



Puzzelmagazine

Augustus 2019

In dit puzzelmagazine staan alle puzzels die in augustus 2019 op de WCPN-site zijn gepubliceerd.

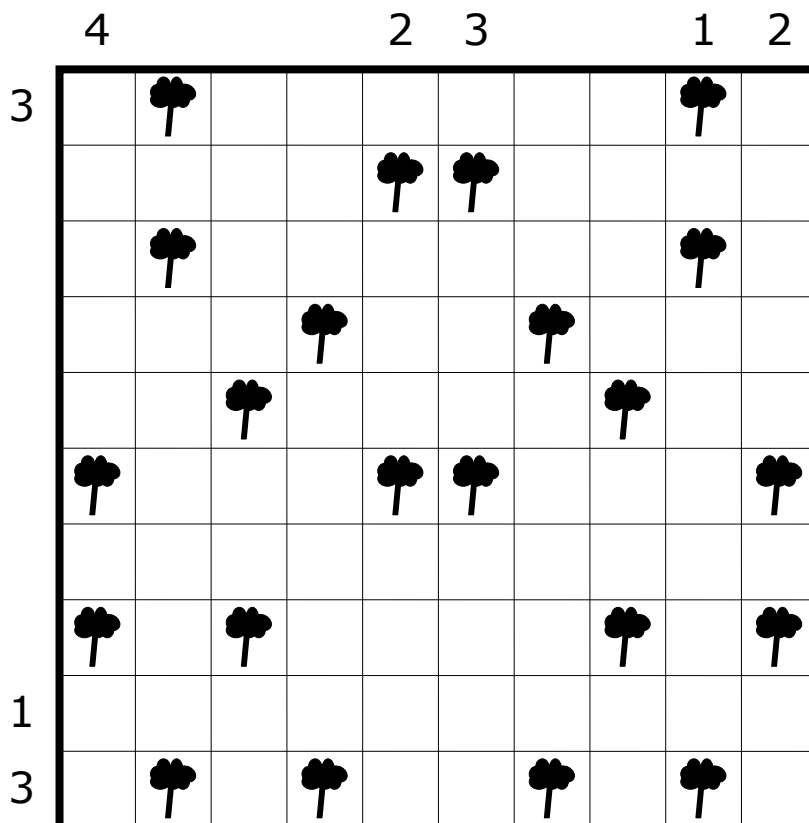
Datum	Nummer	Puzzel	mhg	Puzzelmaker
1-08-19	2253	Tentje-boompje	3*	Richard Stolk
2-08-19	2254	ARAF	4*	Bram de Laat
5-08-19	2255	Norinori	2*	Bram de Laat
6-08-19	2256	Sudoku - Tussen 1 en 9	3*	Richard Stolk
7-08-19	2257	Kamertje verhuren	3*	Richard Stolk
8-08-19	2258	Japans Vierkant - Labyrinth	3*	Tom Groot Kormelink
9-08-19	2259	Yajilin - schaak	4*	Wilbert Zwart
12-08-19	2260	Flats	2*	Bram de Laat
13-08-19	2261	Buren - Chaos	3*	Richard Stolk
14-08-19	2262	Tapa	3*	Bram de Laat
15-08-19	2263	Japans Vierkant Plus	4*	Saskia Benedictus
16-08-19	2264	Sudoku - Triangle Sums	5*	Richard Stolk
19-08-19	2265	Pentopia	2*	Bram de Laat
20-08-19	2266	Sudoku - Even Sandwich	3*	Richard Stolk
21-08-19	2267	Dobbelstenen	3*	Saskia Benedictus
22-08-19	2268	Sudoku - Anti Clone	4*	Richard Stolk
23-08-19	2269	Mathrax	4*	Arvid Baars
26-08-19	2270	Sudoku - Greater than Kropki	3*	Richard Stolk
27-08-19	2271	Partiti	3*	Tom Groot Kormelink
28-08-19	2272	Zeeslag	4*	Bram de Laat
29-08-19	2273	Sudoku - Verborgen flats	4*	Richard Stolk
30-08-19	2274	Huisje Boompje Beestje	5*	Wilbert Zwart

TENTJE-BOOMPJE

Zet bij elke boom een tentje in een horizontaal of verticaal aangrenzend vakje. Vakjes met tentjes raken elkaar niet, **ook niet diagonaal**. Aanwijzingen buiten het diagram geven aan hoeveel tentjes zich in de betreffende rij of kolom bevinden.

TENTS

Attach a tent to each tree, in a horizontally or vertically adjacent cell. Cells with tents do not touch each other, **not even diagonally**. Clues outside the grid indicate the number of tents in that row or column.



ARAF

Verdeel het diagram in gebieden van horizontaal en/of verticaal aangrenzende vakjes. Elk gebied bevat twee cijfers. De oppervlakte van elk gebied ligt **tussen** de waarden van beide cijfers in het gebied.

ARAF

Divide the grid into regions of horizontally and/or vertically connected cells. Each region must contain exactly two clue cells. The size of each region must be a value strictly **between** the two numbers in the region.

		9				8		
		8		9	1	7		
6	7						6	8
	5			1	2			6
	4			12	3			12
1	2							12 10
		3		4	1	9		
		4				6		

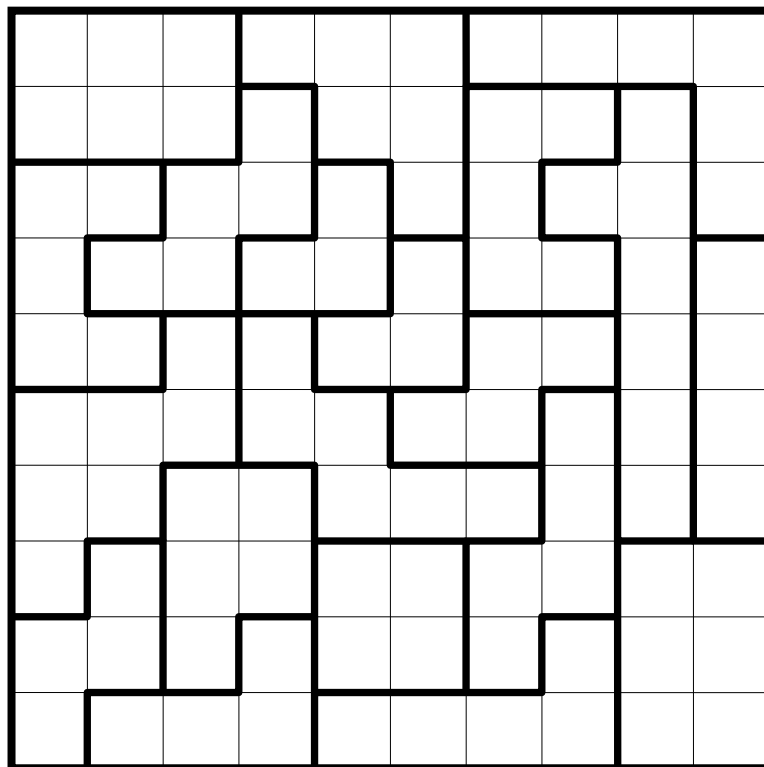


NORINORI

Kleur twee vakjes in elk vetomrand gebied, zodat er domino's ontstaan. Deze domino's kunnen binnen één gebied liggen of over twee gebieden verspreid zijn, maar mogen elkaar alleen diagonaal raken.

