



Puzzelmagazine

Maart 2021

In dit puzzelmagazine staan alle puzzels die in maart 2021 op de WCPN-site zijn gepubliceerd.

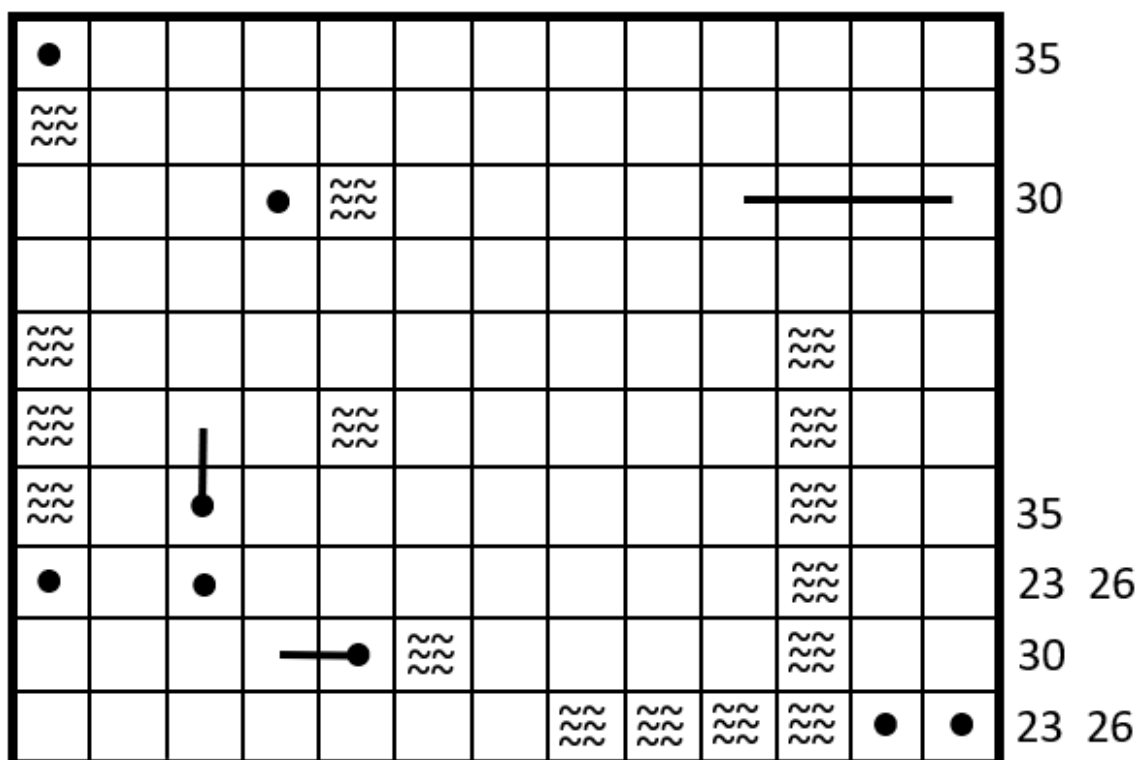
Datum	Nummer	Puzzel	mhg	Puzzelmaker
1-03-21	2667	Spaghetti	3*	Marcel Haas
2-03-21	2668	Zeeslag	4*	Lars Slofstra
3-03-21	2669	Sudoku - Som Trios	5*	Richard Stolk
4-03-21	2670	Letterraam - Chaos	4*	Wilbert Zwart
5-03-21	2671	Fillomino	5*	Bram de Laat
8-03-21	2672	BACA	2*	Bram de Laat
9-03-21	2673	Pento Regios	3*	Arjen Kramer
10-03-21	2674	Sudoku - A-Sums	3*	Richard Stolk
11-03-21	2675	Geletterd Koraal	4*	Lars Slofstra
12-03-21	2676	Vlinderslag	5*	Wilbert Zwart
15-03-21	2677	Kamertje verhuren (alle eentjes)	3*	Yuk Yee Au
16-03-21	2678	Dominion	3*	Alex Samsom
17-03-21	2679	Sudoku - Sum Parity Circles	3*	Richard Stolk
18-03-21	2680	Rossini Sudoku	4*	Lars Slofstra
19-03-21	2681	Flats Plus	5*	Wilbert Zwart
22-03-21	2682	Sterrenslag	3*	Anneke Grünefeld
23-03-21	2683	Shakashaka	3*	Annick Weyzig
24-03-21	2684	Sudoku - Above 20	4*	Richard Stolk
25-03-21	2685	Sudoku - Sum set	4*	Wilbert Zwart
26-03-21	2686	Kakuro XV	4*	Tom Groot Kormelink
29-03-21	2687	Even Parity Circles	2*	Arvid Baars
30-03-21	2688	Tapa	3*	Alex Samsom
31-03-21	2689	Sudoku - Chess pairs	4*	Richard Stolk

