



Puzzelmagazine

Februari 2020

In dit puzzelmagazine staan alle puzzels die in februari 2020 op de WCPN-site zijn gepubliceerd.

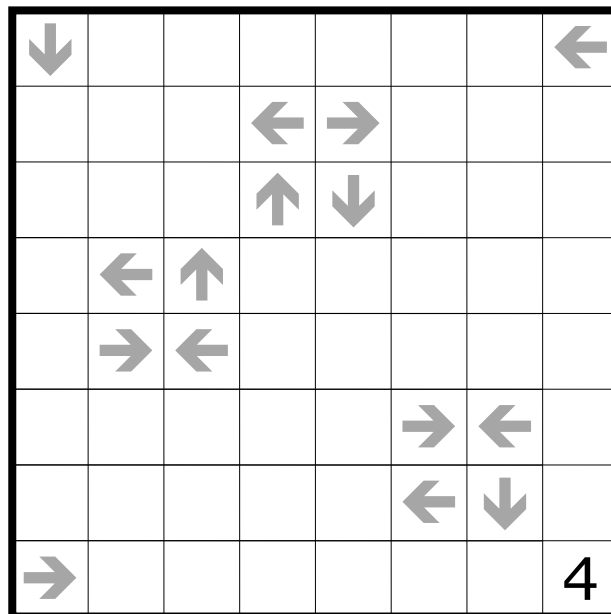
Datum	Nummer	Puzzel	mhg	Puzzelmaker
3-02-20	2385	Nemo	2*	Bram de Laat
4-02-20	2386	Sudoku - Diagonaal	3*	Arvid Baars
5-02-20	2387	Buren - Flats	3*	Richard Stolk
6-02-20	2388	Sudoku - Extra gebieden	4*	Wilbert Zwart
7-02-20	2389	Timid Dominoes	5*	Tom Groot Kormelink
10-02-20	2390	Yin Yang	2*	Richard Stolk
11-02-20	2391	Letterraam	3*	Robert Beärda
12-02-20	2392	Japanse Som-koraal	4*	Lars Slofstra
13-02-20	2393	Greater wall	4*	Bram de Laat
14-02-20	2394	Japans Vierkant Sudoku	4*	Tom Groot Kormelink
17-02-20	2395	Magic Summer	2*	Yuk Yee Au
18-02-20	2396	Dark Knightlines	3*	Tom Groot Kormelink
19-02-20	2397	Sudoku - Renban	4*	Richard Stolk
20-02-20	2398	Heyawacky	4*	Daniel de Bruin
21-02-20	2399	Sudoku 1020	5*	Wilbert Zwart
24-02-20	2400	Contact	2*	Bram de Laat
25-02-20	2401	Kreek	3*	Richard Stolk
26-02-20	2402	Kamertje verhuuren	3*	Saskia Benedictus
27-02-20	2403	Chaos Sudoku	4*	Arvid Baars
28-02-20	2404	Sudoku - Killer	5*	Wilbert Zwart

NEMO

Plaats de cijfers 1-5 precies één keer in elke rij en kolom. Een cijfer op een pijl geeft de afstand (in stappen) aan tot het eerste lege vakje in de richting van de pijl.

NEMO

Place the digits 1-5 once in every row and column. Digits in arrows indicate the distance (in steps) to the first empty cell in the direction of the arrow. Every arrow must contain a digit.



SUDOKU - DIAGONAAL

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom, 3x3-blok en de beide diagonalen.

SUDOKU - DIAGONAL

Place the digits from 1 to 9 in every row, column, outlined 3x3-block and both diagonals.

		4		2		5		
	1		9		7		2	
		5		9		3		
	6		3		8		5	
		7		1		6		
	7		2		5		4	
		9		3		8		

By Arvid Baars



Puzzle ID: #2386

BUREN - FLATS

Plaats de cijfers 1-3 drie keer in elke rij en kolom van het vet omrande 9x9-gebied.

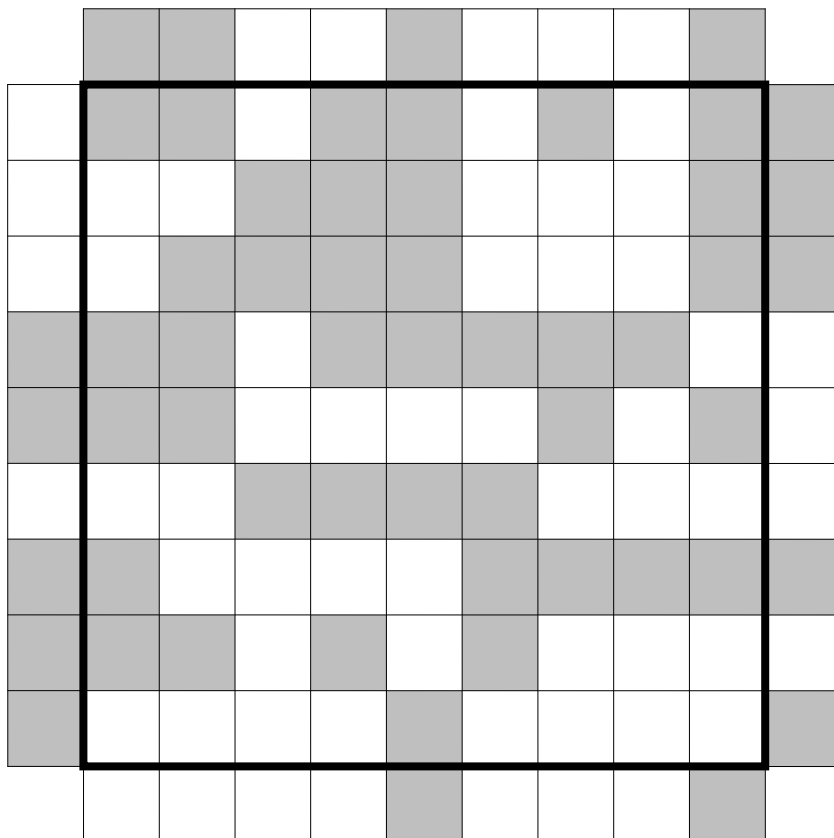
De cijfers binnen het 9x9-gebied stellen flatgebouwen voor van die hoogte. De cijfers buiten dit gebied geven aan hoeveel gebouwen er vanaf die kant zichtbaar zijn, waarbij hogere gebouwen het zicht blokkeren op lagere gebouwen. Grijs vakjes hebben geen enkel buurvakje met hetzelfde cijfer. Witte vakjes hebben ten minste één buurvakje met hetzelfde cijfer.

