



Puzzelmagazine

April 2020

In dit puzzelmagazine staan alle puzzels die in april 2020 op de WCPN-site zijn gepubliceerd.

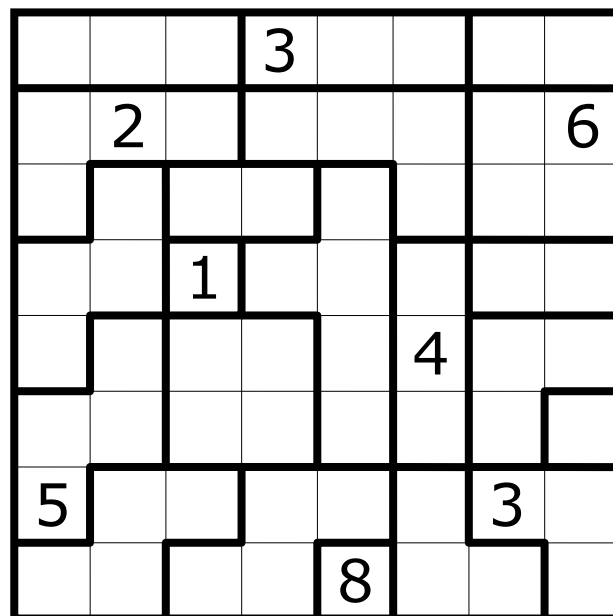
Datum	Nummer	Puzzel	mhg	Puzzelmaker
1-04-20	2427	Renban	4*	Wilbert Zwart
2-04-20	2428	Sudoku - Greater than Kropki	4*	Richard Stolk
3-04-20	2429	Double or nothing	5*	Bram de Laat
6-04-20	2430	Koraal	3*	Yuk Yee Au
7-04-20	2431	Sudoku - Disjoint Groups	3*	Arvid Baars
8-04-20	2432	Contact	4*	Bram de Laat
9-04-20	2433	Magic Summer	4*	Richard Stolk
10-04-20	2434	Even/oneven Flats	5*	Wilbert Zwart
13-04-20	2435	Sudoku - Clone	2*	Arvid Baars
14-04-20	2436	WCPN Box	3*	Wilbert Zwart
15-04-20	2437	Sudoku - Numbered Rooms	3*	Richard Stolk
16-04-20	2438	Pentomino observers	4*	Bram de Laat
17-04-20	2439	Timid Dominos	5*	Tom Groot Kormelink
20-04-20	2440	Sudoku - XV	3*	Richard Stolk
21-04-20	2441	Buren - Flats	3*	Wilbert Zwart
22-04-20	2442	Peertjes	3*	Annick Weyzig
23-04-20	2443	Sudoku - Wortelkwadraat	4*	Wilbert Zwart
24-04-20	2444	Domino Loop	5*	Richard Stolk
27-04-20	2445	Windoku	3*	Arvid Baars
28-04-20	2446	Litsopia	3*	Wilbert Zwart
29-04-20	2447	Sudoku - Boter kaas en eieren	4*	Richard Stolk
30-04-20	2448	Kakuro - Route	4*	Tom Groot Kormelink

RENBAN

Plaats de cijfers 1-8 precies één keer in elke rij en kolom. De cijfers binnen elk vetomrand gebied vormen een renban-groep (een groep opeenvolgende cijfers, in willekeurige volgorde).

RENBAN

Place the digits 1-8 exactly once in every row and column. The digits in each bold outlined area form a renban group (a group of consecutive numbers, in random order).

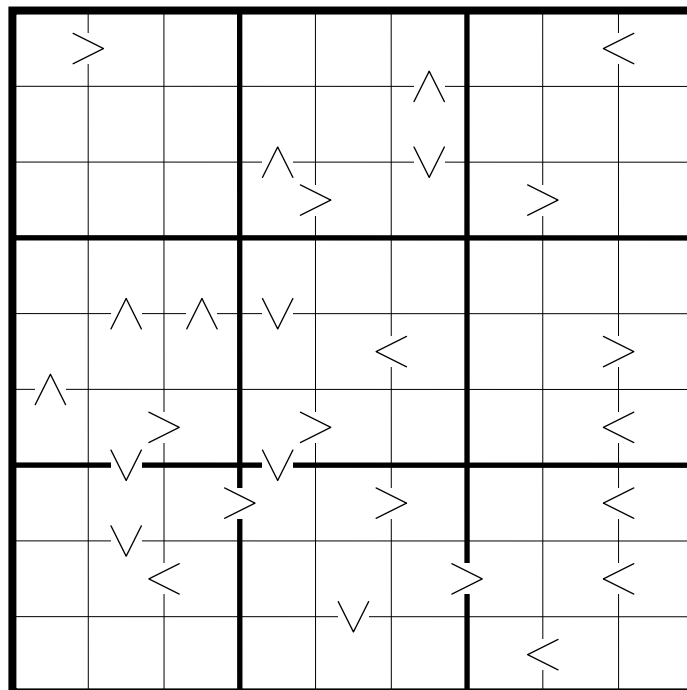


SUDOKU - GREATER THAN KROPKI

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Als van twee cijfers in horizontaal of verticaal aangrenzende vakjes het ene cijfer twee keer zo groot is als het andere en/of het ene cijfer één hoger is dan het andere, dan is dat aangegeven met een groter-dan teken. Cijfers moeten in overeenstemming met dat teken geplaatst worden.

SUDOKU - GREATER THAN KROPKI

Place the digits from 1 to 9 in every row, column and outlined 3x3-block. In all cases where two digits in horizontal or vertical neighbouring cells have a consecutive value and/or one digit is two times as big as the other digit, a greater than sign is placed. Digits have to be placed in accordance with the sign.



By Richard Stolk



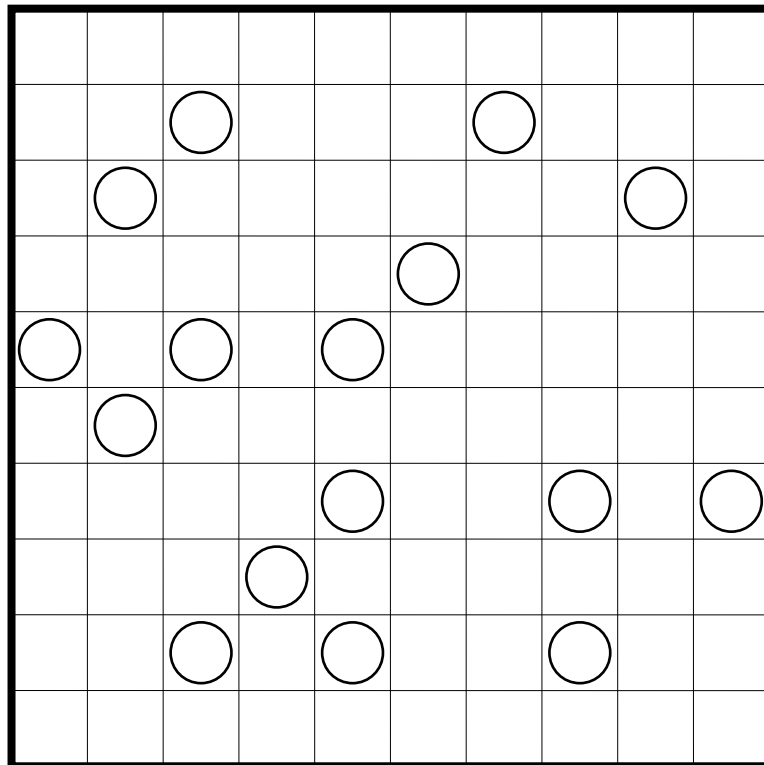
Puzzle ID: #2428

DOUBLE OR NOTHING

Teken twee rondwegen in het diagram door de middelpunten van de vakjes horizontaal of verticaal met elkaar te verbinden. Elk wit vakje wordt door precies één van de twee rondwegen gebruikt. Een vakje met een cirkel wordt óf door beide rondwegen gebruikt, óf door geen van beide rondwegen. Een rondweg gaat altijd rechtdoor in een vakje met een cirkel.