SPAGHETTI

Er zijn 4 spaghetti slierten verstoppt in het diagram. Ze kruisen elkaar of zichzelf niet. De eindpunten zijn weergegeven door de stippen en alle vakjes die niet bij een sliert horen zijn voorzien van golfjes. Alle slierten gaan rechtdoor door precies 18 cellen en maken een hoek van 90 graden in alle andere cellen. De totale lengtes van de slierten staan buiten het diagram in oplopende volgorde naast de rij waar zich een eindpunt bevindt. Er zijn al een paar stukjes sliert ingetekend.

SPAGHETTI

In the grid, four spaghetti are hidden, that do not cross themselves or each other. Their endpoints are indicated by the dots and all grid cells that are not occupied by spaghetti are indicated with waves. All spaghetti go straight through exactly 18 cells and make 90 degree turns in all other cells. The total lengths in cells of spaghetti is given outside the grid in the same row as an endpoint of the relevant spaghetti, in ascending order, not necessarily the correct order. Some spaghetti parts are already drawn.



By Marcel Haas



Puzzle ID: #2667

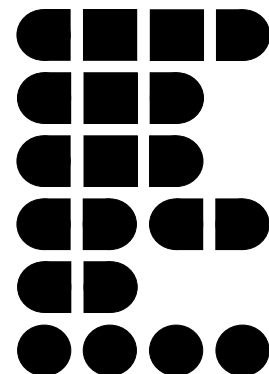
ZEESLAG

Plaats de gegeven vloot in het diagram, waarbij elk scheepssegment de grootte van één vakje heeft. De schepen liggen horizontaal of verticaal en ze raken elkaar nergens, **ook niet diagonaal**. De aanwijzingen in het diagram geven aan hoeveel scheepsdelen er in de horizontaal, verticaal of diagonaal aangrenzende vakjes te vinden zijn. **Alle mogelijke aanwijzingen '2' zijn gegeven.** Vakjes met een aanwijzing kunnen geen scheepsdeel bevatten.

BATTLESHIPS

Place the given fleet in the grid, with every ship segment filling a single cell. Ships are placed horizontally or vertically, and do not touch each other, not even diagonally. Cells with water remain empty. Clues outside the grid indicate how many cells are occupied by ship segments. Clues in the grid represents the total number of ship parts in all horizontally, vertically and diagonally neighbouring cells. **All possible clues '2' are given.** Clue cells cannot contain a ship part.

	2			2				2	
		2				2	2		
2								2	
			2	2	2	2	2		
2		2							
	2	2		2	2			2	2
	2				2		2		
	2				2		2	2	2



By Lars Slofstra



Puzzle ID: #2668

SUDOKU – SOM TRIOS

Plaats de cijfers 1-9 in elke rij, kolom en 3x3-blok. Aanwijzingen buiten het diagram geven de som aan van een trio (drie aaneengesloten vakjes in een rechte lijn) in een van de drie 3x3-blokken in de betreffende rij of kolom.

SUDOKU – SUM TRIPLETS

Place the digits 1-9 in each row, column and 3x3 block. Clues outside the grid indicate the sum of the triplet (three connected cells in a straight line) in one of the three 3x3 blocks in the corresponding row or column.

