

---

NAAM:

TAFEL:



# NK PUZZELEN 2019

## RONDE 1 – WARMING UP

### 10:25 – 10:50

#	Puzzel	Punten
1	All or one	28
2	LITS	34
3	Vissers	37
4	Tentje-Boompje	20
5	Tapa	38
6	Vormen	38
7	Norinori	39
8	Different Neighbours	16

---

250

**ORTEC**  
OPTIMIZE YOUR WORLD

---

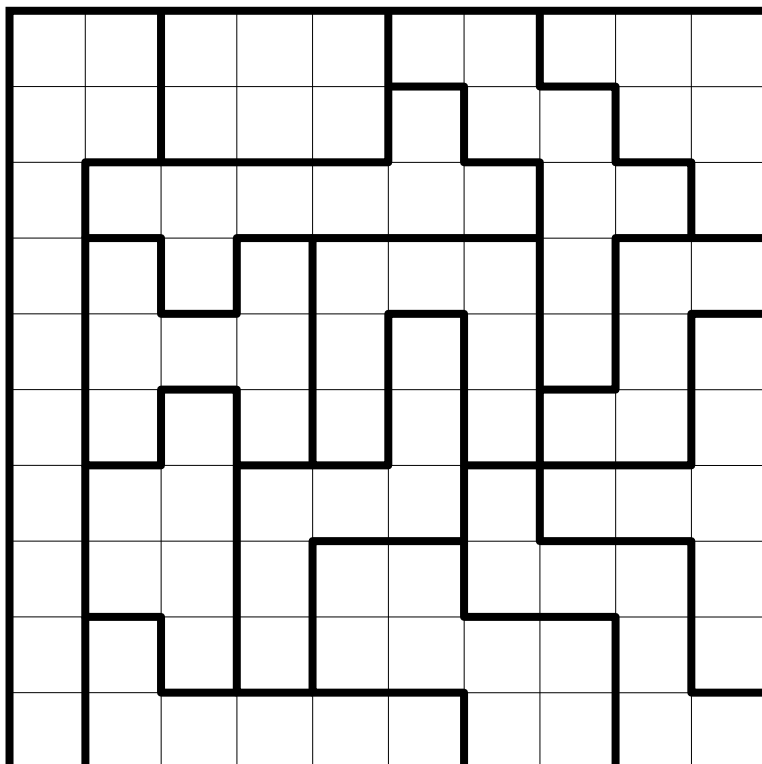
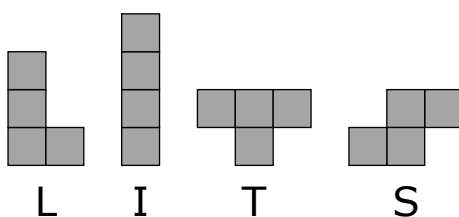


### LITS

Plaats één van de gegeven tetrominos in elk vetomrand gebied. Tetrominos mogen worden gedraaid en/of gespiegeld. Alle tetrominos moeten horizontaal of verticaal met elkaar in verbinding staan, maar nergens is een oppervlak van **2x2** vakjes volledig bedekt. Tetrominos met **dezelfde vorm** mogen elkaar **alleen diagonaal** raken.