DOUBLE OR NOTHING

Draw two loops in the grid, by connecting the centres of cells horizontally or vertically. Every white cell is used by exactly one of the loops. Cells with circles are either used by both loops or by none of the loops. Loops always travel straight in cells with a circle.



KORAAL

Maak een aantal vakjes zwart om een aaneengesloten gebied te vormen (het koraal), zonder dat er witte cellen worden ingesloten. **Nergens** ontstaat een oppervlak van **2x2** zwarte vakjes. De aanwijzingen buiten het diagram geven de lengten aan van aaneengesloten blokken gekleurde vakjes in de betreffende rij of kolom. Die cijfers staan in oplopende volgorde, en niet per se in de volgorde in het diagram. Tussen twee blokken zwarte vakjes staat ten minste één wit vakje.

CORAL

Blacken some cells to create a single connected group of cells (the coral), without enclosing any white cells. **No 2x2** area may be fully blackened. Clues outside the grid indicate the lengths of connected shaded cells in the corresponding row or column. Clues are given in increasing order and not necessarily in the order the blocks appear. There must be at least one white cell between two blocks of black cells.

			1	1			1			
	2	1	1	1	1		1	1		
	2	1	2	1	2	1	1	1	1	3
	3	3	3	1	3	5	1	5	1	4

1	1	4									
1	1	3									
	1	4									
		5									
		6									
1	1	1									
1	3	4									
	1	3									
1	1	1	3								
1	1	2	3								

By Yuk Yee Au



Puzzle ID: #2430

SUDOKU – DISJOINT GROUPS

Plaats de cijfers 1-9 in elke rij, kolom en 3x3-blok. Cijfers mogen zich niet herhalen op dezelfde posities in verschillende 3x3-blokken.

SUDOKU – DISJOINT GROUPS

Place the digits 1-9 in each column, each row and in all nine 3x3 blocks. No digit can repeat in the same position in different 3x3 blocks.

		5				9		
	4	7	9		5	6	3	
		4		5		2		
			4	1	9			
		9		2		1		
	2	6	8		1	4	7	
		1				8		

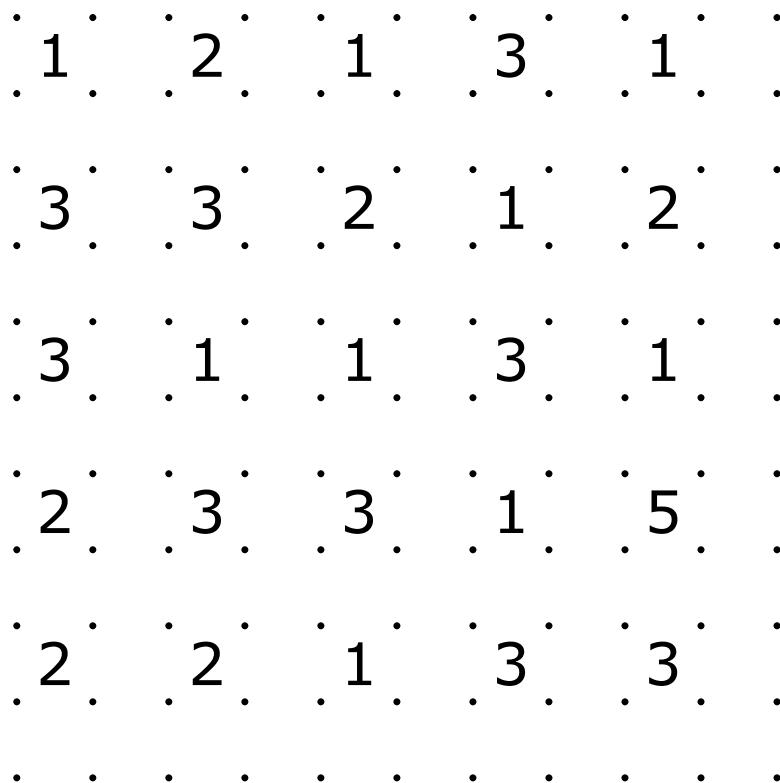
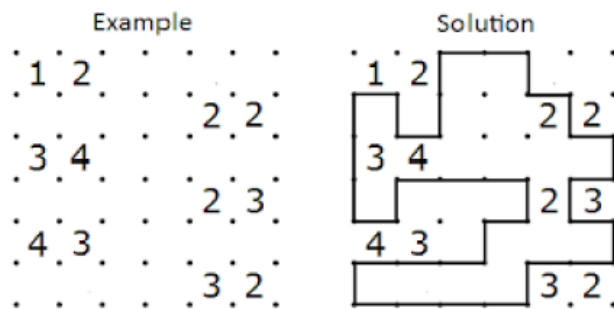


CONTACT

Teken één gesloten rondweg in het diagram door de puntjes met elkaar te verbinden. De rondweg mag zichzelf nergens raken, **ook niet diagonaal**. De cijfers geven de som aan van de lengtes van alle rechte lijnstukken die horizontaal of verticaal aan dat vakje grenzen.

CONTACT

Draw a single closed loop in the grid by connecting the dots. The loop cannot touch itself, **not even diagonally**. The digits indicate the sum of all straight line segments that are connected to that cell horizontally or vertically.

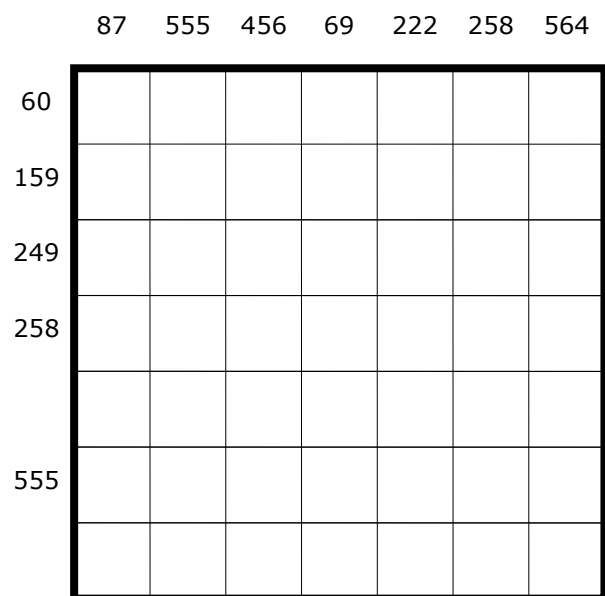


MAGIC SUMMER

Plaats de cijfers 1-5 in elke rij en kolom. Twee vakjes per rij en kolom blijven leeg. De cijfers die horizontaal of verticaal met elkaar verbonden zijn vormen getallen. De aanwijzingen buiten het diagram geven de som van alle getallen in de betreffende rij of kolom, waarbij twee getallen steeds gescheiden zijn door tenminste één leeg vakje.

MAGIC SUMMER

Place the digits 1-5 in each row and column. Two cells per row and column remain empty. The digits that are horizontally or vertically connected to other digits form multi-digit numbers. Clues outside the grid indicate the sums of all multi-digit numbers in the respective row or column, where two numbers are separated by at least one empty cell.



