



Puzzelmagazine

Juli 2019

In dit puzzelmagazine staan alle puzzels die in juli 2019 op de WCPN-site zijn gepubliceerd.

Datum	Nummer	Puzzel	mhg	Puzzelmaker
1-07-19	2230	Sudoku - XV	2*	Richard Stolk
2-07-19	2231	Letterslang	3*	Bram de Laat
3-07-19	2232	Blackout Domino	3*	Richard Stolk
4-07-19	2233	Japans Vierkant - Labyrinth	3*	Tom Groot Kormelink
5-07-19	2234	Flats Plus Sudoku	4*	Saskia Benedictus
8-07-19	2235	Peertjes	2*	Robert Beärda
9-07-19	2236	Magic Summer	3*	Richard Stolk
10-07-19	2237	Renban	3*	Wilbert Zwart
11-07-19	2238	Pentopia	4*	Bram de Laat
12-07-19	2239	Kamertje verhuren - Gevuld	4*	Richard Stolk
15-07-19	2240	Doorloper	2*	Alex Samsom
16-07-19	2241	0-9 Consecutive	3*	Hugo van Rooijen
17-07-19	2242	Sudoku - Tussen 1 en 9	3*	Richard Stolk
18-07-19	2243	Tapa	3*	Bram de Laat
19-07-19	2244	Spaken	4*	Saskia Benedictus
22-07-19	2245	Flats	2*	Bram de Laat
23-07-19	2246	Hongaarse Pentominos	3*	Richard Stolk
24-07-19	2247	Huisje-Boompje-Beestje	3*	Wilbert Zwart
25-07-19	2248	Sudoku - Odd Tapa	4*	Richard Stolk
26-07-19	2249	Double Back	5*	Bram de Laat
29-07-19	2250	Spiral Galaxies	2*	Arvid Baars
30-07-19	2251	Sudoku - Full Rank	3*	Richard Stolk
31-07-19	2252	Sterrenslag	3*	Wilbert Zwart

SUDOKU - XV

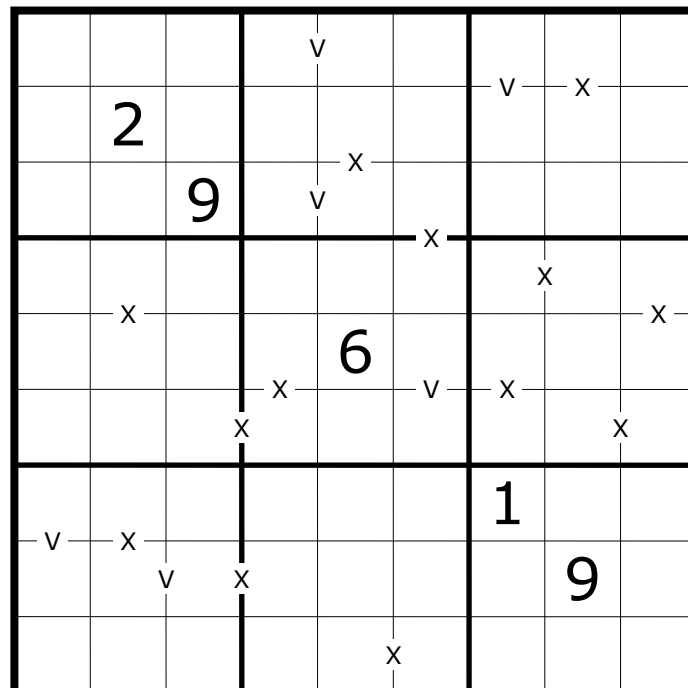
Plaats de cijfers 1-9 in elke rij, kolom en 3x3-blok. In **alle** gevallen waarbij de som van de cijfers in twee aangrenzende vakjes 10 is, is dat aangegeven met een **X**. In **alle** gevallen waarbij de som van de cijfers in twee aangrenzende vakjes 5 is, is dat aangegeven met een **V**.

Deze puzzel is gemaakt voor het Italiaanse Sudoku kampioenschap van 29-6-19.

SUDOKU - XV

Place the digits 1-9 in each row, column and 3x3 block. **All** horizontally and vertically neighbouring digits with the sum 10 are marked with **X**. **All** horizontally and vertically neighbouring digits with the sum 5 are marked with **V**.

This puzzle was written for the Italian Sudoku Championship (29-6-19).

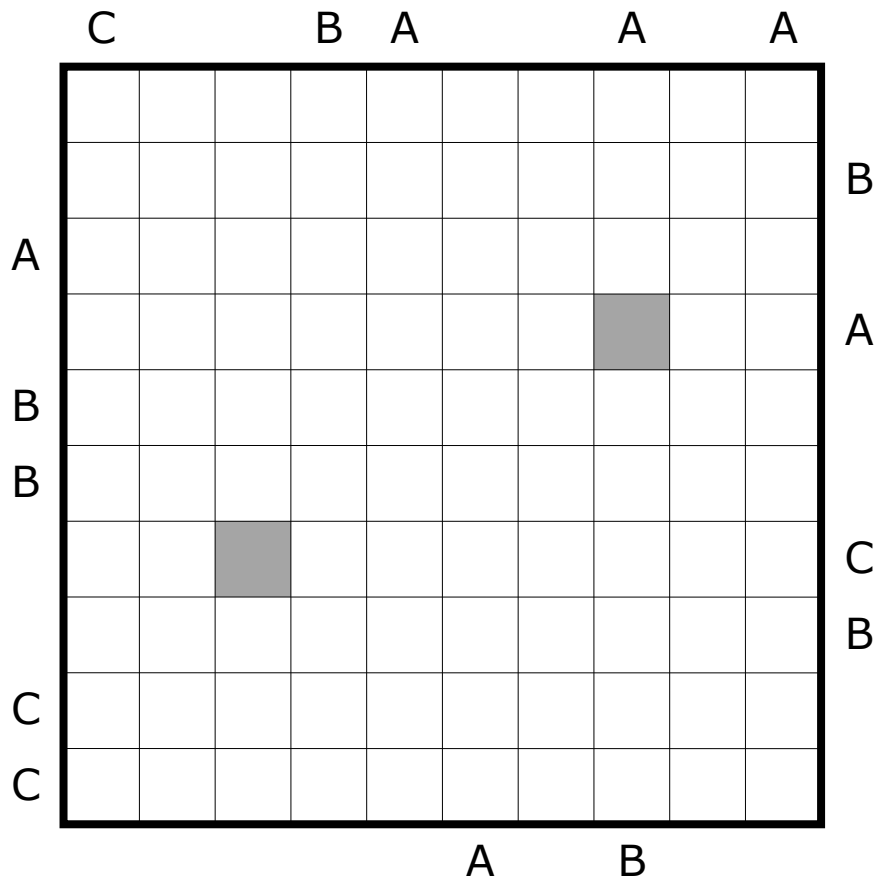


LETTERSLANG

Teken een slang in het diagram die begint en eindigt in de twee grijze vakjes (de kop en de staart). De slang raakt zichzelf nergens, ook niet diagonaal. De slang bestaat uit een reeks letters ABC, die zich constant herhaalt (... A-B-C-A-B-C-A ...). De kop en de staart kunnen elk van deze letters bevatten. Aanwijzingen buiten het diagram geven de eerste letter aan die je in die rij of kolom van die kant tegenkomt.

LETTER SNAKE

Draw a snake in the grid that starts and ends in the two grey cells (its head and tail). The snake doesn't touch itself, not even diagonally. The snake consists of a repeating series of letters (... A-B-C-A-B-C-A ...). The grey cells can contain any of those letters. Clues outside the grid indicate the first letter in that row or column as seen from that direction.



