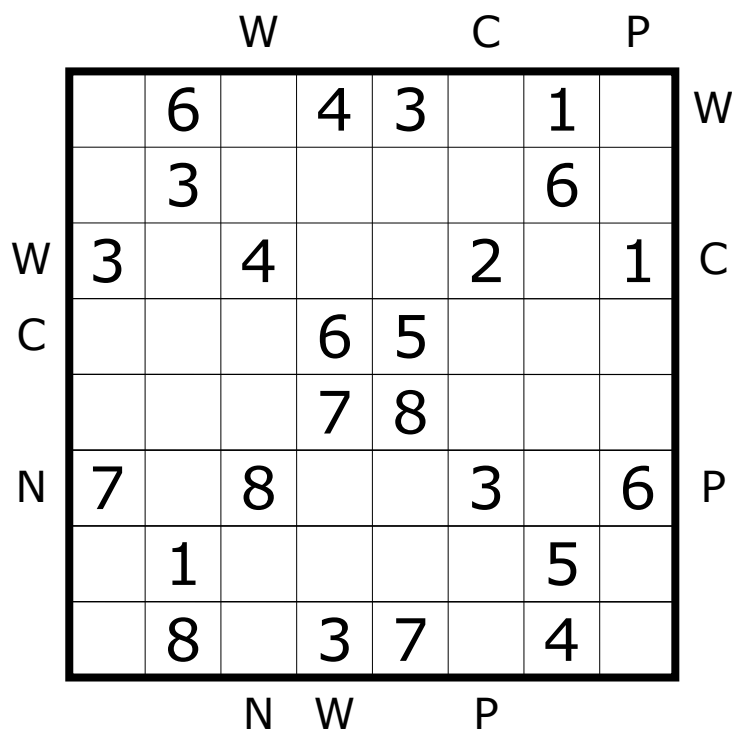
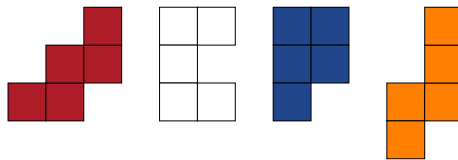
Puzzle ID: #2075

LETTERAAM RENBAN WCPN

Plaats de cijfers 1-8 in elke rij en kolom. Plaats tevens de vier pentominos van het WCPN-logo in het diagram zodanig dat ze elk vijf cijfers bedekken. Die cijfers vormen een renban-groep (een groep opeenvolgende cijfers, in willekeurige volgorde). De pentominos mogen gedraaid en/of gespiegeld worden, maar raken elkaar niet, ook niet diagonaal. Aanwijzingen buiten het diagram geven aan welke pentomino je vanaf die kant als eerste tegenkomt.

EASY AS RENBAN WCPN

Place the digits 1-8 in every row and column. Also, place the four pentominos of the WCPN-logo in the grid such that each covers 5 digits. Those digits form a renban group (a group of consecutive numbers, in random order). Pentominos may be rotated and/or mirrored, but do not touch each other, not even diagonally. Clues outside the grid indicate the first pentomino in that row or column as seen from that direction.