By Richard Stolk



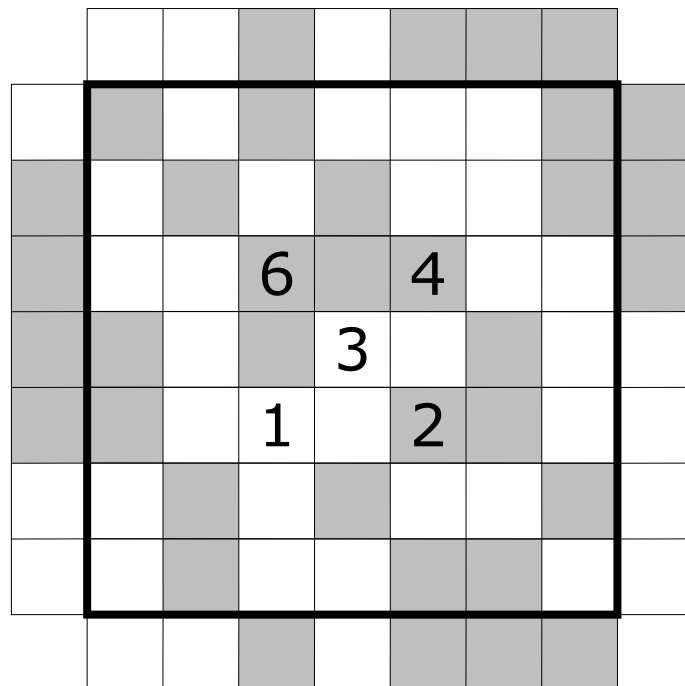
Puzzle ID: #2433

EVEN/ONEVEN FLATS

Plaats de cijfers 1-7 precies één keer in elke rij en kolom binnen het vetomrande gebied. Elk cijfer stelt een flatgebouw voor van die hoogte. De aanwijzingen buiten het diagram geven aan hoeveel gebouwen er vanaf die kant zichtbaar zijn, waarbij hogere gebouwen het zicht blokkeren op lagere gebouwen. In **grijze** vakjes komen uitsluitend **even** cijfers te staan, **witte** vakjes bevatten **oneven** cijfers.

ODD/EVEN SKYSCRAPERS

Place the digits 1-7 exactly once in every row and column of the bold outlined area. Each digit represents a skyscraper of that height. Clues outside the grid indicate how many buildings can be seen from that direction, where higher buildings block the view of lower buildings. **Grey** cells contain only **even** digits, **white** cells contain **odd** digits.



SUDOKU - CLONE

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, elke kolom en elk 3x3-blok. Cijfers op gelijke posities (zonder te spiegelen of draaien) in identieke grijze vormen zijn gelijk.

SUDOKU - CLONE

Place the digits 1-9 exactly once in every row, column and 3x3 block. Digits in the same position (without reflecting or rotating) in identical grey shapes have to be the same.

				9	5	7	6	
					3			
							1	
9							3	5
8	1							7
2								6
6			3	8				
				6	2	5		

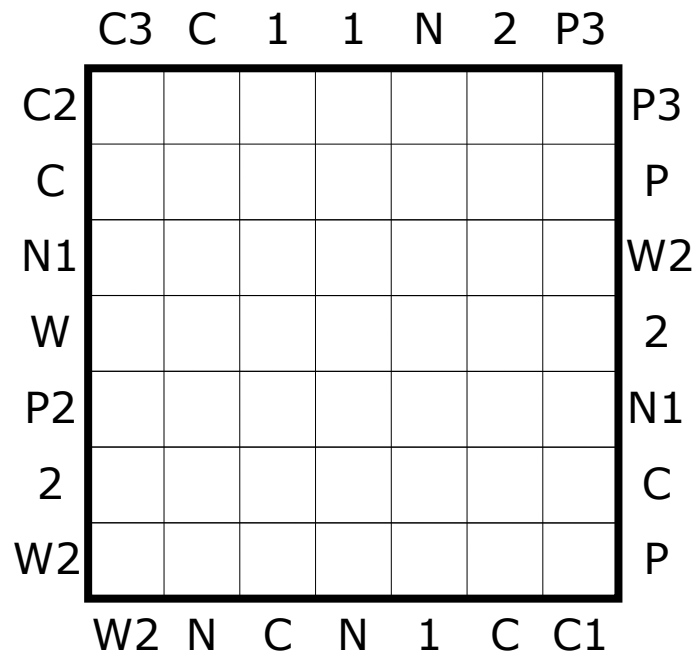


WCPN BOX

Plaats de cijfers 1-3 en de letters WCPN precies één keer in elke rij en kolom. Aanwijzingen buiten het diagram geven de eerste letter en/of het eerste cijfer aan dat je in die rij of kolom van die kant tegenkomt.

WCPN BOX

Place the digits 1-3 and the letters WCPN exactly once in every row and column. Clues outside the grid indicate the first letter and/or digit in that row or column as seen from that direction .



By Wilbert Zwart



Puzzle ID: #2436

SUDOKU – NUMBERED ROOMS

Plaats de cijfers 1-9 in elke rij, kolom en 3x3-blok. Aanwijzingen buiten het diagram geven het cijfer aan dat je moet invullen in het N-de vakje vanaf die kant. N is het eerste cijfer vanaf die kant.

SUDOKU – NUMBERED ROOMS

Place the digits 1-9 in each row, column and 3x3 block. Clues outside the grid indicate the digit which has to be placed in the Nth cell in the corresponding direction, where N is the digit placed in the first cell in that direction.

	5	4	6	1	8	4	1	9	2	
5										8
3										3
3										6
5										5
1										5
8										1
9										1
2										7
9										3
	7	1	2	1	8	8	3	4	8	

By Richard Stolk



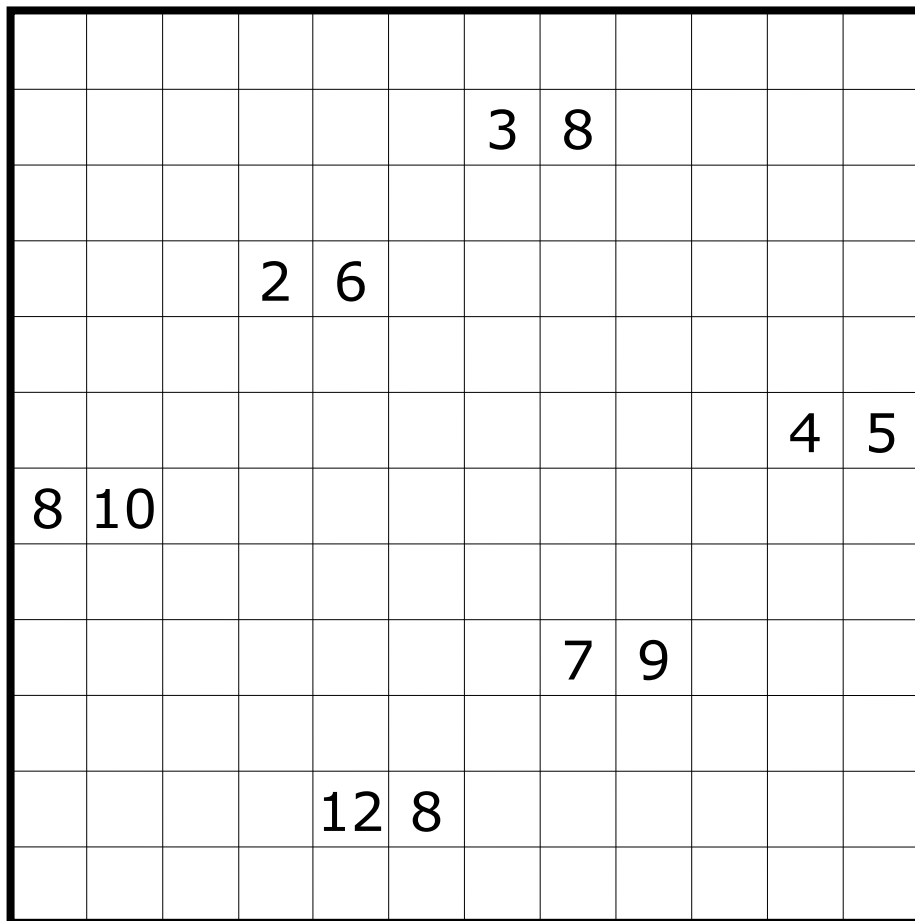
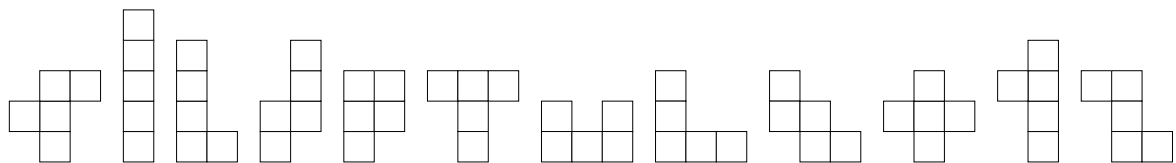
Puzzle ID: #2437