NORINORI

Colour two cells in each region, such that dominos are formed. Dominos may be either completely in one region or span over two regions, but can touch each other only diagonally.



By Bram de Laat



Puzzle ID: #2255

SUDOKU – TUSSEN 1 EN 9

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Aanwijzingen buiten het diagram geven de som aan van de cijfers die geplaatst worden tussen de cijfers 1 en 9 in de betreffende rij of kolom.

Deze puzzel is gemaakt voor het Italiaanse Sudoku kampioenschap 2019.

SUDOKU – BETWEEN 1 AND 9

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Clues outside the grid indicate the sum of the digit(s) placed between the digits 1 and 9 in the respective row or column.

This puzzle was written for the Italian Sudoku Championship 2019.

	7	28	2	28	16	8	20	20	3																																																																																										
14	<table style="width: 100%; height: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%; text-align: center;">2</td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%; text-align: center;">9</td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%; text-align: center;">6</td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%; text-align: center;">1</td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%; text-align: center;">9</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> <td style="border: 1px solid black; width: 33.33%; height: 33.33%;"></td> </tr> </table>																				2											9																									6																					1											9										
	2																																																																																																		
		9																																																																																																	
							6																																																																																												
								1																																																																																											
									9																																																																																										
7																																																																																																			
19																																																																																																			
16																																																																																																			
10																																																																																																			
35																																																																																																			
26																																																																																																			
16																																																																																																			
12																																																																																																			

By Richard Stolk



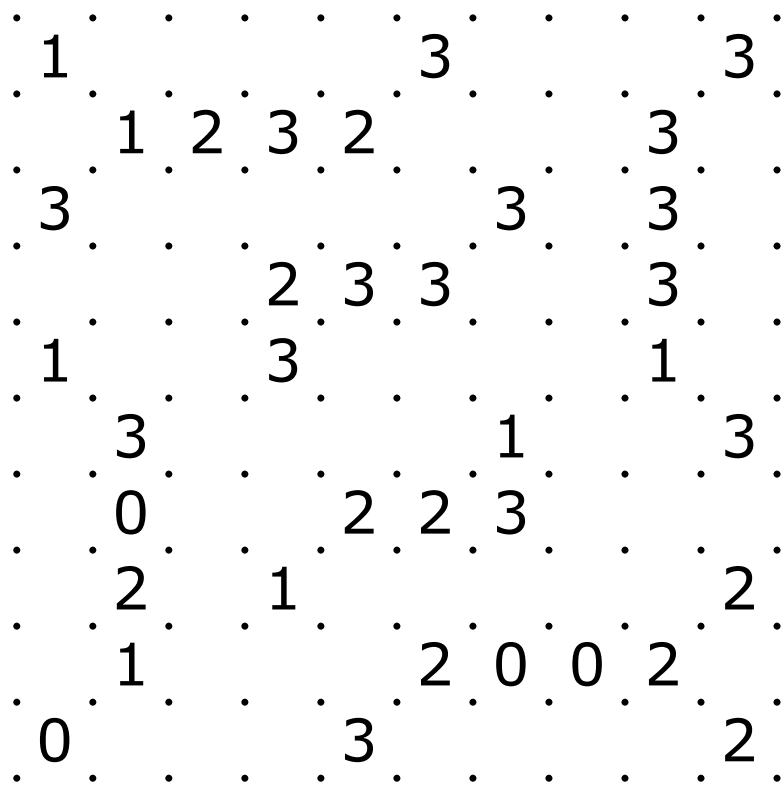
Puzzle ID: #2256

KAMERTJE VERHUREN

Teken één gesloten rondweg in het diagram door de puntjes met elkaar te verbinden. De rondweg mag zichzelf nergens raken, **ook niet diagonaal**. De cijfers geven aan hoeveel lijnstukken er direct naast, onder of boven dat cijfer komen te staan.

SLITHERLINK

Draw a single closed loop in the grid by connecting the dots. The loop cannot touch itself, **not even diagonally**. The digits indicate how many parts of the loop are directly beside, under or above that digit.



By Richard Stolk



Puzzle ID: #2257

JAPANS VIERKANT - LABYRINTH

Plaats cijfers 1-8 in alle lege vakjes. In een rij of kolom komt elk cijfer maximaal één keer voor. Teken daarnaast één gesloten rondweg die horizontaal en verticaal verloopt door alle witte vakjes van het diagram. Aanwijzingen buiten het diagram geven de som aan van de getallen op elk afzonderlijk stuk van de rondweg in de betreffende rij, in de juiste volgorde.

JAPANESE SUMS - LABYRINTH

Place digits 1-8 into all empty cells such that no digit is repeated within a row or column. Additionally, draw a single closed loop that travels horizontally and vertically through all white cells of the grid. Clues outside the grid indicate the sums of the digits on each loop segment in the respective row, in the correct order.

		10						
2	4	4					1	2
4	3	2					4	3
		7					3	4
							1	2
							2	1
							4	3
							3	4
							1	2
							2	1

			25	6	5								
2	11	12	8	3									
8	2	10	11	5									
6	5	7	7	1	10								
4	7	8	12	5									
	12	1	17	6									
5	9	6	3	9	4								
	12	6	5	13									

