



# Puzzelmagazine

## Februari 2019

In dit puzzelmagazine staan alle puzzels die in februari 2019 op de WCPN-site zijn gepubliceerd.

Datum	Nummer	Puzzel	mhg	Puzzelmaker
1-2-2019	2124	Magneten	4*	Wilbert Zwart
4-2-2019	2125	Masyu	2*	Richard Stolk
5-2-2019	2126	Sudoku – No Touch	3*	Richard Stolk
6-2-2019	2127	Japans Vierkant – Labyrinth	3*	Tom Groot Kormelink
7-2-2019	2128	Kamertje verhuren Verschoven	4*	Wilbert Zwart
8-2-2019	2129	Sudoku – Descriptive Pairs	5*	Wilbert Zwart
9-2-2019	Extra	Star Battle with gaps coded	5*	Pavel Kadlecik
11-2-2019	2130	Maxi Loop	2*	Bram de Laat
12-2-2019	2131	Letterraam	3*	Arvid Baars
13-2-2019	2132	Magic Summer	3*	Richard Stolk
14-2-2019	2133	Partiti	4*	Tom Groot Kormelink
15-2-2019	2134	Sudomino	5*	Wilbert Zwart
18-2-2019	2135	Walls	2*	Bram de Laat
19-2-2019	2136	Hidato – Opeenvolgend	3*	Saskia Benedictus
20-2-2019	2137	LITS	3*	Bram de Laat
21-2-2019	2138	Pentomino in the Box	4*	Richard Stolk
22-2-2019	2139	Sudoku – Renban	5*	Wilbert Zwart
25-2-2019	2140	Domino	2*	Richard Stolk
26-2-2019	2141	Flats Plus	3*	Arvid Baars
27-2-2019	2142	Nurikabe	3*	Bram de Laat
28-2-2019	2143	Sudoku – Nearest Consecutive	4*	Wilbert Zwart

MAGNETEN

Plaats in sommige 1x2-blokken magneten, waarbij elke magneet een plus- en een minpool heeft. Gelijke symbolen (plus of min) kunnen niet naast elkaar liggen. Aanwijzingen buiten het diagram geven aan hoeveel plus- en minpolen er in de betreffende rij of kolom te vinden zijn.

MAGNETS

Place magnets into some of the 1x2 blocks with each magnet having a positive and a negative pole. Cells containing magnet halves of the same polarity cannot be adjacent. Clues outside the grid indicate the number of positive and negative poles in the respective row or column.

+		4	5	4	4	4	3	4	4	4	2	3	4
-		5	4	5	4	4	1	5	3	2	4	3	5
2	3												
3	3												
5	3												
2	4												
5	4												
5	6												
3	3												
3	4												
5	4												
4	2												
3	4												
5	5												

By Wilbert Zwart



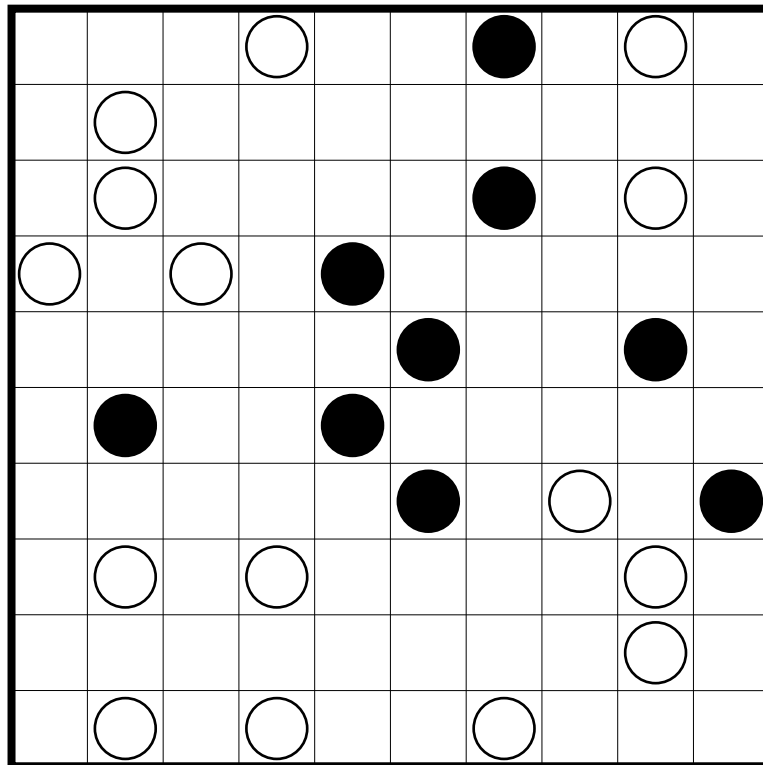
Puzzle ID: #2124

MASYU

Teken een ononderbroken rondweg in het diagram. De rondweg verloopt horizontaal of verticaal en gaat door alle cirkels. De rondweg maakt een 90° hoek in alle zwarte cirkels en gaat rechtdoor in beide richtingen voordat hij weer een hoek mag maken. In witte cirkels gaat de route rechtdoor en maakt een 90° hoek in ten minste een van de aangrenzende vakjes.

MASYU

Draw a single closed loop that travels horizontally and vertically, passing through all circles in the grid. The loop must make a 90° angle in all black circles and go straight for at least two cells in both directions before turning again. The loop must go straight through all white circles and make a 90° angle in at least one of the neighbouring cells.



By Richard Stolk



Puzzle ID: #2125

SUDOKU - NO TOUCH

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Gelijke cijfers mogen elkaar ook diagonaal niet raken.

SUDOKU - NO TOUCH

Place the digits from 1 to 9 in every row, column and outlined 3x3-block. Equal digits may not touch each other diagonal.

	1	2	3			9		
	8		4			2	3	
	7	6	5					
					1	3	5	
	4	5			2		7	
		3			4	6	9	



JAPANS VIERKANT - LABYRINTH

Plaats cijfers 1-7 in alle lege vakjes. In een rij of kolom komt elk cijfer maximaal één keer voor. Teken daarnaast één gesloten rondweg die horizontaal en verticaal verloopt door alle witte vakjes van het diagram. Aanwijzingen buiten het diagram geven de som aan van de getallen op elk afzonderlijk stuk van de rondweg in de betreffende rij, in de juiste volgorde.

