

2 DECEMBER 2020

### SUDOKU – PALINDROOM SLAG

Plaats de cijfers 1-9 in elke rij, kolom en 3x3-blok. Teken een slang in het diagram, beginnend en eindigend in de vakjes met de cirkels. De slang kronkelt horizontaal en verticaal, maar raakt zichzelf nergens, ook niet diagonaal. De cijfers op de slang vormen een palindroom; van achteren naar voren is de volgorde van de cijfers hetzelfde als van voren naar achteren. De cijfers in de grijze vakjes zijn geen onderdeel van de slang en geven aan hoeveel van de in horizontaal, verticaal en diagonaal aangrenzende vakjes bij de slang horen. Alle mogelijke grijze vakjes zijn gegeven.

### SUDOKU – PALINDROMIC SNAKE

Place the digits 1-9 in each row, column and 3x3 block. Draw a snake in the grid that starts and ends in the cells with the circles. The snake wriggles horizontally and vertically and never touches itself, not even diagonally. The digits on the snake form a palindrome; they read backwards the same as forwards. The digits in grey cells are not part of the snake and indicate how many of the horizontally, vertically and diagonally adjacent cells are part of the snake. All possible grey cells are given.

5			3					
7								
					8			
○		1				2		
			5					
								3
	○							
					3			9

By Richard Stolk



Puzzle ID: #2602