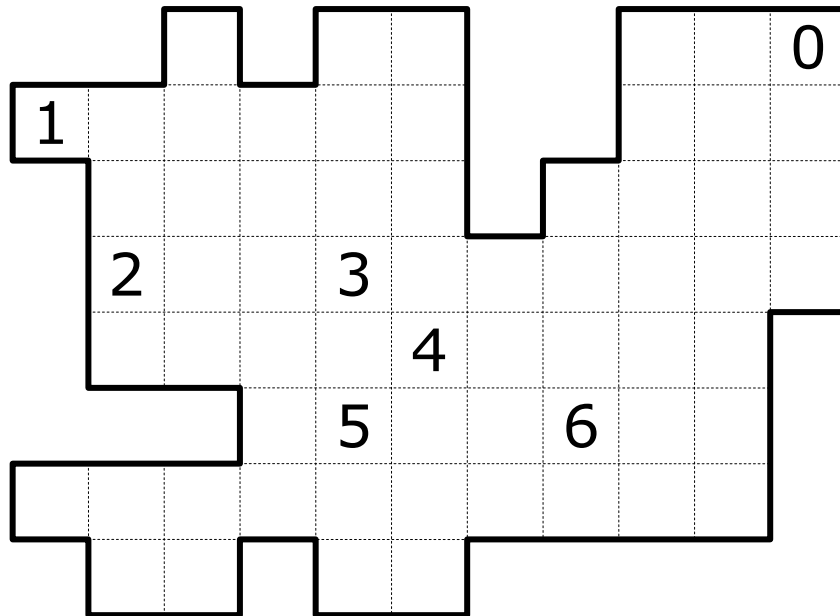
BLACKOUT DOMINO

Maak enkele vakjes zwart. Zwarte vakjes mogen elkaar en de rand van het diagram niet horizontaal of verticaal raken. Plaats tevens de gegeven dominostenen in het diagram. Aangrenzende uiteinden van verschillende stenen hebben dezelfde waarde.

BLACKOUT DOMINO

Blacken some cells. Black cells are also not allowed to touch each other or the border horizontally or vertically. Place the given set of dominos in the remaining white cells of the grid. Orthogonal neighbouring cells from different dominos must be equal.

0 0						
0 1	1 1					
0 2	1 2	2 2				
0 3	1 3	2 3	3 3			
0 4	1 4	2 4	3 4	4 4		
0 5	1 5	2 5	3 5	4 5	5 5	
0 6	1 6	2 6	3 6	4 6	5 6	6 6



By Richard Stolk



Puzzle ID: #2232

JAPANS VIERKANT - LABYRINTH

Plaats cijfers 1-8 in alle lege vakjes. In een rij of kolom komt elk cijfer maximaal één keer voor. Teken daarnaast één gesloten rondweg die horizontaal en verticaal verloopt door alle witte vakjes van het diagram. Aanwijzingen buiten het diagram geven de som aan van de getallen op elk afzonderlijk stuk van de rondweg in de betreffende rij, in de juiste volgorde.

JAPANESE SUMS - LABYRINTH

Place digits 1-8 into all empty cells such that no digit is repeated within a row or column. Additionally, draw a single closed loop that travels horizontally and vertically through all white cells of the grid. Clues outside the grid indicate the sums of the digits on each loop segment in the respective row, in the correct order.

2	4	4						
4	3	2	1					
		7	3					

				1	2	4	3
				2	1	3	4
				4	3	2	1
				3	4	1	2

1	9	2	10	14															
3	8	11	4	10															
6	6	7	11	6															
9	10	12	3	2															

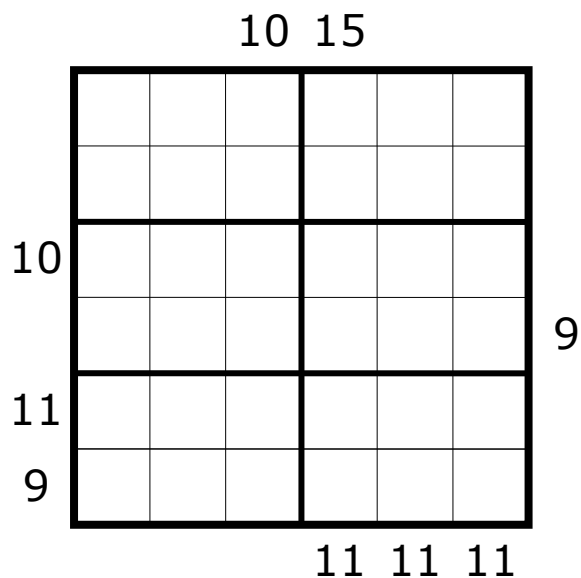


FLATS PLUS SUDOKU

Plaats de cijfers **1-6** precies één keer in elke rij, kolom en 2x3-blok. Elk cijfer stelt een flatgebouw voor van die hoogte. De aanwijzingen buiten het diagram geven de som aan van de vanaf die kant zichtbare gebouwen, waarbij hogere gebouwen het zicht blokkeren op lagere gebouwen.

SUM SKYSCRAPERS SUDOKU

Place the digits **1-6** exactly once in every row, column and 2x3 block. Each digit represents a skyscraper of that height. Clues outside the grid indicate the sum of the visible buildings from that direction, where higher buildings block the view of lower buildings.