JAPANESE SUMS - LABYRINTH

Place digits 1-7 into all empty cells such that no digit is repeated within a row or column. Additionally, draw a single closed loop that travels horizontally and vertically through all white cells of the grid. Clues outside the grid indicate the sums of the digits on each loop segment in the respective row, in the correct order.

		10						
2	4	4					1	2
4	3	2					4	3
		7					3	4
							3	4
							1	2
							2	1
							4	3
							4	3
							3	4
							3	4
							1	2
							2	1

		10	13	5								
1	7	9	7	4								
		16	11	1								
			14	13								
			9	9	10							
5	3	2	12	6								
			8	10	10							

By Tom Groot Kormelink



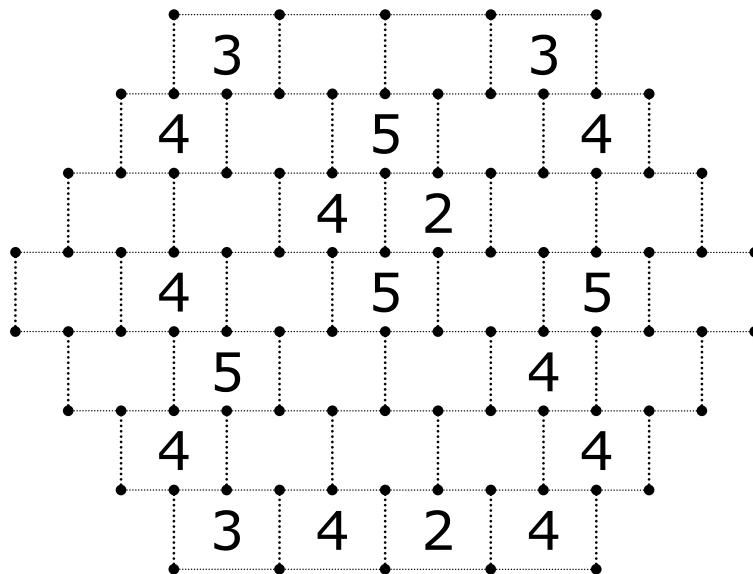
Puzzle ID: #2127

KAMERTJE VERHUREN - VERSCHOVEN

Teken één gesloten rondweg in het diagram door de puntjes met elkaar te verbinden. De rondweg mag zichzelf nergens raken. De cijfers geven aan hoeveel lijnstukken er direct naast, onder of boven dat cijfer komen te staan.

SLITHERLINK - SHIFTED

Draw a single closed loop in the grid by connecting the dots. The loop cannot touch itself. The digits indicate how many parts of the loop are directly beside, under or above that digit.



By Wilbert Zwart



Puzzle ID: #2128

SUDOKU DESCRIPTIVE PAIRS

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Voor elk paar aanwijzingen buiten het diagram (X, Y) is **precies één** van de volgende stellingen waar:

1. X is het Yste cijfer vanaf die kant; **of**
2. Y is het Xste cijfer vanaf die kant.

SUDOKU DESCRIPTIVE PAIRS

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. For every pair of clues outside the grid (X, Y) **exactly one** of the following statements is true:

1. X is the Yth digit from that side; **or**
2. Y is the Xth digit from that side.

		8	1		1	1	8		2	5																																																																																												
		9	6		2	4	9		6	6																																																																																												
1	3	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%; height: 100%; text-align: center;"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>																																																																																																			7	9
2	3	3	5																																																																																																			
7	8	4	8																																																																																																			
2	8	5	7																																																																																																			
3	4	3	4																																																																																																			
1	5	1	5																																																																																																			
7	8	2	3																																																																																																			
2	3	3	7																																																																																																			
3	4	5	8																																																																																																			
		4		3	6	2		2																																																																																														
		6		6	9	3		9																																																																																														