By Tom Groot Kormelink



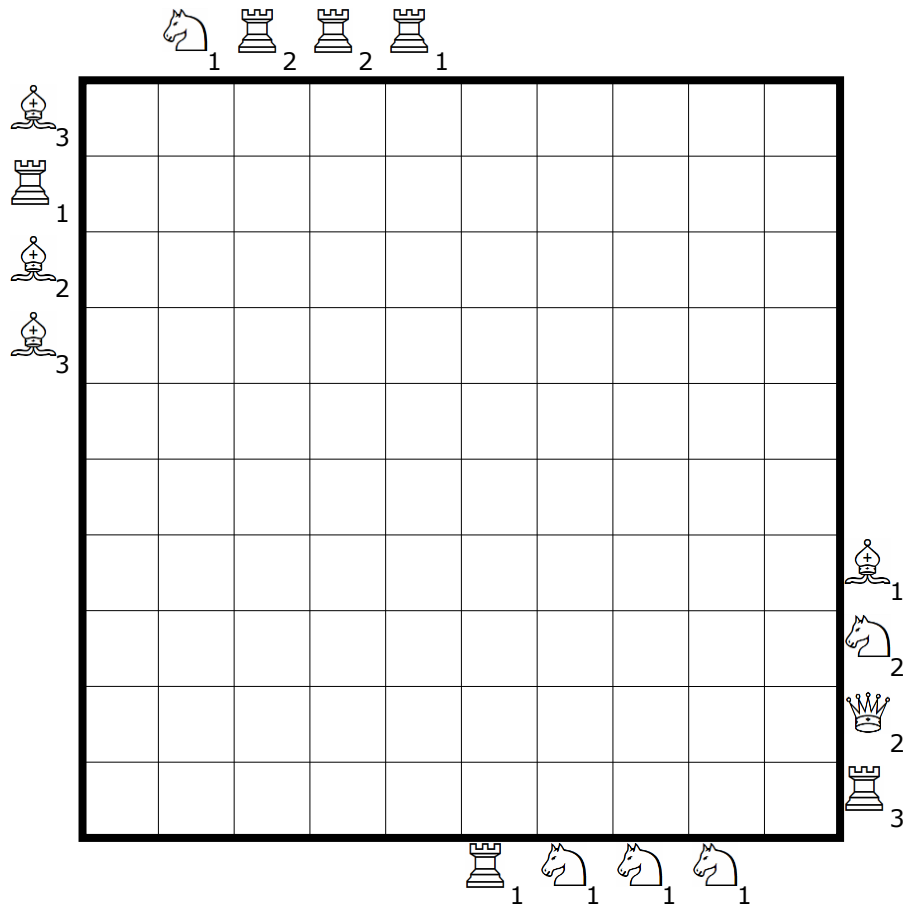
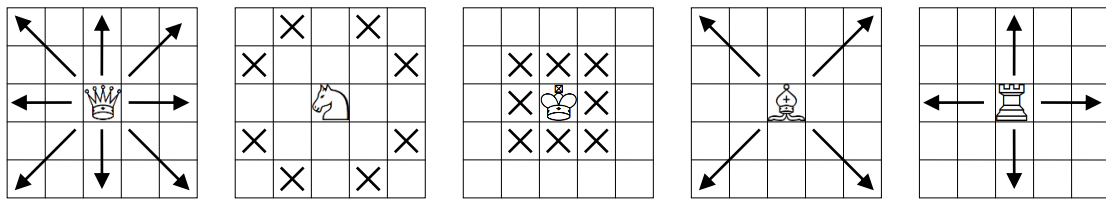
Puzzle ID: #2258

YAJILIN - SCHAAK

Maak een aantal vakjes zwart zodanig dat elk schaakstuk precies het aantal zwarte vakjes kan bereiken als aangegeven door de cijfers. Per schaakstuk is aangegeven om welke vakjes dat kan gaan. Een schaakstuk wordt hierbij niet geblokkeerd door zwarte vakjes. Zwarte vakjes mogen elkaar **alleen diagonaal raken**. Teken één enkele ononderbroken rondweg door alle overgebleven witte vakjes door de middelpunten van naast elkaar gelegen vakjes te verbinden. De rondweg kruist of overlapt zichzelf niet.

YAJILIN - CHESS

Blacken some cells such that each chess piece can reach exactly the corresponding number of black cells. It is specified which cells might be reached by each chess piece. A chess piece cannot be blocked by a black cell. Black cells may **only touch** each other **diagonally**. All remaining white cells should be traversed by a single closed loop that connects the centres of adjacent cells and doesn't cross or overlap itself.



By Wilbert Zwart



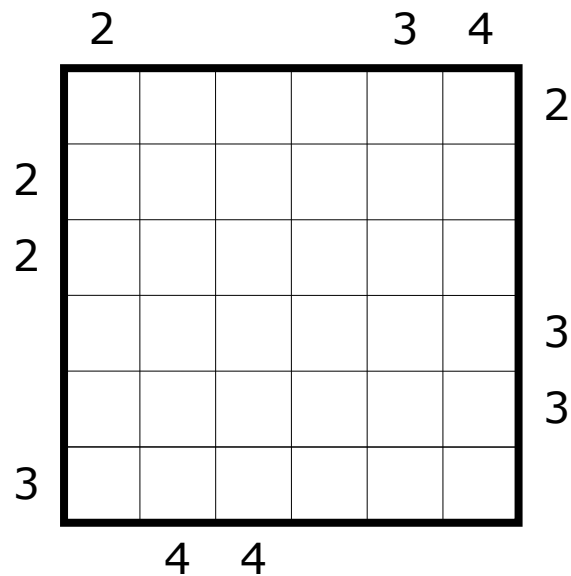
Puzzle ID: #2259

FLATS

Plaats de cijfers 1-6 precies één keer in elke rij en kolom. Elk cijfer stelt een flatgebouw voor van die hoogte. De aanwijzingen buiten het diagram geven aan hoeveel gebouwen er vanaf die kant zichtbaar zijn, waarbij hogere gebouwen het zicht blokkeren op lagere gebouwen.

SKYSCRAPERS

Place the digits 1-6 exactly once in every row and column. Each digit represents a skyscraper of that height. Clues outside the grid indicate how many buildings can be seen from that direction, where higher buildings block the view of lower buildings.



By Bram de Laat



Puzzle ID: #2260

BUREN – CHAOS

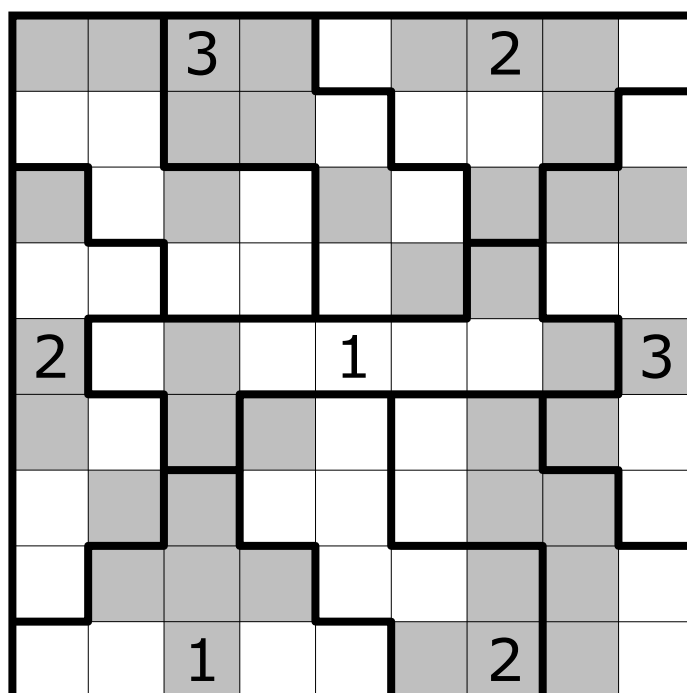
Plaats de cijfers 1-3 drie keer in elke rij, kolom en vet omrand gebied. Grijs vakjes hebben geen enkel buurvakje met hetzelfde cijfer. Witte vakjes hebben ten minste één buurvakje met hetzelfde cijfer. **Alle** grijze vakjes zijn gegeven.

Deze puzzel is gemaakt voor het Servische puzzelkampioenschap GROM 2019.

NEIGHBOURS – IRREGULAR

Place the digits 1-3 three times in each row, column and bold outlined region. Grey cells have no adjacent cells containing the same digit. White cells have at least one adjacent cell containing the same digit. **All** grey cells are given.

This puzzle was written for the Serbian puzzle championship GROM 2019.