PENTOMINO OBSERVERS

Plaats de gegeven pentominos in het diagram zo dat ze elkaar niet raken, **ook niet diagonaal**. Pentominos mogen gespiegeld en/of gedraaid worden. Aanwijzingen geven aan hoeveel lege vakjes (horizontaal en verticaal) er kunnen worden gezien vanuit dat vakje, **inclusief** dat vakje zelf.

PENTOMINO OBSERVERS

Place the given pentominos in the grid such that they don't touch each other, **not even diagonally**. Pentominos may be mirrored and/or rotated. Clues indicate how many empty cells can be seen from that cell (horizontally and vertically), **including** the cell itself.



By Bram de Laat



Puzzle ID: #2438

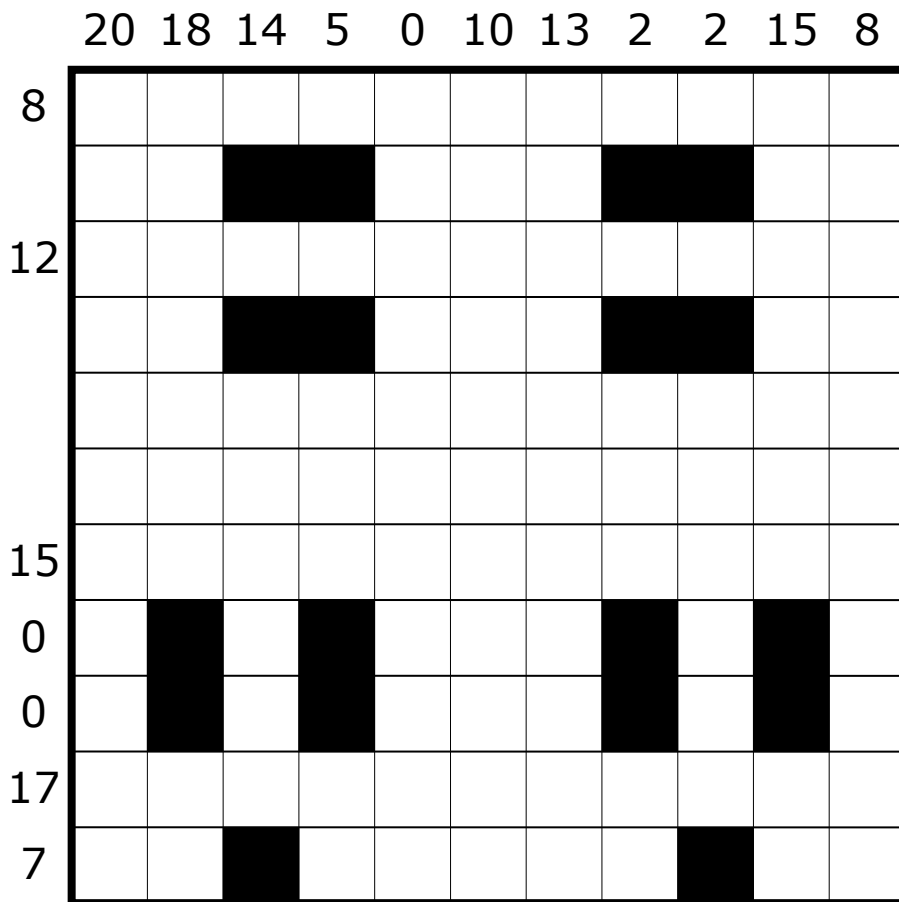
TIMID DOMINOS

Plaats de gegeven domino's (blokken van 1x2 vakjes) in het diagram, zodat de cijfers buiten het diagram de som weergeven van de cijfers in de desbetreffende rij of kolom. Alle domino's zijn met elkaar verbonden, maar ze mogen elkaar alleen diagonaal (met de hoekjes) raken. Zwarte vakjes kunnen geen domino bevatten.

TIMID DOMINOES

Place the given dominos (blocks of 1x2 cells) into the grid so that numbers outside the grid indicate the sum of the digits in the corresponding row or column. Dominos must all be interconnected, but can only touch at a corner. Black cells cannot contain a domino.

- | | | | | | |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 0 1 | 0 2 | 0 3 | 0 4 | 1 2 | 1 3 |
| 1 4 | 1 5 | 2 2 | 2 3 | 2 5 | 3 3 |
| 3 6 | 4 4 | 4 5 | 4 6 | 5 5 | 5 6 |



By Tom Groot Kormelink



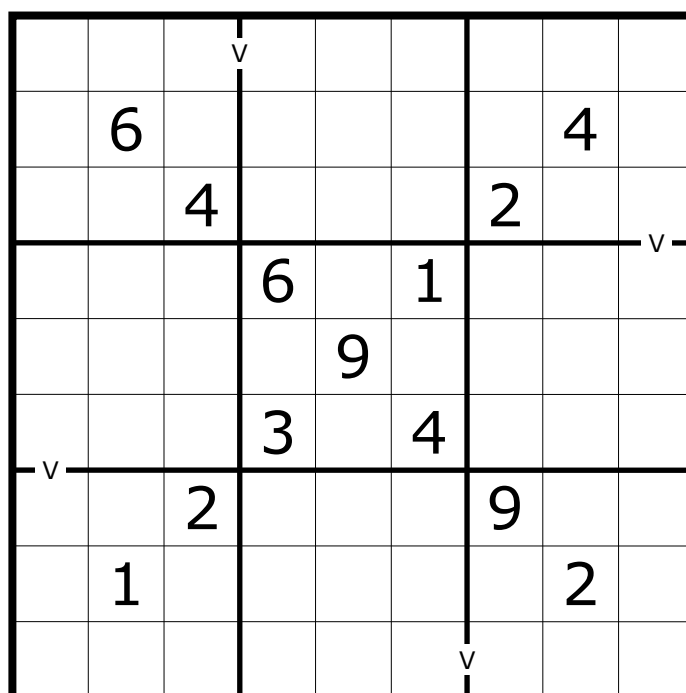
Puzzle ID: #2439

SUDOKU - XV

Plaats de cijfers 1-9 in elke rij, kolom en 3x3-blok. In **alle** gevallen waarbij de som van de cijfers in twee aangrenzende vakjes 10 is, is dat aangegeven met een **X**. In **alle** gevallen waarbij de som van de cijfers in twee aangrenzende vakjes 5 is, is dat aangegeven met een **V**.

SUDOKU - XV

Place the digits 1-9 in each row, column and 3x3 block. **All** horizontally and vertically neighbouring digits with the sum 10 are marked with **X**. **All** horizontally and vertically neighbouring digits with the sum 5 are marked with **V**.