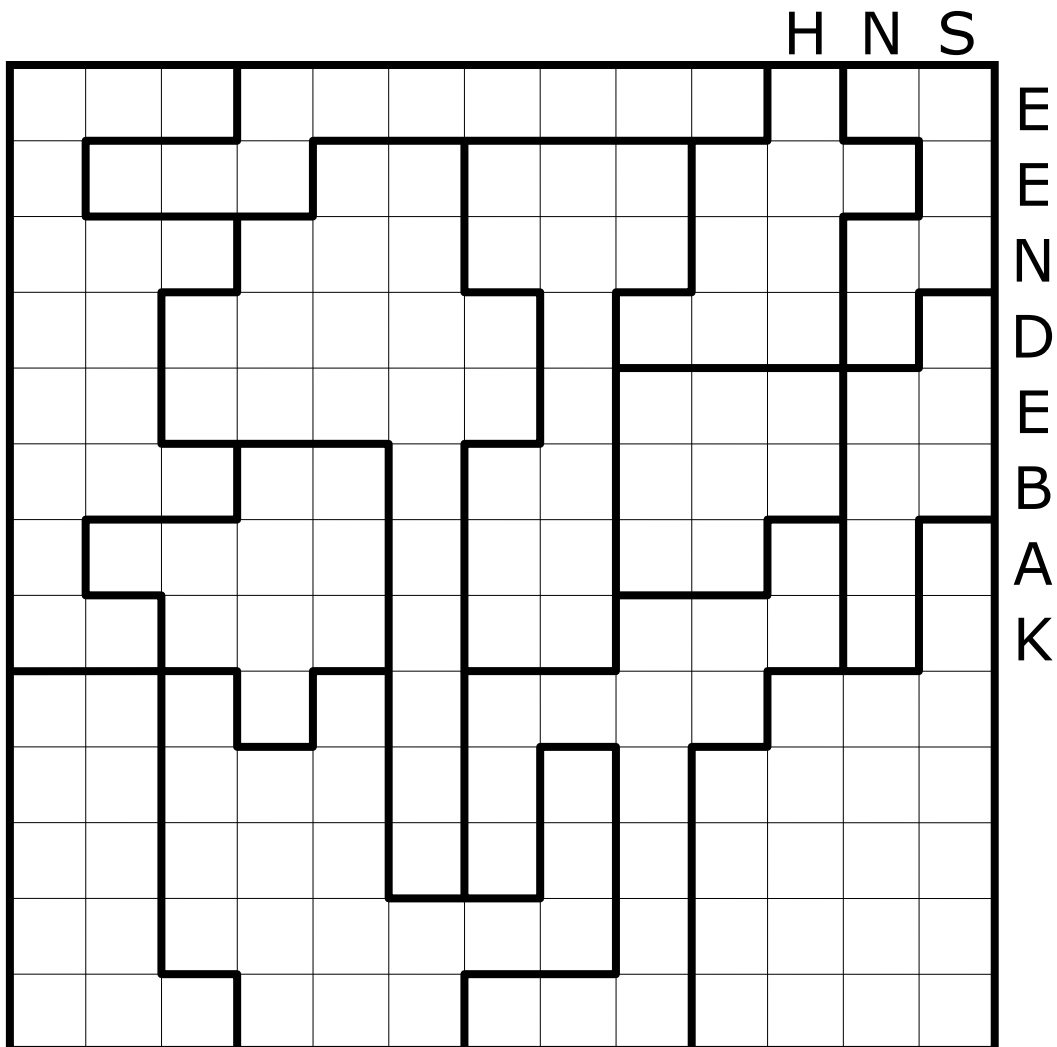


STAR BATTLE WITH GAPS CODED BY HNS

Plaats twee sterren ter grootte van één vakje in elke rij, elke kolom en elk vetomrand gebied. Sterren mogen elkaar niet raken, **ook niet diagonaal**. De letters buiten het diagram vertegenwoordigen getallen, die het aantal lege vakjes aangeven tussen de twee sterren in de betreffende rij of kolom. Hierbij stelt eenzelfde letter steeds hetzelfde unieke getal voor.

STAR BATTLE WITH GAPS CODED BY HNS

Place two stars with the size of one cell in each row, column and bold outlined region. Stars may not touch each other, **not even diagonally**. The letters outside the grid represent numbers that indicate the number of empty cells between the two stars in the respective row or column, where the same letters represent the same unique number.



By Pavel Kadlecik (HALAS)



Puzzle ID: #extra

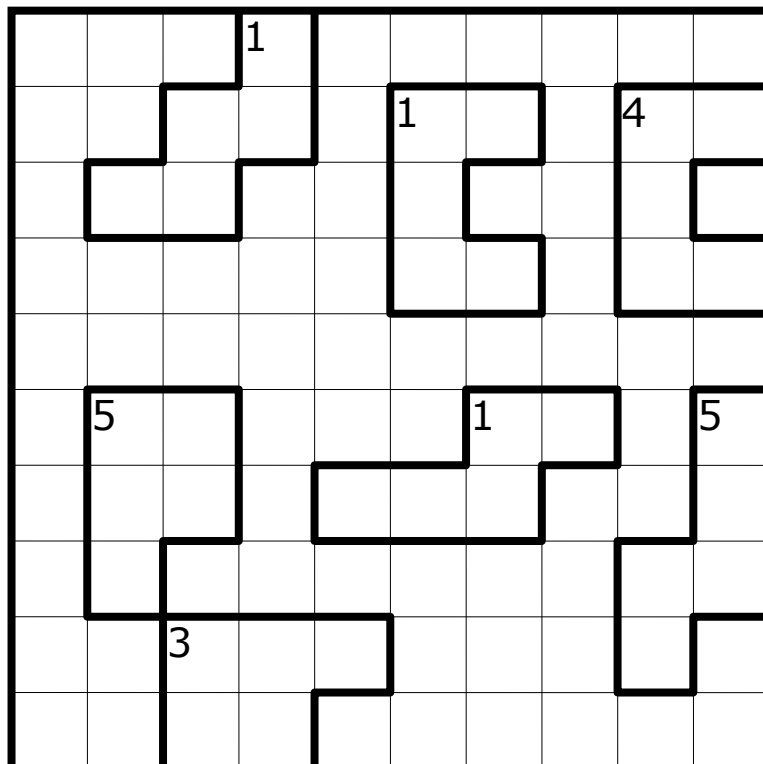


MAXI LOOP

Teken één enkele gesloten rondweg door alle vakjes door de middelpunten van naast elkaar gelegen vakjes te verbinden. De rondweg kruist of overlapt zichzelf niet. Aanwijzingen in een vetomrand gebied geven de lengte aan van het langste stuk aaneengesloten rondweg in dat gebied.

MAXI LOOP

Draw a single closed loop that visits all cells by connecting the centres of adjacent cells. The loop doesn't cross or overlap itself. Clues inside a bold outlined region indicate the length of the longest connected part of the loop in that region.



By Bram de Laat



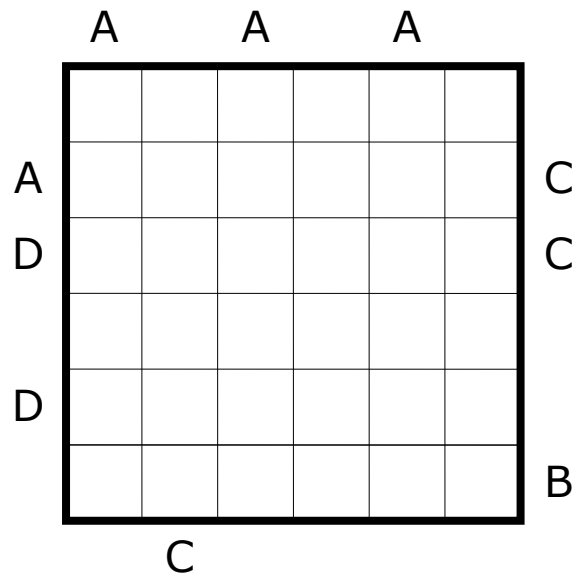
Puzzle ID: #2130

LETTERRAAM

Plaats de letters A-D precies één keer in elke rij en kolom. Sommige vakjes blijven leeg. Aanwijzingen buiten het diagram geven de eerste letter aan die je in die rij of kolom van die kant tegenkomt.