By Richard Stolk



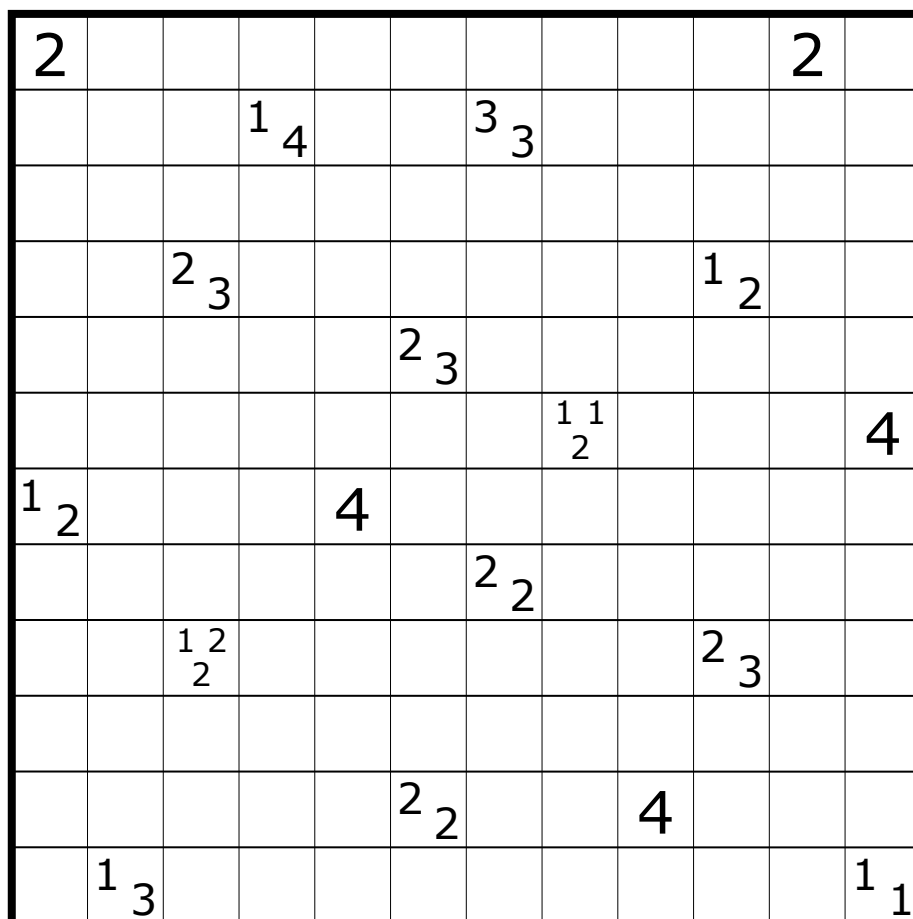
Puzzle ID: #2261

TAPA

Maak een aantal vakjes zwart, zodanig dat alle zwarte vakjes als een muur met elkaar in verbinding staan, **zonder** dat er ergens een gekleurd gebied van **2x2** vakjes ontstaat. Vakjes met aanwijzingen blijven wit, en geven de lengte aan van de muur in de acht omringende vakjes. Als er meer cijfers in een vakje staan moet er minstens één wit vakje tussen de delen van de muur staan.

TAPA

Blacken some cells such that all the black cells are orthogonally connected and form one contiguous wall, **without** having any **2x2** area fully blackened. Clue cells remain empty and indicate the length of each consecutive block of black cells in the eight surrounding cells. When there are more clues in one cell, the blocks indicated by different clues must be separated by at least one white cell.



JAPANS VIERKANT PLUS

Plaats cijfers 1-9 precies één keer in elke rij en kolom. Aanwijzingen buiten het diagram geven de som aan van aaneengesloten blokken cijfers in de betreffende rij of kolom. Ieder vraagteken stelt een getal (1-45) voor. De verschillende blokken zijn gescheiden door ten minste één leeg vakje.

JAPANESE SUMS PLUS

Place digits 1-9 exactly once in each row and column. Clues outside the grid indicate the sums of contiguous blocks of digits in that row or column. Every question mark represents a number (1-45). Blocks have to be separated by at least one empty cell.

13	16	12	22	?	22						
8	?	4	13	?	17	3	30	9	?	?	3
7	?	21	18	?	?	21	?	15	?	5	?
17	17	4	14	?	?	21	9	21	4	?	?

21	10	?	?									
	2	21	22									
11	?	?	20									
	?	16	?									
	?											
8	12	11	14									
	10	30	5									
?	9	?	?									
4	?	?	19									
	23	10	12									
?	8	?	15									
	8	29	8									

By Saskia Benedictus



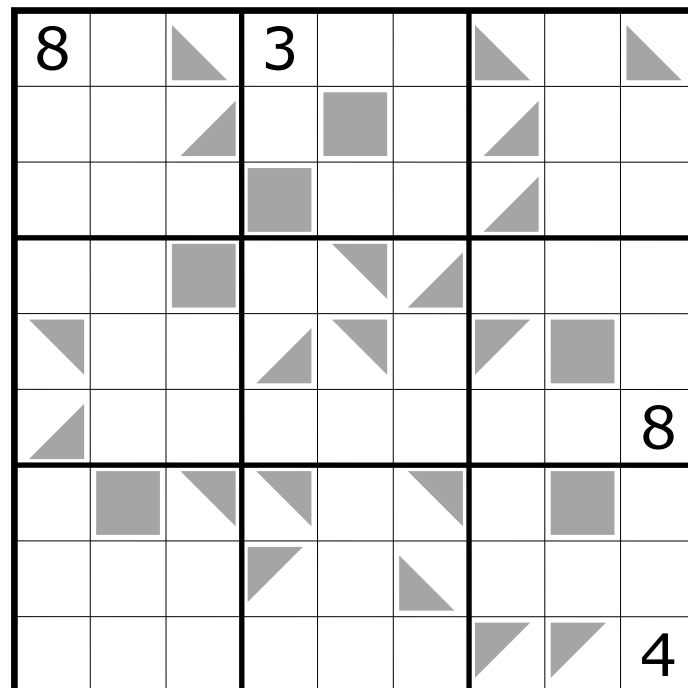
Puzzle ID: #2263

SUDOKU - TRIANGLE SUMS

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en vetomrand 3x3-blok. Een getal op een driehoek is de som van de twee cijfers die geplaatst zijn in de aangrenzende vakjes aan de korte kanten van de driehoek. (Voorbeeld: Rij 1, kolom 2 + rij 2, kolom 3 = Rij 1, kolom 3.) Een vierkant bestaat uit twee driehoeken. Deel van de puzzel is uit te vinden hoe de twee driehoeken zijn geplaatst om het vierkant te vormen. Alle mogelijke driehoeken en vierkanten zijn gegeven.

SUDOKU – TRIANGLE SUMS

Place the digits 1-9 in each row, column and bold outlined 3x3 blocks. A digit placed on a triangle is the sum of the two digits that are placed in the neighbouring cells on the short sides of the triangle. (Example: $R1C2+R2C3=R1C3$.) A square consists of two such triangles. It is part of the puzzle to find out how the two triangles are positioned to form the square. All possible triangles and squares are given.