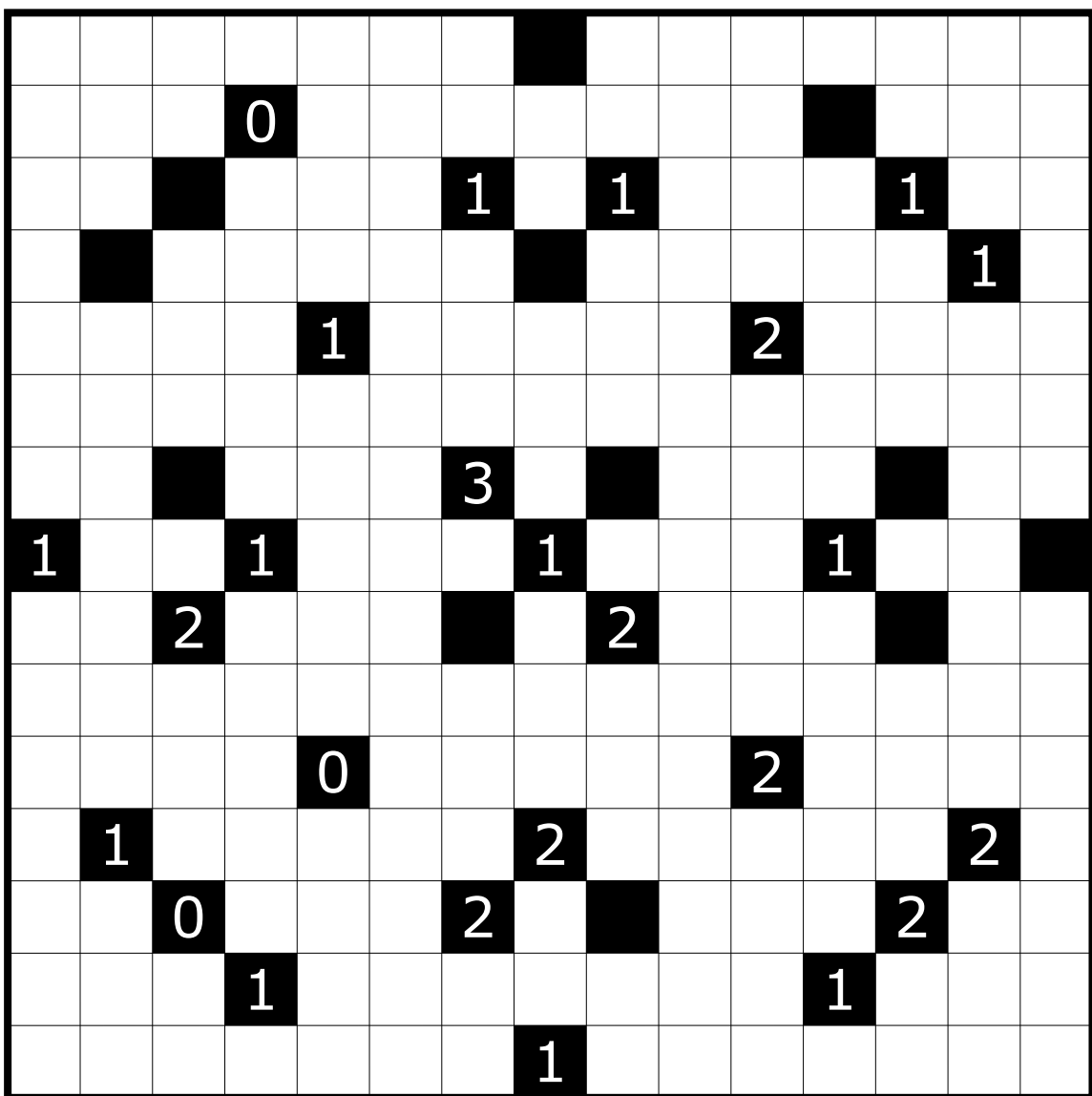


PEERTJES

Plaats een gloeilamp in sommige lege vakjes zo dat alle overgebleven lege vakjes door ten minste één gloeilamp verlicht worden. Een gloeilamp straalt horizontaal en verticaal licht uit tot aan een zwart vakje of de rand van het diagram. Een gloeilamp mag geen andere gloeilamp verlichten. Een aanwijzingen in een zwart vakje geeft aan hoeveel gloeilampen zich in de horizontaal of verticaal aangrenzende vakjes bevinden.

AKARI

Place a light bulb in some of the empty cells such that all remaining white cells are illuminated by at least one light bulb. A light bulb illuminates all horizontal and vertical cells that are connected to it, until a black cell or the border of the grid is reached. A light bulb may not illuminate another light bulb. A clue inside a black cell indicates how many light bulbs can be found in the horizontally or vertically adjacent cells.



By Robert Beärda



Puzzle ID: #2235

MAGIC SUMMER

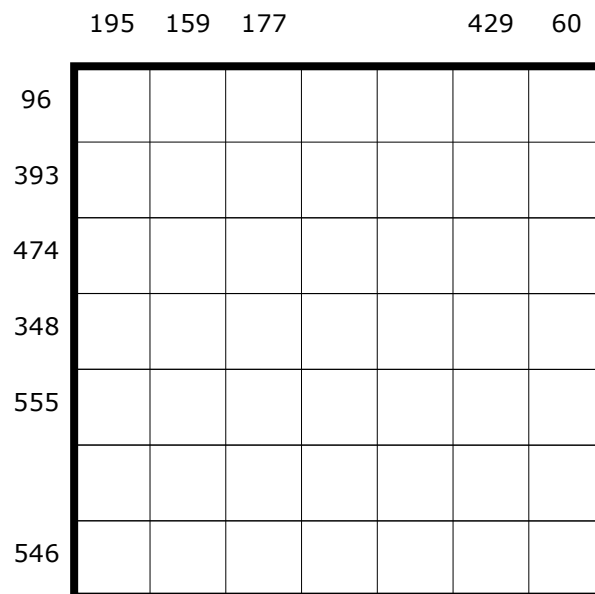
Plaats de cijfers 1-5 in elke rij en kolom. Twee vakjes per rij en kolom blijven leeg. De cijfers die horizontaal of verticaal met elkaar verbonden zijn vormen getallen. De aanwijzingen buiten het diagram geven de som van alle getallen in de betreffende rij of kolom, waarbij twee getallen steeds gescheiden zijn door tenminste één leeg vakje.

Deze puzzel is gemaakt voor het Servische puzzelkampioenschap GROM 2019.

MAGIC SUMMER

Place the digits 1-5 in each row and column. Two cells per row and column remain empty. The digits that are horizontally or vertically connected to other digits form multi-digit numbers. Clues outside the grid indicate the sums of all multi-digit numbers in the respective row or column, where two numbers are separated by at least one empty cell.

This puzzle was written for the Serbian puzzle championship GROM 2019.



By Richard Stolk



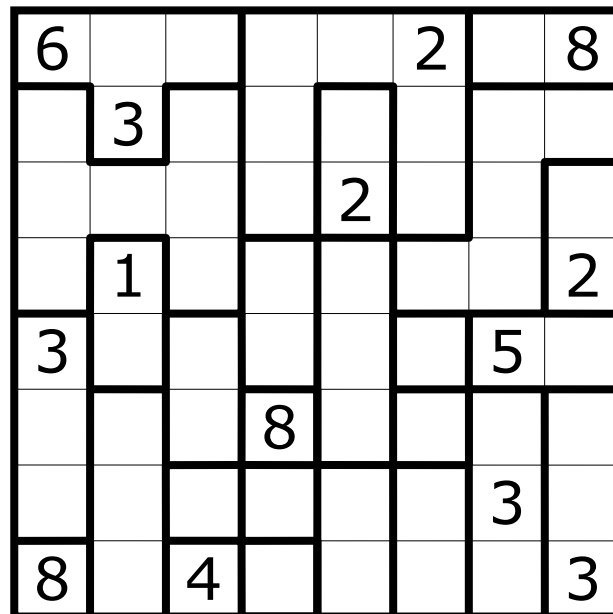
Puzzle ID: #2236

RENBAN

Plaats de cijfers 1-8 precies één keer in elke rij en kolom. De cijfers binnen elk vetomrand gebied vormen een renban-groep (een groep opeenvolgende cijfers, in willekeurige volgorde).

RENBAN

Place the digits 1-8 exactly once in every row and column. The digits in each bold outlined area form a renban group (a group of consecutive numbers, in random order).

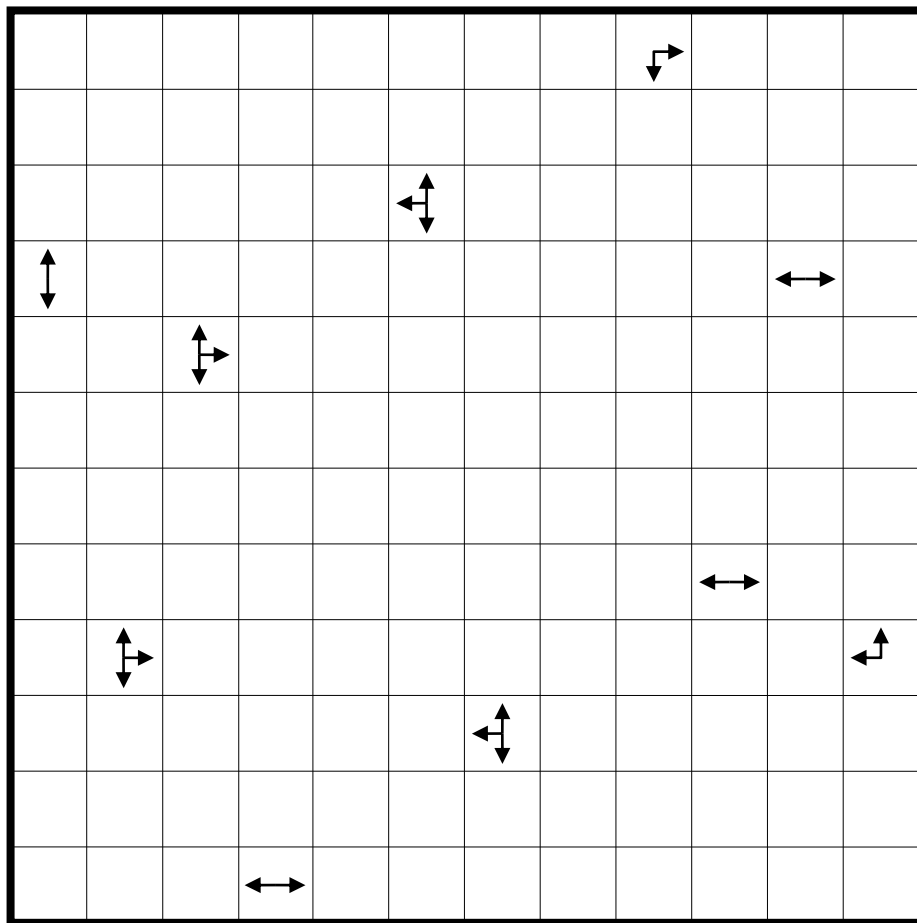
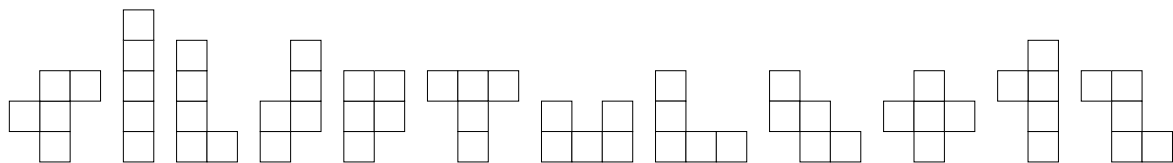