EASY AS ABC

Place the letters A-D exactly once in every row and column. Some cells remain empty. Clues outside the grid indicate the first letter in that row or column as seen from that direction.



By Arvid Baars



Puzzle ID: #2131

MAGIC SUMMER

Plaats de cijfers 1-5 precies één keer in elke rij en kolom. Sommige vakjes blijven leeg. Horizontaal of verticaal met elkaar verbonden cijfers vormen getallen, waarbij twee getallen steeds gescheiden zijn door tenminste één leeg vakje. De aanwijzingen buiten het diagram geven de som van alle getallen in de betreffende rij of kolom.

MAGIC SUMMER

Place the digits 1-5 exactly once in each row and column. Some cells remain empty. Horizontally or vertically connected digits form numbers, where two numbers are separated by at least one empty cell. Clues outside the grid indicate the sums of all numbers in the respective row or column.

	69	474	141	186		
78						
537						
564						
258						
438						
5235						

By Richard Stolk



Puzzle ID: #2132

PARTITI

Plaats een of meer van de cijfers 1-9 in willekeurige volgorde in **elk** vakje, zodat het getal, dat linksboven in sommige vakjes staat, de som weergeeft van de/het in dat vakje ingevulde cijfer(s). Gelijke cijfers mogen niet in vakjes geplaatst worden die elkaar raken, **ook niet diagonaal**.

PARTITI

Place one or more of the digits 1-9 in random order in **each** cell, such that the number in the top left corner of some of the cells is the sum of the digit(s) entered in that cell. Same digits cannot be placed in cells that touch each other, **not even diagonally**.

18	1	14		4	19		5
	9			6		2	5
14	14	12	10	20		9	10
	12	4	6		12	2	3
16	5	1	10		16	6	6
	5	7	5		4	4	11
	18	2	12			15	6
3	3	10	12	16	13		20

By Tom Groot Kormelink



Puzzle ID: #2133

SUDOMINO

Plaats de cijfers 1-9 in elke rij, kolom en 3x3-blok. In de omstippelde 2x1-regio's moeten alle gegeven dominostenen precies één keer geplaatst worden.

SUDOMINO

Place the digits 1-9 in each row, column and 3x3 block. In the dotted outlined areas all given dominos have to be placed exactly once.

1 2							
1 3	2 3						
1 4	2 4	3 4					
1 5	2 5	3 5	4 5				
1 6	2 6	3 6	4 6	5 6			
1 7	2 7	3 7	4 7	5 7	6 7		
1 8	2 8	3 8	4 8	5 8	6 8	7 8	
1 9	2 9	3 9	4 9	5 9	6 9	7 9	8 9

2	8				6	7		
					5	3		
	6	5						
			5	2				
7	5						9	2
				7	4			
	1					8		4
	4					9		6

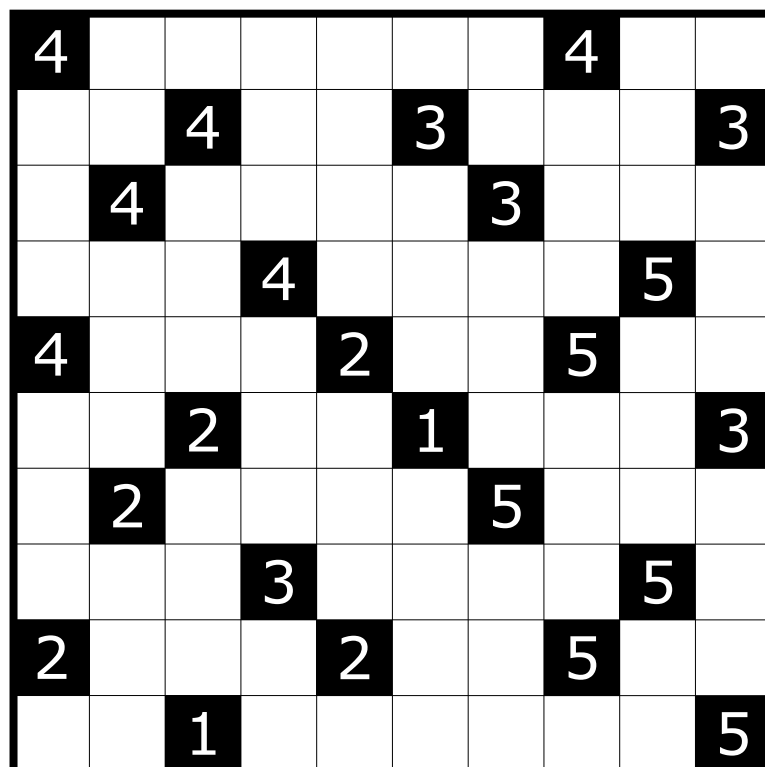


WALLS

Plaats een horizontaal of verticaal lijnstuk in elk leeg vakje. De aanwijzingen in de zwarte vakjes geven de totale lengte aan van alle lijnstukken die met dit vakje verbonden zijn.

WALLS

Place a horizontal or vertical line segment in every white cell. Clues in black cells indicate the total length of line segments connected to that cell.



By Bram de Laat



Puzzle ID: #2135

HIDATO - OPEENVOLGEND

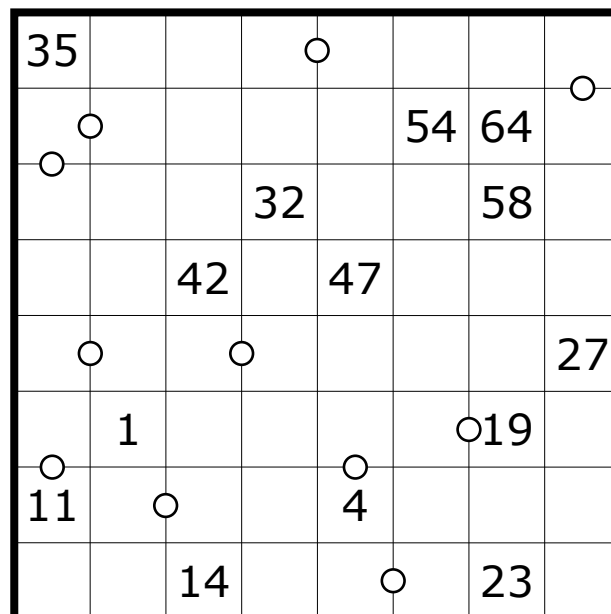
Plaats alle getallen 1-64 precies één keer in het diagram. Beginnend bij 1 kun je steeds naar het opvolgende getal door één vakje op te schuiven in **horizontale, verticale of diagonale** richting.