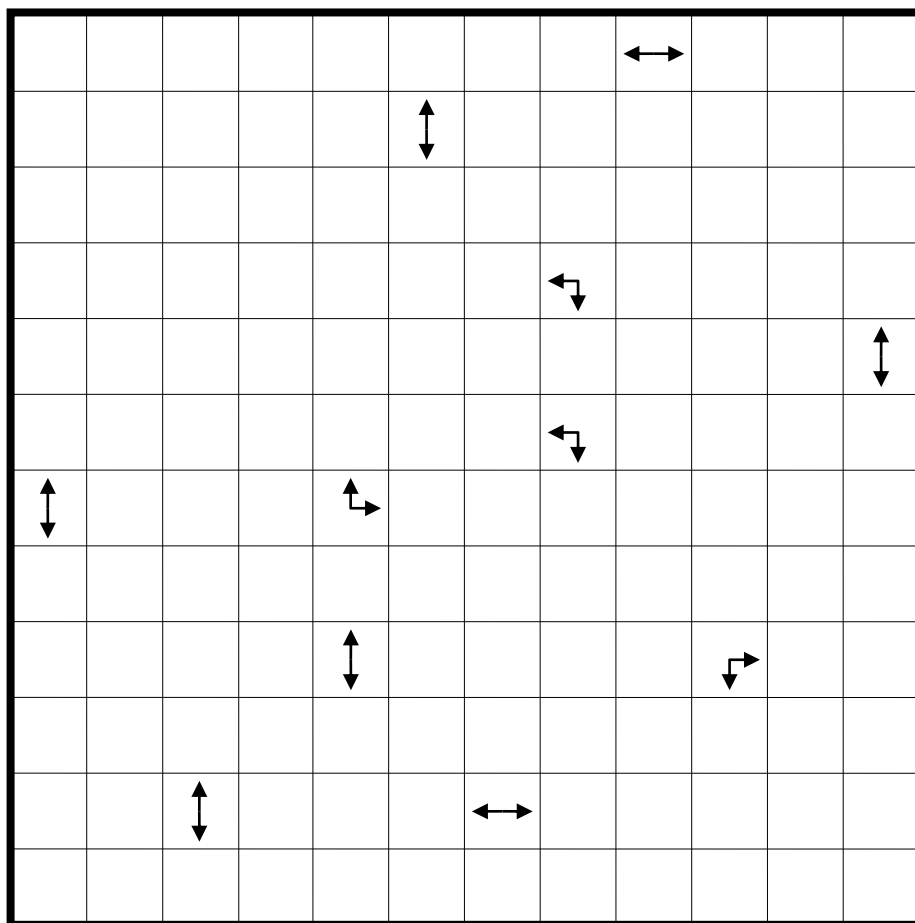
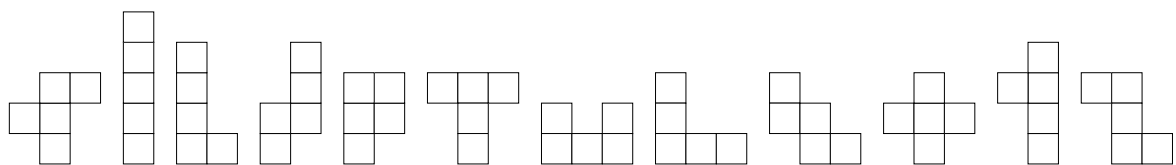


PENTOPIA

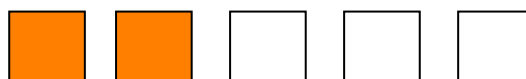
Plaats een aantal van de gegeven pentominos in het diagram zo dat ze elkaar niet raken, **ook niet diagonaal**. Pentominos mogen gespiegeld en/of gedraaid worden. Pijlen in het diagram geven aan in welke richting(en) de dichtstbijzijnde pentomino(s) vanuit dat vakje te zien is/zijn. Vakjes met pijlen blijven leeg.

PENTOPIA

Place some of the given pentominos in the grid such that they don't touch each other, **not even diagonally**. Pentominos may be mirrored and/or rotated. Arrows in the grid indicate the direction(s) of the closest pentomino(s) when looking from that cell. Cells with arrows remain empty.



By Bram de Laat



Puzzle ID: #2265

SUDOKU – EVEN SANDWICH

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.

Aanwijzingen buiten het diagram geven **alle** cijfers aan die in de betreffende rij of kolom aan weerskanten een **even** cijfer als buur hebben.

Deze puzzel is gemaakt voor het Italiaanse Sudoku kampioenschap 2019.

SUDOKU – EVEN SANDWICH

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block.

Clues outside the grid indicate **all** digits that have an **even** digit as neighbour on both sides in the respective row or column.

This puzzle was written for the Italian Sudoku Championship 2019.

				1					
	7		1		3	6			7
	9	7	3	1	9	7	-	3	9
4	9								
2	8	2							
9			9						
4									
2				6					
7									
1	9						1		
9								9	
9									



DOBBELSTENEN

Vier dobbelstenen bevatten 24 verschillende letters. Met willekeurige worpen van de dobbelstenen zijn de onderstaande woorden te gooien. Bepaal welke letters er op elke dobbelsteen staan.

DICE

Four dice contain 24 different letters. By random rolls of the dice the listed words can be produced. Determine which letters are on each dice.

BYTE	PEND
CHIP	SURF
COAX	TAGS
DECT	VLOG
JUNK	WIRE
LINK	XRAY
MAIL	

dobbel- steen 1	dobbel- steen 2	dobbel- steen 3	dobbel- steen 4

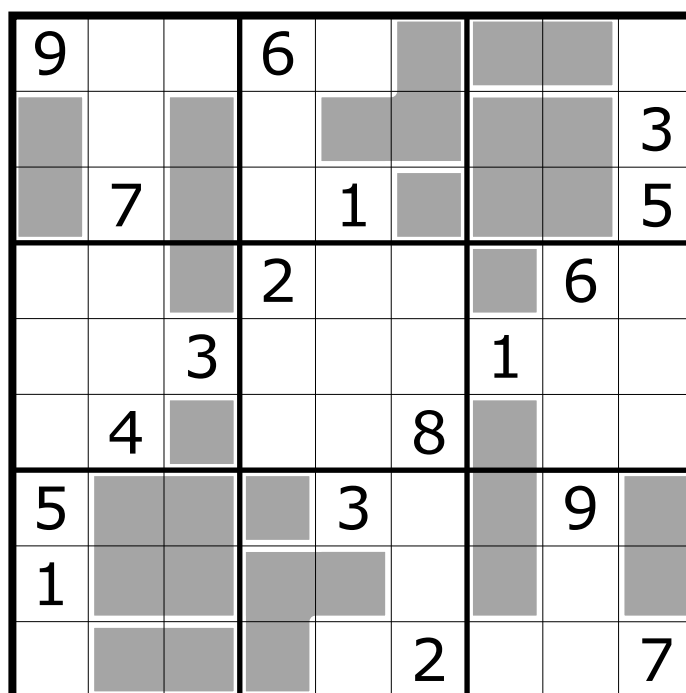


SUDOKU – ANTI CLONE

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en vetomrand 3x3-blok. In gebieden met dezelfde vorm mogen cijfers zich niet herhalen. Gebieden mogen gedraaid en gespiegeld worden.