NEIGHBOURS - SKYSCRAPERS

Place digits 1-3 three times each in each row and column within the bold outlined 9x9 region.

Each digit within the 9x9 region represents a skyscraper of that height. Digits outside this region indicate how many buildings can be seen from that direction, where higher buildings block the view of lower buildings.

Grey cells have no adjacent cells containing the same digit. White cells have at least one adjacent cell containing the same digit.



By Richard Stolk



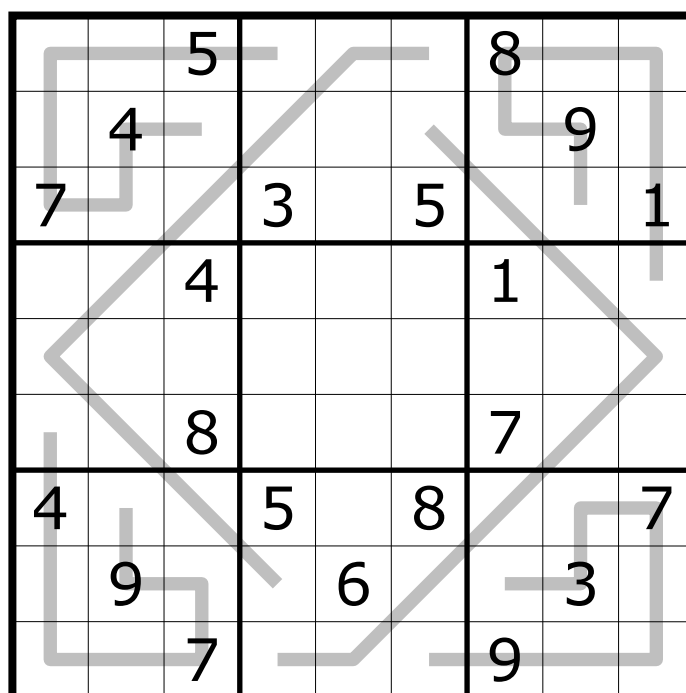
Puzzle ID: #2387

SUDOKU - EXTRA GEBIEDEN

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom, vetomrand 3x3-blok én op de zes grijze lijnen.

SUDOKU - EXTRA REGIONS

Place the digits 1-9 in each row, column, bold outlined 3x3 blocks as well as on the six grey lines.



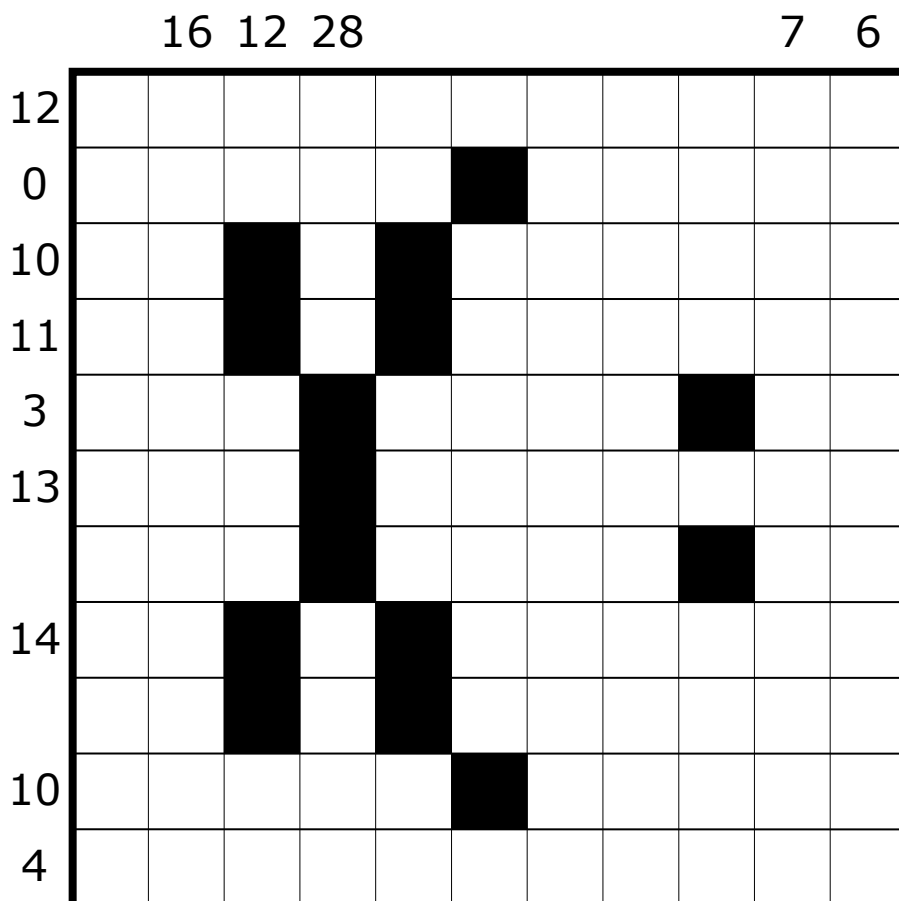
TIMID DOMINOES

Plaats alle gegeven dominostenen (blokken van 1x2 vakjes) in het diagram, zodat alle domino's met elkaar verbonden zijn, maar ze mogen elkaar **alleen diagonaal** (via de hoekpuntjes) raken. Zwarte vakjes kunnen geen domino bevatten. Aanwijzingen buiten het diagram geven de som aan van de cijfers in de betreffende rij of kolom.