By Wilbert Zwart



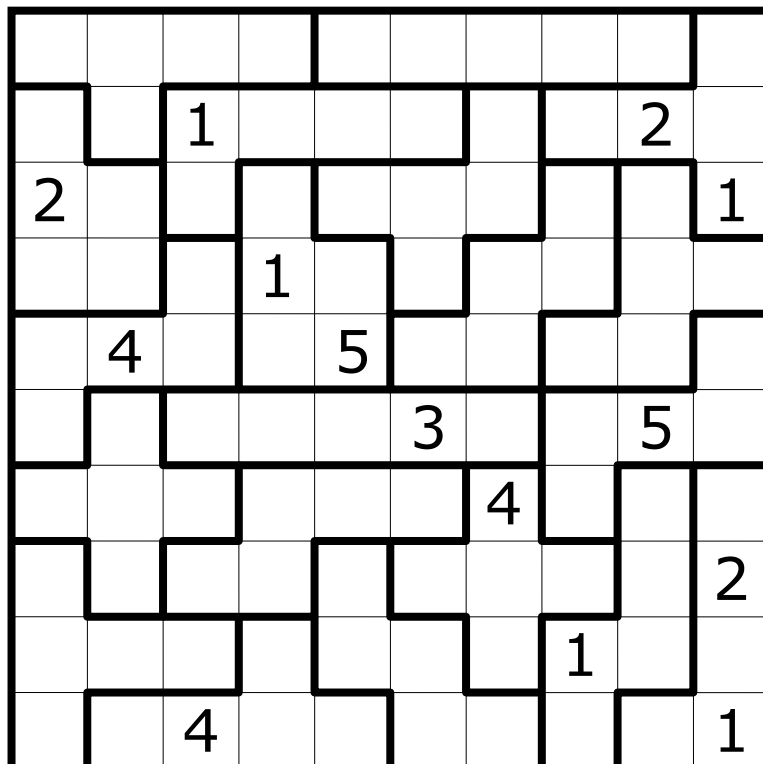
Puzzle ID: #2076

CAPSULES

Plaats de cijfers 1-5 precies één keer in elk vetomrand gebied. Gelijke cijfers kunnen elkaar niet raken, **ook niet diagonaal**.

CAPSULES

Place the digits 1-5 exactly once in every bold outlined area. Equal digits never touch each other, **not even diagonally**.



By Richard Stolk



Puzzle ID: #2077

CHAOS SUDOKU - DESCRIPTIVE PAIRS

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en vetomrand gebied. Voor elk paar aanwijzingen buiten het diagram (X, Y) is **precies één** van de volgende stellingen waar:

1. X is het Yste cijfer vanaf die kant; **of**
2. Y is het Xste cijfer vanaf die kant.

CHAOS SUDOKU - DESCRIPTIVE PAIRS

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and bold outlined area. For every pair of clues outside the grid (X, Y) **exactly one** of the following statements is true:

1. X is the Yth digit from that side; **or**
2. Y is the Xth digit from that side.

		3	7	2			4	1	2	7																																																																																																						
		4	8	3			5	2	3	8																																																																																																						
		<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%; height: 100%; text-align: center;"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>																																																																																																													5	6
4	6										1	2																																																																																																				
2	8										5	6																																																																																																				
2	3										1	2																																																																																																				
3	4										2	3																																																																																																				
3	5										3	4																																																																																																				
4	5										7	8																																																																																																				
		6	3	3	7	4	7	5	4	8																																																																																																						
		7	4	4	8	5	8	6	5	9																																																																																																						

By Wilbert Zwart



Puzzle ID: #2078

OPLOSSINGEN

#2057 Double Block

	19	7	6	15	15	4	20	2	
10		5	2	3		4	1	6	
13	5		4	1	6	2		3	
14	6	1		2	4	5	3		
3	4	6	1		3		5	2	
20	1		5	6	2	3	4		
5	3	2		5		1	6	4	
18		3	6	4	5		2	1	
7	2	4	3		1	6		5	

#2058 Vlinderslag

2	1	3	2	4	1	2	1	3	1
3	4	2	1	3	2	4	5	1	2
1	2	5	3	1	4	6	1	2	3
2	1	4	1	2	1	3	2	5	1
4	3	1	2	5	3	2	4	1	2
1	2	3	4	1	5	1	3	2	4
2	5	1	3	2	1	4	2	3	1
3	1	2	1	4	2	3	5	1	2
1	3	1	2	1	3	2	1	4	3
2	1	3	1	2	4	1	3	2	1

#2059 Hidato

7	8	3	2	1	46	44	43		
6	4	9	10	11	45	47	42		
5	31	13	12	39	63	41	48		
30	14	32	38	64	40	62	49		
29	15	37	33	35	61	59	50		
28	26	16	36	34	60	58	51		
27	25	21	17	19	57	55	52		
24	23	22	20	18	56	54	53		

#2060 Sudoku Consecutive Clone

7	9	1	8	3	6	5	4	2
5	6	8	2	1	4	7	9	3
2	3	4	5	9	7	6	8	1
9	2	3	6	8	1	4	5	7
8	5	6	7	4	3	1	2	9
1	4	7	9	5	2	3	6	8
3	1	2	4	6	8	9	7	5
6	8	5	1	7	9	2	3	4
4	7	9	3	2	5	8	1	6

