

WORMENDOOLHOF

Plaats verschillende cijfers 1-6 in elke regel en kolom, waarbij maximaal één vakje per regel of kolom leeg blijft. Teken daarbij één enkele gesloten rondweg door alle vakjes met cijfers door de middelpunten van aangrenzende vakjes te verbinden. Daarbij moet een cijfer steeds ófwel groter ófwel kleiner zijn dan **beide** burens op de rondweg. De aanwijzingen buiten het diagram geven de som aan van de cijfers op elk afzonderlijk stuk van de rondweg in de betreffende rij, in de juiste volgorde.

WORM LABYRINTH

Place different digits 1-6 in each row and column, leaving maximally one cell empty on each row or column. Furthermore, draw a single closed loop through all cells with digits by connecting the centers of adjacent cells. Establish that digits are either larger or smaller than **both** its neighbours on the loop. The clues outside the grid indicate the sums of the digits on each separate loop segment in the corresponding row, in the correct order.