SUDOKU – ANTI CLONE

Place the digits 1-9 in each row, column and bold outlined 3x3 blocks. Digits in areas with the same shape may not repeat. Shapes may be rotated and/or reflected.

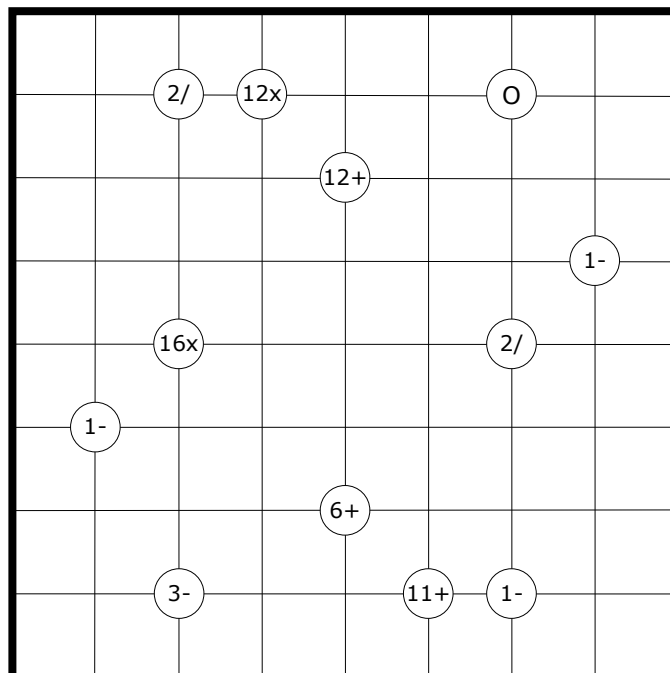


MATHRAX

Plaats de cijfers 1-8 precies één keer in elke rij en elke kolom. Op sommige kruispunten van rasterlijnen staat een cirkel met daarin een getal en een rekesteken (+, -, x, /). Het getal is het resultaat van de rekenkundige bewerking die is toegepast op **beide** paren van diagonaal tegenover elkaar liggende cijfers. Een "E" in een cirkel geeft aan dat alle vier de aangrenzende cijfers even zijn, bij een "O" is dat oneven.

MATHRAX

Place the digits 1-8 exactly once in each row and column. Some intersections of the grid lines are marked by a number and an operator (+, -, x, /) in a circle. The number is the result of the arithmetical operation, applied to **both** pairs of diagonally opposite cells. An "E" in the circle indicates that all four adjacent digits are even; an "O" indicates that all four adjacent digits are odd.



By Arvid Baars



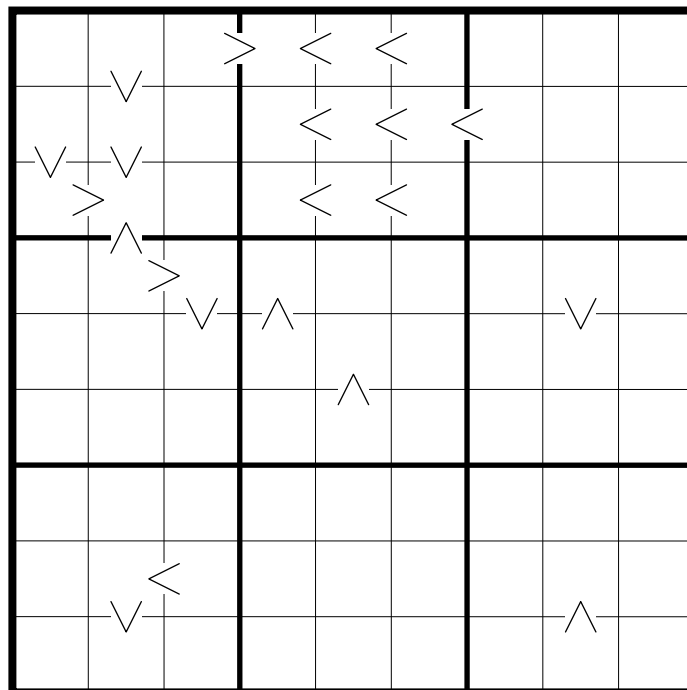
Puzzle ID: #2269

SUDOKU - GREATER THAN KROPKI

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Als van twee cijfers in horizontaal of verticaal aangrenzende vakjes het ene cijfer twee keer zo groot is als het andere en/of het ene cijfer één hoger is dan het andere, dan is dat aangegeven met een groter-dan teken. Cijfers moeten in overeenstemming met dat teken geplaatst worden.

SUDOKU - GREATER THAN KROPKI

Place the digits from 1 to 9 in every row, column and outlined 3x3-block. In all cases where two digits in horizontal or vertical neighbouring cells have a consecutive value and/or one digit is two times as big as the other digit, a greater than sign is placed. Digits have to be placed in accordance with the sign.



By Richard Stolk



Puzzle ID: #2270

PARTITI

Plaats een of meer van de cijfers 1-9 in willekeurige volgorde in **elk** vakje, zodat het getal, dat linksboven in sommige vakjes staat, de som weergeeft van de/het in dat vakje ingevulde cijfer(s). Gelijke cijfers mogen niet in vakjes geplaatst worden die elkaar raken, **ook niet diagonaal**.

PARTITI

Place one or more of the digits 1-9 in random order in **each** cell, such that the number in the top left corner of some of the cells is the sum of the digit(s) entered in that cell. Same digits cannot be placed in cells that touch each other, **not even diagonally**.

7	5	14	7	15	2	10	14
7	5	14	7	15	1	14	2
8	8	2	13	4	10	10	8
5	16	6	9	3	10	10	1
8	8	9	5	11	11	6	22
8	8	16	3	11	11	1	7
1	7	8	7	7	7	8	4
4	7	8	9	7	7	8	4



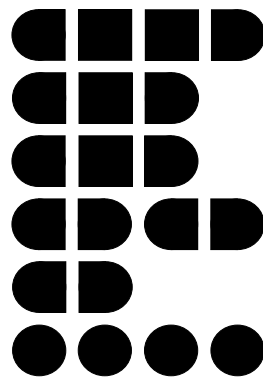
ZEESLAG

Plaats de gegeven vloot in het diagram, waarbij elk scheepssegment de grootte van één vakje heeft. De schepen liggen horizontaal of verticaal en ze raken elkaar nergens, **ook niet diagonaal**. Vakjes met water blijven leeg. Aanwijzingen buiten het diagram geven aan hoeveel scheepsdelen er in de betreffende rij of kolom te vinden zijn.

BATTLESHIPS

Place the given fleet in the grid, with every ship segment filling a single cell. Ships are placed horizontally or vertically, and do not touch each other, **not even diagonally**. Cells with water remain empty. Clues outside the grid indicate how many cells are occupied by ship segments.