PENTOPIA

Plaats een aantal van de gegeven pentominos in het diagram zo dat ze elkaar niet raken, **ook niet diagonaal**. Pentominos mogen gespiegeld en/of gedraaid worden. Pijlen in het diagram geven aan in welke richting(en) de dichtstbijzijnde pentomino(s) vanuit dat vakje te zien is/zijn. Vakjes met pijlen blijven leeg.

PENTOPIA

Place some of the given pentominos in the grid such that they don't touch each other, **not even diagonally**. Pentominos may be mirrored and/or rotated. Arrows in the grid indicate the direction(s) of the closest pentomino(s) when looking from that cell. Cells with arrows remain empty.



By Bram de Laat



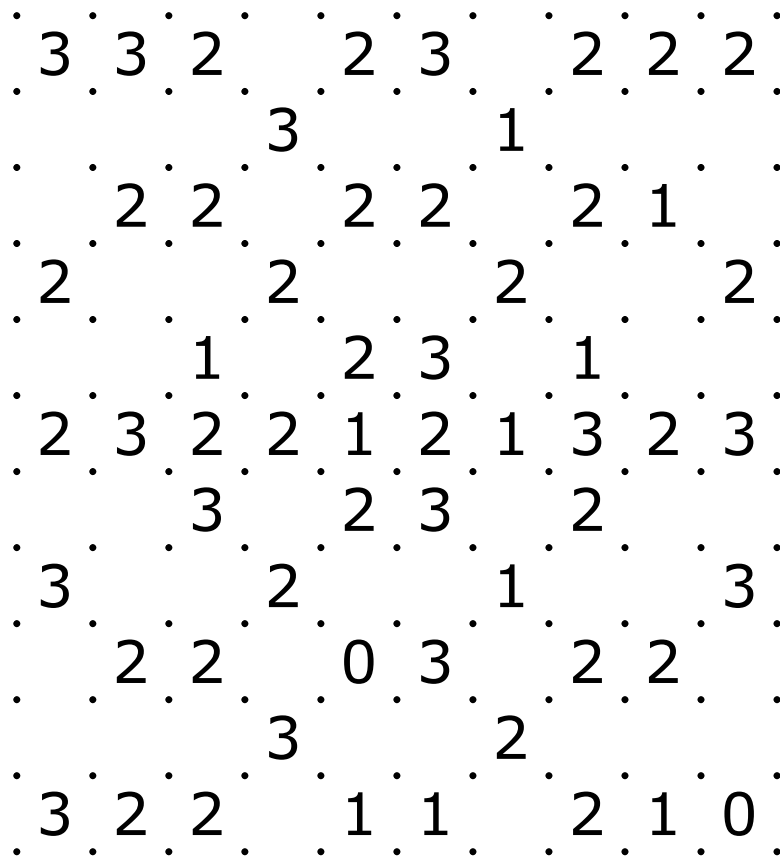
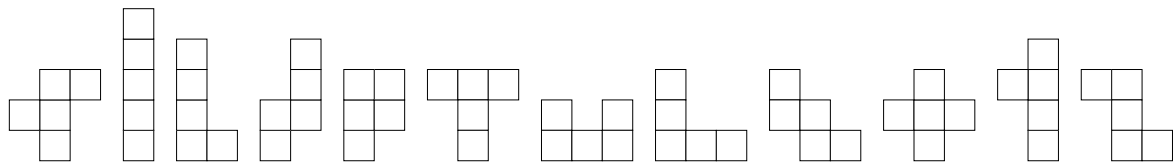
Puzzle ID: #2238

KAMERTJE VERHUREN – GEVULD

Teken één gesloten rondweg in het diagram door de puntjes met elkaar te verbinden. De rondweg mag zichzelf nergens raken, **ook niet diagonaal**. De cijfers geven aan hoeveel lijnstukken er direct naast, onder of boven dat cijfer komen te staan. Binnen de rondweg liggen precies 60 vakjes waarin alle gegeven pentominos geplaatst moeten worden. Pentominos mogen worden gedraaid en/of gespiegeld. Pentominos raken elkaar steeds in één vakje. Op geen enkele plek grenzen drie of meer pentominos aan elkaar.

FILLED LOOP

Draw a single closed loop in the grid by connecting the dots. The loop cannot touch itself, **not even diagonally**. The digits indicate how many parts of the loop are directly beside, under or above that digit. The loop encloses exactly 60 cells, in which all the given pentominos have to be placed. Pentominos may be rotated and/or mirrored. Pentominos touch each other at exactly one border segment. There are no points where three or more pentominos touch each other.



By Richard Stolk



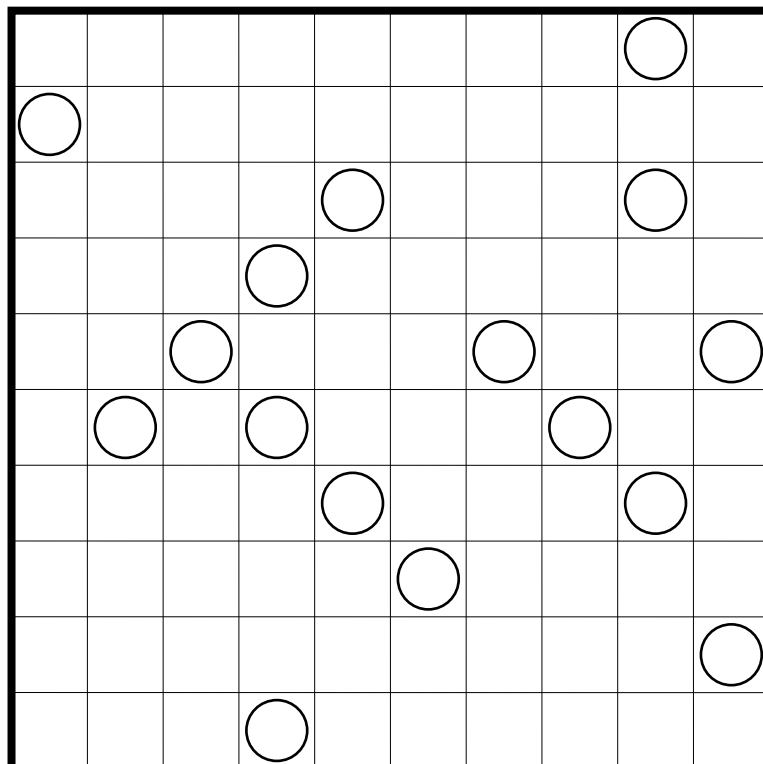
Puzzle ID: #2239

DOORLOPER

Teken door alle vakjes van het diagram één gesloten rondweg die horizontaal of verticaal verloopt maar zichzelf niet kruist of overlapt. In vakjes met een cirkel gaat de weg rechtdoor. Tussen twee cirkels in moet de weg door precies één van de vakjes rechtdoor gaan, terwijl hij in alle andere vakjes een bocht maakt..

