



Puzzelmagazine

Februari 2021

In dit puzzelmagazine staan alle puzzels die in februari 2021 op de WCPN-site zijn gepubliceerd.

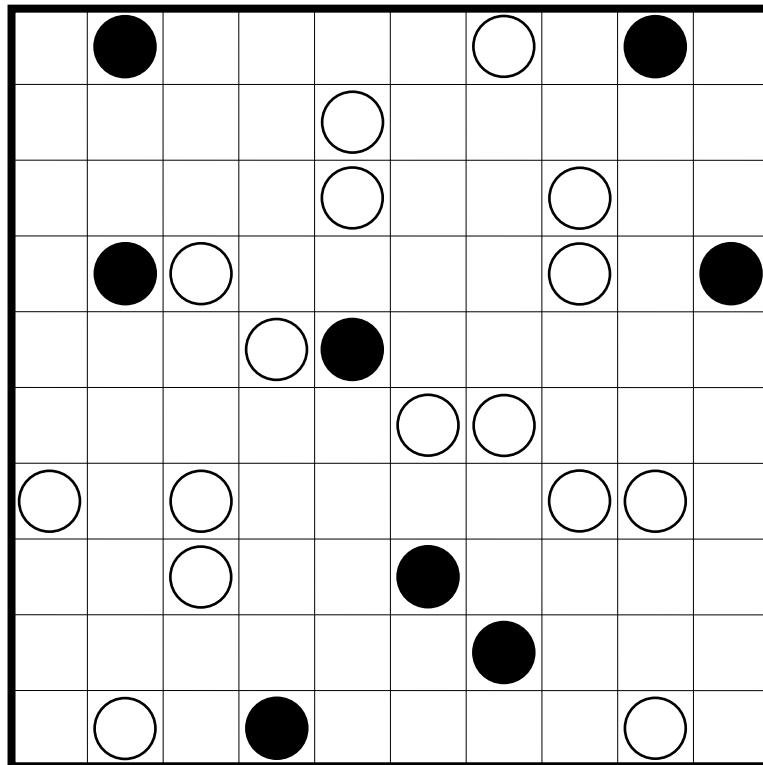
Datum	Nummer	Puzzel	mhg	Puzzelmaker
1-02-21	2647	Masyu	2*	Richard Stolk
2-02-21	2648	Fillomino	3*	Bram de Laat
3-02-21	2649	Sudoku - Square Crow	4*	Richard Stolk
4-02-21	2650	Wormen Labyrinth	5*	Lars Slofstra
5-02-21	2651	Vlinderslag	5*	Saskia Benedictus
8-02-21	2652	Norinori	3*	Richard Stolk
9-02-21	2653	Japans Kamertje verhuren	3*	Lars Slofstra
10-02-21	2654	Sudoku - Sum Snake	4*	Richard Stolk
11-02-21	2655	Sudoku - Killer Flats	4*	Tom Groot Kormelink
12-02-21	2656	Flats	4*	Arvid Baars
15-02-21	2657	Heyawake	2*	Arjen Kramer
16-02-21	2658	Magic Summer	3*	Richard Stolk
17-02-21	2659	Sudoku - 6-Cell Outside	4*	Richard Stolk
18-02-21	2660	Sudoku - Small Neighbours	4*	Richard Stolk
19-02-21	2661	Pentominos	5*	Bram de Laat
22-02-21	2662	Tapa	2*	Bram de Laat
23-02-21	2663	Spiral Galaxies	3*	Saskia Benedictus
24-02-21	2664	Sudoku - Kropki Pointers	3*	Richard Stolk
25-02-21	2665	Letterbuien	4*	Wilbert Zwart
26-02-21	2666	Pentomino observers	5*	Richard Stolk

MASYU

Teken door alle cirkels van het diagram één gesloten rondweg, die horizontaal of verticaal loopt. De rondweg maakt een 90° bocht in alle zwarte cirkels en gaat rechtdoor in beide aangrenzende vakjes voordat hij weer een bocht mag maken. In witte cirkels gaat de route rechtdoor en maakt een 90° bocht in ten minste één van de aangrenzende vakjes.

MASYU

Draw a single closed loop that passes through all circles in the grid by travelling horizontally and vertically. The loop must make a 90° turn in all black circles and go straight through both neighbouring cells before turning again. The loop must go straight through all white circles and make a 90° turn in at least one of the neighbouring cells.



By Richard Stolk



Puzzle ID: #2647

FILLOMINO

Verdeel het diagram in gebieden van horizontaal en/of verticaal aangrenzende vakjes. Elk cijfer geeft aan uit hoeveel vakjes dit gebied bestaat. Gebieden met hetzelfde aantal vakjes mogen elkaar niet horizontaal of verticaal raken. Een gebied kan geen enkel, één of meerdere van de gegeven cijfers bevatten.

FILLOMINO

Divide the grid into regions of horizontally and/or vertically connected cells. Every digit in the grid indicates the number of cells within that region. Regions containing the same number of cells may not touch each other horizontally or vertically. A region may contain none, one, or more than one of the given digits.

4			5			4			1
			2			3			
						5			
7	4	5						2	4
4	2						5	1	3
			1						
			5			7			
3			3			3			3



SUDOKU – SQUARE CROW

Plaats de cijfers 1-9 in elke rij, kolom en 3x3-blok. Voor het cijfer N in een vakje met een of twee symbolen geldt het volgende:

Vierkant: De som van de cijfers in alle horizontaal en verticaal aangrenzende vakjes is gelijk aan N^2

Kruis: De som van de cijfers in alle diagonaal aangrenzende vakjes is gelijk aan N^2

Cirkel: De som van de cijfers in alle horizontaal, verticaal **en** diagonaal aangrenzende vakjes is gelijk aan N^2 .

In geval er twee symbolen in een vakje staan gelden beide voorwaarden tegelijkertijd. Binnen sommen mogen cijfers zich herhalen.

