



Puzzelmagazine

Mei 2020

In dit puzzelmagazine staan alle puzzels die in mei 2020 op de WCPN-site zijn gepubliceerd.

Datum	Nummer	Puzzel	mhg	Puzzelmaker
1-05-20	2449	Cave	5*	Bram de Laat
4-05-20	2450	Sudoku - Diagonaal	2*	Arvid Baars
5-05-20	2451	Nemo	3*	Bram de Laat
6-05-20	2452	Sudoku - 1020	3*	Richard Stolk
7-05-20	2453	Spiraal pentominos	4*	Richard Stolk
8-05-20	2454	Even/oneven Flats	5*	Wilbert Zwart
11-05-20	2455	Slowaakse sommen	3*	Wilbert Zwart
12-05-20	2456	Norinori	3*	Richard Stolk
13-05-20	2457	Sudoku - Anti Clone	4*	Richard Stolk
14-05-20	2458	LITSO Rondweg	4*	Wilbert Zwart
15-05-20	2459	Sudoku - Logical	5*	Tom Groot Kormelink
18-05-20	2460	Futoshiki	3*	Annick Weyzig
19-05-20	2461	Tapa	3*	Wilbert Zwart
20-05-20	2462	Sudoku - Hang Ten	4*	Richard Stolk
21-05-20	2463	Sudoku - Bust	4*	Lars Slofstra
22-05-20	2464	Yajilin	5*	Bram de Laat
25-05-20	2465	Koraal	2*	Yuk Yee Au
26-05-20	2466	Blokkendoos	3*	Saskia Benedictus
27-05-20	2467	Sudoku - One Touch	3*	Richard Stolk
28-05-20	2468	Kakuro	4*	Bram de Laat
29-05-20	2469	Turning Fences - Penta	5*	Wilbert Zwart

CAVE

Teken één enkele ononderbroken rondweg over de lijnen van het diagram, die alle getallen binnensluit. De aanwijzingen geven aan hoeveel vakjes (horizontaal en verticaal) binnen de rondweg kunnen worden gezien vanuit dat vakje, **inclusief** dat vakje zelf.

CAVE

Draw a single closed loop over the grid lines, enclosing all numbers. The clues indicate how many cells inside the loop can be seen horizontally and vertically from that cell, **including** the cell itself.

5					5				
		6					9		
	4			6				4	
						3			
		6							6
5							8		
			6						
	4				5			3	
		5					6		
				6					6



SUDOKU - DIAGONAAL

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom, 3x3-blok en de beide diagonalen.

SUDOKU - DIAGONAL

Place the digits from 1 to 9 in every row, column, outlined 3x3-block and both diagonals.

	6						4	
1		7				6		8
	8				2		1	
				9		7		
			2		4			
		2		7				
	1		3				5	
3		6				2		4
	2						3	

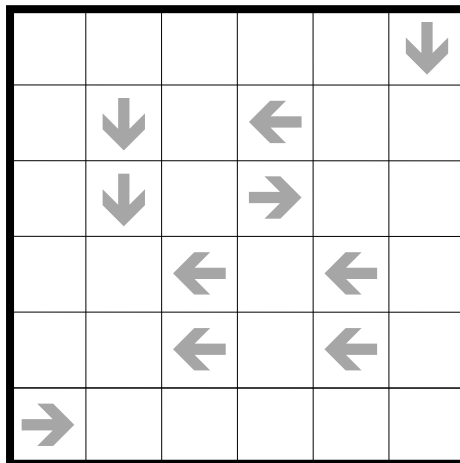


NEMO

Plaats de cijfers 1-4 precies één keer in elke rij en kolom. Een cijfer op een pijl geeft de afstand (in stappen) aan tot het eerste lege vakje in de richting van de pijl. Elk vakje met een pijl bevat een getal.

NEMO

Place the digits 1-4 once in every row and column. Digits in arrows indicate the distance (in steps) to the first empty cell in the direction of the arrow. Every cell with an arrow must contain a digit.



SUDOKU 1020

Plaats de cijfers 1-9 in elke rij, kolom en 3x3-blok. Aanwijzingen boven en links van het diagram geven aan hoe vaak drie direct naast of boven elkaar geplaatste getallen een som van 10 vormen in de betreffende rij of kolom. Aanwijzingen onder en rechts van het diagram geven aan hoe vaak drie direct naast of boven elkaar geplaatste getallen een som van 20 vormen in de betreffende rij of kolom.

SUDOKU 1020

Place the digits 1-9 in each row, column and 3x3 block. Clues on top and left of the grid indicate how often three digits that are placed directly next to or above each other form a sum of 10 in the respective row or column. Clues below and on the right of the grid indicate how often three digits that are placed directly next to or above each other form a sum of 20 in the respective row or column.

10	1	1	1	0	1	1	0	0	0																																																																																										
0	<table style="width: 100%; height: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td></tr> <tr><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px; text-align: center;">6</td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px; text-align: center;">1</td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td></tr> <tr><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px; text-align: center;">5</td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px; text-align: center;">9</td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td></tr> <tr><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px; text-align: center;">4</td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td></tr> <tr><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px; text-align: center;">9</td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px; text-align: center;">8</td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td></tr> <tr><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px; text-align: center;">5</td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td></tr> <tr><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px; text-align: center;">7</td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px; text-align: center;">1</td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td></tr> <tr><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px; text-align: center;">8</td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px; text-align: center;">2</td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td></tr> <tr><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td><td style="width: 25px; height: 25px;"></td></tr> </table>																						6		1							5			9							4								9							8							5							7			1							8		2																1
				6		1																																																																																													
			5			9																																																																																													
			4																																																																																																
	9							8																																																																																											
					5																																																																																														
		7			1																																																																																														
		8		2																																																																																															
1									2																																																																																										
0									2																																																																																										
0									0																																																																																										
2									0																																																																																										
2									0																																																																																										
0									2																																																																																										
0									1																																																																																										
1									1																																																																																										
	1	1	0	0	0	2	0	0	0	20																																																																																									