DOORLOPER

Draw a single closed loop through all cells of the grid, that travels horizontally or vertically but doesn't cross or overlap itself. The loop must go straight through a cell with a circle. In between two circles, the loop must go straight through exactly one of the cells, while in all others the loop must make a turn.



By Alex Samsom



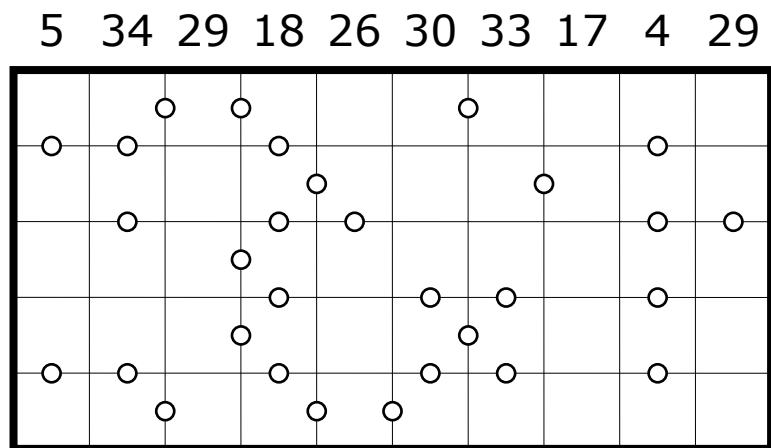
Puzzle ID: #2240

0-9 CONSECUTIVE

Plaats de cijfers 0-9 precies één keer in elke rij. Gelijke cijfers kunnen elkaar niet raken, ook niet diagonaal. In **alle** gevallen waarbij de cijfers in twee aangrenzende vakjes opeenvolgend zijn, is dat aangegeven met een rondje. De aanwijzingen boven het diagram geven de som aan van de getallen in de betreffende kolom.

0-9 CONSECUTIVE

Place the digits 0-9 exactly once in each row. Equal digits cannot touch each other, not even diagonally. **All** neighbouring digits that are consecutive are marked with a circle. Clues above the grid indicate the sum of the digits in the respective column.



SUDOKU – TUSSEN 1 EN 9

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Aanwijzingen buiten het diagram geven de som aan van de cijfers die in de betreffende rij of kolom tussen de cijfers 1 en 9 staan.

Deze puzzel is gemaakt voor het Poolse Sudoku kampioenschap 2019.

SUDOKU – BETWEEN 1 AND 9

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Clues outside the grid indicate the sum of the digits that are placed between the digits 1 and 9 in the respective row or column.

This puzzle was written for the Polish Sudoku Championship 2019.

		35	8	19	26	7	26	10	4	6
23										
2		1								
5			3							
6										
25				4						
5										
2							1			
16								9		
7										

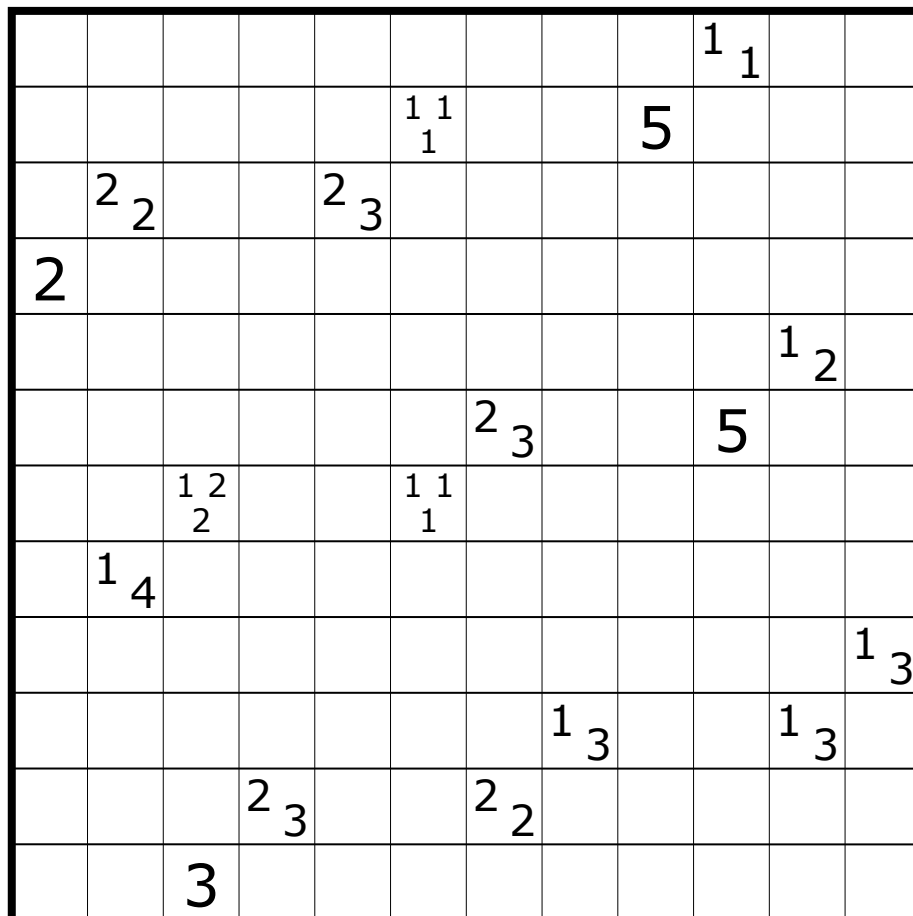


TAPA

Maak een aantal vakjes zwart, zodanig dat alle zwarte vakjes als een muur met elkaar in verbinding staan, **zonder** dat er ergens een gekleurd gebied van **2x2** vakjes ontstaat. Vakjes met aanwijzingen blijven wit, en geven de lengte aan van de muur in de acht omringende vakjes. Als er meer cijfers in een vakje staan moet er minstens één wit vakje tussen de delen van de muur staan.

TAPA

Blacken some cells such that all the black cells are orthogonally connected and form one contiguous wall, **without** having any **2x2** area fully blackened. Clue cells remain empty and indicate the length of each consecutive block of black cells in the eight surrounding cells. When there are more clues in one cell, the blocks indicated by different clues must be separated by at least one white cell.