TIMID DOMINOES

Place the given set of dominoes (blocks of 1x2 cells) into the grid, such that all dominos are connected, but they may **only** touch **diagonally** (by their corners). Black cells cannot contain a domino. Clues outside the grid indicate the sum of all digits in the corresponding row or column.

0 2	0 3	0 5	1 1	1 2	1 3
1 4	1 5	2 2	2 3	2 6	3 3
3 4	4 4	4 5	4 6	5 5	5 6

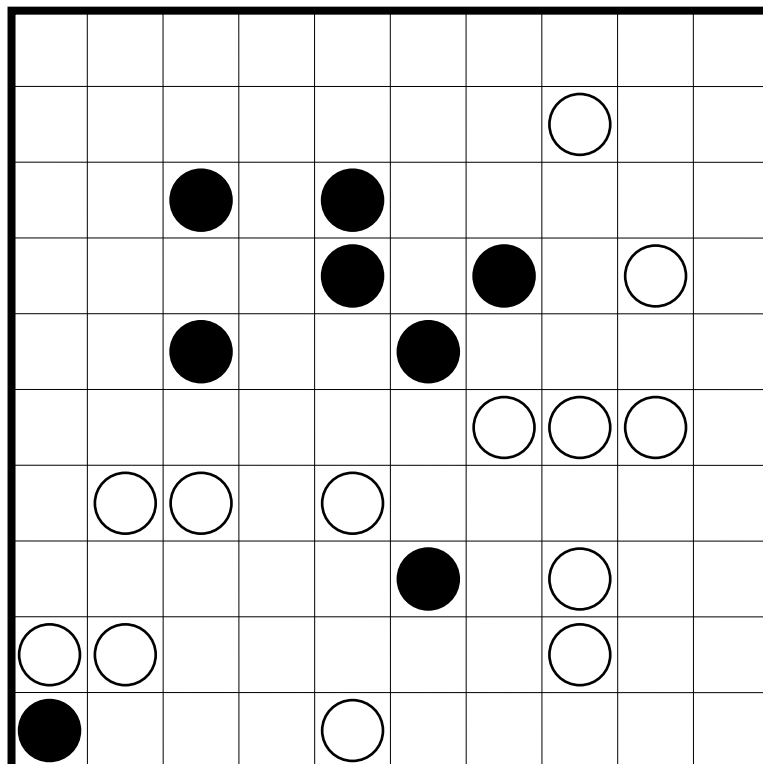


YIN YANG

Plaats een zwart of wit rondje in elk vakje, zodat zowel alle vakjes met witte als alle vakjes met zwarte rondjes een aaneengesloten gebied vormen. Nergens ontstaat een gebied van 2x2 met gelijkgekleurde rondjes.

YIN YANG

Place a black or a white circle in every cell such that all cells with white circles and all cells with black circles form a single connected area. No 2x2 area can contain four circles of the same colour.



By Richard Stolk



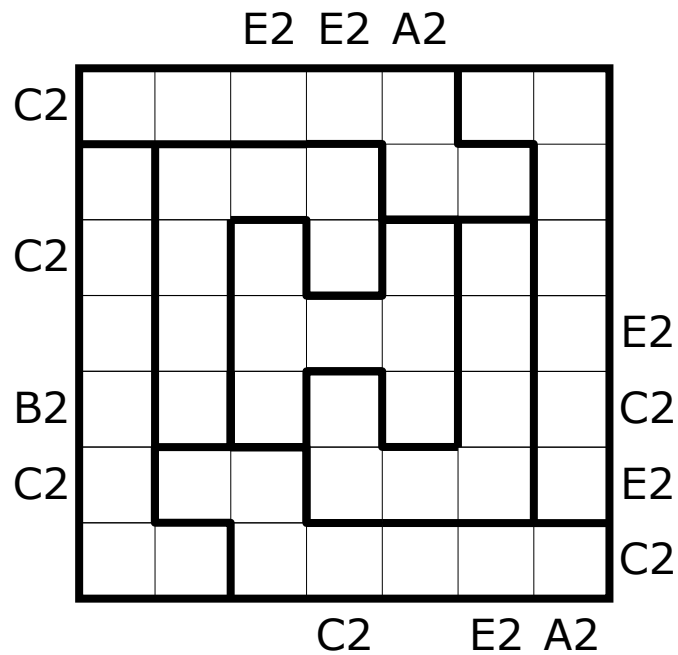
Puzzle ID: #2390

LETTERRAAM

Plaats de letters A-E precies één keer in elke rij, kolom, en vet omrand gebied. Sommige vakjes blijven leeg. Aanwijzingen buiten het diagram geven de letter aan die je in de betreffende rij of kolom van die kant tegenkomt, met zijn relatieve positie.

EASY AS ABC

Place the letters A-E exactly once in every row, column and bold outlined area. Some cells remain empty. Clues outside the grid indicate the letter in that row or column as seen from that direction, with its relative position.