2

34  
punten

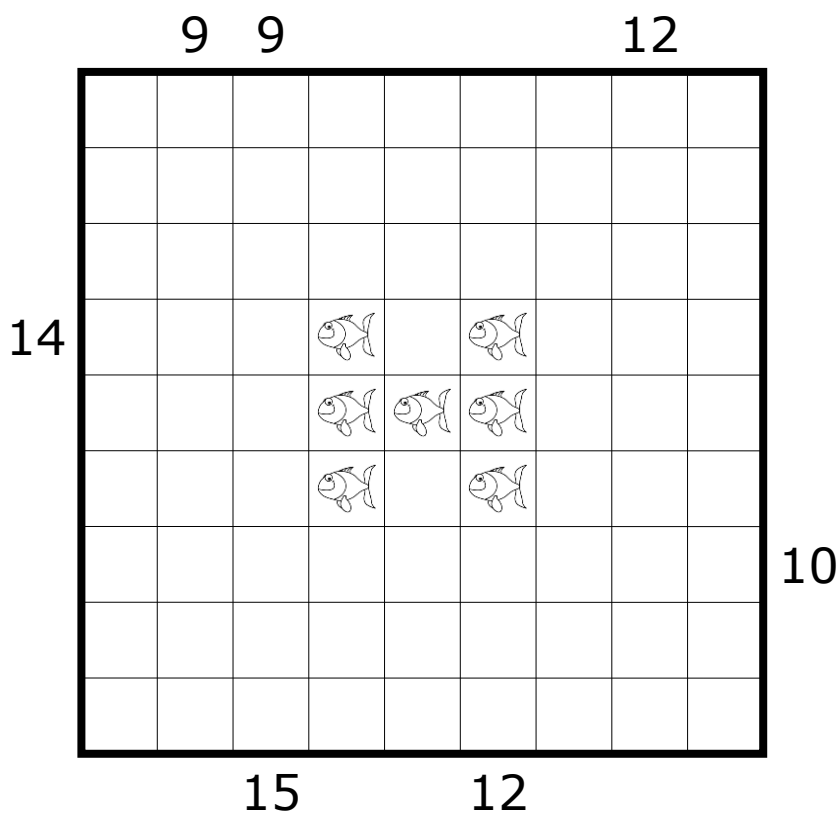


VISSERS

Verbind elke visser (weergegeven door een getal buiten het diagram) met een vis in het diagram door het tekenen van een vislijn die horizontaal en verticaal verloopt, en zichzelf niet kruist of overlapt. Het getal geeft de lengte van de lijn aan, inclusief het vakje met de vis. Elk vakje hoort bij precies één vislijn.

3

37  
punten

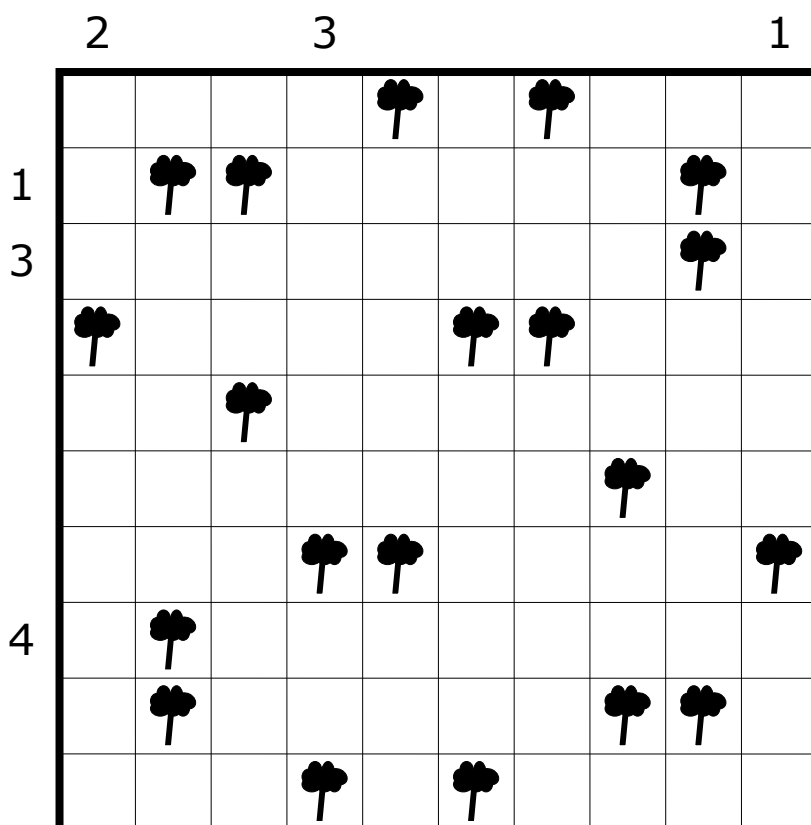


TENTJE-BOOMPJE

Zet bij elke boom een tentje in een horizontaal of verticaal aangrenzend vakje. Vakjes met tentjes raken elkaar niet, **ook niet diagonaal**. Aanwijzingen buiten het diagram geven aan hoeveel tentjes zich in de betreffende rij of kolom bevinden.

4

20  
punten



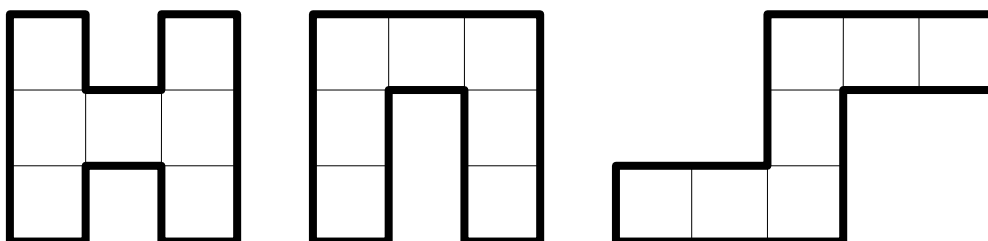


VORMEN

Plaats alle gegeven vormen éénmaal in het diagram, zodat ze alleen maar verschillende cijfers bevatten. De vormen mogen worden gedraaid en/of gespiegeld, en mogen elkaar wel raken, maar niet overlappen.