By Richard Stolk



Puzzle ID: #2440

BUREN - FLATS

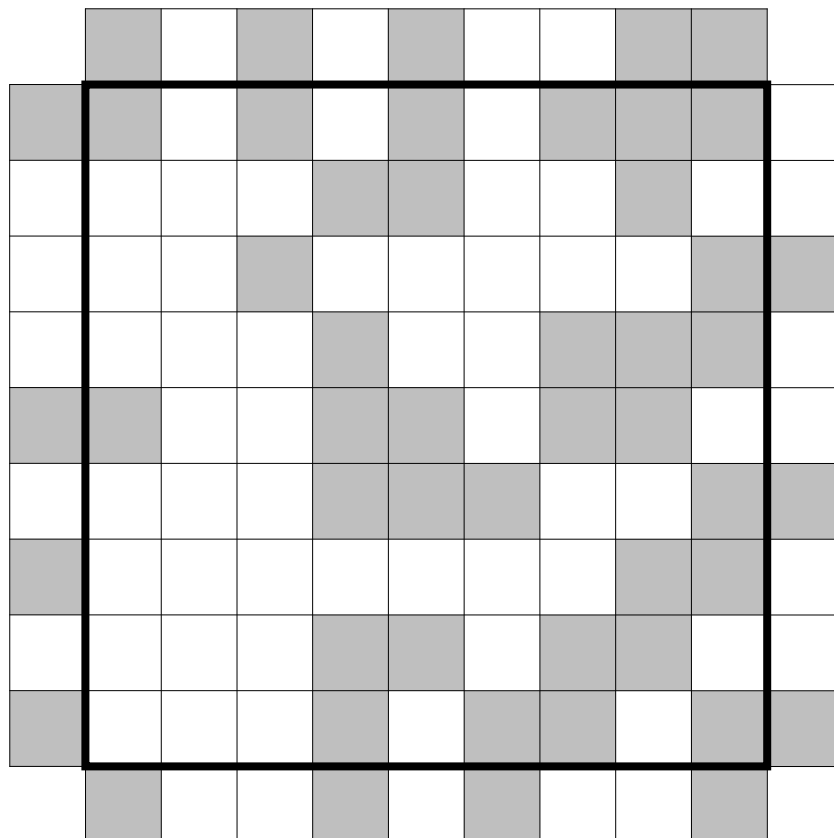
Plaats de cijfers 1 tot en met 3 drie keer in elke rij en elke kolom van het grote 9x9-gebied. Cijfers in grijze vakjes hebben geen enkel buurvakje met hetzelfde cijfer. Cijfers in witte vakjes hebben ten minste één buurvakje met hetzelfde cijfer. Alle grijze vakjes zijn gegeven.

Het 9x9-gebied stelt een groep flatgebouwen voor waarbij het getal in de cel de hoogte van de flat aangeeft. Aanwijzingen buiten het diagram geven aan hoeveel gebouwen er vanaf die kant zichtbaar zijn. Hoge gebouwen blokkeren lage gebouwen en gebouwen van gelijke hoogte, zodat die niet te zien zijn.

NEIGHBOURS - SKYSCRAPERS

Place digits 1–3 in the grid so that in each row and column, each digit appears three times in the bold outlined 9x9-area. Digits in grey cells do not share an edge with a cell containing the same digit. Digits in white cells share an edge with at least one cell containing the same digit. All grey cells are given.

Also, all digits in the bold outlined 9x9-area represent skyscrapers of their respective heights. Clues outside the grid indicate how many buildings are visible when looking from that side. Larger buildings block the view of smaller buildings and buildings of equal height.



By Wilbert Zwart



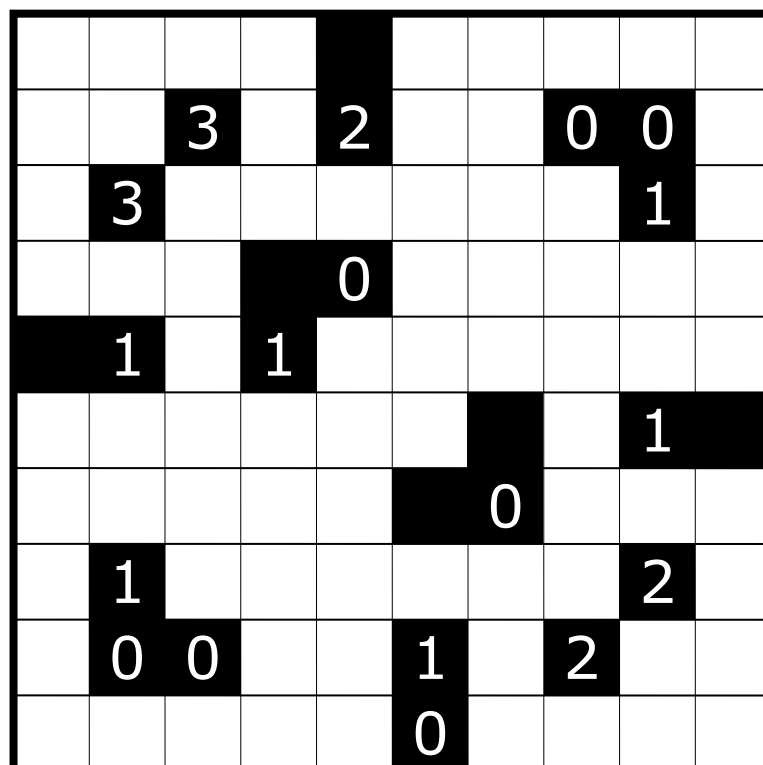
Puzzle ID: #2441

PEERTJES

plaats een gloeilamp in sommige lege vakjes zo dat alle overgebleven lege vakjes door ten minste één gloeilamp verlicht worden. Een gloeilamp straalt horizontaal en verticaal licht uit tot aan een zwart vakje of de rand van het diagram. Een gloeilamp mag geen andere gloeilamp verlichten. Aanwijzingen in het diagram geven aan hoeveel gloeilampen er horizontaal of verticaal aan dit vakje grenzen.

AKARI

Place light bulbs in some empty cells such that all remaining white cells are illuminated by at least one light bulb. A light bulb illuminates all horizontal and vertical cells that are connected to it, until a black cell or the border is reached. A light bulb may not illuminate another light bulb. Clues inside the grid indicate the number of light bulbs that can be found in the cells that touch horizontally or vertically.



By Annick Weyzig



Puzzle ID: #2442

SUDOKU – WORTELKWADRAAT

Plaats de cijfers 1-9 in elke rij, kolom en 3x3-blok. Als twee cijfers in de leesrichting (horizontaal of verticaal) een kwadraat vormen, mag de wortel van dit kwadraat niet in één van de aangrenzende vakjes staan, **ook niet diagonaal**.

SUDOKU – ROOTSQUARE

Place the digits 1-9 in each row, column and 3x3 block. When two digits form a square in the reading direction (horizontally or vertically), the root of this square may not be placed in one of the adjacent cells, **not even diagonally**.

		2				6		
3			9		5			4
				6				
	9	3		4		8	5	
				1				
	3		2		4		1	
4								7
5		7		8		9		2