SUDOKU – SQUARE CROW

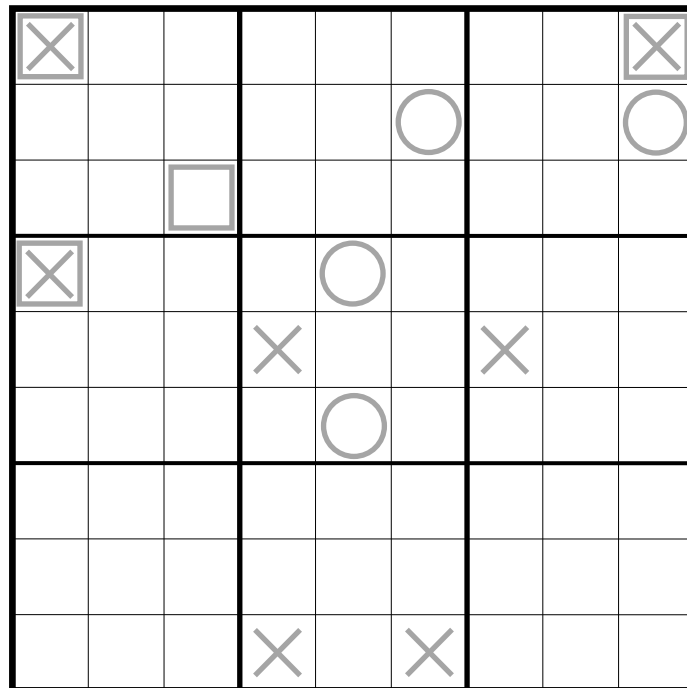
Place the digits 1-9 in each row, column and 3x3 block. For a digit N in a cell with one or two symbols the following is true:

Square: The sum of the digits in all orthogonal adjacent cells equals N^2

Cross: The sum of the digits in all diagonal adjacent cells equals N^2

Circle: The sum of the digits in all orthogonal **plus** diagonal adjacent cells equals N^2

In case two symbols appear in the same cell; both restrictions must be fulfilled. Within sums digits may repeat.



WORMEN LABYRINTH

Plaats een hindernis in sommige vakjes; maximaal één per rij en kolom. Plaats cijfers 1-7 in lege vakjes waarbij elk cijfer maximaal één keer per rij en kolom voorkomt. Teken daarnaast één gesloten rondweg die horizontaal en verticaal verloopt door alle vakjes met cijfers. Daarbij is een cijfer steeds ofwel groter dan zijn beide directe burens op de rondweg, ofwel kleiner dan zijn beide burens op de rondweg. Aanwijzingen buiten het diagram geven de som aan van de getallen op elk afzonderlijk stuk van de rondweg in de betreffende rij, in de juiste volgorde.

WORM LABYRINTH

Place obstacles in some cells; maximum one obstacle per row and column. Place digits 1-7 in all empty cells such that no digit is repeated within a row or column. Additionally, draw a single closed loop that travels horizontally and vertically through all cells with digits. Each digit is either bigger than both his neighbours on the loop or smaller than both its neighbours on the loop. Clues outside the grid indicate the sums of the digits on each loop segment in the respective row, in the correct order.

		15	13							
8	9	7	4							
6	4	4	7							
5	7	2	14							
	8	7	7							
10	5	8								
		16	12							

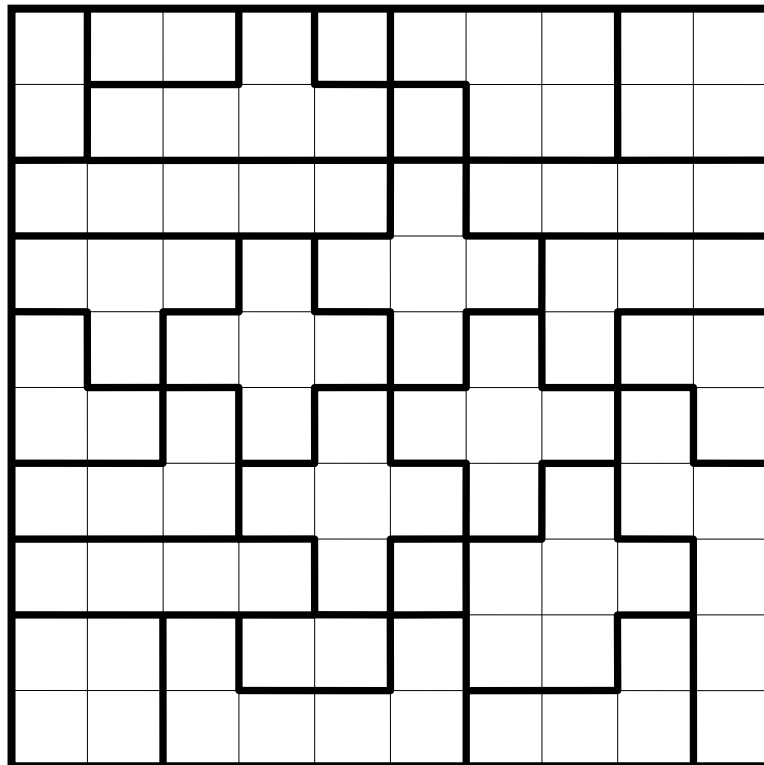


VLINDERSLAG

Plaats de cijfers 1-n in elk vetomrand gebied, waarbij n de grootte van het gebied weergeeft. Twee gelijke cijfers die in dezelfde rij of kolom zijn geplaatst zijn gescheiden door tenminste zoveel vakjes als dat cijfer aangeeft (tussen twee 4-en staan dus minstens vier vakjes met een ander cijfer).

RIPPLE EFFECT

Place the digits 1-n in each bold outlined region, where n equals the size of the area. Equal digits placed in the same row or column are separated by at least the number of cells equal to that digit (e.g. two 4s are separated by at least four cells with other digits).