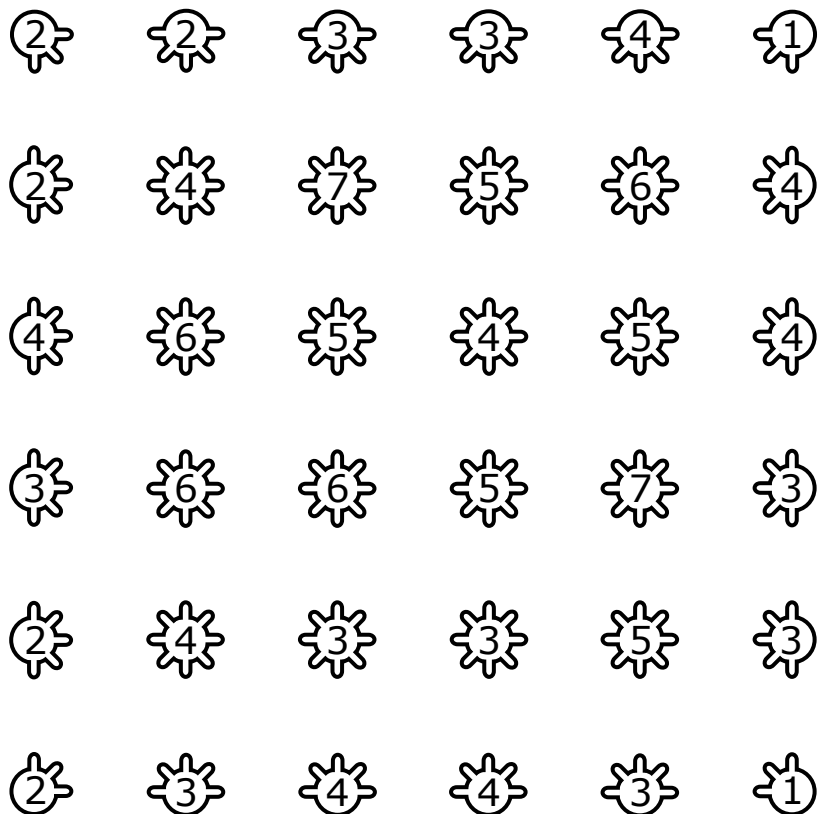


SPAKEN

Teken spaken tussen de naven, zodat alle naven met elkaar in verbinding staan, zonder dat de spaken elkaar kruisen. De aanwijzingen geven het aantal spaken aan dat vanuit die naaf getekend moet worden in de gegeven mogelijke richtingen.

SPOKES

Draw spokes between the hubs such that all hubs are connected to each other, without spokes crossing each other. Clues indicate the number of spokes radiating from that hub in the given possible directions.



By Saskia Benedictus



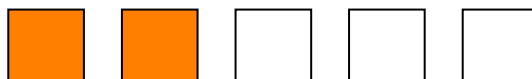
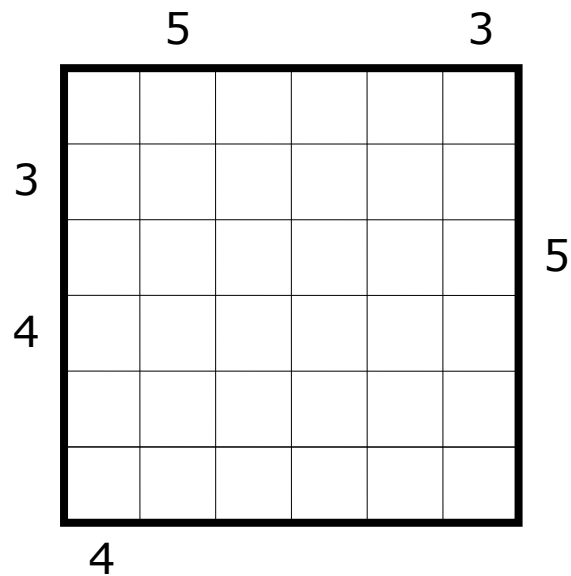
Puzzle ID: #2244

FLATS

Plaats de cijfers 1-6 precies één keer in elke rij en kolom. Elk cijfer stelt een flatgebouw voor van die hoogte. De aanwijzingen buiten het diagram geven aan hoeveel gebouwen er vanaf die kant zichtbaar zijn, waarbij hogere gebouwen het zicht blokkeren op lagere gebouwen.

SKYSCRAPERS

Place the digits 1-6 exactly once in every row and column. Each digit represents a skyscraper of that height. Clues outside the grid indicate how many buildings can be seen from that direction, where higher buildings block the view of lower buildings.



HONGAARSE PENTOMINOS

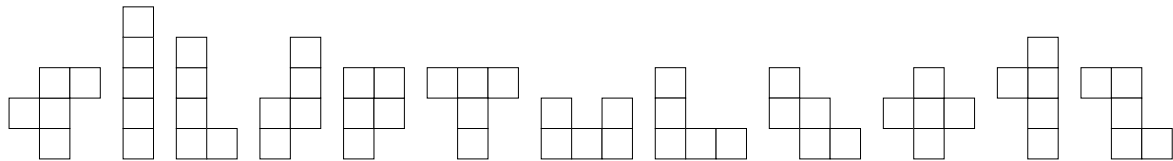
Plaats alle gegeven pentominos in het diagram, zodat ze elkaar niet raken, **ook niet diagonaal**. De pentominos mogen worden gedraaid en/of gespiegeld. Alle vakjes die door pentominos zijn bezet, zijn opeenvolgend genummerd (1-60). Elk derde genummerde vakje is gegeven.

Deze puzzel is gemaakt voor het Servische puzzelkampioenschap GROM 2019.

HUNGARIAN PENTOMINOS

Place all given pentominos in the grid such that they do not touch each other, **not even diagonally**. Pentominos may be rotated and/or mirrored. All cells occupied by pentominos are numbered in ascending order (1-60). Every third numbered cell is given.

This puzzle was written for the Serbian puzzle championship GROM 2019.



		3								6
										9
			12				15			
18										
				21						24
		27				30				
33										
				36			39			
	42								45	
	48									51
				54					57	
							60			

By Richard Stolk












Puzzle ID: #2246

HUISJE-BOOMPJE-BEESTJE

Plaats aan elkaar horizontaal en/of verticaal gekoppelde trio's in het diagram. Elk trio bestaat uit een huisje, een boompje en een beestje, waarbij het boompje altijd in het midden staat. De trio's staan in een rechte lijn of in een haakse hoek. Gelijke symbolen staan niet in vakjes die elkaar raken, ook niet diagonaal. Aanwijzingen buiten het diagram geven aan hoeveel symbolen er in de betreffende rij of kolom staan.

HOME-TREE-PET

Place horizontally and/or vertically connected triplets in the grid. Each trio consists of a house, a tree and a pet. The tree is always in the middle. Trios may form a straight line or a straight angle. Equal symbols are not placed in cells that touch each other, not even diagonally. Clues outside the grid indicate how many symbols can be found in the respective row or column.

			2	2	0	4	0	2	2	0	3	0
			3	1	2	1	1	2	0	2	1	2
			3	0	4	0	0	3	0	3	0	2
1	2	3										
3	2	1										
0	1	1										
3	2	0										
1	1	3										
0	1	2										
1	2	1										
2	1	2										
1	1	2										
3	2	0										

By Wilbert Zwart



Puzzle ID: #2247

SUDOKU – ODD TAPA

Plaats de cijfers 1-9 in elke rij, kolom en 3x3-blok. Alle vakjes met oneven cijfers zijn horizontaal of verticaal met elkaar verbonden, zonder dat er ergens een gebied van 2x2 vakjes met uitsluitend oneven cijfers ontstaat.
Deze puzzel is gemaakt voor het Poolse Sudoku kampioenschap 2019.

SUDOKU – ODD TAPA

Place the digits 1-9 in each row, column and 3x3 block. All cells with odd digits must be orthogonally interconnected with no 2x2-area containing only odd digits.
This puzzle was written for the Polish Sudoku Championship 2019.