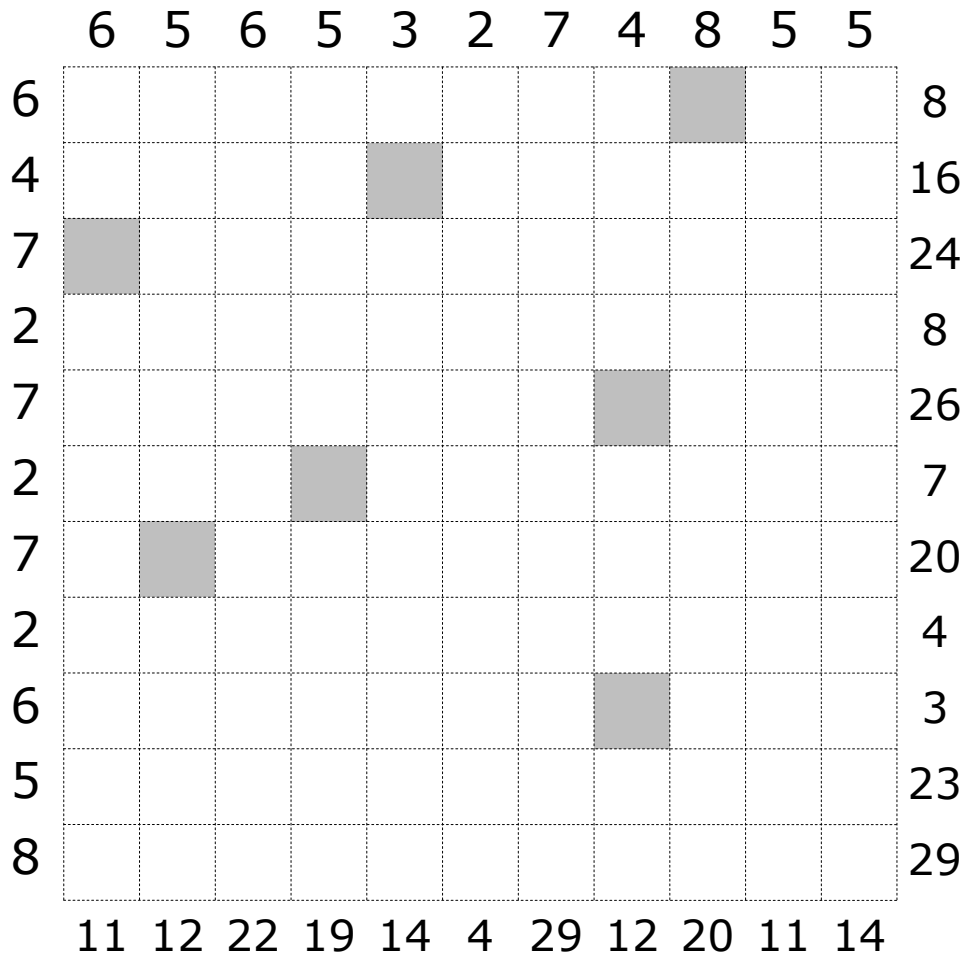
DOMINO LOOP

Plaats alle gegeven dominostenen in het diagram zodat een gesloten rondweg ontstaat die zichzelf niet raakt, **ook niet diagonaal**. Aangrenzende uiteinden van verschillende stenen hebben dezelfde waarde. Aanwijzingen links en boven het diagram geven het aantal door stenen bezette vakjes in de betreffende rij of kolom. Getallen rechts en onder het diagram geven de som van de cijfers in de betreffende rij of kolom. Grijs vakjes maken deel uit van een steen met twee gelijke cijfers.

DOMINO LOOP

Place the given set of dominoes in the grid such that they form a closed loop that does not touch itself, **not even diagonally**. Orthogonal neighbouring cells from different dominoes must be equal. Clues above and on the left of the grid represent the number of cells occupied by dominos in that row or column. Clues below and on the right of the grid represent the sum of all digits in the respective row or column. Grey cells are part of a domino with two equal digits.

0 0						
0 1	1 1					
0 2	1 2	2 2				
0 3	1 3	2 3	3 3			
0 4	1 4	2 4	3 4	4 4		
0 5	1 5	2 5	3 5	4 5	5 5	
0 6	1 6	2 6	3 6	4 6	5 6	6 6



By Richard Stolk



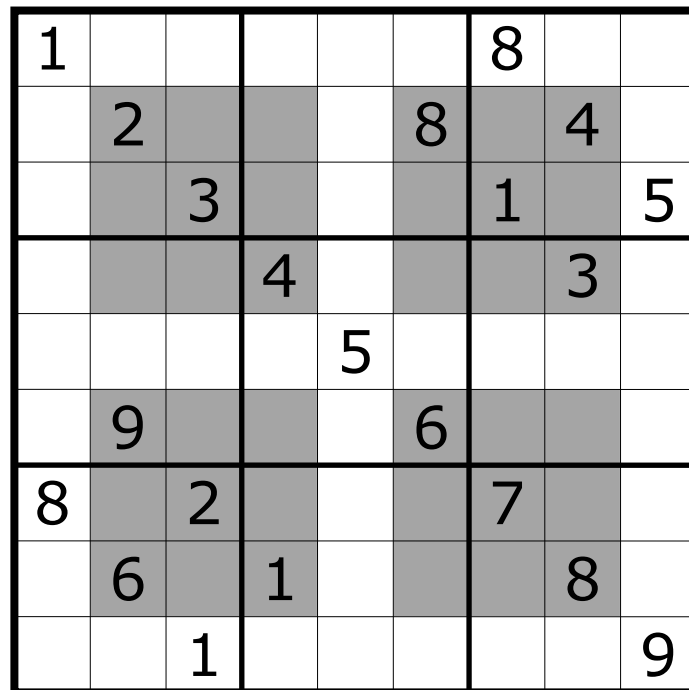
Puzzle ID: #2444

WINDOKU

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom, vetomrand 3x3-blok én de vier grijze gebieden.

WINDOKU

Place the digits 1-9 in each row, column, bold outlined 3x3 blocks as well as the four grey regions.

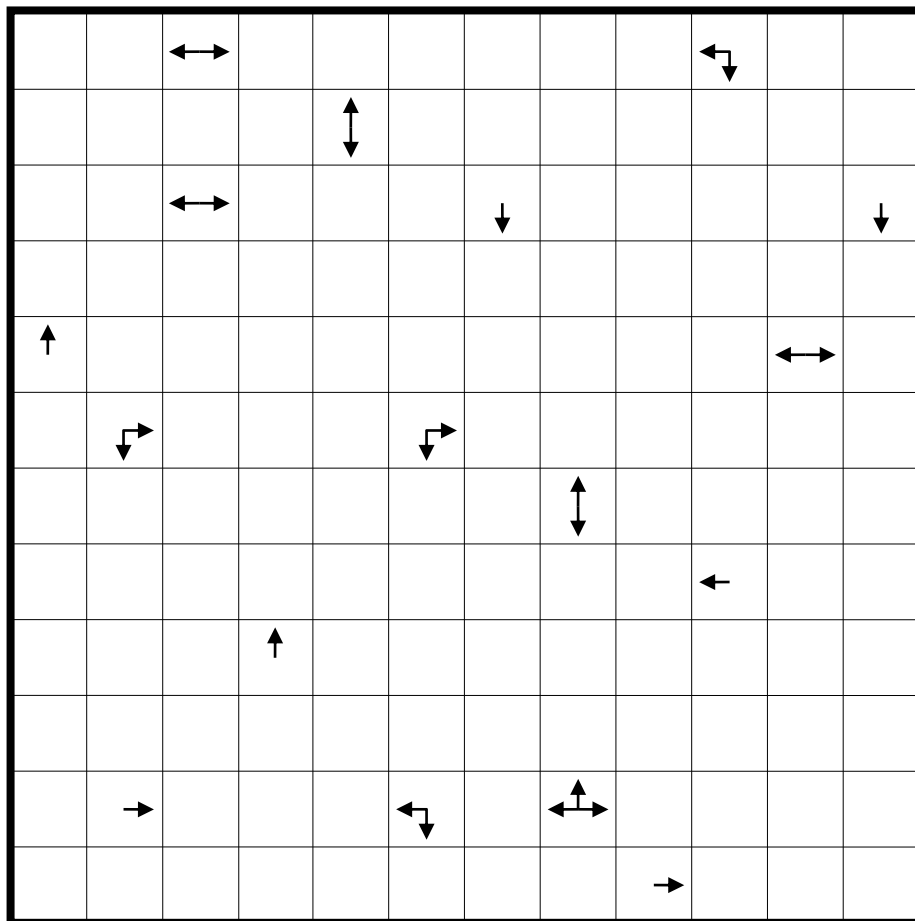
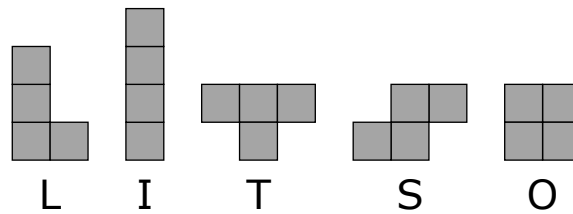


LITSOPIA

Plaats alle gegeven vormen precies twee maal in het diagram zo dat ze elkaar niet raken, **ook niet diagonaal**. Vormen mogen gespiegeld en/of gedraaid worden. Pijlen in het diagram geven aan in welke richting(en) de dichtstbijzijnde vorm(en) vanuit dat vakje te zien is/zijn. Vakjes met pijlen blijven leeg.