#2061 Letterraam

	A1	B2	C3	D2	E3	
A3		C	E	A	B	D
B2	A	B		D	C	E
C1	C		D	B	E	A
D2	B	D	C	E	A	
E1	E	A	B		D	C
	D	E	A	C		B

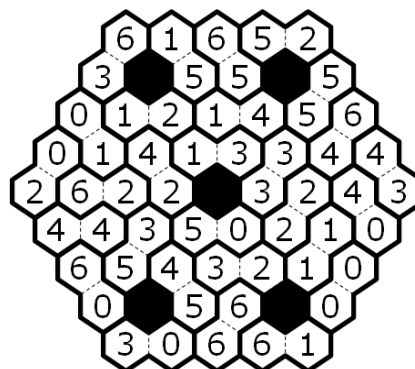
#2062 Infection

1	2	3	2	3	2		1	2	
		1		2	4	1		3	2
1	2				2			2	3
	3	2		2	3				2
2	4	3	2	3	4	2		1	3
3	2				2	4	2		2
1		2	3	2		3	4	2	3
	2	3	4	3	2	4	3		1
1	3		1			2	4	2	
	1						2	3	1

#2063 Hongaarse Pentominos

1	2	3		4	5	6			7	8
		9	10		11				12	13
14		15						16		17
18				19	20		21	22	23	
24	25		26	27	28		29			
	30									
			31	32	33		34	35	36	37
38				39			40			
41		42		43						44
45	46					47	48	49	50	
51	52	53		54	55	56	57			
58	59			60						

#2064 Domino Hex

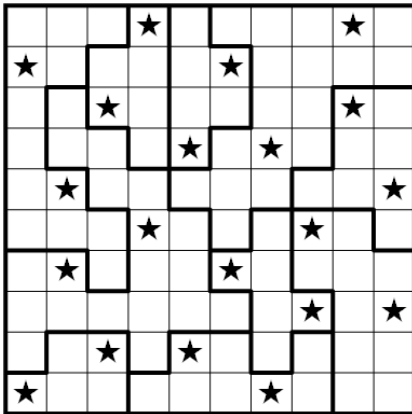


#2065 Sudoku - Paardensprong

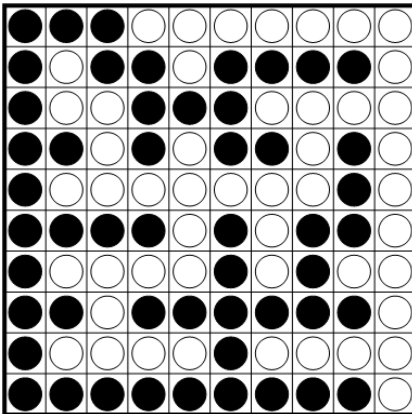
4	2	5	8	7	3	9	6	1
7	9	8	5	6	1	3	4	2
3	6	1	4	9	2	7	5	8
8	1	2	3	4	9	6	7	5
9	7	3	6	5	8	1	2	4
6	5	4	1	2	7	8	9	3
1	4	9	2	3	6	5	8	7
2	3	7	9	8	5	4	1	6
5	8	6	7	1	4	2	3	9