By Richard Stolk



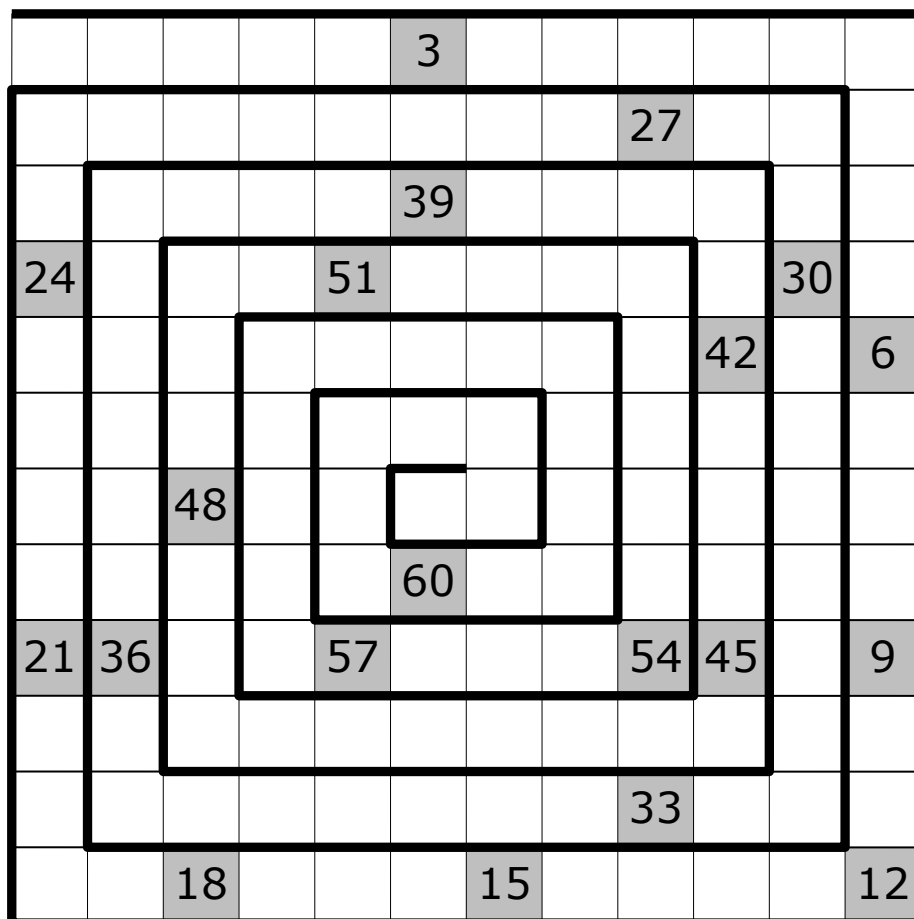
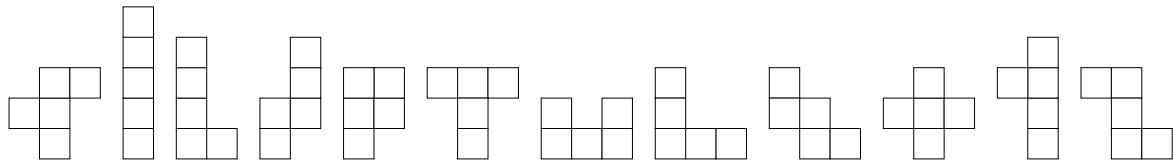
Puzzle ID: #2452

SPIRAAL PENTOMINOS

Plaats alle gegeven pentominos in het diagram, zodat ze elkaar niet raken, **ook niet diagonaal**. De pentominos mogen worden gedraaid en/of gespiegeld. Het diagram is een spiraal. Alle vakjes die door pentominos bezet zijn, zijn oplopend genummerd (1-60), beginnend in het vakje linksboven en oplopend tot het centrum. Elk **derde** genummerde vakje is gegeven.

SPIRAL PENTOMINOS

Place all given pentominos in the grid such that they do not touch each other, **not even diagonally**. Pentominos may be rotated and/or mirrored. The given grid is a spiral. All cells occupied by pentominos are numbered in ascending order (1-60), starting at the spiral entrance (top left) and moving towards the centre. Every **third** numbered cell is given.



By Richard Stolk



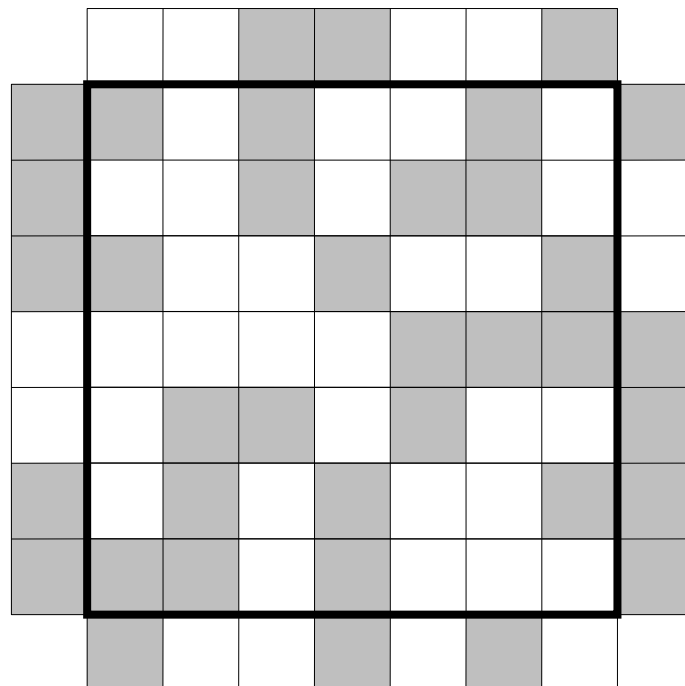
Puzzle ID: #2453

EVEN/ONEVEN FLATS

Plaats de cijfers 1-7 precies één keer in elke rij en kolom binnen het vetomrande gebied. Elk cijfer stelt een flatgebouw voor van die hoogte. De aanwijzingen buiten het diagram geven aan hoeveel gebouwen er vanaf die kant zichtbaar zijn, waarbij hogere gebouwen het zicht blokkeren op lagere gebouwen. In **grijze** vakjes komen uitsluitend **even** cijfers te staan, **witte** vakjes bevatten **oneven** cijfers.