By Robert Beärda



Puzzle ID: #2391

JAPANESE SOM-KORAAL

Plaats cijfers (1-7) in een aantal vakjes om een aaneengesloten gebied te vormen (het koraal), zonder dat er lege cellen worden ingesloten. **Nergens** ontstaat een oppervlak van **2x2** vakjes gevuld met cijfers. In een rij of kolom komt elk cijfer maximaal één keer voor. De aanwijzingen buiten het diagram geven de som aan van aaneengesloten blokken vakjes met cijfers in de betreffende rij of kolom. Die aanwijzingen staan in oplopende volgorde, en niet per se in de volgorde in het diagram. De verschillende blokken van vakjes met cijfers zijn gescheiden door ten minste één leeg vakje.

JAPANESE SUM-CORAL

Write digits (1-7) in some cells to create a single connected group of cells (the coral), without enclosing any empty cells. **No 2x2** area may be fully filled with digits. No digit is repeated within a row or column. Clues outside the grid indicate the sums of connected blocks of cells with digits in the corresponding row or column. Clues are given in increasing order and not necessarily in the order the blocks appear. Blocks of cells with digits have to be separated by at least one empty cell

			4					
		7	4	5	3	6	8	
		11	6	15	8	14	16	16

2	14							
3	5							
	3							
	7							
	5							
	3							
	3							
	7							

By Lars Slofstra



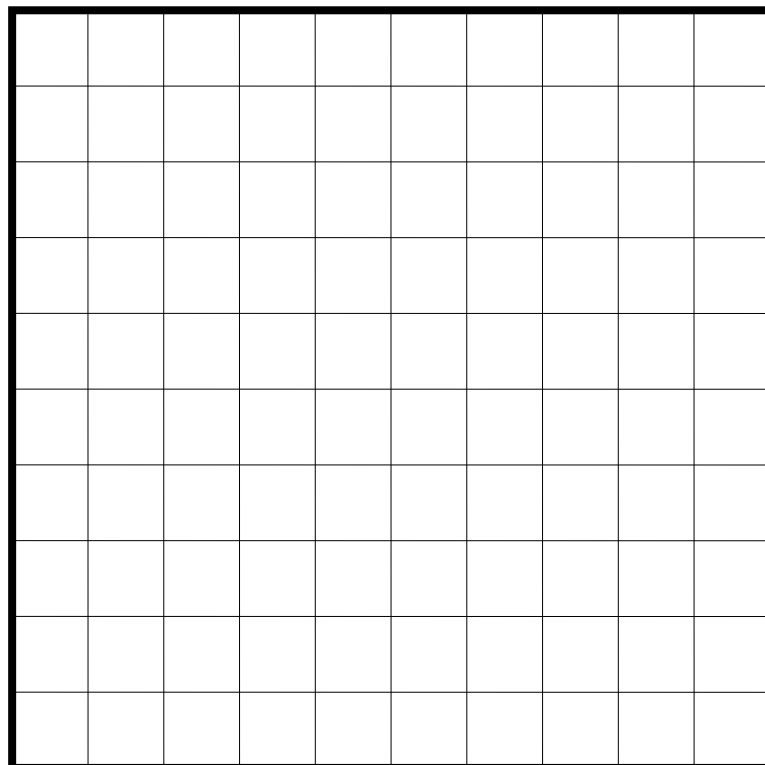
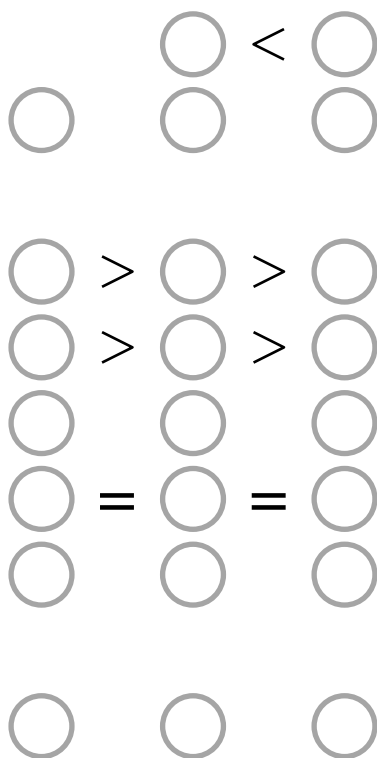
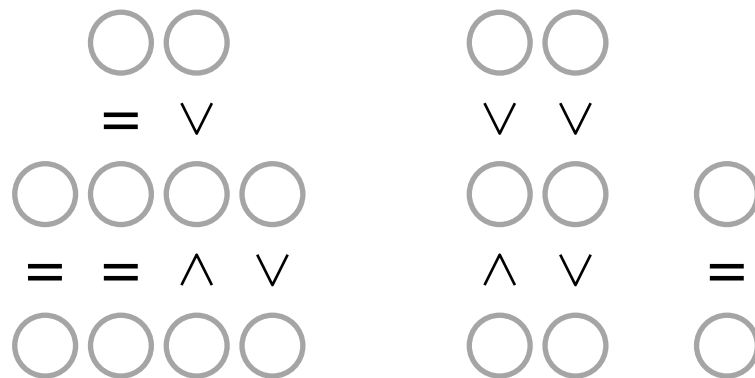
Puzzle ID: #2392

GREATER WALL

Maak een aantal vakjes zwart, zodanig dat alle zwarte vakjes als een muur met elkaar in verbinding staan, **zonder** dat er ergens een gekleurd gebied van **2x2** vakjes ontstaat. De aanwijzingen in de cirkels buiten het diagram geven de lengten aan van aaneengesloten blokken gekleurde vakjes in de betreffende rij of kolom. Tussen twee blokken zwarte vakjes staat ten minste één wit vakje. De symbolen tussen de cirkels geven de onderlinge relatie in grootte van de aanwijzingen weer.