		4			4		2		
4			■				◐		
2									
		●							
4					≈				



By Bram de Laat



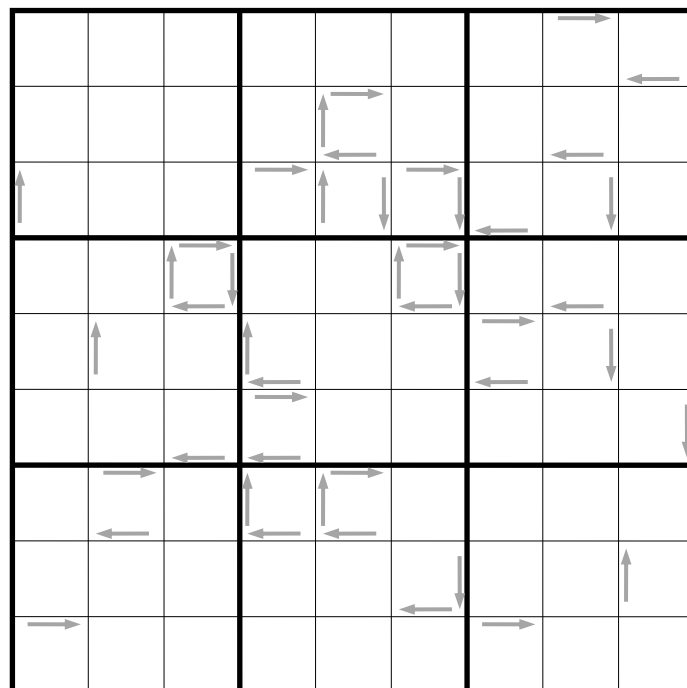
Puzzle ID: #2272

SUDOKU – VERBORGEN FLATS

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Elk cijfer stelt een flatgebouw voor van de betreffende hoogte. Een vakje bevat één of meerdere pijlen indien het getal dat in dat vakje staat het aantal zichtbare flatgebouwen in de richting van de pijl(en) correct weergeeft. Daarbij ontnemt een hoger flatgebouw het zicht op een lager flatgebouw. Alle mogelijke pijlen zijn gegeven.

SUDOKU – HIDDEN SKYSCRAPERS

Place the digits from 1 to 9 in every row, column and outlined 3x3-block. Every digit represents a skyscraper of the given height. A cell contains one or more arrows if and only if the number in that cell correctly indicates the number of skyscrapers visible in the direction of the arrow(s). Higher skyscrapers block the view of lower skyscrapers.



By Richard Stolk










Puzzle ID: #2273

HUISJE-BOOMPJE-BEESTJE

Plaats horizontaal en/of verticaal aan elkaar gekoppelde trio's in het diagram. Elk trio bestaat uit een huisje, een boompje en een beestje, waarbij het boompje altijd in het midden staat. De trio's staan in een rechte lijn of in een haakse hoek. Gelijke symbolen staan niet in vakjes die elkaar raken, ook niet diagonaal. Aanwijzingen buiten het diagram geven aan hoeveel symbolen er in de betreffende rij of kolom staan.

HOME-TREE-PET

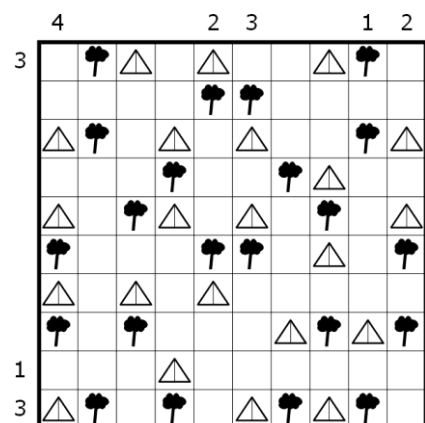
Place horizontally and/or vertically connected triplets in the grid. Each trio consists of a house, a tree and a pet. The tree is always in the middle. Trios may form a straight line or a straight angle. Equal symbols are not placed in cells that touch each other, not even diagonally. Clues outside the grid indicate how many symbols can be found in the respective row or column.

		1	1	2	1	3	0	4	0	2	2
		1	2	1	2	0	3	2	1	2	2
		1	3	1	1	1	2	0	4	0	3
3	3	2									
1	1	2									
2	2	2									
1	1	2									
4	4	0									
1	0	3									
1	1	1									
1	2	2									
1	1	1									
1	1	1									

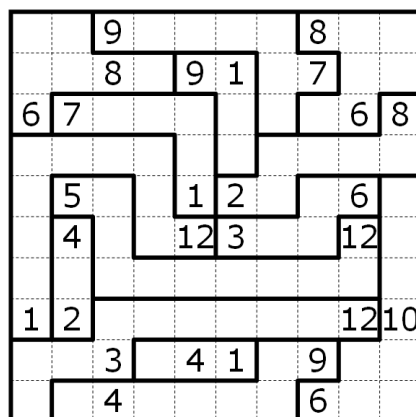


OPLOSSINGEN

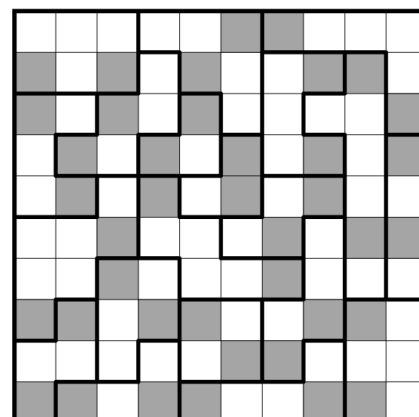
#2253 Tentje-Boompje



#2254 ARAF



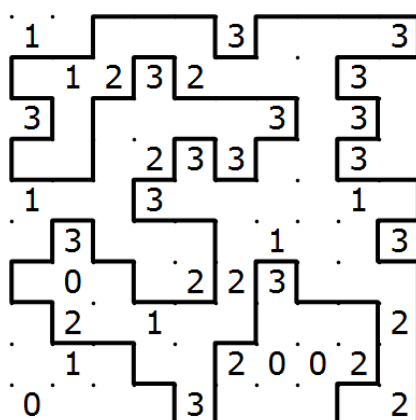
#2255 Norinori



#2256 Sudoku - Tussen 1 en 9

	7	28	2	28	16	8	20	20	3
14	8	1	3	5	4	2	9	6	7
7	6	2	5	9	7	1	3	4	8
19	4	7	9	6	8	3	2	1	5
16	3	6	2	8	1	5	4	7	9
10	7	8	1	4	6	9	5	2	3
35	9	5	4	3	2	7	6	8	1
26	2	9	6	7	5	8	1	3	4
16	5	4	8	1	3	6	7	9	2
12	1	3	7	2	9	4	8	5	6

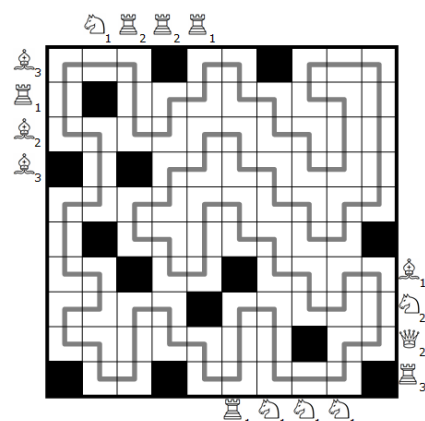
#2257 Kamertje verhuren



#2258 Japans vierkant- Labyrinth

7	4	6	8	1	5	3	2		
2	6	5	4	8	7	1	3		
8	2	3	7	5	6	4	1		
6	5	4	3	7	1	2	8		
1	3	7	2	6	4	8	5		
3	7	2	1	4	8	5	6		
5	1	8	6	3	2	7	4		
4	8	1	5	2	3	6	7		