ODD/EVEN SKYSCRAPERS

Place the digits 1-7 exactly once in every row and column of the bold outlined area. Each digit represents a skyscraper of that height. Clues outside the grid indicate how many buildings can be seen from that direction, where higher buildings block the view of lower buildings. **Grey** cells contain only **even** digits, **white** cells contain **odd** digits.



By Wilbert Zwart



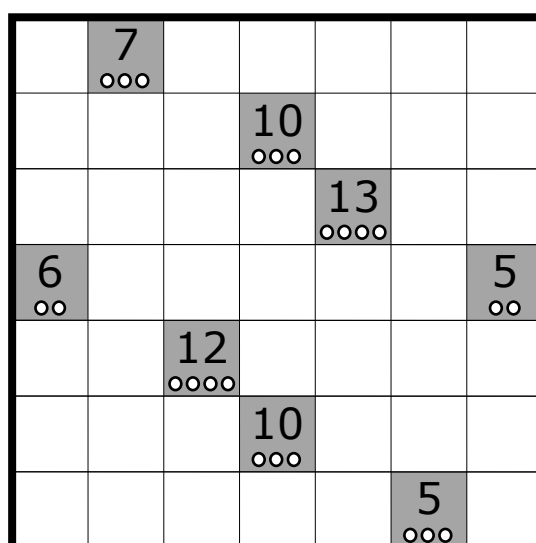
Puzzle ID: #2454

SLOWAAKSE SOMMEN

Plaats de cijfers 1-4 precies één keer in elke rij en kolom. Sommige vakjes blijven leeg. Aanwijzingen in de grijze vakjes geven de som aan van alle cijfers die horizontaal of verticaal aan dat vakje grenzen. Het aantal stippen geeft aan hoeveel van die aangrenzende vakjes een cijfer bevatten.

SLOVAK SUMS

Place the digits 1-4 exactly once in every row and column. Some cells remain empty. Clues in grey cells indicate the sum of all digits in horizontally and vertically adjacent cells. The number of dots indicates how many of that adjacent cells contain a digit.

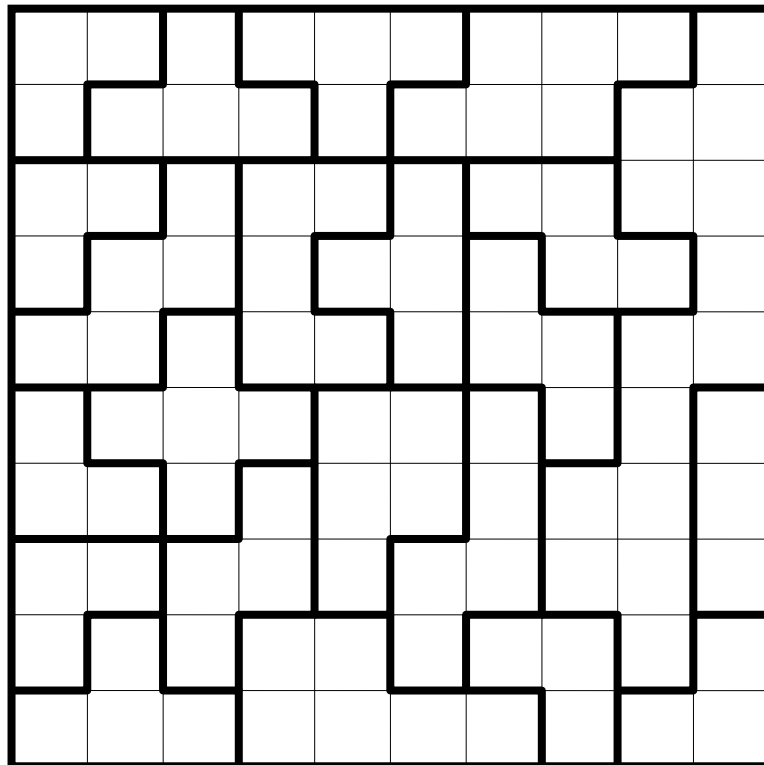


NORINORI

Kleur twee vakjes in elk vetomrand gebied, zodat er domino's ontstaan. Deze domino's kunnen binnen één gebied liggen of over twee gebieden verspreid zijn, maar mogen elkaar alleen diagonaal raken.

NORINORI

Colour two cells in each region, such that dominos are formed. Dominos may be either completely in one region or span over two regions, but can touch each other only diagonally.



By Richard Stolk



Puzzle ID: #2456

SUDOKU – ANTI CLONE

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en vetomrand 3x3-blok. In gebieden met dezelfde vorm mogen cijfers zich niet herhalen; niet in het gebied zelf en ook niet in zijn kloon. Gebieden mogen gedraaid en gespiegeld worden en gelden dan nog steeds als kloon.

SUDOKU – ANTI CLONE

Place the digits 1-9 in each row, column and 3x3 block. Digits in areas with the same shape may not repeat; not within the shape itself and also not in the cloned shape. Cloned shapes may be rotated and/or reflected in comparison with their original; they are still considered clones.

3		1						7
			2				6	
2				3				1
	3				4		9	
		4						
			5					
	8		9				4	5
7		9					2	6

By Richard Stolk



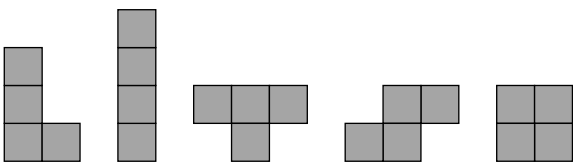
Puzzle ID: #2457

LITSO RONDWEG

Plaats alle vormen twee maal in het diagram zo dat ze elkaar niet raken, **ook niet diagonaal**. Vormen mogen gespiegeld en/of gedraaid worden. Aanwijzingen buiten het diagram geven aan welke vorm je vanaf die kant als eerste tegenkomt. Teken door alle overgebleven witte vakjes één gesloten rondweg die horizontaal en verticaal verloopt en zichzelf niet kruist of overlapt. Vakjes met een X horen bij de rondweg.

LITSO LOOP

Place all the given shapes twice in the grid such that they don't touch each other, **not even diagonally**. Shapes may be mirrored and/or rotated. Clues outside the grid indicate the first shape in that row or column as seen from that direction. Draw a single closed loop through all remaining white cells, that travels horizontally or vertically and doesn't cross or overlap itself. Cells with an X belong to the loop.



