

---

NAAM:

TAFEL:



# NK PUZZELEN 2019

## RONDE 3 – ESTAFETTE

### 14:35 – 14:53

#	Puzzel	Punten
19	Capsules	30
	Fillomino	50
	Mijnenveger	40
	Tentje-Boompje	30
	Bonus	30

---

180

**ORTEC**  
OPTIMIZE YOUR WORLD

---

ESTAFETTE

Neem de informatie uit het gekleurde gebied mee naar de volgende puzzel, zonder spiegelen of draaien. Cijfers blijven cijfers; mijnen (puzzel C) worden bomen (puzzel D). Als de gehele puzzel correct is opgelost verdien je 30 bonuspunten. Per deelpuzzel zijn ook punten te verdienen mits de oplossing correspondeert met de totaaloplossing.

19

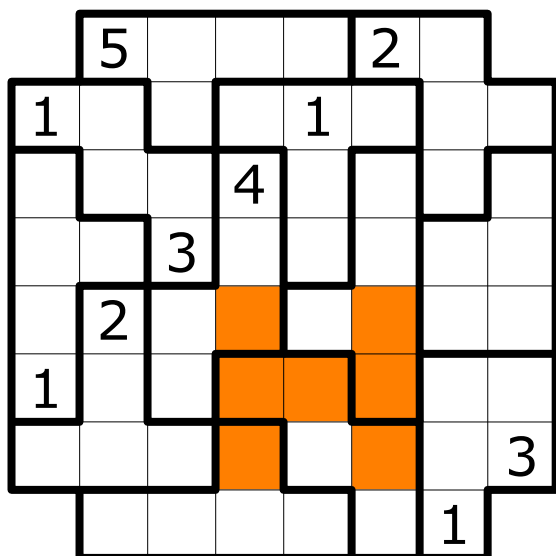
180  
punten

---

ESTAFETTE

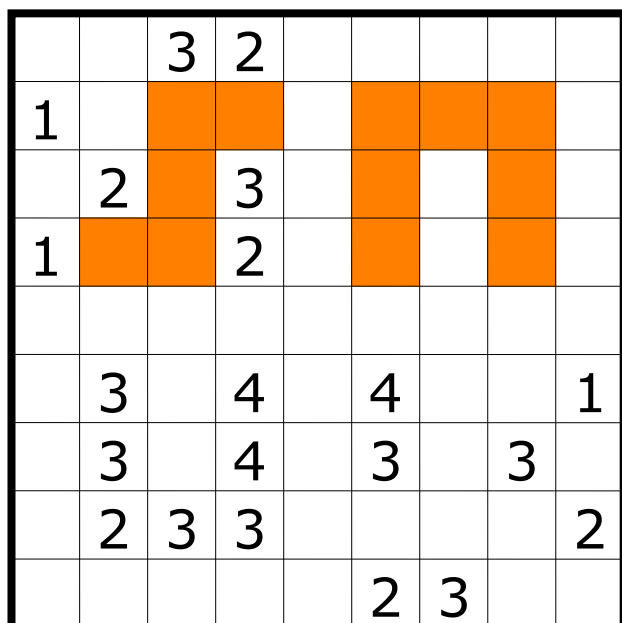
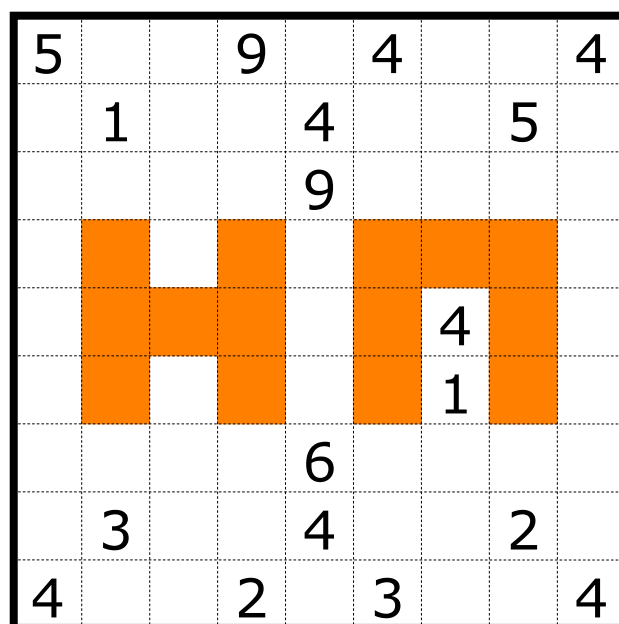
A. CAPSULES (30 PUNTEN)