By Saskia Benedictus



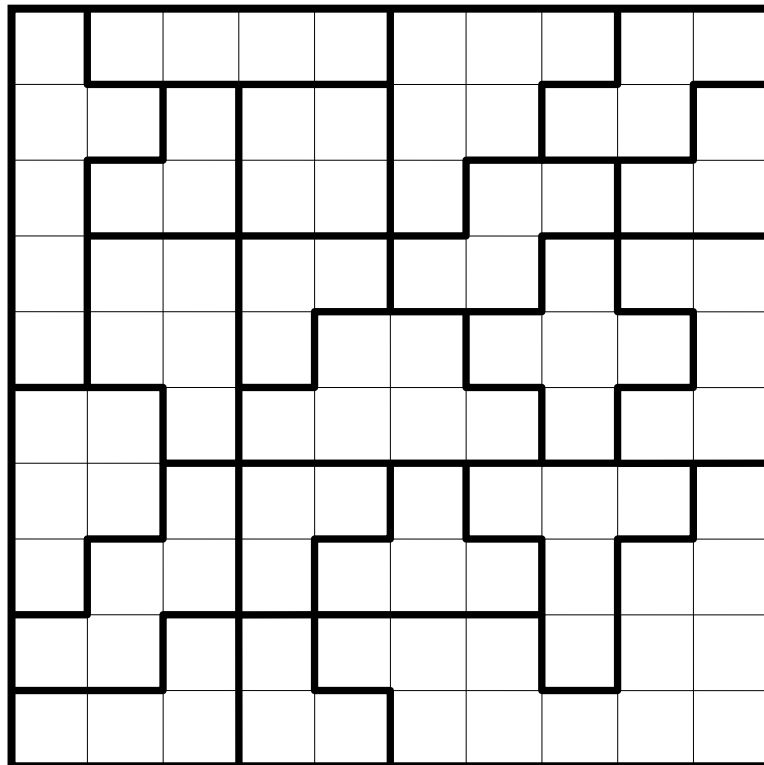
Puzzle ID: #2651

NORINORI

Kleur twee vakjes in elk vetomrand gebied, zodat er domino's ontstaan. Deze domino's kunnen binnen één gebied liggen of over twee gebieden verspreid zijn, maar mogen elkaar alleen diagonaal raken.

NORINORI

Colour two cells in each region, such that dominos are formed. Dominos may be either completely in one region or span over two regions, but can touch each other only diagonally.



By Richard Stolk



Puzzle ID: #2652

JAPANS KAMERTJE VERHUREN

Plaats de cijfers 1-7 in elke rij en kolom. Teken daarnaast één gesloten rondweg over de rasterlijnen. Aanwijzingen buiten het diagram geven de sommen aan van de getallen die binnen de rondweg worden geplaatst in de juiste volgorde. Alle cijfers 1, 2 en 3 geven aan hoeveel lijnstukken er direct naast, onder of boven dat cijfer staan als onderdeel van de rondweg.

JAPANESE SLITHERLINK

Place the digits 1-7 in each row and column. Additionally, draw a single closed loop over the grid lines. Clues outside the grid indicate the sums of the digits inside the loop in the respective row or column, in the correct order. All digits 1, 2 and 3 indicate how many parts of the loop are directly beside, under or above that digit.

		14	13	9			5	11
		5	7	3	2	28	13	3
13	6							
21	4							
4	13							
11	2							
4	12							
7	13							
	3							

By Lars Slofstra



Puzzle ID: #2653

SUDOKU – SUM SNAKE

Plaats de cijfers 1-9 in elke rij, kolom en 3x3-blok. Teken een slang in het diagram, beginnend en eindigend in de vakjes met de cirkels. De slang kronkelt horizontaal en verticaal, maar raakt zichzelf nergens, ook niet diagonaal. Aanwijzingen buiten het diagram geven de som weer van de cijfers die deel uitmaken van de slang in de betreffende rij of kolom.

SUDOKU – SUM SNAKE

Place the digits 1-9 in each row, column and 3x3 block. Draw a snake in the grid that starts and ends in the cells with the circles. The snake wriggles horizontally and vertically and never touches itself, not even diagonally. Clues outside the grid indicate the sum of the digits that are part of the snake in the respective row or column.

	22	15	13	22	17	38	42	7	20
13									
12									
20									
15									
27								○	
30			○						
41									
5									
33									