L I T S O

	I	O		I	T	S	S		L		O	
O											O	
O								X			L	
T											T	
I											S	
I											S	
S											T	
L											X	L
	I	S		I	I			L			L	

By Wilbert Zwart



Puzzle ID: #2458

SUDOKU LOGICAL

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Alle gegeven stellingen zijn waar.

SUDOKU LOGICAL

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. All given statements are true.

$$A1 > A2 > A3$$

$$A4 + F4 = D1 + D2$$

$$A8 * B8 * E1 * E2 = H7 * H9$$

$$B1 = \text{Even}$$

$$B2 * B7 * B9 = F8 * I8$$

$$B5 = B3 * C3 = I5 + I6$$

$$C9 - D3 = D8 * E6$$

$$E5 > F5 > G5$$

$$G1 > H1$$

$$G2 = (H4 + H5 + H6) * H8$$

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A									
B									
C									
D									
E									
F									
G									
H									
I									

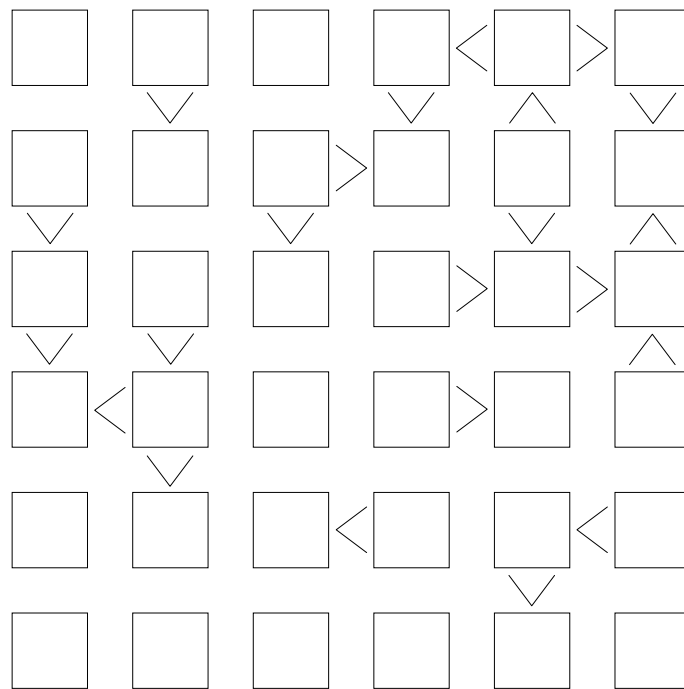


FUTOSHIKI

Plaats de cijfers 1-6 precies één keer in elke rij en elke kolom in overeenstemming met de kleiner dan- of groter dan-tekenen.

FUTOSHIKI

Place the digits 1-6 exactly once in each row and each column. Digits have to be placed in accordance with the greater than or smaller than signs.



TAPA

Maak een aantal vakjes zwart, zodanig dat alle zwarte vakjes als een muur met elkaar in verbinding staan, **zonder** dat er ergens een gekleurd gebied van **2x2** vakjes ontstaat. Vakjes met aanwijzingen blijven wit, en geven de lengte aan van de muur in de acht omringende vakjes. Als er meer cijfers in een vakje staan moet er minstens één wit vakje tussen de delen van de muur staan.

TAPA

Blacken some cells such that all the black cells are orthogonally connected and form one contiguous wall, **without** having any **2x2** area fully blackened. Clue cells remain empty and indicate the length of each consecutive block of black cells in the eight surrounding cells. When there are more clues in one cell, the blocks indicated by different clues must be separated by at least one white cell.

		1 1 2			5			1 1 2			
				2 3		1 2					
	2 2								1 4		
					1 4						
					1 4						
	1 1 2								1 1 2		
				1 3		3 3					
		1 1 3			1 5			1 4			

By Wilbert Zwart



Puzzle ID: #2461

SUDOKU – HANG TEN

Plaats de cijfers 1-9 in elke rij, kolom en 3x3-blok. Er zijn tien gebieden van één of meer gekoppelde grijze vakjes. De som van de cijfers in elk gebied is anders en varieert van 1 tot en met 10.

SUDOKU – HANG TEN

Place the digits 1-9 in each row, column and 3x3 block. There are ten regions of one or more connected grey cells. The sum of the digits in each region is different and ranges from 1 to 10.

7					3			
	4					5		
		1			5		4	
9			8			4		6
6				5				
5					6			
	6					1		
		3					2	
			2	4	9			5



SUDOKU – BUST

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Aanwijzingen buiten het diagram geven het eerste vakje aan waar de som van de cijfers de waarde 21 overschrijdt vanaf de betreffende kant.
(De term "bust" komt uit het spel Blackjack, waarbij "busting" het overschrijden van 21 betekent.)

SUDOKU – BUST

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Clues outside the grid indicate the first cell such that the sum of the digits in the corresponding direction is greater than 21.
(The name Bust comes from the game Blackjack where busting means going over 21.)

	9			5				
		3					7	
6			5		6		3	
	6		8		9		5	7
			6		4		7	
		9						5
				3				6