Plaats de cijfers 1-5 precies één keer in elk vetomrand gebied. Gelijke cijfers mogen elkaar niet raken, **ook niet diagonaal**.



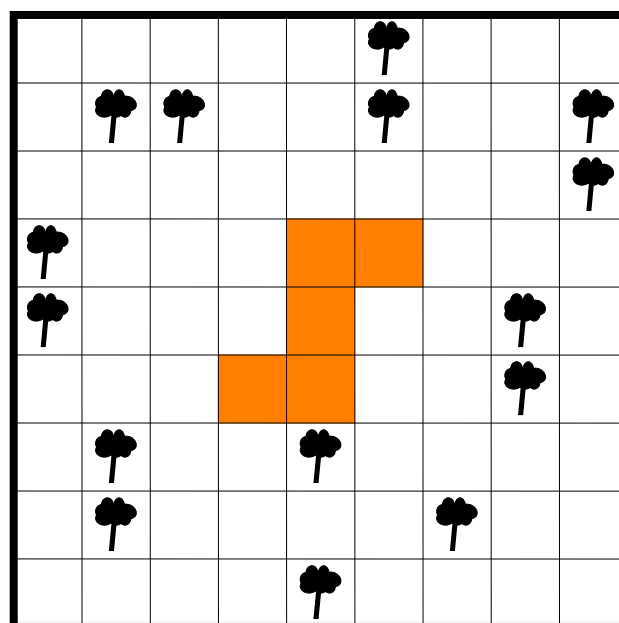
B. FILLOMINO (50 PUNTEN)

Verdeel het diagram in gebieden van horizontaal en/of verticaal aangrenzende vakjes. Elk cijfer geeft aan uit hoeveel vakjes dit gebied bestaat. Gebieden met hetzelfde aantal vakjes mogen elkaar niet horizontaal of verticaal raken. Een gebied kan geen enkel, één of meerdere van de gegeven cijfers bevatten.



C. MIJNENVEGER (40 PUNTEN)

Plaats een mijn in sommige lege vakjes. De aanwijzingen in het diagram geven aan hoeveel mijnen er in de acht omringende vakjes geplaatst moeten worden.



D. TENTJE-BOOMPJE (30 PUNTEN)

Plaats bij elke boom een tentje in een horizontaal of verticaal aangrenzend vakje. Vakjes met tentjes raken elkaar niet, **ook niet diagonaal**. Deze puzzel heeft géén aanwijzingen buiten het diagram.

19. Capsules (BdL)

	5	2	4	3	2	5	
1	4	1	5	1	4	1	4
2	5	2	4	2	5	3	2
3	4	3	5	3	1	4	1
5	2	1	2	4	2	5	3
1	4	3	5	1	3	4	2
3	5	1	2	4	2	5	3
	4	3	5	1	3	1	

19. Fillomino (BdL)

5			9		4			4
	1			4			5	
			9					
					4	4	5	
					3	4	5	
					6	1	5	
				6				
	3			4			2	
4			2		3			4

19. Mijnenveger (BdL)

	●	3	2		●	●	●	
1		●	●		4	4	5	●
	2		3	●	3	●	5	●
1	●		2		6	●	5	●
				●	●	●		
●	3	●	4	●	4		●	1
	3	●	4		3		3	
	2	3	3	●		●	●	2
	●		●		2	3	●	

19. Tentje-Boompje (BdL)

	△			●	△		△
	●	●	△	●			●
△				△		△	●
●			△	●	●		
●	△			△		●	△
			●			●	
△	●		△	●	△		△
	●					●	
	△		△	●		△	