Op **sommige** plekken waar twee opeenvolgende cijfers aan elkaar grenzen, is dit aangegeven met een rondje.

HIDATO - CONSECUTIVE

Place all numbers 1-64 exactly once in the grid. Starting at 1 you can reach every consecutive number by travelling one cell in a **horizontal, vertical or diagonal** direction.

**Some** of the places where consecutive numbers are adjacent, are marked with a circle.



By Saskia Benedictus



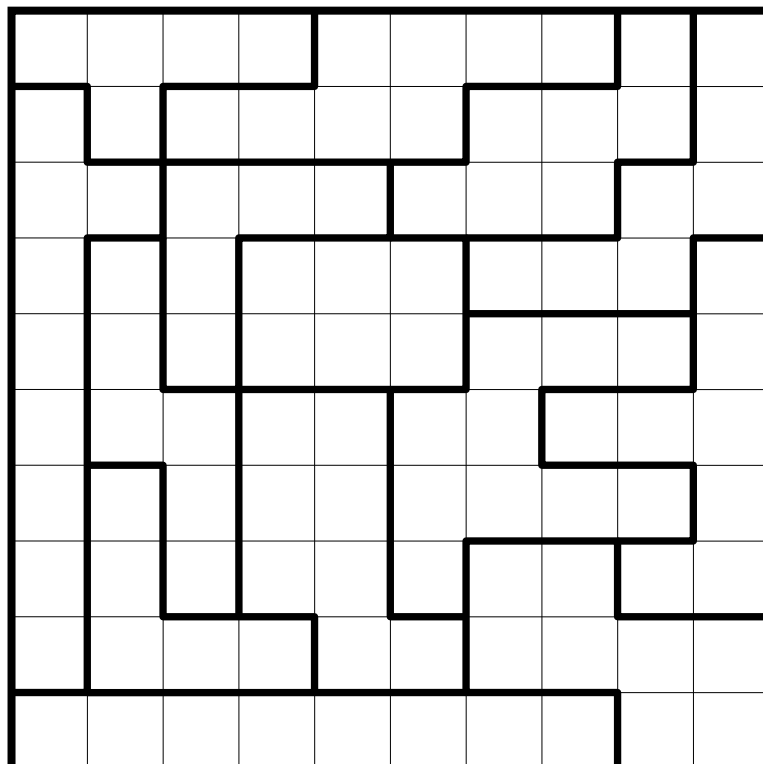
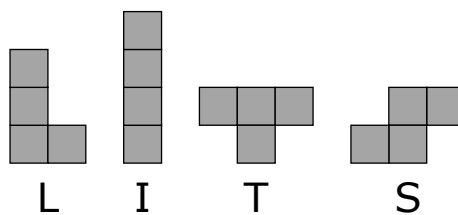
Puzzle ID: #2136

LITS

Plaats één van de gegeven tetrominos in elk vetomrand gebied. Tetrominos mogen gedraaid en/of gespiegeld worden. Alle tetrominos moeten horizontaal of verticaal met elkaar in verbinding staan, maar nergens is een oppervlak van 2x2 vakjes volledig bedekt. Tetrominos met **dezelfde vorm** mogen elkaar **alleen diagonaal** raken.

LITS

Place one of the given tetrominos in every bold outlined region. Tetrominos may be rotated and/or rotated. All tetrominos must be connected horizontally or vertically but no 2x2 area may be fully covered. Tetrominos with the **same shape** may touch each other **only diagonally**.



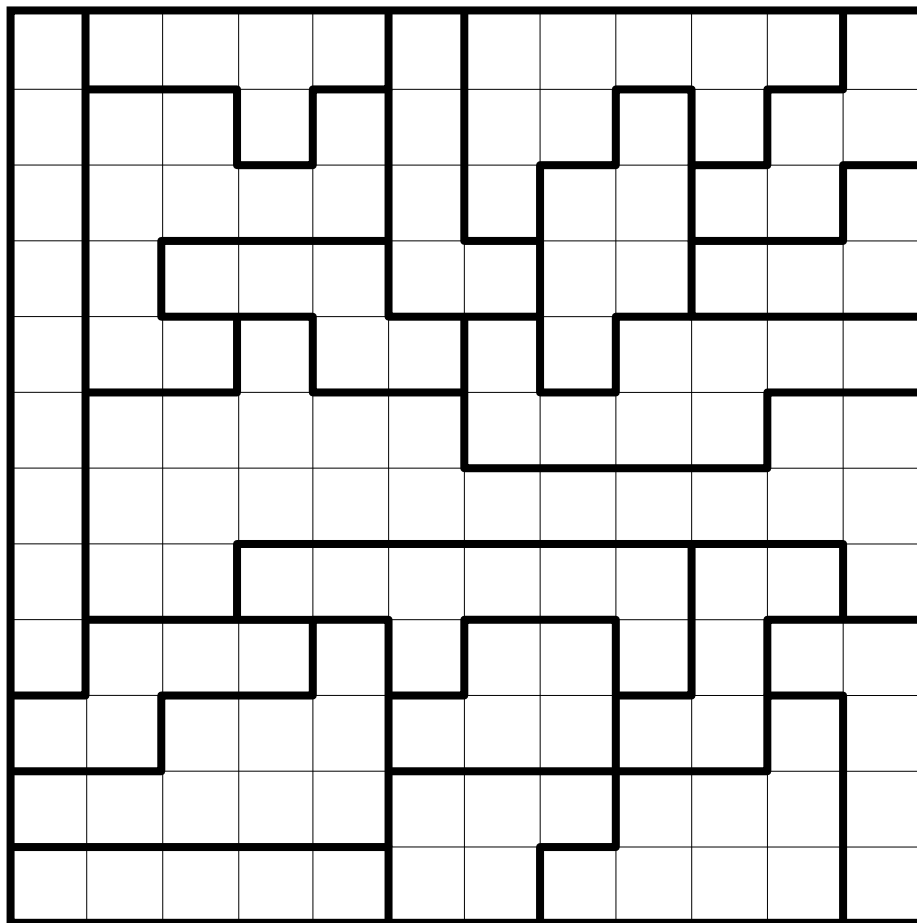
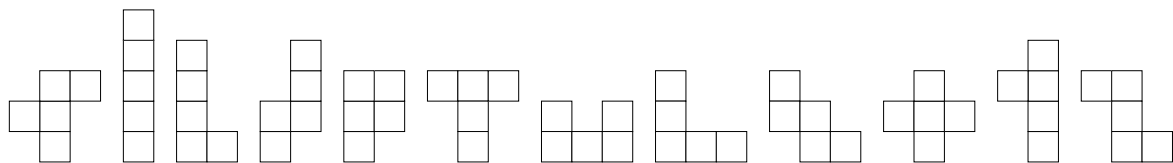