6

38  
punten



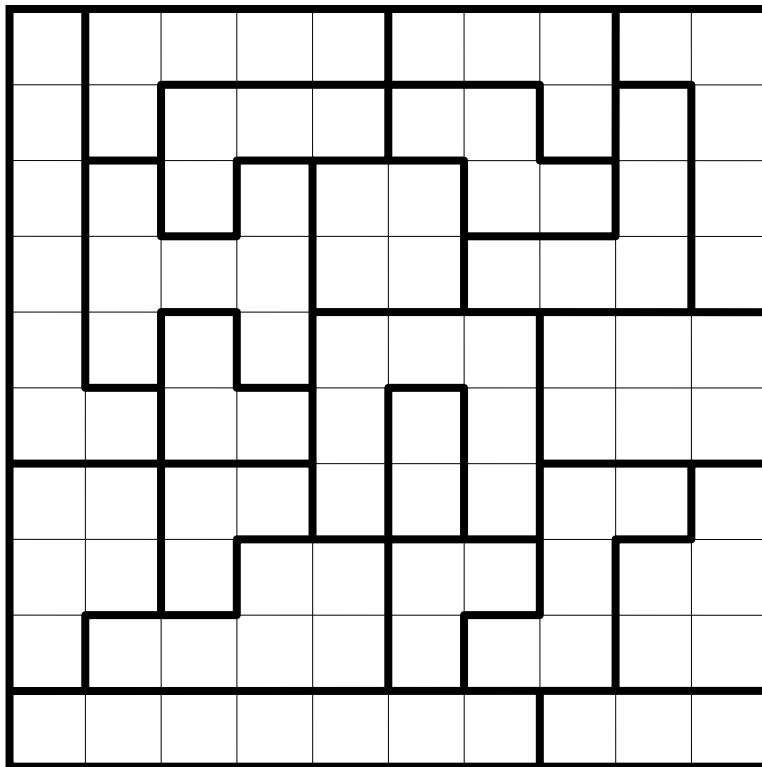
6	5	3	2	1	7	4
2	4	1	7	5	3	6
1	6	2	3	4	5	7
5	3	4	1	7	6	2
3	1	7	6	2	4	5
4	7	6	5	3	2	1
7	2	5	4	6	1	3

### NORINORI

Kleur twee vakjes in elk vetomrand gebied, zodat er domino's ontstaan. Deze domino's kunnen binnen één gebied liggen of over twee gebieden verspreid zijn, maar mogen elkaar alleen diagonaal raken.

7

39  
punten



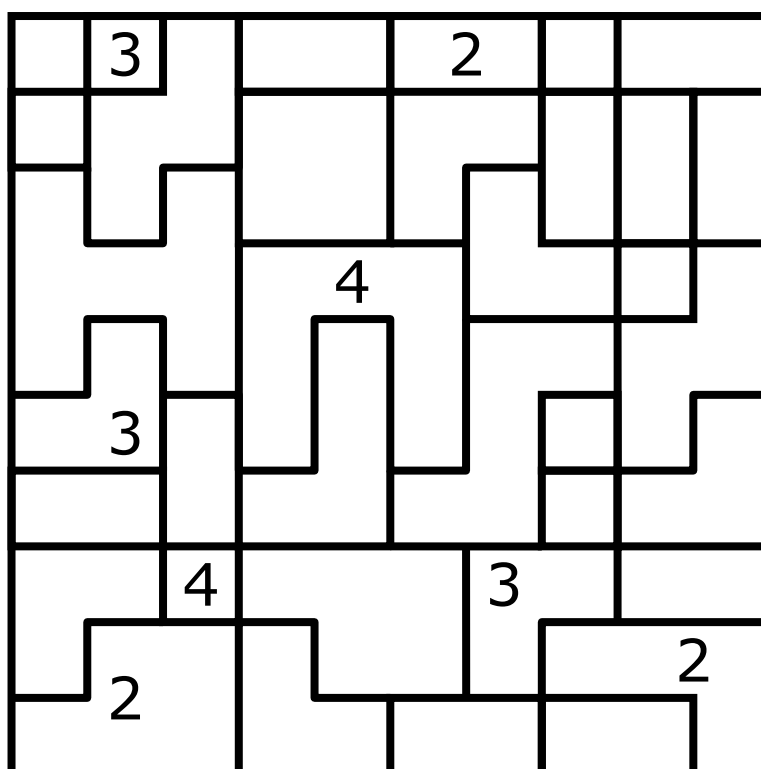


### DIFFERENT NEIGHBOURS

Plaats één van de cijfers 1-4 in elk vetomrand gebied. Gebieden met hetzelfde cijfer mogen elkaar niet raken, **ook niet diagonaal**.