	7			4	5			
4			3				8	
	9					2		
	8				9		2	
3								4
	2		4				6	
		1					7	
	6				4			1
			6	3			5	

By Richard Stolk



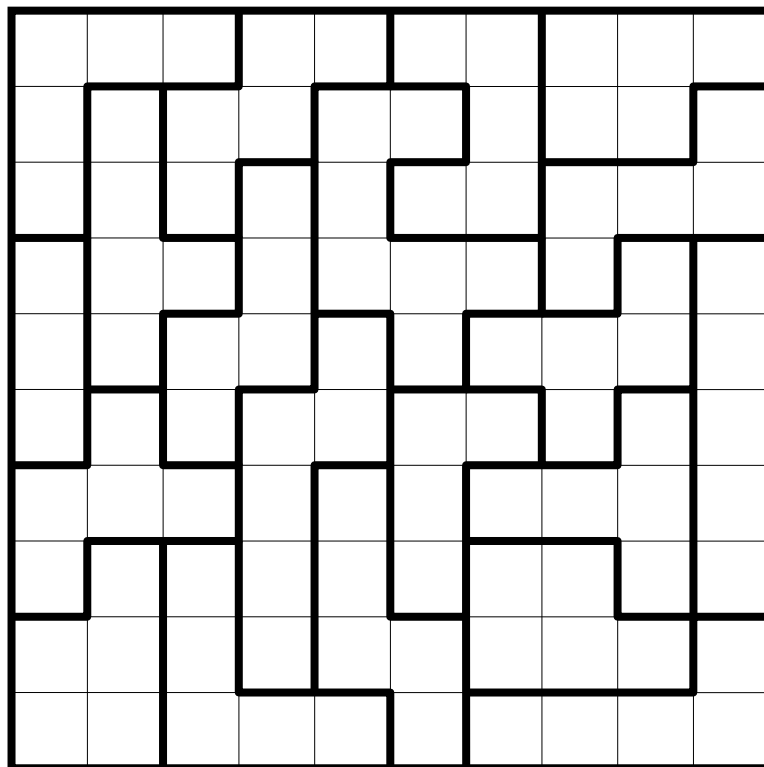
Puzzle ID: #2248

DOUBLE BACK

Teken één enkele ononderbroken rondweg door alle vakjes door de middelpunten van naast elkaar gelegen vakjes te verbinden. De rondweg kruist of overlapt zichzelf niet. De rondweg gaat precies twee keer door elke regio.

DOUBLE BACK

Draw a single closed loop through all cells of the grid that connects the centres of adjacent cells and doesn't cross or overlap itself. The loop must enter and exit each region exactly twice.

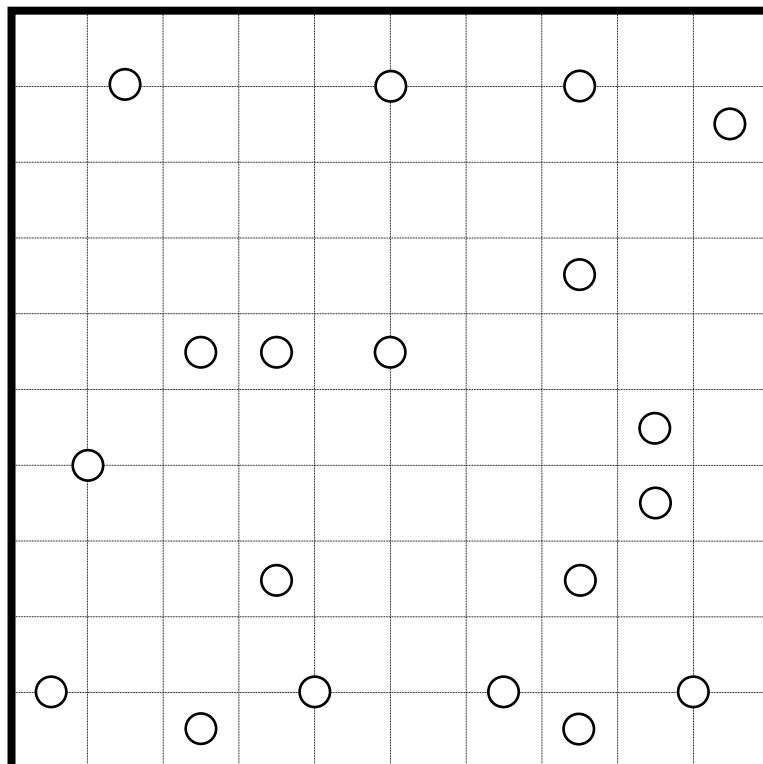


SPIRAL GALAXIES

Verdeel het diagram in gebieden (sterrenstelsels) met rotatiesymmetrie. Elk vakje hoort bij één sterrenstelsel en elk sterrenstelsel bevat precies één cirkel die het draaipunt aangeeft.

SPIRAL GALAXIES

Divide the grid into regions (galaxies) with rotational symmetry. Each cell belongs to exactly one galaxy, and each galaxy has exactly one circle indicating its center of rotation.



By Arvid Baars



Puzzle ID: #2250

SUDOKU – FULL RANK

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.

Van links naar rechts, rechts naar links, van boven naar beneden en van beneden naar boven zijn er $4 \cdot 9 = 36$ getallen van negen cijfers te lezen. Een aanwijzing buiten het diagram geeft de positie van dat getal wanneer je deze lijst getallen sorteert van klein naar groot.

Deze puzzel is gemaakt voor het Italiaanse Sudoku kampioenschap 2019.

SUDOKU – FULL RANK

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block.

From left to right, right to left, top to bottom and bottom to top you can read $4 \cdot 9 = 36$ 9-digit numbers. A clue outside the grid gives the position of the 9-digit number starting from there in a list which is created by ordering this 36 numbers starting with the smallest.

This puzzle was written for the Italian Sudoku Championship 2019.

	15			19	35	32	8	11																																																																																	
14	<table style="width: 100%; height: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td></tr> <tr><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px; text-align: center;">2</td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td></tr> <tr><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px; text-align: center;">9</td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td></tr> <tr><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td></tr> <tr><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px; text-align: center;">6</td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td></tr> <tr><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px; text-align: center;">1</td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td></tr> <tr><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px; text-align: center;">9</td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td></tr> <tr><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td><td style="border: 1px solid black; width: 25px; height: 25px;"></td></tr> </table>																			2											9																						6													1											9												1
	2																																																																																								
		9																																																																																							
				6																																																																																					
							1																																																																																		
								9																																																																																	
29																																																																																									
18																																																																																									
23																																																																																									
3																																																																																									
10																																																																																									
7																																																																																									
	5	33	30	28	16	2																																																																																			

By Richard Stolk



Puzzle ID: #2251

OPLOSSINGEN

#2230 Sudoku - XV

8	5	3	4	v	1	7	2	6	9		
1	2	6	5	8	9	3	4	7			
7	4	9	3	v	x	2	6	5	8	1	
6	3	5	8	7	4	9	x	1	2		
9	x	7	2	1	6	3	4	5	x	8	
4	8	1	x	9	5	2	6	7	x	3	
3	9	8	7	4	5	1	2	6			
2	v	x	1	4	x	6	3	8	7	9	5
5	6	7	2	9	x	1	8	3	4		

#2231 Letterslang

	C		B	A		A		A			
	C	A	B								
	B		C		A	B	C	A	B		B
A	A		A	B	C					C	
	C						B	A			A
B	B	A	C	B	A	C					
B					B	A	C	B	A		
	A	C	B							C	C
	B				B	C	A	B		B	B
C	C	A	B		C	A		B	C	A	
C			C	A	B						
						A		B			

#2232 Blackout Domino

			6		0	0			6	6	0
1	3	3	3	0	0			1			0
3	3	3			4			1	1	2	2
2			3	3	4	4	4			2	2
2	5	5			4	4	4	4	4	2	
				5	5	5		6			2
0	1	1	5			5	6	6	6	6	
	1	1			0	5					

#2233 Japans Vierkant-Labyrinth

2	6	8	3	1	5	7	4
1	4	5	2	7	3	8	6
5	8	3	1	4	2	6	7
3	7	1	5	6	4	2	8
6	2	4	7	3	8	5	1
7	3	2	6	8	1	4	5
8	1	6	4	5	7	3	2
4	5	7	8	2	6	1	3