4
4
4
5
5

6
6
5

By Lars Slofstra



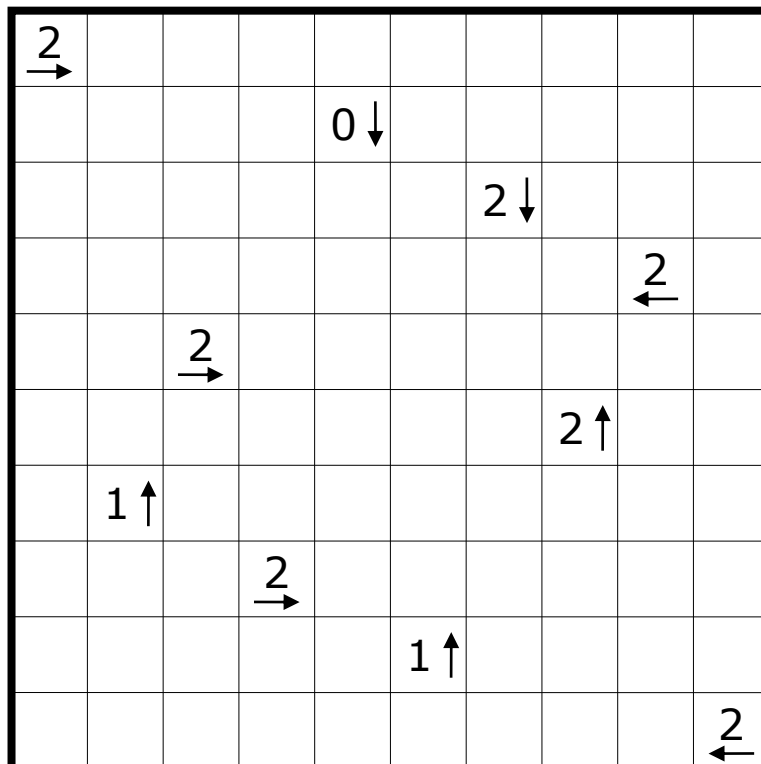
Puzzle ID: #2463

YAJILIN

Maak een aantal vakjes zwart zodanig dat elke pijl naar precies het aantal zwarte vakjes wijst als aangegeven door de cijfers. Zwarte vakjes mogen elkaar **alleen diagonaal** raken. Teken één enkele ononderbroken rondweg door alle overgebleven witte vakjes door de middelpunten van naast elkaar gelegen vakjes te verbinden. De rondweg kruist of overlapt zichzelf niet.

YAJILIN

Blacken some cells such that every arrow points to exactly the corresponding number of black cells. Black cells may only touch each other **diagonally**. All remaining white cells should be traversed by a single closed loop that connects the centres of adjacent cells and doesn't cross or overlap itself.



KORAAL

Maak een aantal vakjes zwart om een aaneengesloten gebied te vormen (het koraal), zonder dat er witte cellen worden ingesloten. **Nergens** ontstaat een oppervlak van **2x2** zwarte vakjes. De aanwijzingen buiten het diagram geven de lengten aan van aaneengesloten blokken gekleurde vakjes in de betreffende rij of kolom. Die cijfers staan in oplopende volgorde, en niet per se in de volgorde in het diagram. Tussen twee blokken zwarte vakjes staat ten minste één wit vakje.

CORAL

Blacken some cells to create a single connected group of cells (the coral), without enclosing any white cells. **No 2x2** area may be fully blackened. Clues outside the grid indicate the lengths of connected shaded cells in the corresponding row or column. Clues are given in increasing order and not necessarily in the order the blocks appear. There must be at least one white cell between two blocks of black cells.

					1																																																																																																																																										
		1	1	1	1		1	1		1	1																																																																																																																																				
		3	1	1	1	1	1	1	1	2	1																																																																																																																																				
		4	3	2	3	6	3	4	2	4	3																																																																																																																																				
	2	5	<table border="1" style="width: 100%; height: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>																																																																																																																																												
	1	1	2																																																																																																																																												
	2	2	3																																																																																																																																												
		1	1																																																																																																																																												
1	1	2	3																																																																																																																																												
	1	3	3																																																																																																																																												
		1	2																																																																																																																																												
	1	1	4																																																																																																																																												
		2	6																																																																																																																																												
1	1	1	2																																																																																																																																												

By Yuk Yee Au



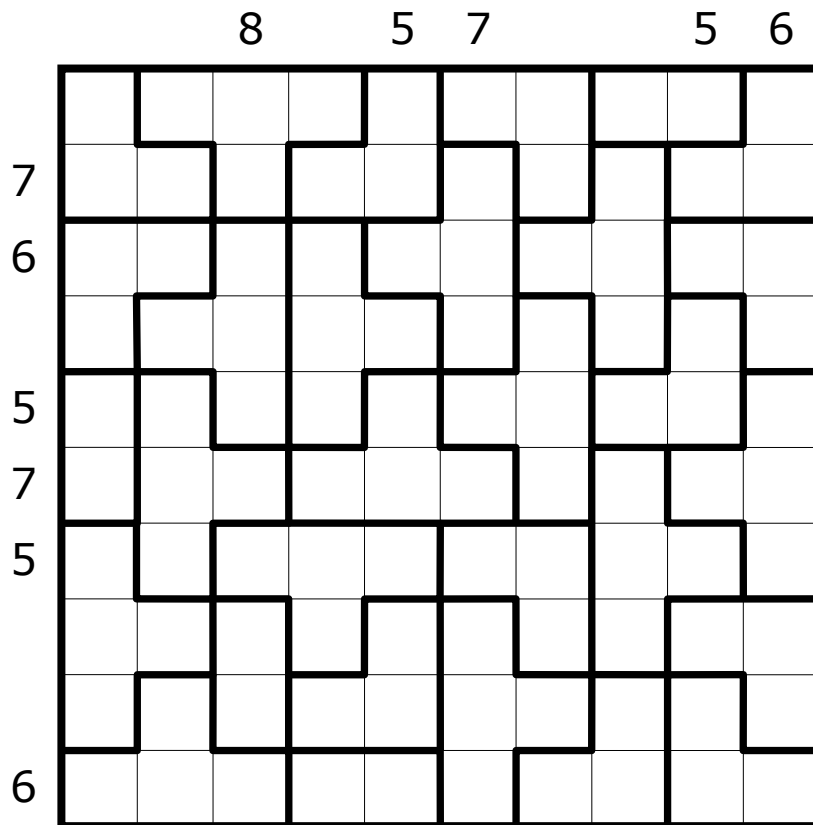
Puzzle ID: #2465

BLOKKENDOOS

Maak een aantal vakjes zwart zodat ieder vetomrand gebied ófwel helemaal zwart ófwel helemaal leeg is. Aanwijzingen buiten het diagram geven het aantal gekleurde vakjes aan in de betreffende rij of kolom.

CRAZY PAVEMENT

Blacken some cells such that each bold outlined region is either entirely blackened or entirely empty. Clues outside the grid indicate the number of black cells in the corresponding row or column.