#2259 Yajilin - Schaak



#2260 Flats

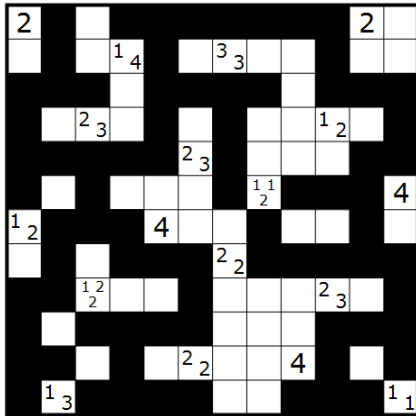
	2			3	4				
	5	4	6	2	1	3			2
2	1	6	5	3	2	4			
2	4	2	3	1	6	5			
	2	5	4	6	3	1			3
	6	3	1	4	5	2			3
3	3	1	2	5	4	6			
	4	4							

#2261 Buren - Chaos

3	2	3	1	2	1	2	3	1	
1	1	2	3	2	3	3	2	1	
2	3	1	2	1	3	1	3	2	
3	3	3	2	2	1	2	1	1	
2	1	2	1	1	3	3	2	3	
3	1	3	2	1	2	1	3	2	
1	2	1	3	3	2	3	1	2	
1	3	2	1	3	2	1	2	3	
2	2	1	3	3	1	2	1	3	

OPLOSSINGEN

#2262 Tapa



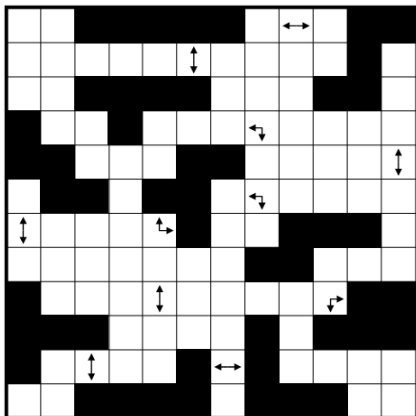
#2263 Japans vierkant Plus

5	7	9		8	2		4	1	6		
2		7	6	4	3	1		8	5	9	
6	5		7		4	2	1		9	3	8
	4	1		9	7		3	6	2	8	5
1	2	3	4	5	6	7	8	9			
7	1		9	3		6	5		8	4	2
	3	2	5		9	8	6	7		1	4
3	6	5		1	8		7	2	4		9
4		8	3	2		9		5	7	6	1
	9	6	8		1	4	2	3		5	7
9	8		1	7		5		4	3	2	6
8		4	2	6	5	3	9		1	7	

#2264 Sudoku – Triangle Sums

8	2	7	3	5	1	9	4	6
3	6	5	4	9	7	8	1	2
4	9	1	6	2	8	7	5	3
1	7	8	5	6	4	2	3	9
6	5	3	9	8	2	4	7	1
9	4	2	1	7	3	5	6	8
5	8	4	2	1	6	3	9	7
7	3	6	8	4	9	1	2	5
2	1	9	7	3	5	6	8	4

#2265 Pentopia



#2266 Sudoku – Even Sandwich

				1							
	7		1		3	6			7		
	9	7	3	1	9	7	-	3	9		
4	9	1	3	5	7	2	9	8	4	6	
2	8	6	2	8	4	1	3	9	5	7	
	9	7	4	9	6	8	5	3	1	2	
	4	2	5	7	1	3	8	4	6	9	
	2	9	1	4	2	6	7	5	3	8	
	7	8	6	3	5	9	4	7	2	1	
1	9	3	7	2	9	4	6	1	8	5	
	9	5	8	1	3	7	2	6	9	4	
	9	4	9	6	8	5	1	2	7	3	

#2267 Dobbelstenen

dobbelsteen 1	dobbelsteen 2	dobbelsteen 3	dobbelsteen 4
A	B	D	L
E	C	I	P
F	G	J	T
H	M	O	U
K	N	S	W
V	R	Y	X

#2268 Sudoku – Anti Clone

9	1	5	6	8	3	2	7	4
4	8	6	5	2	7	9	1	3
3	7	2	4	1	9	6	8	5
7	5	9	2	4	1	3	6	8
8	6	3	9	7	5	1	4	2
2	4	1	3	6	8	7	5	9
5	2	4	7	3	6	8	9	1
1	3	7	8	9	4	5	2	6
6	9	8	1	5	2	4	3	7

#2269 Mathrax

8	1	3	6	2	7	5	4	
5	6	2	4	7	3	1	8	
2	7	1	5	8	4	6	3	
3	4	8	7	1	6	2	5	
6	2	4	8	5	1	3	7	
1	5	7	3	4	2	8	6	
4	8	6	2	3	5	7	1	
7	3	5	1	6	8	4	2	

#2270 Sudoku – GT Kropki

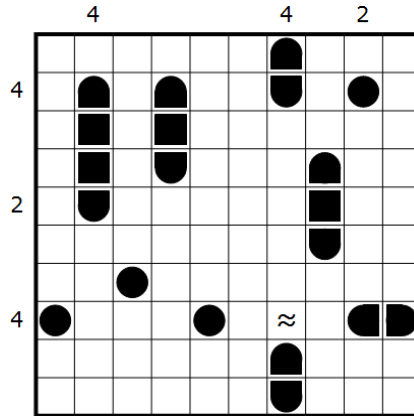
2	7	5	>	4	<	8	<	9	6	1	3
8	6	9	1	<	2	<	3	<	4	7	5
4	>	3	1	5	<	6	<	7	9	2	8
6	4	>	3	7	9	2	5	8	1		
1	9	2	8	3	5	7	4	6			
7	5	8	6	4	1	3	9	2			
3	8	6	2	7	4	1	5	9			
5	2	<	4	9	1	6	8	3	7		
9	1	7	3	5	8	2	6	4			

OPLOSSINGEN

#2271 Partiti

7	5	14	7	15	2	10	14
16	23	68	25	348	2	37	68
7	5	149	7	69	1	59	2
8	8	2	13	4	10	10	8
26	8	2	58	4	28	46	8
5	16	6	9	3	10	10	1
5	349	6	9	3	19	37	1
8	8	9	5	11	6	22	
17	8	27	5	47	56	24	589
8	8	16	3	11	11	1	7
26	35	169	3	29	38	1	7
1	7	8	7	7	7	8	4
1	7	8	7	16	7	26	4
4	7	8	9	7	7	8	4
4	25	134	9	25	34	8	13

#2272 Zeeslag



#2273 Sudoku – verborgen flats

2	9	5	4	6	7	8	1	3
6	4	3	8	1	9	7	2	5
1	8	7	5	2	3	4	6	9
4	5	1	9	7	2	6	3	8
8	3	9	1	5	6	2	4	7
7	6	2	3	4	8	9	5	1
9	1	8	2	3	4	5	7	6
5	2	6	7	9	1	3	8	4
3	7	4	6	8	5	1	9	2

#2274 Huisje Boompje Beestje