By Richard Stolk



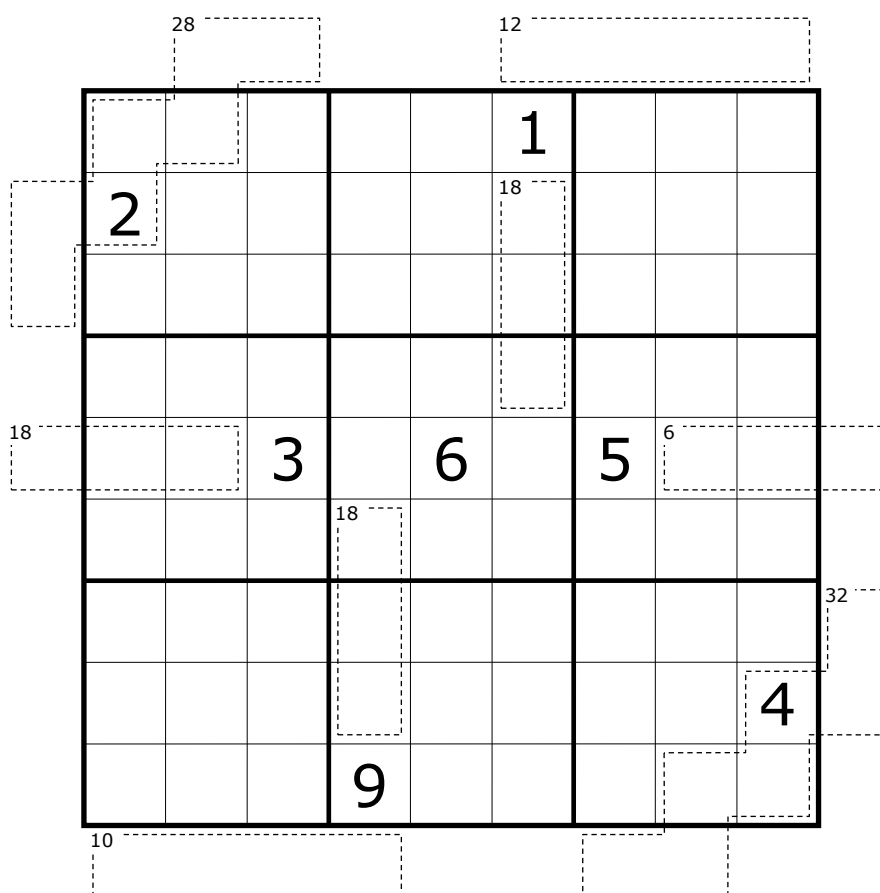
Puzzle ID: #2654

SUDOKU - KILLER FLATS

Plaats de cijfers 1-9 in elke rij, kolom en 3x3-blok. Elk cijfer stelt een flatgebouw voor van die hoogte. De aanwijzingen buiten het diagram geven aan hoeveel gebouwen er vanaf die kant zichtbaar zijn, waarbij hogere gebouwen het zicht blokkeren op lagere gebouwen. De getallen linksboven in elk omstippeld gebied geven de som aan van de cijfers in dat gebied. Alle cijfers binnen een gebied moeten verschillend zijn.

SUDOKU - KILLER SKYSCRAPERS

Place the digits 1-9 in each row, column and 3x3 block. Each digit represents a skyscraper of that height. Clues outside the grid indicate how many buildings can be seen from that direction, where higher buildings block the view of lower buildings. The small numbers in the upper left corner of the dotted outlined areas indicate the sum of the digits in that area. Within a dotted outlined area all digits must be different.



By Tom Groot Kormelink



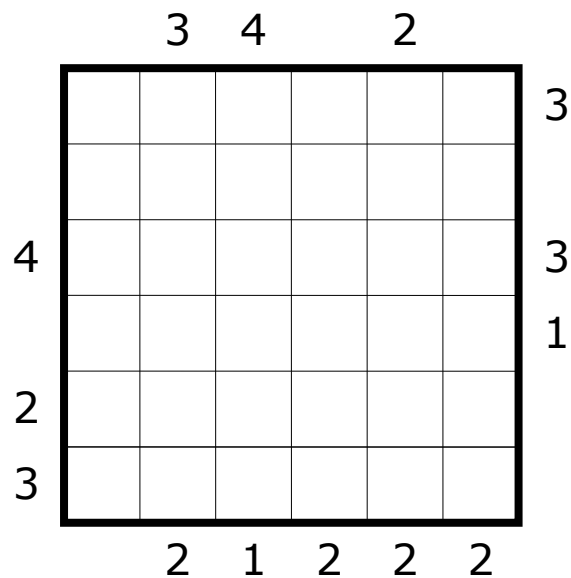
Puzzle ID: #2655

FLATS

Plaats de cijfers 1-6 precies één keer in elke rij en kolom. Elk cijfer stelt een flatgebouw voor van die hoogte. De aanwijzingen buiten het diagram geven aan hoeveel gebouwen er vanaf die kant zichtbaar zijn, waarbij hogere gebouwen het zicht blokkeren op lagere gebouwen.

SKYSCRAPERS

Place the digits 1-6 exactly once in every row and column. Each digit represents a skyscraper of that height. Clues outside the grid indicate how many buildings can be seen from that direction, where higher buildings block the view of lower buildings.



By Arvid Baars



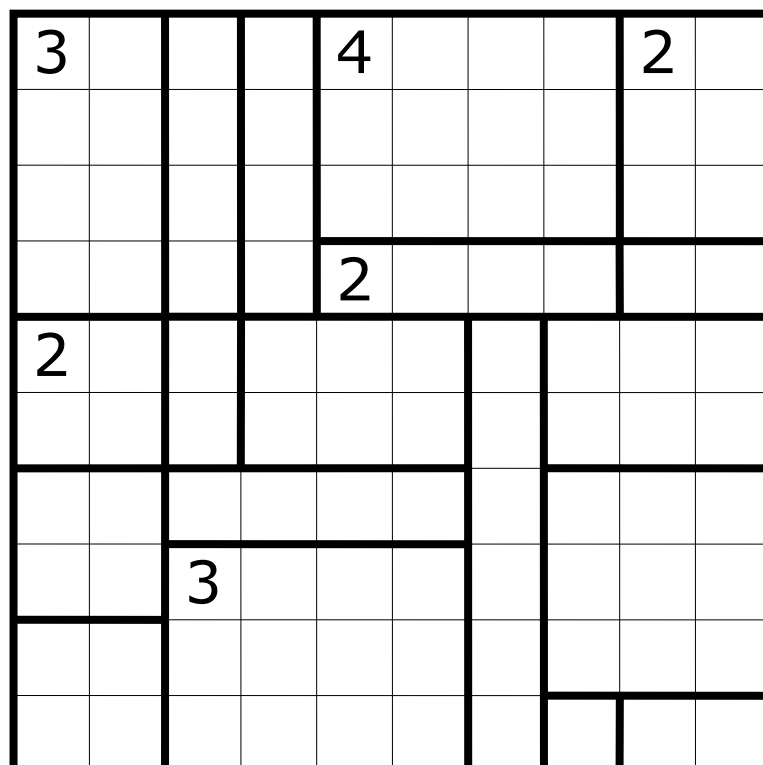
Puzzle ID: #2656

HEYAWAKE

Maak een aantal vakjes zwart, zonder dat zij elkaar horizontaal of verticaal raken. Alle overgebleven witte vakjes vormen één aaneengesloten gebied. Een rechte reeks van verbonden witte vakjes mag niet meer dan twee gebieden met elkaar verbinden. Aanwijzingen geven aan hoeveel vakjes er in dat vetomrande gebied gekleurd moeten worden. Vakjes met cijfers mogen ook worden gekleurd.