PENTOMINO IN THE BOX

Plaats alle gegeven pentominos in het diagram, zodat ze elkaar niet raken, **ook niet diagonaal**. De pentominos mogen worden gedraaid en/of gespiegeld. Elk vetomrand gebied bevat exact drie vakjes die behoren bij twee verschillende pentominos.

PENTOMINO IN THE BOX

Place all given pentominos in the grid such that they don't touch each other, **not even diagonally**. Pentominos may be rotated and/or mirrored. Every bold outlined region contains exactly three cells that belong to two different pentominos.



By Richard Stolk



Puzzle ID: #2138

SUDOKU – RENBAN

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. De cijfers in ieder grijs gebied vormen een renban-groep (een groep opeenvolgende cijfers, in willekeurige volgorde).

SUDOKU – RENBAN

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. The digits in each grey region form a renban group (a group of consecutive digits, in random order).

1		7		4		3		9
8				9				7
				7				
7		1		3		9		4
2				6				3
4		9		1		8		6



DOMINO

Plaats alle gegeven dominostenen **precies één keer** in het diagram, door de randen in te tekenen.

DOMINO

Place the given set of dominoes **exactly once** in the grid, by drawing their boundaries.

0 0						
0 1	1 1					
0 2	1 2	2 2				
0 3	1 3	2 3	3 3			
0 4	1 4	2 4	3 4	4 4		
0 5	1 5	2 5	3 5	4 5	5 5	
0 6	1 6	2 6	3 6	4 6	5 6	6 6

0	6	3	3	5	2	6	4
2	5	3	3	4	3	2	5
0	6	2	2	6	2	4	5
0	6	0	6	5	1	4	5
3	3	1	6	1	1	5	4
0	1	1	4	5	1	0	2
0	0	4	3	6	1	2	4

By Richard Stolk



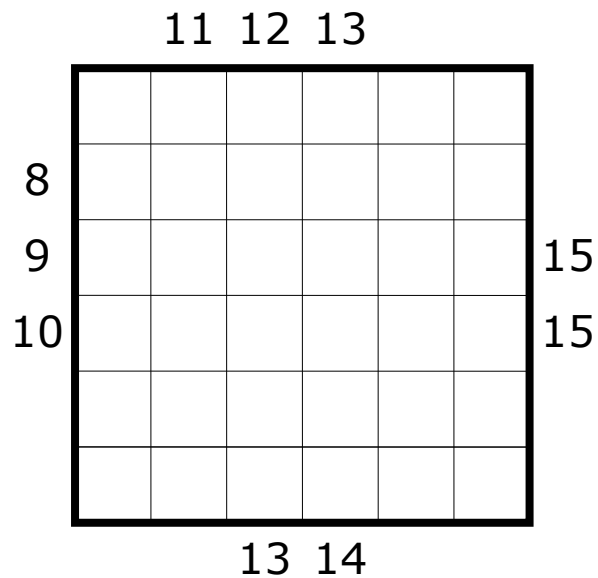
Puzzle ID: #2140

**FLATS PLUS**

Het diagram stelt een groep flatgebouwen voor. Vul de cijfers 1 tot en met 6 in elke rij en kolom precies eenmaal in. Aanwijzingen buiten het diagram geven de som van de zichtbare flats aan. Hoge gebouwen blokkeren lage gebouwen, zodat die niet te zien zijn.

**SUM SKYSCRAPERS**

Place the digits 1-6 in every row and column. Each digit indicates a skyscraper of that height. Clues outside the grid indicate the sum of the visible skyscrapers. Larger buildings block the view of smaller buildings.