GREATER WALL

Blacken some cells such that all the black cells are orthogonally connected and form one contiguous wall, **without** having any **2x2** area fully blackened. Clues outside the grid indicate the lengths of blocks of connected shaded cells in the corresponding row or column. There must be at least one white cell between two blocks of black cells. Symbols between two circles indicate the relations between the clues in circles.



By Bram de Laat



Puzzle ID: #2393

JAPANS VIERKANT SUDOKU

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.

Maak enkele vakjes (met cijfer en al) grijs, zodat de aanwijzingen buiten het diagram de sommen aangeven van de cijfers in aaneengesloten blokken van witte vakjes in de betreffende rij of kolom. Ieder vraagteken stelt een getal (1-45) voor. De verschillende blokken zijn gescheiden door ten minste één grijs vakje.

JAPANESE SUMS SUDOKU

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block.

Shade some cells (including its digits) such that the clues outside the grid indicate the sums of the digits in contiguous blocks of white cells in the respective row or column. Every question mark represents a number (1-45). Blocks have to be separated by at least one shaded cell.

				3			?	?	
	12	3		12	4	6	10	?	?
	5	11	?	12	5	12	4	?	8
	5	11	?	18	11	?	10	?	?

?	7	9							
	?	?							
1	6	5	13						
	1	?							
?	?	?	?						
	7	7	7						
	5	?							
	?	9	?						
	?	?							



MAGIC SUMMER

Plaats de cijfers 1-5 in elke rij en kolom. Twee vakjes per rij en kolom blijven leeg. De cijfers die horizontaal of verticaal met elkaar verbonden zijn vormen getallen. De aanwijzingen buiten het diagram geven de som van alle getallen in de betreffende rij of kolom, waarbij twee getallen steeds gescheiden zijn door tenminste één leeg vakje.

MAGIC SUMMER

Place the digits 1-5 in each row and column. Two cells per row and column remain empty. The digits that are horizontally or vertically connected to other digits form multi-digit numbers. Clues outside the grid indicate the sums of all multi-digit numbers in the respective row or column, where two numbers are separated by at least one empty cell.

60	366	420	60	42	168
----	-----	-----	----	----	-----

87						
87						
339						
438						
1428						

By Yuk Yee Au



Puzzle ID: #2395

DARK KNIGHTLINES

Plaats één van de cijfers 1-4 in elk vakje, zodat cellen die op (schaak)paardensprongafstand van elkaar staan niet dezelfde cijfers bevatten en er nergens 3 dezelfde cijfers op een rij staan (in geen van de acht richtingen).

DARK KNIGHTLINES

Place one of the digits 1-4 in each cell such that no two cells connected by a chess knight's move contain the same digit, and no three consecutive cells in any of the eight standard directions contain all the same digits.

2				2			
4	4				1		
						3	
2	1						1
4	2						
	3						
	3	1	2	1		4	
4			4	3		2	3



SUDOKU – RENBAN

Plaats de cijfers 1-9 in elke rij, kolom en 3x3-blok. De cijfers in ieder gekleurd gebied vormen een renbangroep (een groep opeenvolgende cijfers, in willekeurige volgorde).

SUDOKU – RENBAN

Place the digits 1-9 in each row, column and 3x3 block. Digits in each coloured area form a Renban group (a group of consecutive digits, in random order).

				9				7
3							5	
			5			3		
				1				
	2		4		9		7	
				5				
		6			4			
	4							5
2				7				

By Richard Stolk



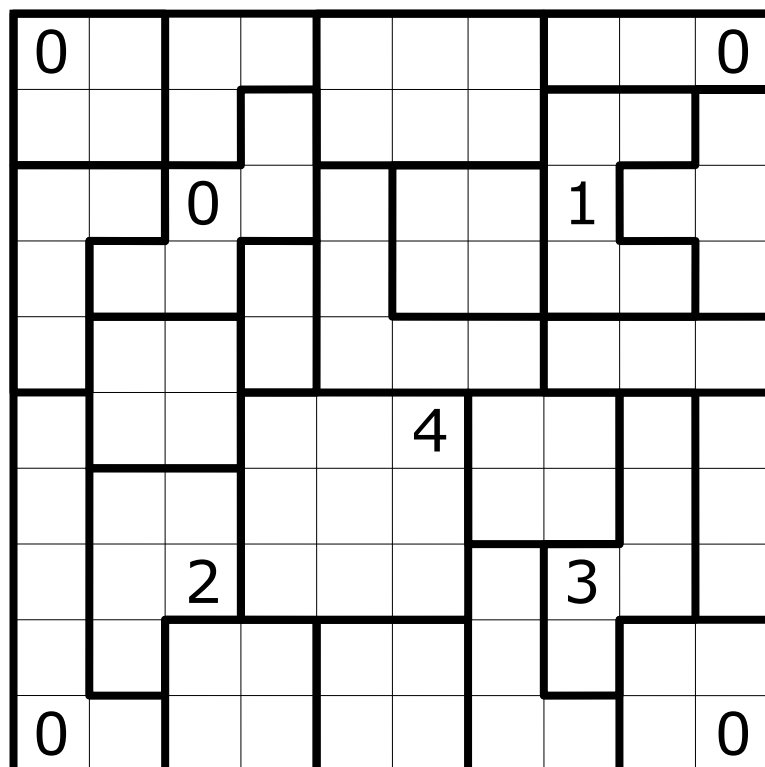
Puzzle ID: #2397

HEYAWACKY

Kleur een aantal vakjes, zonder dat zij elkaar horizontaal of verticaal raken. Alle overgebleven witte vakjes vormen één aaneengesloten gebied. Een reeks van witte vakjes mag binnen een rij of kolom niet meer dan één gebiedsgrens oversteken. Aanwijzingen geven aan hoeveel vakjes er in dat vetomrande gebied gekleurd moeten worden. Vakjes met cijfers mogen ook worden gekleurd.