OPLOSSINGEN

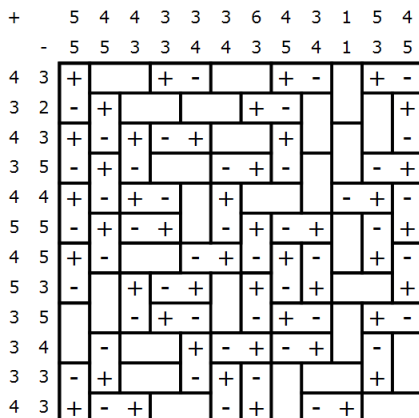
#2066 Sterrenslag



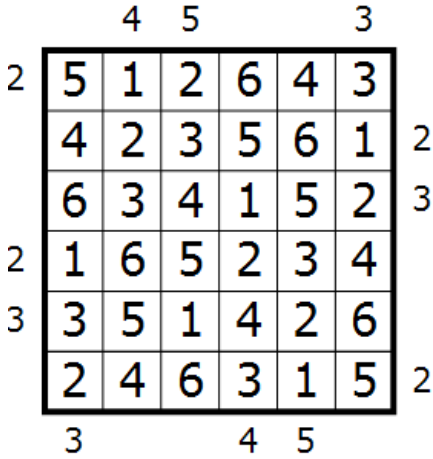
#2069 Yin Yang



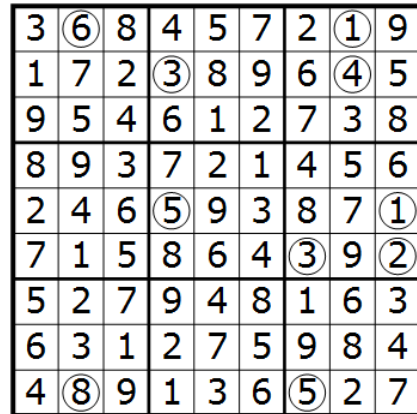
#2072 Magneten



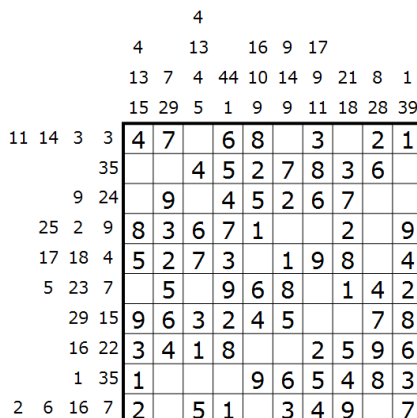
#2067 Flats



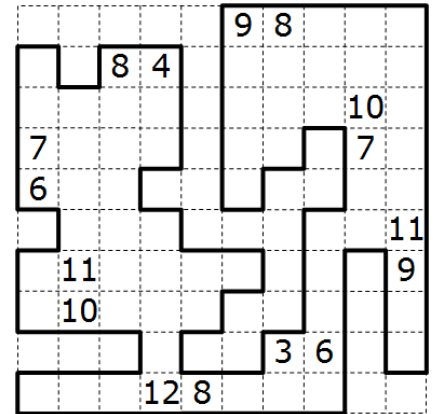
#2070 Route Sudoku



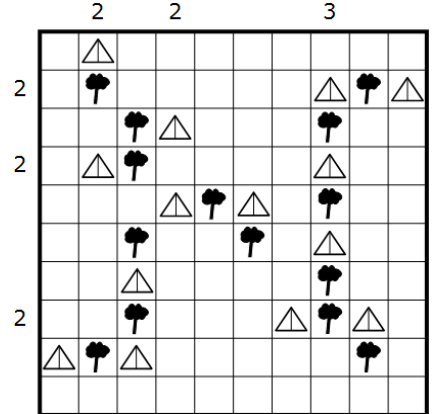
#2073 Japans Vierkant



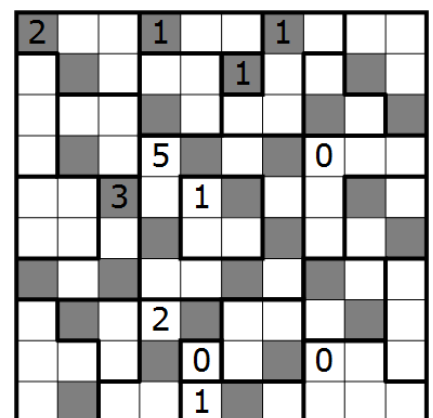
#2068 Cave



#2071 Tentje-Boompje



#2074 Heyawacky



OPLOSSINGEN

#2075 Slang

	5	6	5	3	4	4	
7							
3							
5							
6							

#2076 Letterraam Renban WCPN

		W		C		P	
	2	6	5	4	3	8	1
	4	3	7	2	1	5	6
W	3	7	4	5	6	2	8
C	8	2	1	6	5	4	7
	5	4	6	7	8	1	3
N	7	5	8	1	4	3	2
	6	1	3	8	2	7	5
	1	8	2	3	7	6	4
		N	W		P		

#2077 Capsules

1	2	3	4	3	5	2	4	1	3
3	5	1	5	2	4	1	5	2	4
2	4	3	4	3	5	2	4	3	1
5	1	2	1	2	4	3	5	2	5
3	4	5	3	5	1	2	4	1	4
1	2	1	2	4	3	5	3	5	2
4	3	5	3	5	2	4	1	4	3
5	1	4	1	4	1	3	2	5	2
4	2	3	2	5	2	5	1	3	4
1	5	4	1	3	1	3	2	5	1

#2078 Chaos Sudoku Descr.Pairs

		3	7	2		4	1	2	7
		4	8	3		5	2	3	8
		9	6	2	1	3	4	8	7
		5	4	3	2	6	7	1	8
		4	5	1	8	7	9	3	2
4	6	7	1	9	6	8	5	4	3
2	8	1	8	7	5	9	2	6	4
2	3	2	3	6	9	5	8	7	1
3	4	3	9	4	7	1	6	2	5
3	5	8	7	5	4	2	3	9	6
4	5	6	2	8	3	4	1	5	9
		6	3	3	7	4	7	5	4
		7	4	4	8	5	8	6	5