HEYAWAKE

Blacken some cells, without touching each other horizontally or vertically. All remaining white cells form a single group of connected cells. Horizontal or vertical series of white cells may not span more than two regions. A clue indicates the number of blackened cells in that bold outlined region. Cells with hints may be blackened.



MAGIC SUMMER

Plaats de cijfers 1-5 in elke rij en kolom. Twee vakjes per rij en kolom blijven leeg. De cijfers die horizontaal of verticaal met elkaar verbonden zijn vormen getallen. De aanwijzingen buiten het diagram geven de som van alle getallen in de betreffende rij of kolom, waarbij twee getallen steeds gescheiden zijn door tenminste één leeg vakje.

MAGIC SUMMER

Place the digits 1-5 in each row and column. Two cells per row and column remain empty. The digits that are horizontally or vertically connected to other digits form multi-digit numbers. Clues outside the grid indicate the sums of all multi-digit numbers in the respective row or column, where two numbers are separated by at least one empty cell.

69	429	555	78	285
----	-----	-----	----	-----

555						
456						
375						
5235						
546						
249						
78						

By Richard Stolk



Puzzle ID: #2658

SUDOKU 6-CELL OUTSIDE

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Aanwijzingen buiten het diagram geven enkele cijfers weer die in de eerste **zes vakjes** vanaf die kant in de betreffende rij of kolom moeten worden ingevuld. De cijfers moeten in de gegeven volgorde geplaatst worden, maar niet noodzakelijkerwijze direct naast of boven elkaar. Elk vraagteken kan door een willekeurig cijfer vervangen worden.

SUDOKU 6-CELL OUTSIDE

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Clues outside the grid represent some of the digits that have to be placed in the first **six cells** from that side in the respective row or column. The digits have to be placed in the given order, but not necessarily directly beside or below each other. Each question mark may be replaced by any digit.

		3	2	3	2	7		?	4																																																																								
		7	4	5	6	4		4	6																																																																								
		<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%; height: 100%;"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>																																																																														5	2
?	7																																																																																
3	6									8	9																																																																						
9	4									5	8																																																																						
5	6									4	5																																																																						
7	2									2	1																																																																						
3	1																																																																																
4	7									3	2																																																																						
4	9									?	5																																																																						
		1						?	?	6																																																																							
		9			2	7	9	8	9	?																																																																							

By Richard Stolk



Puzzle ID: #2659

SUDOKU – SMALL NEIGHBOURS

Plaats de cijfers 1-9 in elke rij, kolom en 3x3-blok. Een cijfer in een grijs vakje is groter dan de cijfers in alle horizontaal en verticaal aangrenzende vakjes. **Alle** grijze vakjes zijn gegeven.

SUDOKU – SMALL NEIGHBOURS

Place the digits 1-9 in each row, column and 3x3 block. A digit in a grey cell is larger than all its horizontal and vertical neighbouring digits. **All** grey cells are given.

				2				
		6				1		
	7						3	
1								2
				4				
	2			3			5	
		7				4		
				7				

By Richard Stolk



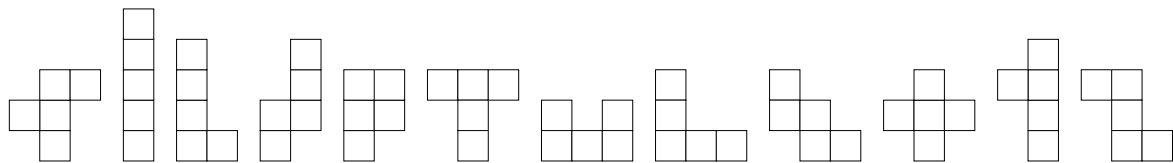
Puzzle ID: #2660

PENTOMINOS

Plaats alle gegeven pentominos in het diagram zo dat ze elkaar niet raken, **ook niet diagonaal**. Pentominos mogen gedraaid en/of gespiegeld worden. Getallen buiten het diagram geven aan hoeveel vakjes in die rij of kolom door pentominos bezet zijn. Van elke pentomino is al één vakje geplaatst.

PENTOMINOS

Place all given pentominos in the grid such that they don't touch each other, **not even diagonally**. Pentominos may be mirrored and/or rotated. Numbers outside the grid indicate the number of cells occupied by pentominos in that row or column. One cell of every pentomino is already marked.