By Saskia Benedictus



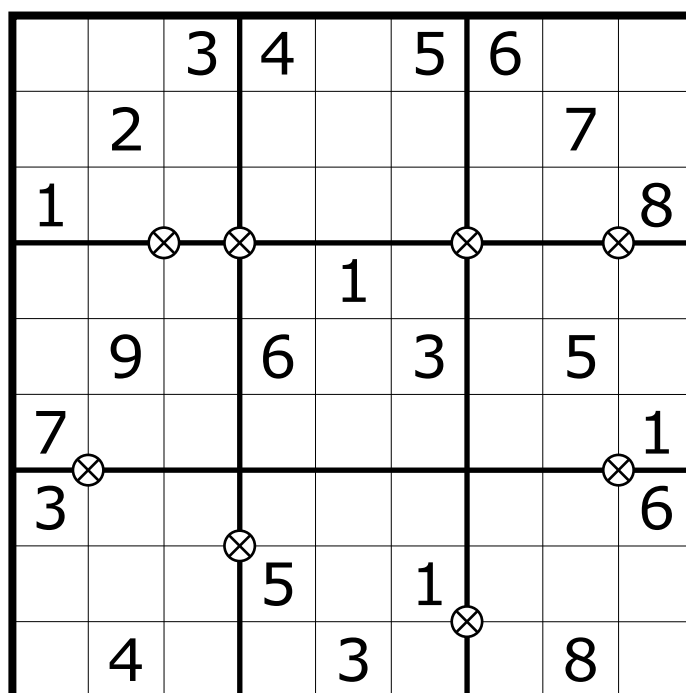
Puzzle ID: #2466

SUDOKU – ONE TOUCH

Plaats de cijfers 1-9 in elke rij, kolom en 3x3-blok. Elk cijfer 1-9 raakt **precies één keer** hetzelfde cijfer diagonaal, bij een van de gegeven rondjes. Een rondje kan het raakpunt van een of twee cijfers zijn.

SUDOKU – ONE TOUCH

Place the digits 1-9 in each row, column and 3x3 block. Each digit 1-9 **has exactly one** touching pair in the grid. All these touches are marked with a circle. A circle can indicate one or two touches.



By Richard Stolk



Puzzle ID: #2467

KAKURO

Vul alle witte vakjes met een van de cijfers 1-9, zodat de som van een reeks cijfers gelijk is aan de aanwijzingen in de grijze vakjes. Een getal boven een diagonale lijn heeft betrekking op de daarnaast naar rechts in te vullen cijfers. Een getal onder een diagonale lijn heeft betrekking op de cijfers die eronder verticaal worden ingevuld. Elke reeks bestaat uitsluitend uit **verschillende** cijfers.

KAKURO

Fill all white cells using digits 1-9, such that the sum of each block of digits equals the clues in the grey cells. A clue above a diagonal applies to the block of digits to its right. A clue beneath a diagonal applies to the block of digits below it. Within a block all digits are **different**.

		17	13	10	40		11	11	11	26
	14					14				
22	15					24				
16				23				8		
16			14				8			
40			15				12			
									30	13
	16	40								
17		27								
				24				11		
14			18					20		
			13				9			
24					29		14			
15					16					

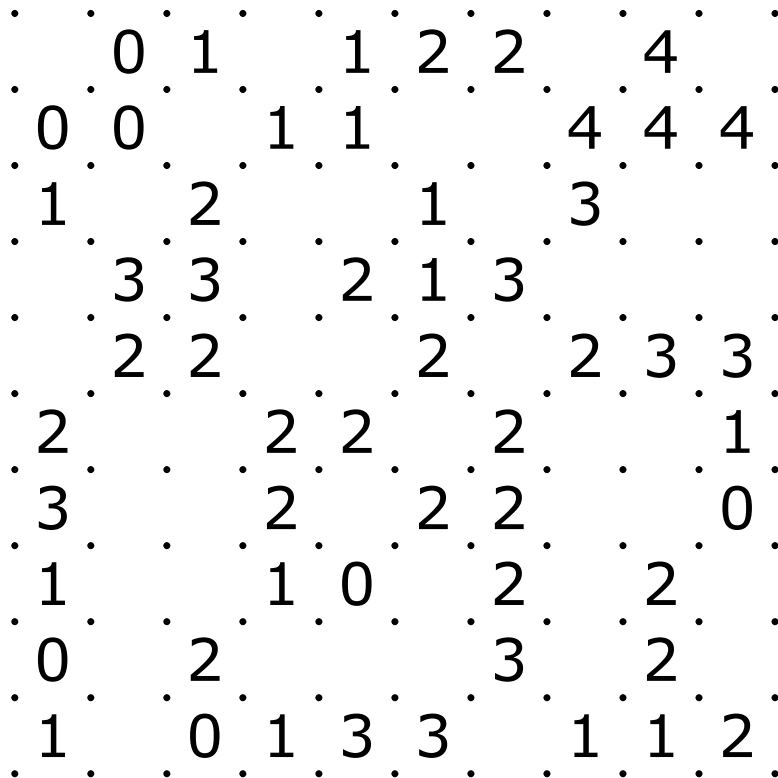
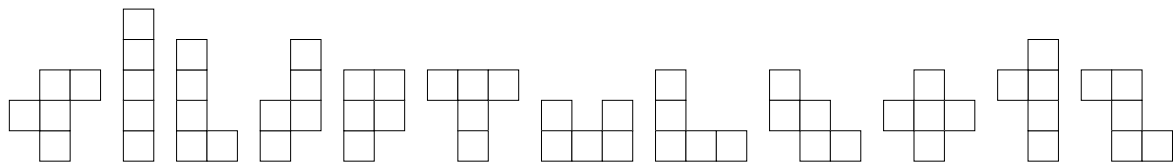
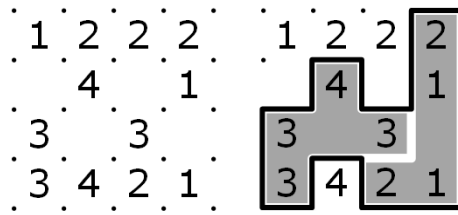


TURNING FENCES - PENTA

Teken één gesloten rondweg in het diagram door de puntjes met elkaar te verbinden. De rondweg mag zichzelf nergens raken, **ook niet diagonaal**. De aanwijzingen geven het aantal bochten aan die de rondweg maakt op de vier omliggende rasterpunten. Binnen de rondweg liggen precies 60 vakjes waarin alle gegeven pentominos geplaatst moeten worden. Pentominos mogen worden gedraaid en/of gespiegeld.

