

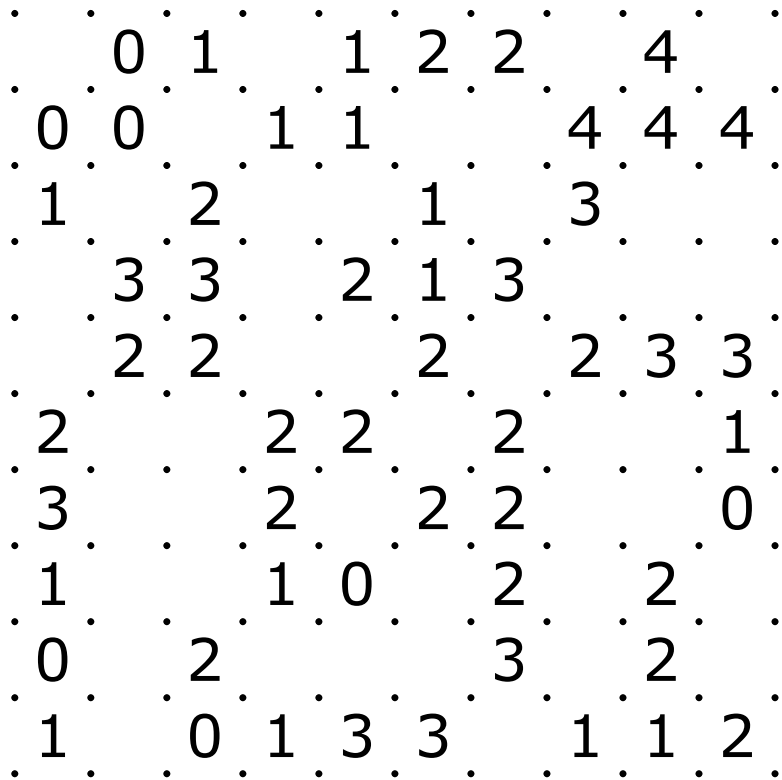
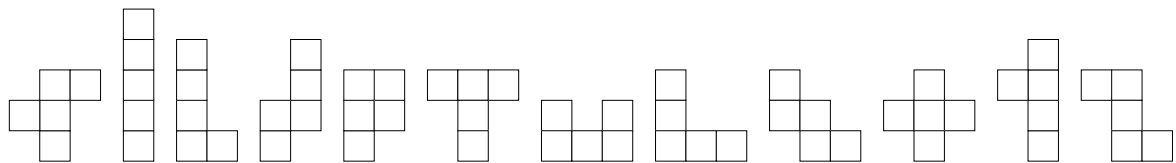
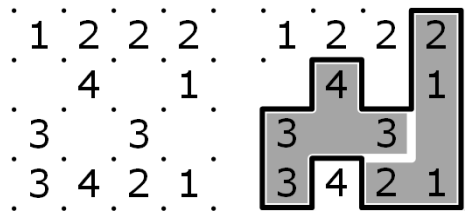
29 MEI 2020

TURNING FENCES - PENTA

Teken één gesloten rondweg in het diagram door de puntjes met elkaar te verbinden. De rondweg mag zichzelf nergens raken, **ook niet diagonaal**. De aanwijzingen geven het aantal bochten aan die de rondweg maakt op de vier omliggende rasterpunten. Binnen de rondweg liggen precies 60 vakjes waarin alle gegeven pentominos geplaatst moeten worden. Pentominos mogen worden gedraaid en/of gespiegeld.

TURNING FENCES - PENTOMINO

Draw a single closed loop in the grid by connecting the dots. The loop cannot touch itself, **not even diagonally**. The clues indicate the number of turns that the loop makes in the four surrounding grid points. The loop encloses exactly 60 cells, in which all the given pentominos have to be placed. Pentominos may be rotated and/or mirrored.



By Wilbert Zwart



Puzzle ID: #2469