LITSOPIA

Place all given shapes exactly twice in the grid such that they don't touch each other, **not even diagonally**. Shapes may be mirrored and/or rotated. Arrows in the grid indicate the direction(s) of the closest shape(s) when looking from that cell. Cells with arrows remain empty.



By Wilbert Zwart



Puzzle ID: #2446

SUDOKU – BOTER KAAS EN EIERN

Plaats de cijfers 1-9 in elke rij, kolom en 3x3-blok. Het middenblok fungeert als gids voor alle 9 (corresponderende) blokken. Als in het middenblok een oneven cijfer staat, is in het corresponderende 3x3-blok ten minste één rijtje van drie oneven cijfers te vinden (horizontaal, verticaal of diagonaal). Als in het middenblok een even cijfer staat bevat het corresponderende 3x3-blok een rijtje van drie even cijfers. In geen enkel 3x3-blok komt zowel een rijtje van drie even als oneven cijfers voor.

SUDOKU – TIC TAC TOE

Place the digits 1-9 in each row, column and 3x3 block. The central 3x3 block serves as a map to the 9 corresponding 3x3 blocks. Wherever the central 3x3 block contains an odd digit, the corresponding 3x3 block must have three odd digits in at least one line (horizontal, vertical or diagonal). Wherever it contains an even digit, the corresponding 3x3 block must have three even digits in a line. No 3x3 block can contain both a line of odd digits and a line of even digits.

7		4				2		3
8			7		9			6
		1				5		
2								8
5		3				9		4
			5		2			
	2	6		7		4	5	

By Richard Stolk



Puzzle ID: #2447

KAKURO - ROUTE

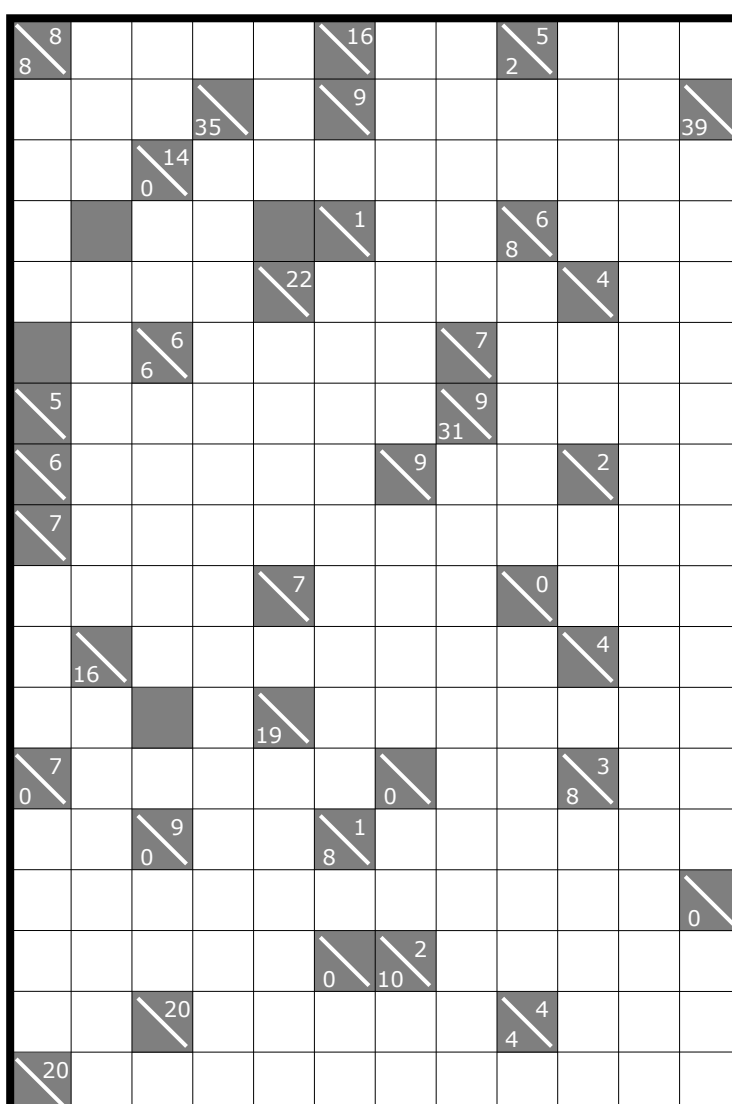
Vul **een aantal** witte vakjes met een van de cijfers 1-9, zodat de som van een reeks cijfers gelijk is aan de aanwijzingen in de grijze vakjes. Een getal boven een diagonale lijn heeft betrekking op de daarnaast naar rechts in te vullen cijfers. Een getal onder een diagonale lijn heeft betrekking op de cijfers die eronder verticaal worden ingevuld. Elke reeks bestaat uitsluitend uit **verschillende** cijfers.

Een aantal vakjes blijft leeg. Teken één gesloten rondweg door alle lege vakjes. De rondweg loopt horizontaal of verticaal en kruist of overlapt zichzelf niet.

KAKURO - LOOP

Fill **some** white cells using digits 1-9, such that the sum of each block of digits equals the clues in the grey cells. A clue above a diagonal applies to the block of digits to its right. A clue beneath a diagonal applies to the block of digits below it. Within a block all digits are **different**.

Some cells remain empty. All empty cells are traversed by a single closed loop that travels horizontally and vertically and doesn't cross or overlap itself.



By Tom Groot Kormelink



Puzzle ID: #2448

OPLOSSINGEN

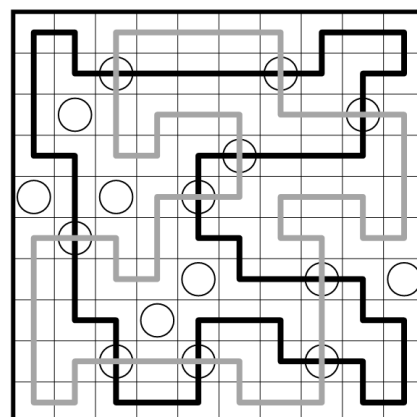
#2427 Renban

8	7	6	3	2	1	5	4
1	2	3	8	7	5	4	6
4	8	2	1	3	6	7	5
6	5	1	2	4	3	8	7
7	6	8	5	1	4	2	3
3	4	7	6	5	2	1	8
5	1	4	7	6	8	3	2
2	3	5	4	8	7	6	1

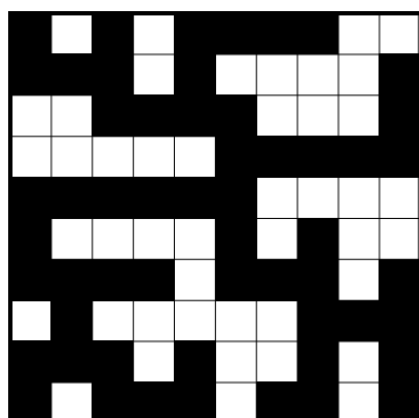
#2428 Sudoku – GT Kropki

6	3	5	2	9	4	1	7	8
4	7	2	5	1	8	6	9	3
9	1	8	6	3	7	4	2	5
3	8	6	4	7	2	9	5	1
1	9	7	3	5	6	2	8	4
2	5	4	9	8	1	7	3	6
7	4	9	8	6	3	5	1	2
5	2	3	1	4	9	8	6	7
8	6	1	7	2	5	3	4	9