By Arvid Baars



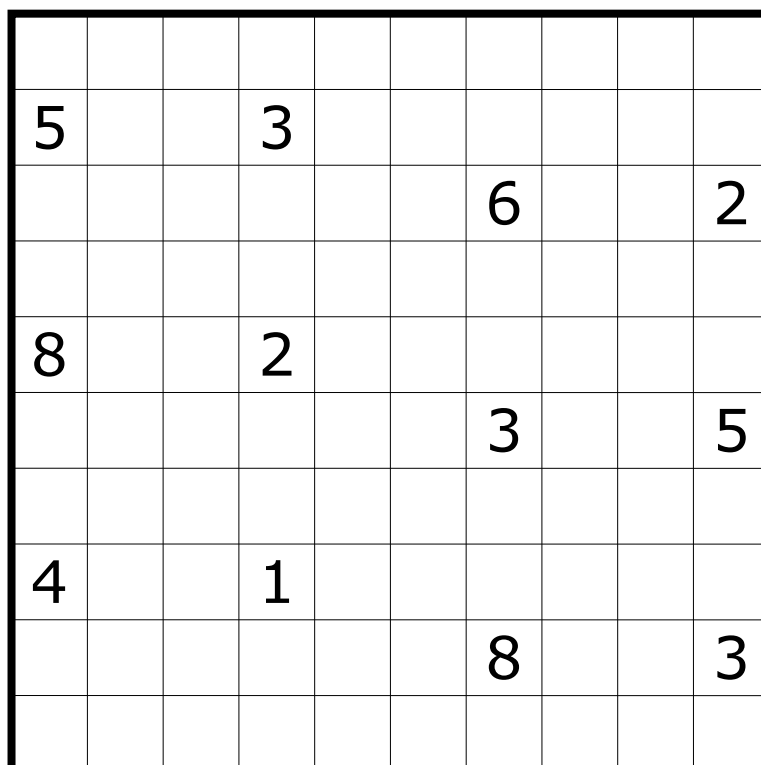
Puzzle ID: #2035

NURIKABE

Maak een aantal vakjes zwart zodat alle zwarte vakjes horizontaal of verticaal met elkaar verbonden zijn, maar **nergens** een oppervlak van **2x2** zwarte vakjes ontstaat. De overgebleven witte vakjes vormen aaneengesloten gebieden, die elkaar alleen diagonaal mogen raken. Elk gebied bevat precies één aanwijzing, die de grootte van dat gebied aangeeft.

NURIKABE

Blacken some cells such that all black cells are horizontally or vertically connected, but **no 2x2** area is fully blackened. The remaining white cells form regions, that may touch each other only diagonally. Each region must contain exactly one clue, that indicates the size of this region.

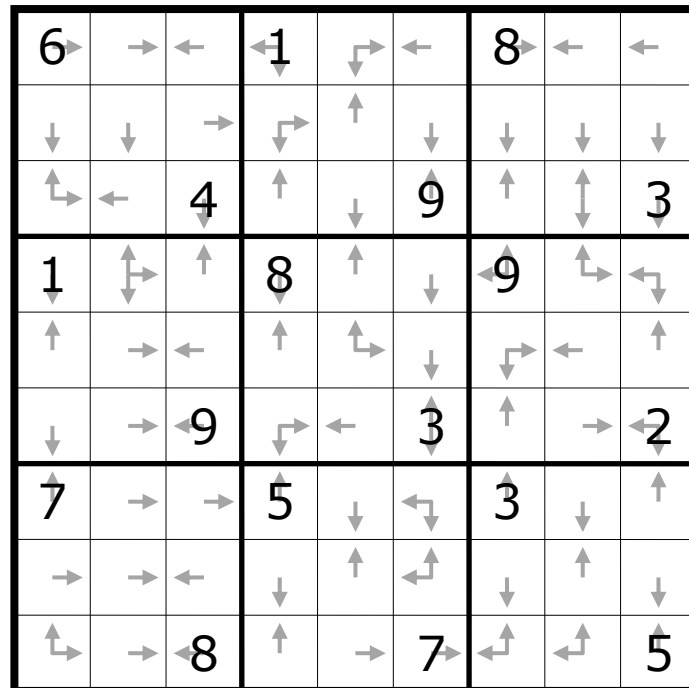
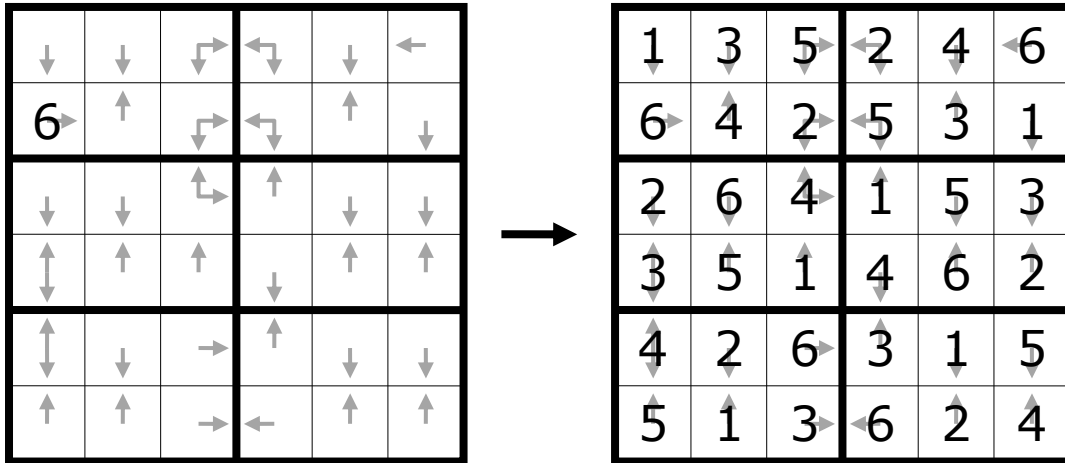


**SUDOKU – NEAREST CONSECUTIVE**

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Pijlen wijzen in de richting(en) van het dichtstbijzijnde opeenvolgende cijfer (één hoger óf lager).

**SUDOKU – NEAREST CONSECUTIVE**

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Arrows point in the direction(s) of the nearest consecutive digit.



By Wilbert Zwart



Puzzle ID: #2143

OPLOSSINGEN

#2124 Magneten

+	4	5	4	4	4	3	4	4	4	2	3	4
-	5	4	5	4	4	1	5	3	2	4	3	5
2	3					-	+	-		+	-	
3	3		+	-		+	-	+				-
5	3			+		-	+	-	+		+	-
2	4	-		-					+	-	+	-
5	4	+	-	+	-	+	-	+	-			+
5	6	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-
3	3	+	-	+	-	+	-					
3	4	-	+	-	+							-
5	4	+	-	+	-	+	-	+	-			-
4	2	-	+	-	+							+
3	4	+	-						+	-		-
5	5	-	+	-	+	-			+	-	+	-

#2125 Masyu

#2126 Sudoku No Touch

7	3	4	9	2	8	5	6	1
5	1	2	3	6	7	9	4	8
6	8	9	4	1	5	2	3	7
3	7	6	5	8	9	4	1	2
4	5	1	2	3	6	7	8	9
2	9	8	7	4	1	3	5	6
1	4	5	6	9	2	8	7	3
8	2	3	1	7	4	6	9	5
9	6	7	8	5	3	1	2	4