TURNING FENCES - PENTOMINO

Draw a single closed loop in the grid by connecting the dots. The loop cannot touch itself, **not even diagonally**. The clues indicate the number of turns that the loop makes in the four surrounding grid points. The loop encloses exactly 60 cells, in which all the given pentominos have to be placed. Pentominos may be rotated and/or mirrored.



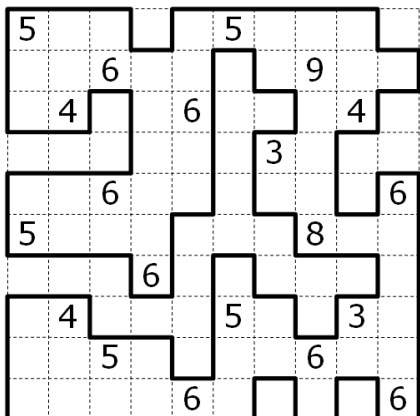
By Wilbert Zwart



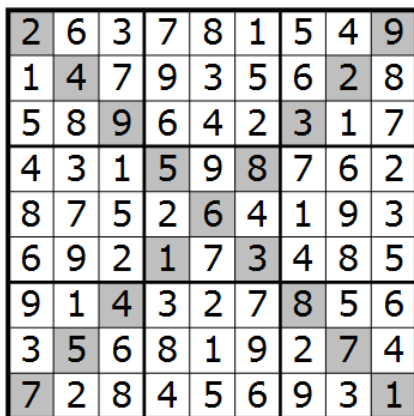
Puzzle ID: #2469

OPLOSSINGEN

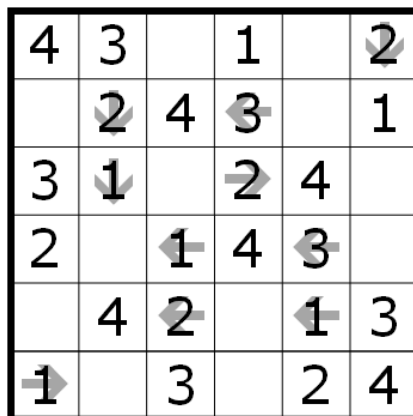
#2449 Cave



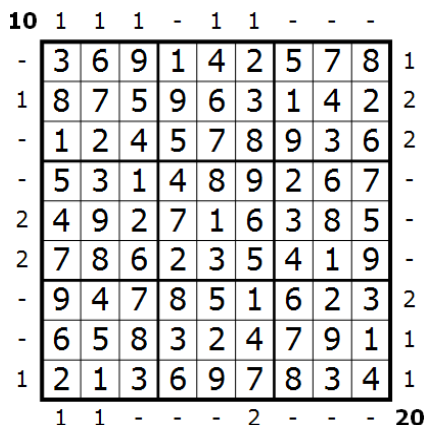
#2450 Sudoku - Diagonaal



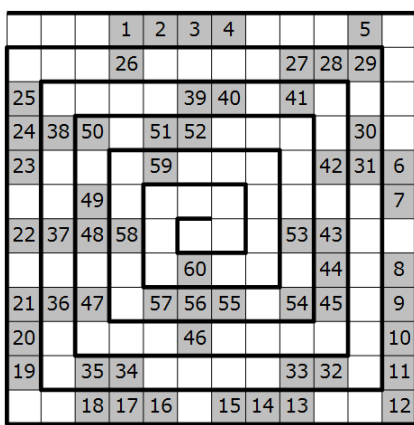
#2451 Nemo



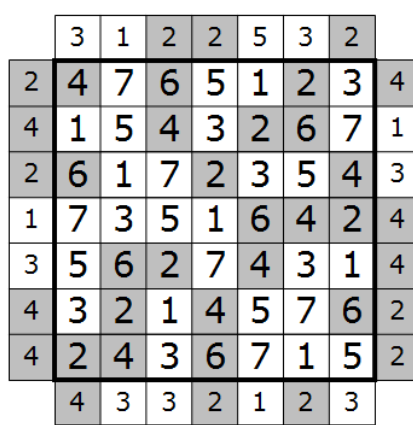
#2452 Sudoku - 1020



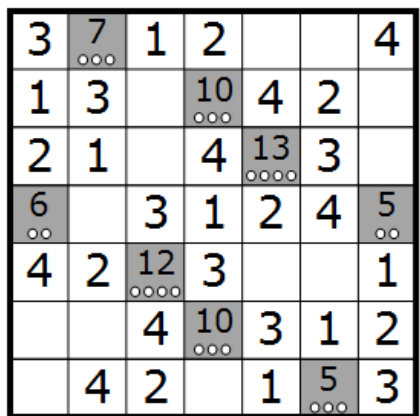
#2453 Spiraal Pentominos



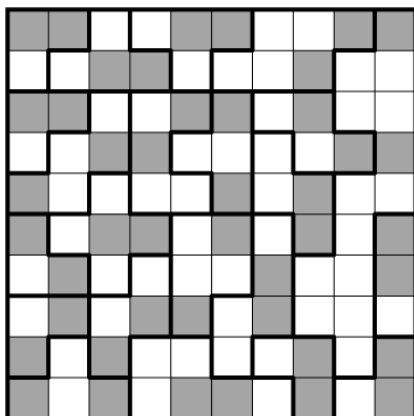
#2454 Even/oneven Flats



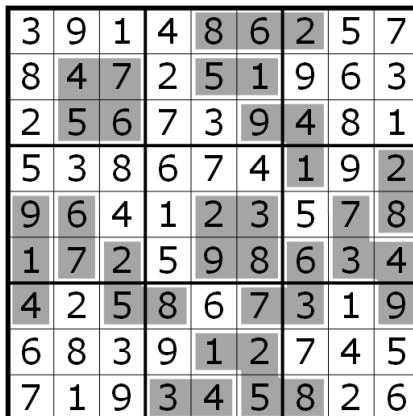
#2455 Slowaakse sommen



#2456 Norinori

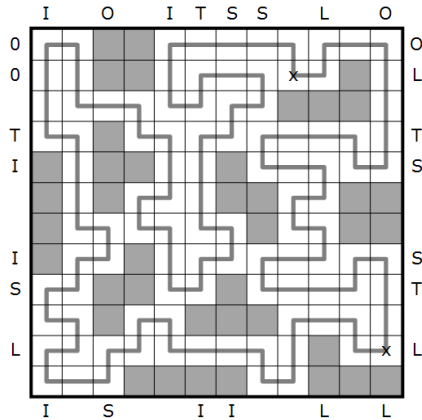


#2457 Sudoku - Anti Clone



OPLOSSINGEN

#2458 LITSO rondweg



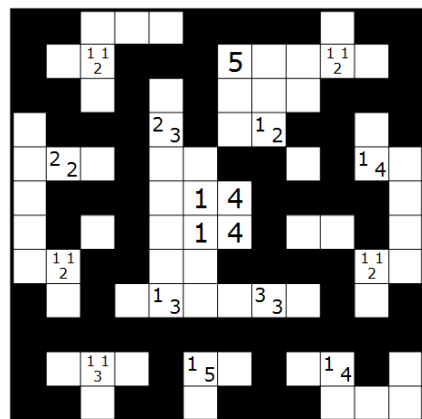
#2459 Sudoku - Logical

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	9	8	7	4	2	5	6	3	1
B	6	3	4	1	8	9	2	7	5
C	1	5	2	7	3	6	4	8	9
D	8	4	5	3	9	1	7	2	6
E	3	1	6	5	7	2	8	9	4
F	2	7	9	8	6	4	1	5	3
G	7	9	1	6	5	8	3	4	2
H	5	6	8	2	4	3	9	1	7
I	4	2	3	9	1	7	5	6	8