HEYAWACKY

Colour some cells, without touching each other horizontally or vertically. All remaining white cells form a single group of connected cells. Horizontal or vertical series of white cells may not cross more than one regional border. A clue indicates the number of coloured cells in that bold outlined region. Cells with clues may be coloured.



By Daniel de Bruin



Puzzle ID: #2398

SUDOKU 1020

Plaats de cijfers 1-9 in elke rij, kolom en 3x3-blok. Aanwijzingen boven links van het diagram geven aan hoe vaak drie direct naast of boven elkaar geplaatste getallen een som van 10 vormen in de betreffende rij of kolom. Aanwijzingen onder en rechts van het diagram geven aan hoe vaak drie direct naast of boven elkaar geplaatste getallen een som van 20 vormen in de betreffende rij of kolom.

SUDOKU 1020

Place the digits 1-9 in each row, column and 3x3 block. Clues on top of and left of the grid indicate how often three digits that are placed directly next to or above each other form a sum of 10 in the respective row or column. Clues below and on the right of the grid indicate how often three digits that are placed directly next to or above each other form a sum of 20 in the respective row or column.

10	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1			7				3		
1		8			2			5	
1	6				8				7
1			2				4		
1					6				
1									
2			1		4		8		
2		9		2		1		4	
1	5				9				1
	1	1	1	1	1	1	1	1	20

By Wilbert Zwart



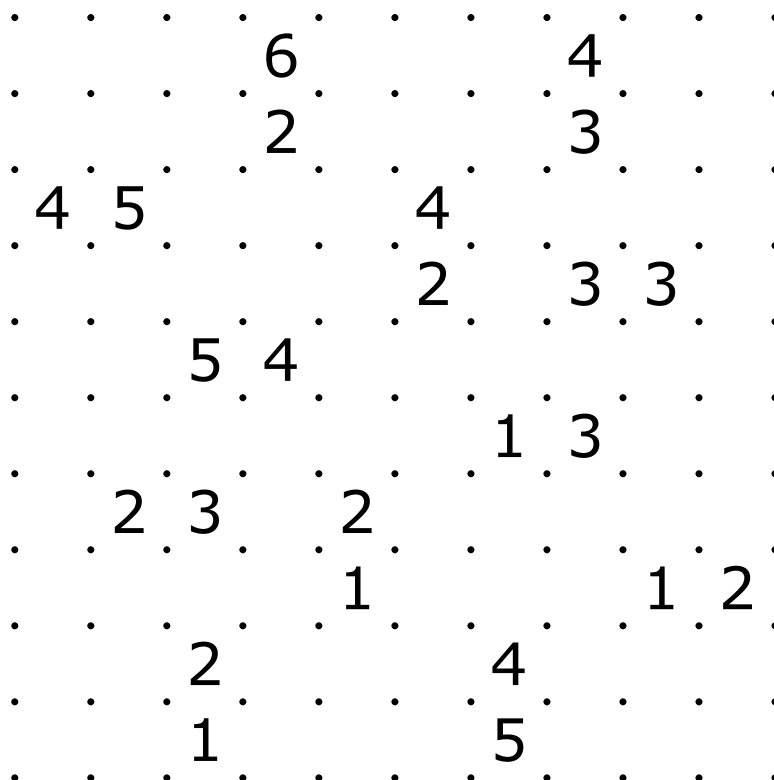
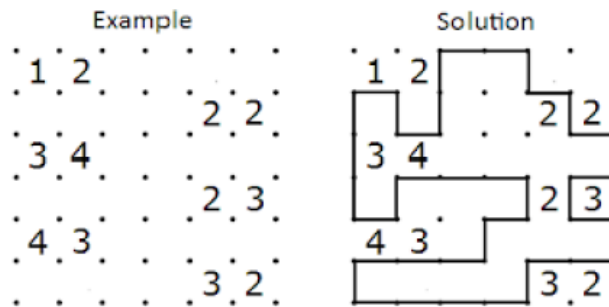
Puzzle ID: #2399

CONTACT

Teken één gesloten rondweg in het diagram door de puntjes met elkaar te verbinden. De rondweg mag zichzelf nergens raken, **ook niet diagonaal**. De cijfers geven de som aan van de lengtes van alle rechte lijnstukken die horizontaal of verticaal aan dat vakje grenzen.

CONTACT

Draw a single closed loop in the grid by connecting the dots. The loop cannot touch itself, **not even diagonally**. The digits indicate the sum of all straight line segments that are connected to that cell horizontally or vertically.