8

16  
punten

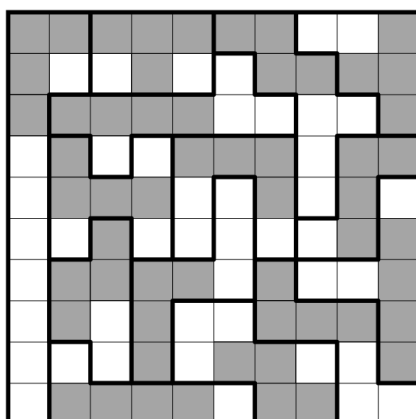


NK Puzzelen 2019 – Oplossingen Ronde 1

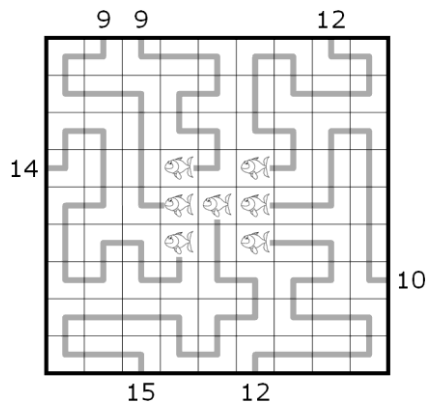
1. All or One (BdL)

N	S	N	H	S	H	N	H	S
H	N	H	S	H	H	S	N	H
S	H	S	N	S	S	N	H	S
N	S	N	H	N	S	H	S	N
H	N	H	N	N	H	S	N	S
S	H	S	H	H	S	N	H	N
N	S	N	H	N	H	S	N	H
H	N	H	S	S	N	N	H	S
S	H	S	N	S	N	S	N	H

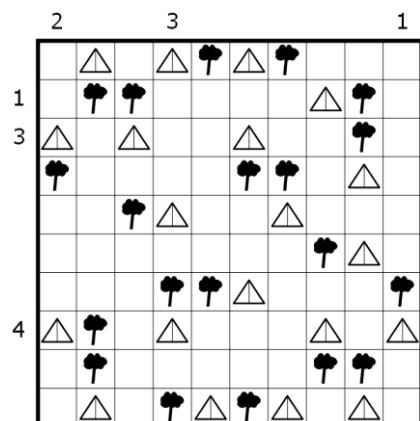
2. LITS (BdL)



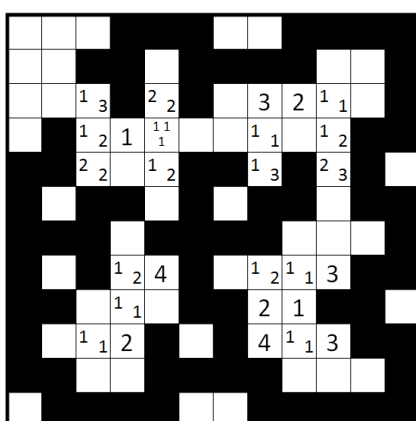
3. Vissers (BdL)



4. Tentje-Boompje (RS)



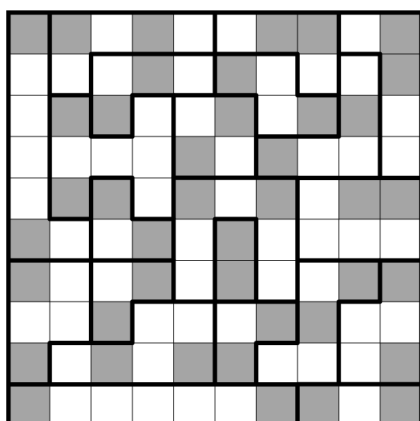
5. Tapa (BdL)



6. Vormen (BdL)

6	5	3	2	1	7	4
2	4	1	7	5	3	6
1	6	2	3	4	5	7
5	3	4	1	7	6	2
3	1	7	6	2	4	5
4	7	6	5	3	2	1
7	2	5	4	6	1	3

7. Norinori (BdL)



8. Different Neighbours (RS)