#2460 Futoshiki

1	6	2	4	< 5 >	3
5	2	4	> 3	6	1
4	5	1	6	> 3	> 2
3	< 4	6	2	> 1	5
2	1	3	< 5	4	< 6
6	3	5	1	2	4

#2461 Tapa



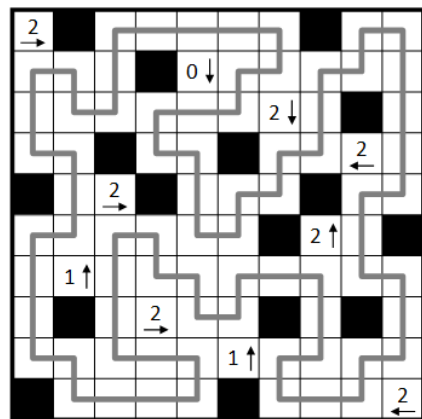
#2462 Sudoku - Hang Ten

7	9	5	4	8	3	6	1	2
8	4	6	1	2	7	5	9	3
3	2	1	9	7	5	7	4	8
9	3	7	8	1	2	4	5	6
6	1	2	3	5	4	9	8	7
5	8	4	7	9	6	2	3	1
2	6	9	5	3	8	1	7	4
4	5	3	6	7	1	8	2	9
1	7	8	2	4	9	3	6	5

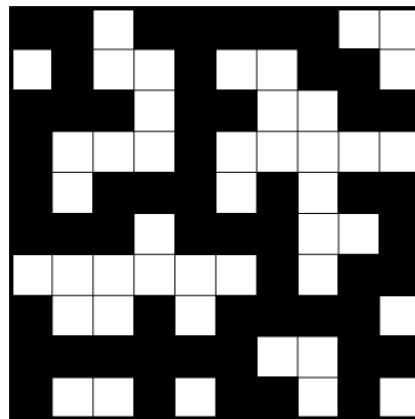
#2463 Sudoku - Bust

9	6	7	8	5	3	4	2	1
8	3	4	1	2	9	6	7	5
1	2	5	7	6	4	3	8	9
3	7	2	4	1	5	9	6	8
6	1	8	3	9	2	5	4	7
4	5	9	6	7	8	2	1	3
5	8	6	9	4	1	7	3	2
7	9	3	2	8	6	1	5	4
2	4	1	5	3	7	8	9	6

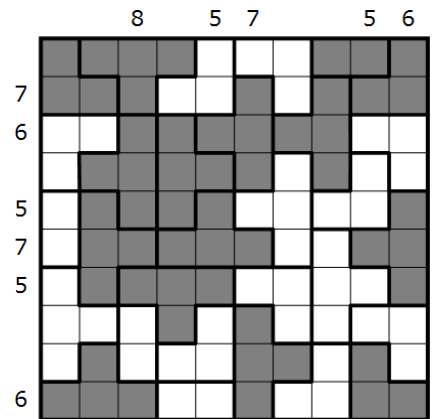
#2464 Yajilin



#2465 Koraal



#2466 Blokkendoos



OPLOSSINGEN

#2467 Sudoku – One touch

9	8	3	4	7	5	6	1	2
4	2	6	1	9	8	3	7	5
1	5	7	3	6	2	4	9	8
8	6	5	7	1	4	2	3	9
2	9	1	6	8	3	7	5	4
7	3	4	2	5	9	8	6	1
3	1	9	8	4	7	5	2	6
6	7	8	5	2	1	9	4	3
5	4	2	9	3	6	1	8	7

#2468 Kakuro

		17	13	10	40		11	11	11	26	
14	2	1	3	8		14	1	3	2	8	
22	2	1	3	7	9	40	2	8	5	9	
16	3	4	9	23	6	9	8	20	8	3	5
16	9	7	14	9	1	4	12	8	3	1	4
40	1	3	8	7	4	6	2	9	30	13	
		40	6	4	3	2	1	8	9	7	
17	7	9	1	24	7	8	9	20	11	8	3
14	6	8	18	9	2	7	14	9	6	2	1
24	2	7	9	6	29	3	8	9	7	2	
15	1	3	4	7	16	1	6	5	4		

#2469 Turning fences - Penta

	0	1		1	2	2		4		
0	0		1	1				4	4	4
1		2		1		1		3		
3	3		2		1	3				
2	2		2		2	2	3	3		
2		2	2		2				1	
3		2		2	2				0	
1		1		0		2	2			
0		2			3		2			
1	0	1	3	3		1	1	2		