7											
1											
9											

By Bram de Laat



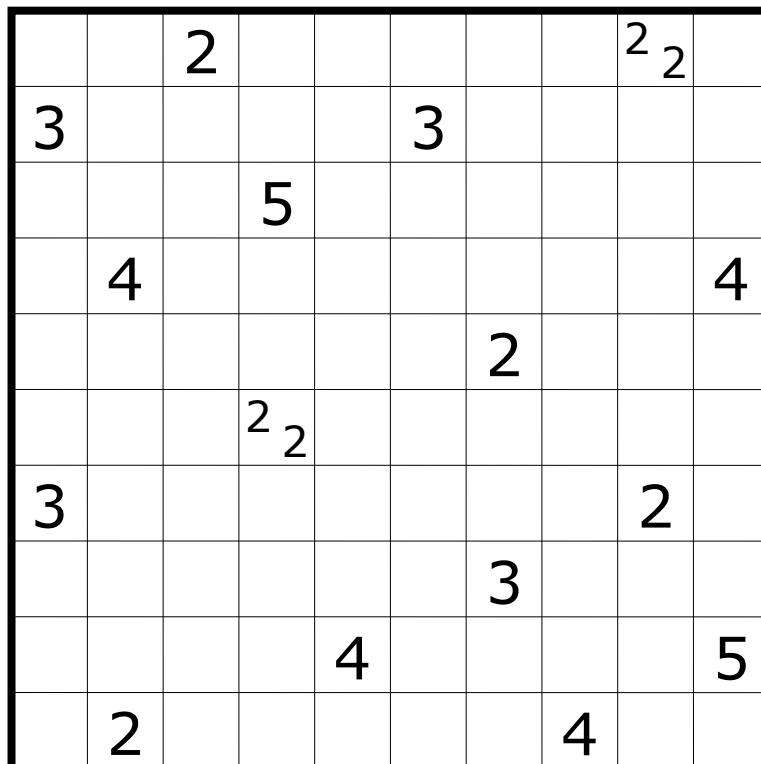
Puzzle ID: #2661

TAPA

Maak een aantal vakjes zwart, zodanig dat alle zwarte vakjes als een muur met elkaar in verbinding staan, **zonder** dat er ergens een gekleurd gebied van **2x2** vakjes ontstaat. Vakjes met aanwijzingen blijven wit, en geven de lengte aan van de muur in de acht omringende vakjes. Als er meer cijfers in een vakje staan moet er minstens één wit vakje tussen de delen van de muur staan.

TAPA

Blacken some cells such that all the black cells are orthogonally connected and form one contiguous wall, **without** having any **2x2** area fully blackened. Clue cells remain empty and indicate the length of each consecutive block of black cells in the eight surrounding cells. When there are more clues in one cell, the blocks indicated by different clues must be separated by at least one white cell.

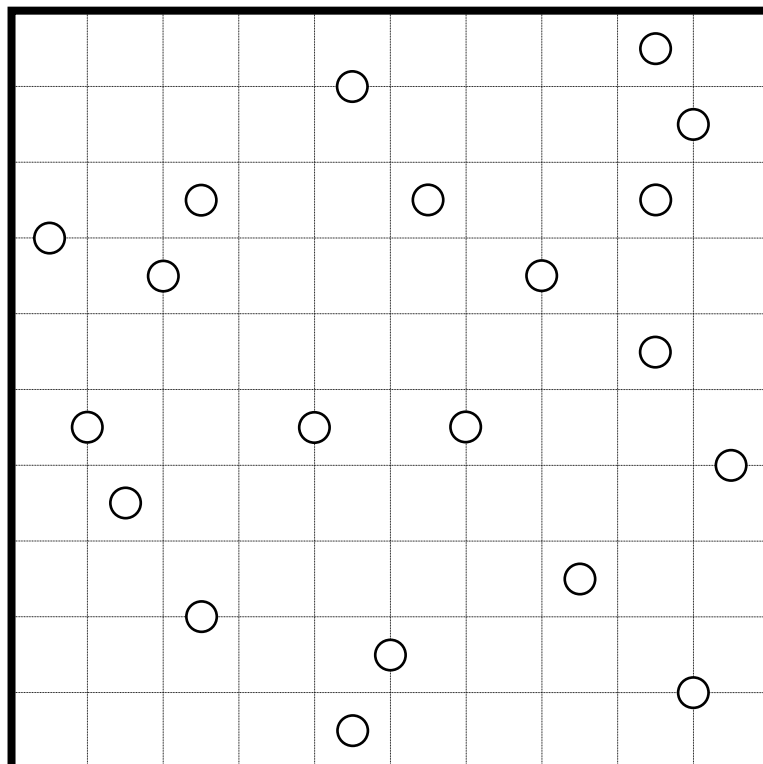


SPIRAL GALAXIES

Verdeel het diagram in gebieden (sterrenstelsels) met rotatiesymmetrie. Elk vakje hoort bij één sterrenstelsel en elk sterrenstelsel bevat precies één cirkel die het draaipunt aangeeft.

SPIRAL GALAXIES

Divide the grid into regions (galaxies) with rotational symmetry. Each cell belongs to exactly one galaxy, and each galaxy has exactly one circle indicating its center of rotation.



By Saskia Benedictus



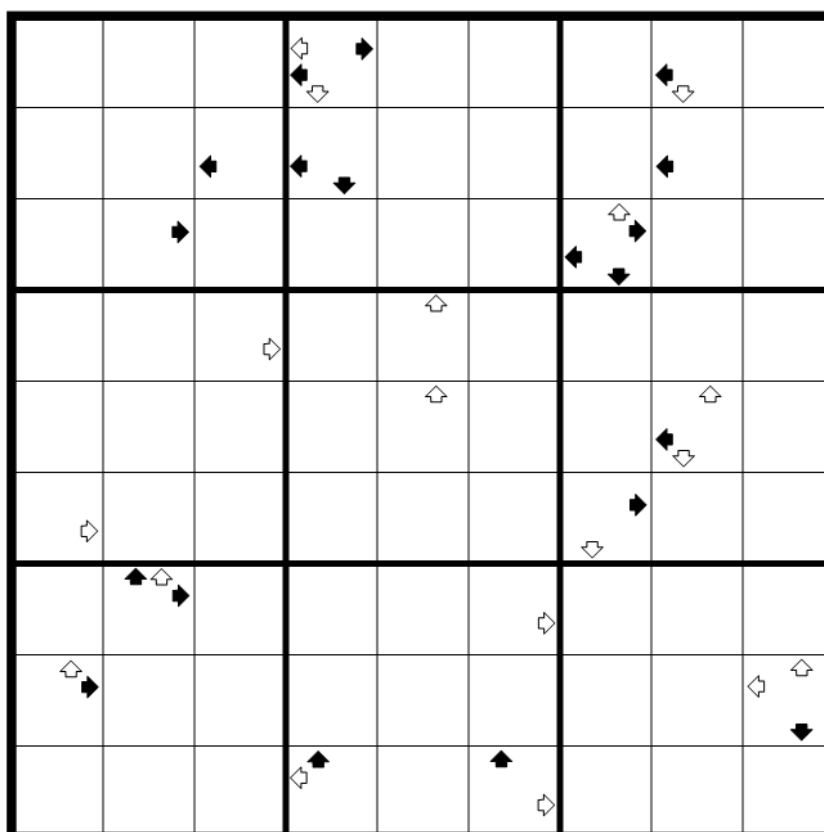
Puzzle ID: #2663

SUDOKU – KROPKI POINTERS

Plaats de cijfers 1-9 in elke rij, kolom en 3x3-blok. Een wit rondje tussen twee vakjes geeft aan dat de cijfers in de aangrenzende cijfers opeenvolgend zijn. Een zwart rondje geeft aan dat één van cijfers in de aangrenzende vakjes twee keer zo groot is als het andere. Het ontbreken van een rondje geeft aan, dat er geen sprake is van opeenvolgende cijfers of een verdubbeling. Tussen de cijfers 1 en 2 kan het rondje zowel wit als zwart zijn. Alle rondjes moeten nog geplaatst worden. De cijfers in vakjes met pijltjes geven aan hoeveel zwarte en witte rondjes er in de richting van de pijl komen te staan. **Alle mogelijke pijltjes in alle mogelijke vakjes zijn ingetekend.**