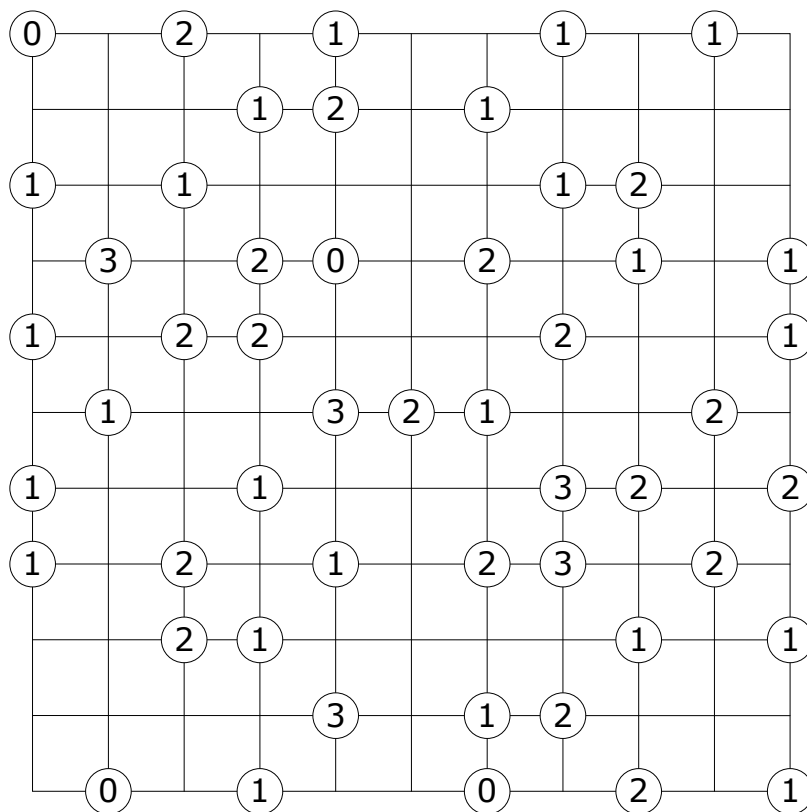


KREEK

De cijfers in de rondjes geven aan hoeveel van de aangrenzende vakjes ingekleurd moeten worden. Alle overgebleven witte vakjes (de kreek) staan horizontaal of verticaal met elkaar in verbinding.

CREEK

The digits in the circles indicate how many of the adjacent cells must be blackened. All remaining white cells (the creek) are orthogonally connected to each other.



By Richard Stolk



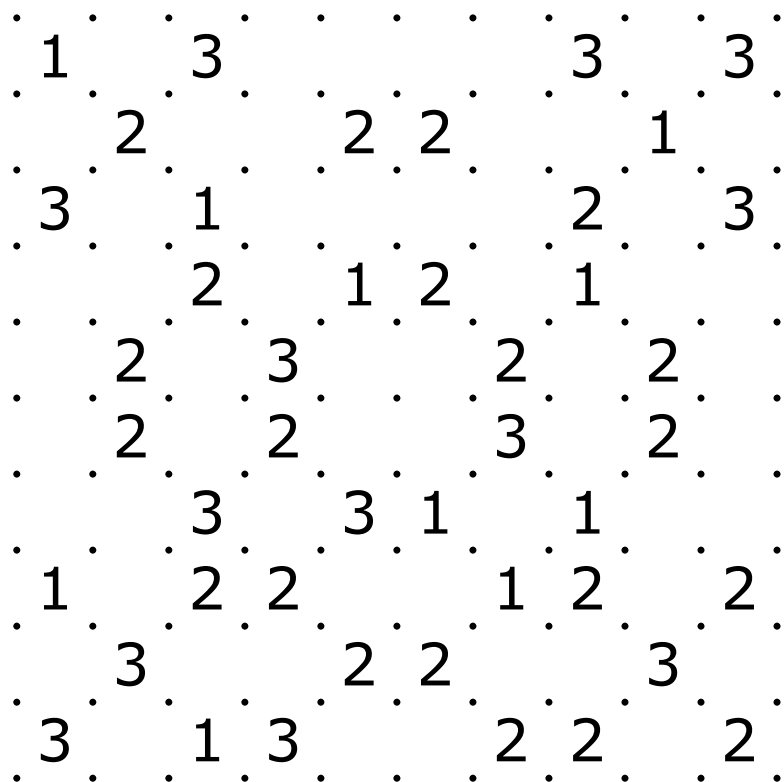
Puzzle ID: #2401

KAMERTJE VERHUREN

Teken één gesloten rondweg in het diagram door de puntjes met elkaar te verbinden. De rondweg mag zichzelf nergens raken, **ook niet diagonaal**. De cijfers geven aan hoeveel lijnstukken er direct naast, onder of boven dat cijfer komen te staan.

SLITHERLINK

Draw a single closed loop in the grid by connecting the dots. The loop cannot touch itself, **not even diagonally**. The digits indicate how many parts of the loop are directly beside, under or above that digit.

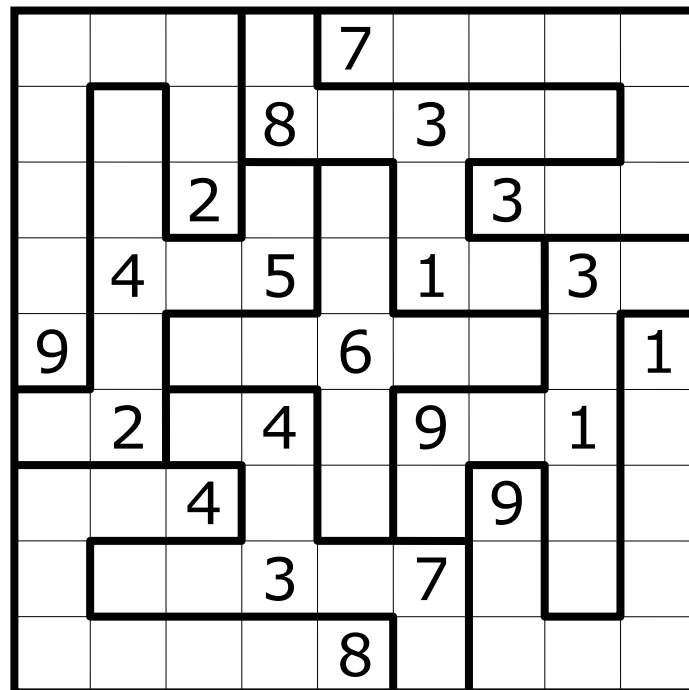


CHAOS SUDOKU

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en vetomrand gebied.

CHAOS SUDOKU

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and bold outlined region.



By Arvid Baars



Puzzle ID: #2403

SUDOKU - KILLER

Plaats de cijfers 1-9 in elke rij, kolom en 3x3-blok. De getallen linksboven in elk omstippeld gebied geven de som aan van de cijfers in dat gebied. Alle cijfers binnen een gebied moeten verschillend zijn.