#2127 Japans Vierkant- Labyrinth

6	4	5	7	1	2	3
1	5	2	6	3	7	4
3	6	7	5	2	4	1
7	3	4		5	6	2
2	7	6	3	4	1	5
4	1	3	2	7	5	6
5	2	1	4	6	3	7

#2128 Kamertje Verhuren Versch

#2129 Sudoku - Descriptive Pairs

	8	1		1	1	8		2	5	
	9	6		2	4	9		6	6	
1	3	7	6	1	9	4	8	3	5	2
2	3	5	9	2	1	3	7	4	6	8
7	8	3	4	8	2	6	5	9	7	1
2	8	1	8	5	7	9	6	2	4	3
3	4	9	7	4	5	2	3	1	8	6
1	5	6	2	3	8	1	4	5	9	7
7	8	4	1	7	6	5	2	8	3	9
2	3	2	3	6	4	8	9	7	1	5
3	4	8	5	9	3	7	1	6	2	4
	4			3	6	2			2	
	6			6	9	3			9	

#Extra Sterrenslag - Coded

							H	N	S	
*			*						*	E
*				*					*	E
*			*						*	N
*			*						*	D
*			*						*	E
*			*						*	B
*			*						*	A
*			*						*	K
*			*						*	
*			*						*	
*			*						*	
*			*						*	
*			*						*	
*			*						*	

#2130 Maxi Loop

#2131 Letterraam

	A		A		A	
		B		C	A	D
A		A		D	B	C
D		D	A	B	C	
	B	A	C		D	
D		D	C	B		A
	C		D	A		B

OPLOSSINGEN

#2132 Magic Summer

	69	474		141		186
78	5	4		1		2 3
537		5	2	3		1 4
564	2	1		5	4	3
258	3		4		2	5 1
		2	3	4	1	
438	4	3	1		5	
5235	1		5	2	3	4

#2133 Partiti

<sup>18</sup>	<sup>1</sup>	<sup>14</sup>	<sup>4</sup>	<sup>19</sup>	<sup>5</sup>
369	1	239	8	4	379
<sup>9</sup>	<sup>6</sup>	<sup>2</sup>	<sup>5</sup>		
7	45	7	6	15	8
<sup>14</sup>	<sup>12</sup>	<sup>10</sup>	<sup>20</sup>	<sup>9</sup>	<sup>10</sup>
239	68	39	28	479	6
<sup>12</sup>	<sup>4</sup>	<sup>6</sup>	<sup>12</sup>	<sup>2</sup>	<sup>3</sup>
4	57	4	6	5	138
<sup>16</sup>	<sup>5</sup>	<sup>1</sup>	<sup>10</sup>	<sup>16</sup>	<sup>6</sup>
169	23	1	28	4	79
<sup>5</sup>	<sup>7</sup>	<sup>5</sup>	<sup>4</sup>	<sup>4</sup>	<sup>11</sup>
7	5	7	5	6	13
<sup>18</sup>	<sup>2</sup>	<sup>12</sup>	<sup>15</sup>	<sup>6</sup>	
9	468	2	48	2	7
<sup>3</sup>	<sup>10</sup>	<sup>12</sup>	<sup>16</sup>	<sup>13</sup>	<sup>20</sup>
12	3	19	57	169	58

#2134 Sudomino

2	8	3	4	9	6	7	1	5
4	7	1	2	8	5	3	6	9
9	6	5	3	1	7	2	4	8
6	9	2	7	4	8	1	5	3
1	3	4	5	2	9	6	8	7
7	5	8	1	6	3	4	9	2
8	2	6	9	7	4	5	3	1
5	1	9	6	3	2	8	7	4
3	4	7	8	5	1	9	2	6

#2135 Walls

4							4		
		4				3			3
			4						
				4				5	
4				2				5	
		2			1				3
			2			5			
				3				5	
2					2			5	
									5
			1						

#2136 Hidato - opeenvolgend

35	34	51	52	53	55	63	62
37	36	33	50	56	54	64	61
38	43	49	32	31	57	58	60
39	44	42	48	47	30	28	59
40	41	45	46	6	29	26	27
10	1	2	7	5	20	19	25
11	9	8	3	4	18	21	24
12	13	14	15	16	17	23	22

#2137 LITS

	L	L	L	I	I	I	I		L
I	L					T			L
I		L	L	L	T	T	T	L	L
I		L			L				I
I	S		L	L	L				I
	S	S		T		L			I
		S	T	T		L	L	L	I
	L			T			T		
	L	L	L				T	T	T
				I	I	I	I		

#2138 Pentomino in the Box


#2139 Sudoku Renban

1	5	7	6	4	8	3	2	9
6	9	2	3	5	7	1	4	8
8	4	3	1	9	2	5	6	7
5	6	8	9	7	4	2	3	1
7	2	1	5	3	6	9	8	4
9	3	4	8	2	1	6	7	5
2	8	5	7	6	9	4	1	3
3	1	6	4	8	5	7	9	2
4	7	9	2	1	3	8	5	6

#2140 Domino

0	6	3	3	5	2	6	4
2	5	3	3	4	3	2	5
0	6	2	2	6	2	4	5
0	6	0	6	5	1	4	5
3	3	1	6	1	1	5	4
0	1	1	4	5	1	0	2
0	0	4	3	6	1	2	4



OPLOSSINGEN

#2141 Flats Plus

		11	12	13		
	6	5	1	3	4	2
8	2	6	5	4	1	3
9	3	1	2	6	5	4
10	4	2	6	5	3	1
	1	3	4	2	6	5
	5	4	3	1	2	6
			13	14		

#2142 Nurikabe

5				3					
						6			2
8				2					
						3			5
4				1					
						8			3

#2143 Sudoku Nearest Consec.

6	2	3	1	4	5	8	7	9
9	5	1	7	3	8	2	4	6
8	7	4	2	6	9	1	5	3
1	3	5	8	2	4	9	6	7
2	6	7	9	5	1	4	3	8
4	8	9	6	7	3	5	1	2
7	4	2	5	9	6	3	8	1
5	1	6	3	8	2	7	9	4
3	9	8	4	1	7	6	2	5