SUDOKU – KROPKI POINTERS

Place the digits 1-9 in each row, column and 3x3 block. A white circle between two cells indicates that the neighbouring digits are consecutive. A black circle indicates that one of the neighbouring digits is twice as large as the other one. The absence of a circle indicates that the neighbouring digits cannot be consecutive or double. Between digits 1 and 2 the circle can be either white or black. All circles have to be placed by players. Digits in cells with arrows correctly indicate the number of black and white circles in the direction of the arrow. **All possible arrows in all possible cells are given.**



By Richard Stolk



Puzzle ID: #2664

LETTERBUIEN

Teken een aantal regenbuien in het diagram. Alle buien hebben een vierkante of rechthoekige vorm en zijn minimaal twee vakjes lang en twee vakjes breed. De buien raken elkaar nergens, ook niet diagonaal. In een bui zijn alle letters verschillend. Alle buien bij elkaar bevatten alle letters van het alfabet precies **twee keer**.

LETTER CLOUDS

Draw some rain clouds in the grid. All clouds have a rectangular or square shape and are at least two cells long and two cells wide. The clouds do not touch each other, not even diagonally. All letters within a cloud are different. All clouds together contain all letters of the alphabet **exactly twice**.

O	E	C	E	P	N	C	R	I	J	O
X	W	V	F	T	U	W	Z	L	O	N
J	D	Y	H	K	G	F	T	I	X	M
L	M	G	C	R	H	S	Y	P	K	G
C	T	F	S	D	M	X	J	F	C	Q
W	V	N	P	U	F	I	X	A	E	T
F	H	A	K	T	E	Q	P	R	T	I
Q	X	E	C	V	R	M	N	H	Q	D
S	I	U	D	H	J	K	D	U	B	L
I	V	Q	I	L	M	R	V	K	A	M
W	C	G	Z	B	A	E	H	U	G	W

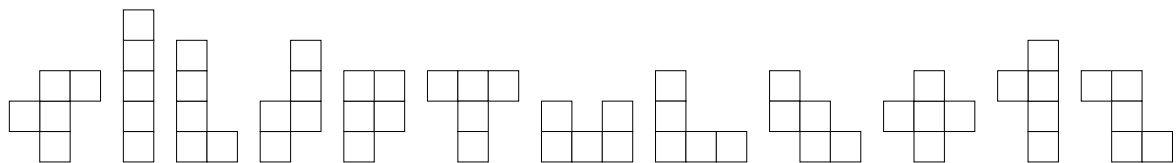


PENTOMINO OBSERVERS

Plaats de gegeven pentominos in het diagram zo dat ze elkaar niet raken, **ook niet diagonaal**. Pentominos mogen gespiegeld en/of gedraaid worden. Aanwijzingen geven aan hoeveel lege vakjes (horizontaal en verticaal) er kunnen worden gezien vanuit dat vakje, **inclusief** dat vakje zelf.

PENTOMINO OBSERVERS

Place the given pentominos in the grid such that they don't touch each other, **not even diagonally**. Pentominos may be mirrored and/or rotated. Clues indicate how many empty cells can be seen from that cell (horizontally and vertically), **including** the cell itself.



			3								
								8			
2		4									
									3		
						6	12				
			10	7							
		3									
								10		1	
			3								
							4				

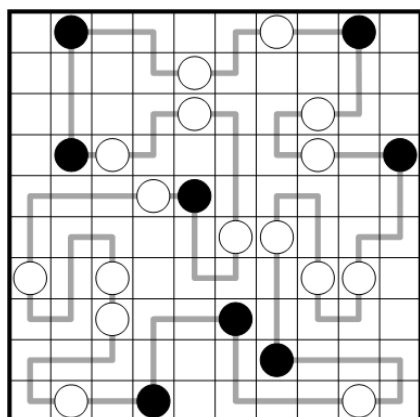
By Richard Stolk



Puzzle ID: #2666

OPLOSSINGEN

#2647 Masyu



#2648 Fillomino

4	4	4	5	5	5	4	4	4	1
4	1	2	2	5	5	3	3	4	2
1	4	4	4	2	2	5	3	1	2
7	4	5	5	5	7	5	2	2	4
7	7	7	7	5	7	5	5	4	4
4	4	4	7	5	7	5	1	4	3
4	2	2	7	1	7	7	5	1	3
3	4	4	1	5	5	7	5	5	3
3	4	3	5	5	3	7	5	3	1
3	4	3	3	5	3	3	5	3	3

#2649 Sudoku – Square Crow

2	1	9	8	5	7	6	4	3
3	4	8	1	2	6	7	9	5
6	7	5	9	3	4	2	1	8
4	3	1	5	6	2	9	8	7
7	9	6	4	8	1	5	3	2
5	8	2	3	7	9	4	6	1
1	5	4	7	9	8	3	2	6
9	2	3	6	1	5	8	7	4
8	6	7	2	4	3	1	5	9