SUDOKU - KILLER

Place the digits 1-9 in each row, column and 3x3 block. The small numbers in the upper left corner of the dotted outlined areas indicate the sum of the digits in that area. Within a dotted outlined area all digits must be different.

14		22	10			22	16	
			22		30			
14			14					11
			17					
		21	14			25		
21							19	
20				19				17

By Wilbert Zwart



Puzzle ID: #2404

OPLOSSINGEN

#2394 Japans Vierkant Sudoku

7	5	2	4	3	9	8	1	6
4	3	9	8	6	1	2	5	7
1	8	6	2	7	5	3	9	4
9	1	7	3	4	6	5	8	2
2	6	5	9	8	7	4	3	1
3	4	8	1	5	2	6	7	9
6	7	4	5	1	3	9	2	8
8	9	3	7	2	4	1	6	5
5	2	1	6	9	8	7	4	3

#2395 Magic Summer

	60	366	420	60		42	168	
87	2		3	4		5	1	
87	5	1		3	2		4	
339		2	4		3	1	5	
	3		1	2	5	4		
438	4	3	5		1		2	
1428		5		1	4	2	3	
	1	4	2	5		3		

#2396 Dark Knightlines

2	2	1	2	2	1	1	2
4	4	3	4	2	1	3	4
4	3	1	3	4	3	3	4
2	1	2	4	2	1	2	1
4	2	1	2	1	2	1	2
4	3	3	4	3	4	4	3
1	3	1	2	1	2	4	2
4	1	2	4	3	1	2	3

#2397 Sudoku - Renban

8	5	4	3	9	1	2	6	7
3	7	1	2	6	8	9	5	4
9	6	2	5	4	7	3	8	1
4	9	7	8	1	6	5	2	3
1	2	5	4	3	9	8	7	6
6	8	3	7	5	2	4	1	9
5	1	6	9	8	4	7	3	2
7	4	8	6	2	3	1	9	5
2	3	9	1	7	5	6	4	8

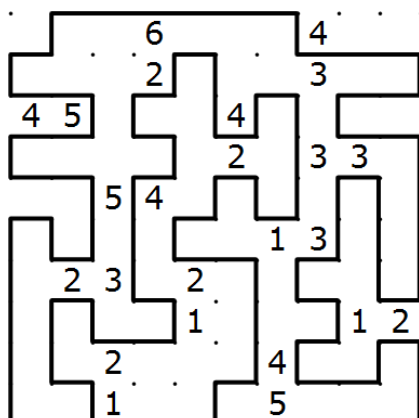
#2398 Heyawacky

0								0
		0				1		
				4				
		2				3		
0								0

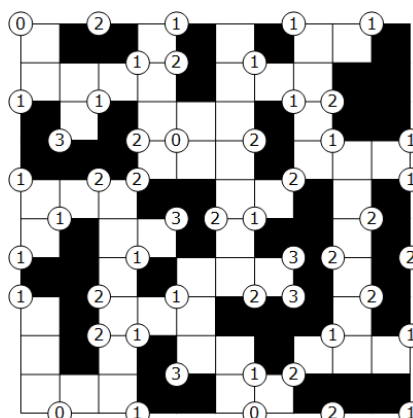
#2399 Sudoku 1020

10	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
1	1	2	7	6	5	4	3	8	9	1
1	3	8	9	1	2	7	6	5	4	1
1	6	5	4	3	8	9	1	2	7	1
1	7	1	2	9	3	8	4	6	5	1
1	9	3	8	4	6	5	7	1	2	1
1	4	6	5	7	1	2	9	3	8	1
2	2	7	1	5	4	6	8	9	3	1
2	8	9	3	2	7	1	5	4	6	1
1	5	4	6	8	9	3	2	7	1	1
	1	1	1	1	1	1	1	1	1	20

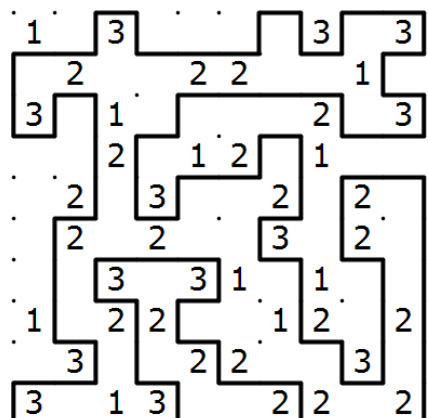
#2400 Contact



#2401 Kreek



#2402 Kamertje Verhuren



OPLOSSINGEN

#2403 Chaos Sudoku

4	5	3	6	7	2	1	8	9
1	7	6	8	4	3	2	9	5
7	8	2	1	9	5	3	6	4
8	4	9	5	2	1	7	3	6
9	3	5	7	6	4	8	2	1
6	2	8	4	3	9	5	1	7
5	6	4	2	1	8	9	7	3
2	9	1	3	5	7	6	4	8
3	1	7	9	8	6	4	5	2

#2404 Sudoku - Killer

¹⁴ 7	4	²² 8	¹⁰ 1	2	3	²² 5	¹⁶ 6	9
3	6	5	²² 7	4	³⁰ 9	2	8	1
1	2	9	5	6	8	7	3	4
¹⁴ 5	8	1	¹⁴ 3	7	4	6	9	2
4	3	7	¹⁷ 6	9	2	8	1	5
2	9	6	¹⁴ 8	5	1	4	7	3
²¹ 8	1	4	2	3	7	9	¹⁵ 5	6
²⁰ 6	7	2	9	¹⁹ 1	5	3	4	¹⁷ 8
9	5	3	4	8	6	1	2	7