#2234 Flats Plus Sudoku

				10	15			
	6	2	1	4	3	5		
	4	5	3	1	2	6		
10	1	3	6	5	4	2		
	2	4	5	6	1	3	9	
11	5	1	2	3	6	4		
9	3	6	4	2	5	1		
				11	11	11		

#2235 Peertjes

		0									
				1		1			1		
								2			1
						3					
1		1				1			1		
	2					2					
	1					2			2		
		0				2					2
									1		

#2236 Magic Summer

	195	159	177		429	60	
96	5	1		2		4	3
393	3	5	1		4	2	
474		4	2	3		5	1
348	1		3	4	2		5
555	4	2		5	1	3	
	2		5	1	3		4
546		3	4		5	1	2

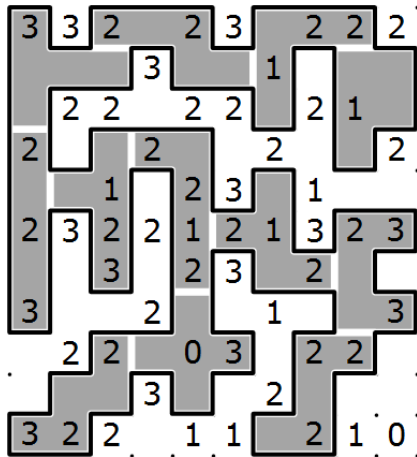
#2237 Renban

6	4	5	1	3	2	7	8
4	3	2	5	1	6	8	7
5	8	3	7	2	4	6	1
7	1	6	3	8	5	4	2
3	2	8	4	7	1	5	6
1	5	7	8	6	3	2	4
2	7	1	6	4	8	3	5
8	6	4	2	5	7	1	3

#2238 Pentopia

OPLOSSINGEN

#2239 Kamertje - Gevuld



#2242 Sudoku - Tussen 1 en 9

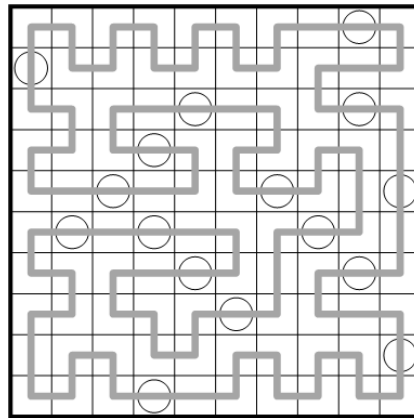
		35	8	19	26	7	26	10	4	6
23	9	5	7	3	8	1	4	6	2	
2	4	1	2	9	6	5	7	3	8	
5	6	8	3	4	2	7	9	5	1	
6	5	9	4	2	1	8	3	7	6	
25	7	3	1	5	4	6	2	8	9	
5	8	2	6	7	3	9	5	1	4	
2	3	6	5	8	9	2	1	4	7	
16	2	4	8	1	7	3	6	9	5	
7	1	7	9	6	5	4	8	2	3	

#2245 Flats

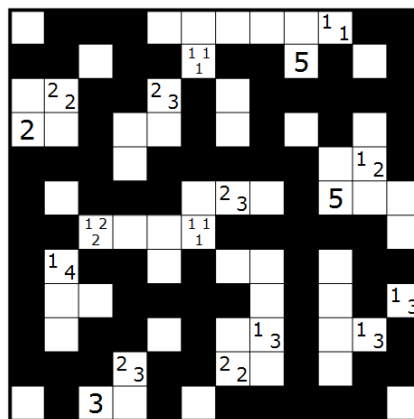
		5			3					
	5	1	3	6	4	2				
3	4	2	1	5	6	3				
	6	3	5	4	2	1	5			
4	3	4	2	1	5	6				
	2	6	4	3	1	5				
	1	5	6	2	3	4				

#2246 Hongaarse Pentominos

#2240 Doorloper



#2243 Tapa

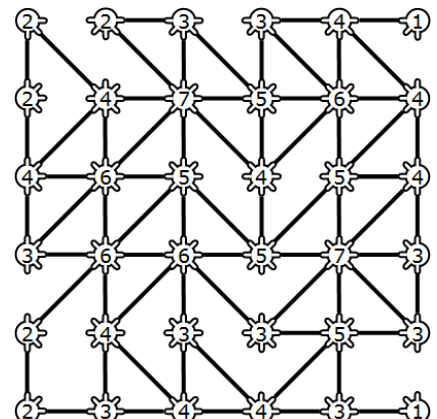


#2247 Huisje-Boompje-Beestje

#2241 0-9 Consecutive

	5	34	29	18	26	30	33	17	4	29
1	6	5	4	9	3	2	7	0	8	
0	7	9	3	2	8	5	4	1	6	
3	8	5	4	1	6	9	0	2	7	
0	6	2	3	9	7	8	4	1	5	
1	7	8	4	5	6	9	2	0	3	

#2244 Spaken



#2247 Huisje-Boompje-Beestje

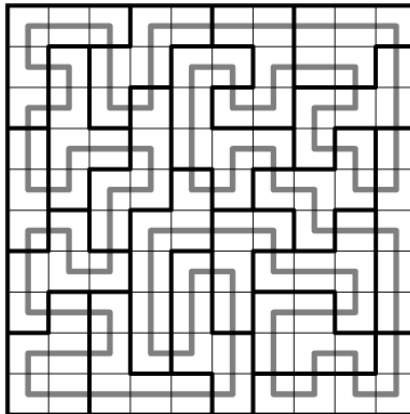
		2	2	0	4	0	2	2	0	3	0
		3	1	2	1	1	2	0	2	1	2
		3	0	4	0	0	3	0	3	0	2
1	2	3									
3	2	1									
0	1	1									
3	2	0									
1	1	3									
0	1	2									
1	2	1									
2	1	2									
1	1	2									
3	2	0									

OPLOSSINGEN

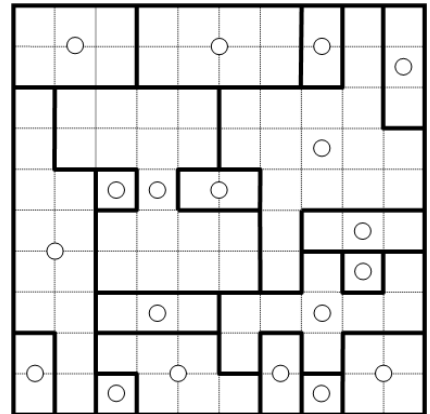
#2248 Sudoku – Odd Tapa

6	7	8	2	4	5	3	1	9
4	1	2	3	9	7	6	8	5
5	9	3	1	8	6	2	4	7
1	8	4	5	6	9	7	2	3
3	5	6	7	2	8	1	9	4
7	2	9	4	1	3	5	6	8
9	3	1	8	5	2	4	7	6
2	6	5	9	7	4	8	3	1
8	4	7	6	3	1	9	5	2

#2249 Double Back



#2250 Spiral Galaxies



#2251 Sudoku – Full Rank

	15		19	35	32	8	11			
14	4	6	7	5	9	8	2	3	1	1
29	8	2	1	4	3	7	9	5	6	
18	5	3	9	1	2	6	8	4	7	
23	6	8	4	3	1	5	7	2	9	
	9	7	3	8	6	2	5	1	4	13
3	1	5	2	9	7	4	6	8	3	12
10	3	4	6	2	5	9	1	7	8	31
	7	1	5	6	8	3	4	9	2	
7	2	9	8	7	4	1	3	6	5	20
	5	33	30	28	16	2				

#2252 Sterrenslag