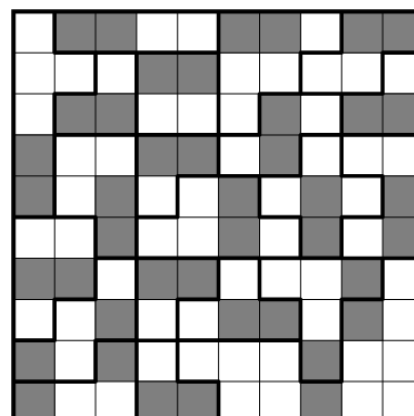
#2650 Wormen Labyrinth

15	13	2	4	3	6	5	7	1
8	9	7	4	6	2	5	4	7
6	4	4	7	6	4	3	1	5
5	7	2	14	4	1	7	2	6
8	7	7	1	7	2	5	3	4
10	5	8	7	3	1	4	2	6
16	12	3	5	1	7	2	6	4

#2651 Vlinderslag

1	2	1	3	1	5	4	1	3	2
2	4	5	1	2	1	3	2	1	4
3	5	2	4	1	3	2	1	4	3
4	1	3	2	5	4	1	3	2	1
1	2	4	3	1	2	5	4	3	2
2	3	1	5	4	1	3	2	6	1
3	4	2	1	3	5	4	1	2	3
1	2	3	4	2	4	6	3	4	5
4	1	6	2	4	3	2	5	1	4
2	3	4	1	5	2	3	4	2	1

#2652 Norinori



#2653 Japans Kamertje verhuuren

14	13	9		5	11
5	7	3	2	28	13
13	6	2	7	4	3
21	4	1	6	5	2
4	13	4	3	2	6
11	2	7	1	3	5
4	12	3	4	6	1
7	13	5	2	1	7
3		6	5	7	4

#2654 Sudoku – Sum Snake

22	15	13	22	17	38	42	7	20
13	2	8	9	5	1	3	4	6
12	6	5	4	9	7	2	3	8
20	7	3	1	8	4	6	5	2
15	1	6	3	7	9	5	2	4
27	9	2	5	4	6	8	7	1
30	8	4	7	3	2	1	9	5
41	4	9	2	1	8	7	6	3
5	5	7	8	6	3	4	1	9
33	3	1	6	2	5	9	8	7

#2655 Sudoku – Killer Flats

		28	3	4		12	4	1	2	5
	6	7	4	2	8	1	9	5	3	
5	2	3	5	6	9	7	8	4	1	
1	9	1	8	5	4	3	7	2	6	
	4	2	9	1	5	8	6	3	7	
3	7	8	3	4	6	9	5	1	2	
	5	6	1	7	3	2	4	9	8	
	1	5	7	8	2	4	3	6	9	
	8	9	6	3	1	5	2	7	4	
	3	4	2	9	7	6	1	8	5	
	3	2	4	1			9	2		

OPLOSSINGEN

#2656 Flats

		3	4		2						
6	4	1	5	2	3					3	
3	1	2	4	6	5						
4	2	3	5	6	4	1				3	
	4	5	3	2	1	6					1
2	5	6	4	1	3	2					
3	1	2	6	3	5	4					
		2	1	2	2	2					

#2657 Heyawake

3				4					2	
2				2						
		3								

#2658 Magic Summer

	69	429		555	78		285	
555	5	1	3		4	2		
456	2		4	5	1		3	
375		3	2	1		5	4	
5235	1		5	2	3	4		
546	3	4			5	1	2	
249		2	1	4		3	5	
78	4	5		3	2		1	

#2659 Sudoku – 6-Cells Outside

		3	2	3	2	7		?	4	
		7	4	5	6	4		4	6	
?	7	7	8	6	3	9	1	5	2	4
3	6	4	1	9	5	2	7	6	8	3
9	4	5	3	2	8	6	4	9	7	1
5	6	8	6	9	4	7	1	3	2	5
7	2	4	1	2	8	4	5	6	3	9
3	1	7	3	7	5	9	8	2	1	4
4	7	2	2	5	3	1	7	8	4	6
4	9	3	1	9	4	7	6	3	5	8
		1		8	?	?	?	?	6	
		9		2	7	9	8	9	?	

#2660 Sudoku – Small Neighbours

5	3	8	4	2	1	9	6	7
2	4	6	7	9	3	1	8	5
9	7	1	6	5	8	2	3	4
1	6	5	9	8	7	3	4	2
7	9	3	2	4	6	5	1	8
4	8	2	3	1	5	6	7	9
8	2	9	1	3	4	7	5	6
3	5	7	8	6	2	4	9	1
6	1	4	5	7	9	8	2	3

#2661 Pentominos

			4		7		3	
7								
1								
9								

#2662 Tapa

		2						2	2
3					3				
			5						
	4								4
					2				
			2	2					
3									2
						3			
					4				5
	2								4

#2663 Spiral Galaxies

#2664 Sudoku – Kropki Pointers

3	6	5	1	8	4	7	2	9
8	4	1	2	7	9	6	3	5
7	2	9	5	3	6	1	8	4
4	9	2	8	1	3	5	6	7
5	8	6	4	2	7	9	1	3
1	3	7	9	6	5	2	4	8
9	1	8	7	4	2	3	5	6
2	7	3	6	5	8	4	9	1
6	5	4	3	9	1	8	7	2

OPLOSSINGEN

#2665 Letterbuien

O	E	C	E	P	N	C	R	I	J	O
X	W	V	F	T	U	W	Z	L	O	N
J	D	Y	H	K	G	F	T	I	X	M
L	M	G	C	R	H	S	Y	P	K	G
C	T	F	S	D	M	X	J	F	C	Q
W	V	N	P	U	F	I	X	A	E	T
F	H	A	K	T	E	Q	P	R	T	I
Q	X	E	C	V	R	M	N	H	Q	D
S	I	U	D	H	J	K	D	U	B	L
I	V	Q	I	L	M	R	V	K	A	M
W	C	G	Z	B	A	E	H	U	G	W

#2666 Pentomino Observers

			3							
							8			
2	4									
								3		
						6	12			
			10	7						
		3								
								10	1	
			3							
							4			