#2429 Double or Nothing



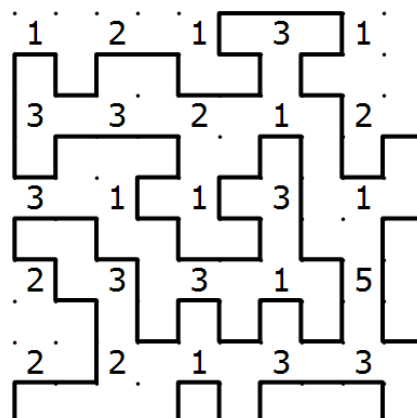
#2430 Koraal



#2431 Sudoku – Disjoint Groups

9	8	3	1	6	2	7	4	5
1	6	5	3	4	7	9	2	8
2	4	7	9	8	5	6	3	1
3	1	4	6	5	8	2	9	7
6	7	2	4	1	9	5	8	3
8	5	9	7	2	3	1	6	4
5	2	6	8	3	1	4	7	9
7	3	1	2	9	4	8	5	6
4	9	8	5	7	6	3	1	2

#2432 Contact



#2433 Magic Summer

	87	555	456	69	222	258	564
60	1	2		4	3		5
159		1	3	5		2	4
249	3		5		2	4	1
258	4	5		2	1	3	
		3	4	1	5		2
555	5	4	2			1	3
	2		1	3	4	5	

#2434 Even/oneven Flats

	5	3	4	1	2	2	2	
3	2	1	4	7	5	3	6	2
4	3	2	5	6	1	7	4	2
2	5	7	6	2	4	1	3	4
2	6	5	2	3	7	4	1	3
4	4	3	1	5	2	6	7	1
3	1	6	7	4	3	5	2	3
1	7	4	3	1	6	2	5	3
	1	3	2	5	2	4	2	

#2435 Sudoku - Clone

1	2	8	4	9	5	7	6	3
7	9	6	2	1	3	4	5	8
5	4	3	6	7	8	1	9	2
3	7	5	8	2	6	9	1	4
9	6	2	7	4	1	8	3	5
8	1	4	5	3	9	6	2	7
2	8	1	9	5	4	3	7	6
6	5	9	3	8	7	2	4	1
4	3	7	1	6	2	5	8	9

OPLOSSINGEN

#2436 WCPN Box

	C3	C	1	1	N	2	P3	
C2	C	2	1	W	N	P	3	P3
C	3	C	N	1	2	W	P	P
N1	N	1	P	C	3	2	W	W2
W	1	3	W	P	C	N	2	2
P2	P	W	2	3	1	C	N	N1
2	2	P	3	N	W	1	C	C
W2	W	N	C	2	P	3	1	P
	W2	N	C	N	1	C	C1	

#2437 Sudoku Numbered Rooms

	5	4	6	1	8	4	1	9	2	
5	8	3	7	1	4	6	2	5	9	8
3	6	5	2	7	9	3	1	8	4	3
3	9	4	1	2	5	8	6	7	3	6
5	3	2	5	6	8	9	4	1	7	5
1	1	8	4	5	7	2	3	9	6	5
8	7	6	9	3	1	4	8	2	5	1
9	2	9	6	8	3	5	7	4	1	1
2	5	7	3	4	2	1	9	6	8	7
9	4	1	8	9	6	7	5	3	2	3
	7	1	2	1	8	8	3	4	8	

#2438 Pentomino Observers

#2439 Timid Dominos

	20	18	14	5	0	10	13	2	2	15	8
8	6					2					
	4					2				3	
12		4			5					3	
		5			2						4
	5		3	2		2	1				4
	5				0	1			1	4	
15		6	5			4					
0						0					
0						0					
17		3	6			2				1	5
7											

#2440 Sudoku - XV

2	7	1	4	3	5	6	8	9
9	6	5	2	1	8	7	4	3
8	3	4	9	7	6	2	5	1
7	9	8	6	2	1	5	3	4
5	4	3	8	9	7	1	6	2
1	2	6	3	5	4	8	9	7
4	5	2	1	6	3	9	7	8
3	1	7	5	8	9	4	2	6
6	8	9	7	4	2	3	1	5

#2441 Buren - Flats

	3	2	1	2	1	2	2	1	3
3	1	2	3	2	3	2	1	3	1
2	2	1	1	3	2	3	3	1	2
1	3	3	2	1	1	1	2	2	3
1	3	2	3	2	1	2	1	3	1
3	1	2	3	1	3	2	3	1	2
2	2	1	1	3	1	3	2	2	3
1	3	3	1	2	2	1	2	3	1
2	2	3	2	1	3	1	3	1	2
3	1	1	2	3	2	3	1	2	3
	3	2	2	1	2	1	2	2	1

#2442 Peertjes

#2443 Sudoku - Wortelkwadraat

1	4	2	8	3	7	6	9	5
3	8	6	9	2	5	1	7	4
9	7	5	4	6	1	2	3	8
6	9	3	7	4	2	8	5	1
7	1	8	6	5	9	4	2	3
2	5	4	3	1	8	7	6	9
8	3	9	2	7	4	5	1	6
4	2	1	5	9	6	3	8	7
5	6	7	1	8	3	9	4	2

#2444 Domino Loop

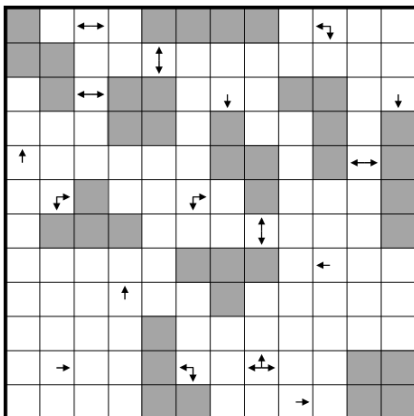
	6	5	6	5	3	2	7	4	8	5	5
6				5	0	0	1	1	1		8
4			5	5	5					1	16
7	2	2	2				5	5	4	4	24
2	2						6				8
7	0	0	4	4			6	6	6		26
2				4						3	7
7	3	3	3	4					3	2	20
2	3										4
6	1	1					0	0	0		3
5		6	6				6		0		23
8			2	2	4	4	6		3	3	29
	11	12	22	19	14	4	29	12	20	11	14

OPLOSSINGEN

#2445 Windoku

1	5	6	9	4	3	8	2	7
7	2	9	5	1	8	6	4	3
4	8	3	6	2	7	1	9	5
6	1	7	4	9	2	5	3	8
2	3	4	8	5	1	9	7	6
5	9	8	7	3	6	2	1	4
8	4	2	3	6	9	7	5	1
9	6	5	1	7	4	3	8	2
3	7	1	2	8	5	4	6	9

#2446 Litsopia



#2447 Sud. Boter kaas en eieren

7	1	4	6	8	5	2	9	3
9	6	2	4	3	1	7	8	5
8	3	5	7	2	9	1	4	6
6	8	1	2	9	4	5	3	7
2	4	9	3	5	7	6	1	8
5	7	3	1	6	8	9	2	4
4	5	8	9	1	6	3	7	2
3	9	7	5	4	2	8	6	1
1	2	6	8	7	3	4	5	9

#2448 Kakuro - Route

8				7	9			5			5
8				9	9						8
		14		4		1		2			6
				9	7	6		4			4
		6		6		7					7
		5		5		9					9
		6		6		7	2	2			2
		7		7							
				8	7	2		5			
		16		6				4			1 3
		7		2		19		4	1		8
				9		9		1			1
		9		6	8						7
		7				0		2			2
				9		3	8				4
		20		7	9	4					