	7	6	12	7	9	10	18	21	23
21									
22									
10			2						
10			3						
17									
21					5				
11						8			
24									
15									

By Richard Stolk



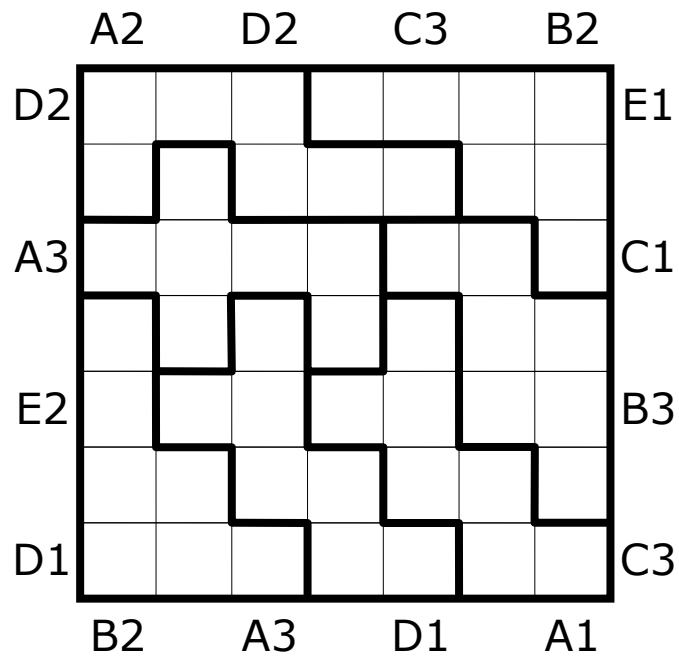
Puzzle ID: #2669

LETTERRAAM – CHAOS

Plaats de letters A-E precies één keer in elke rij, kolom vet omrand gebied. Sommige vakjes blijven leeg. Aanwijzingen buiten het diagram geven de letter aan die je in de betreffende rij of kolom van die kant tegenkomt, met zijn relatieve positie.

EASY AS ABC – CHAOS

Place the letters A-E exactly once in every row, column and bold outlined area. Some cells remain empty. Clues outside the grid indicate the letter in that row or column as seen from that direction, with its relative position.



By Wilbert Zwart



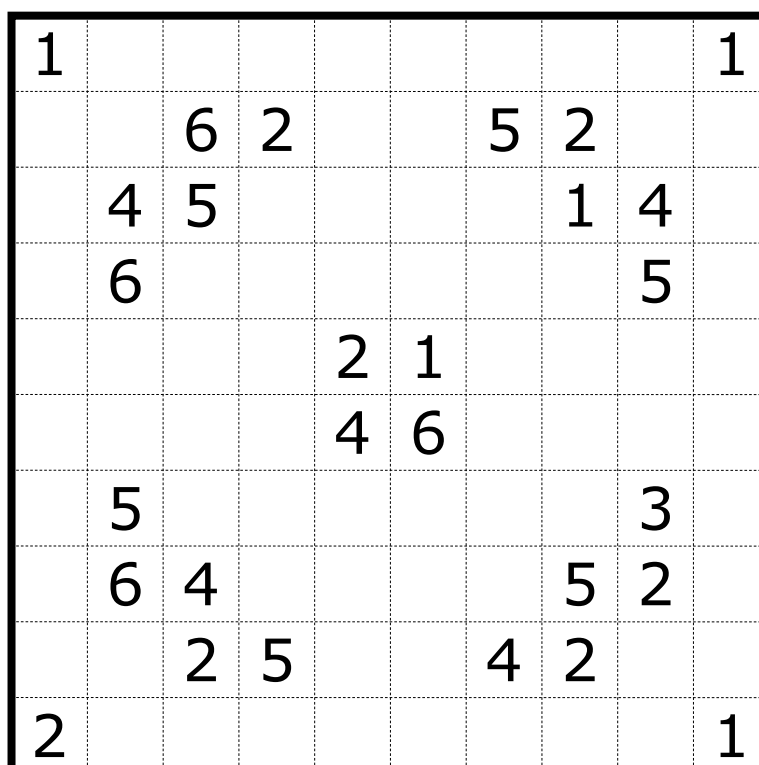
Puzzle ID: #2670

FILLOMINO

Verdeel het diagram in gebieden van horizontaal en/of verticaal aangrenzende vakjes. Elk cijfer geeft aan uit hoeveel vakjes dit gebied bestaat. Gebieden met hetzelfde aantal vakjes mogen elkaar niet horizontaal of verticaal raken. Een gebied kan geen enkel, één of meerdere van de gegeven cijfers bevatten.

FILLOMINO

Divide the grid into regions of horizontally and/or vertically connected cells. Every digit in the grid indicates the number of cells within that region. Regions containing the same number of cells may not touch each other horizontally or vertically. A region may contain none, one, or more than one of the given digits.

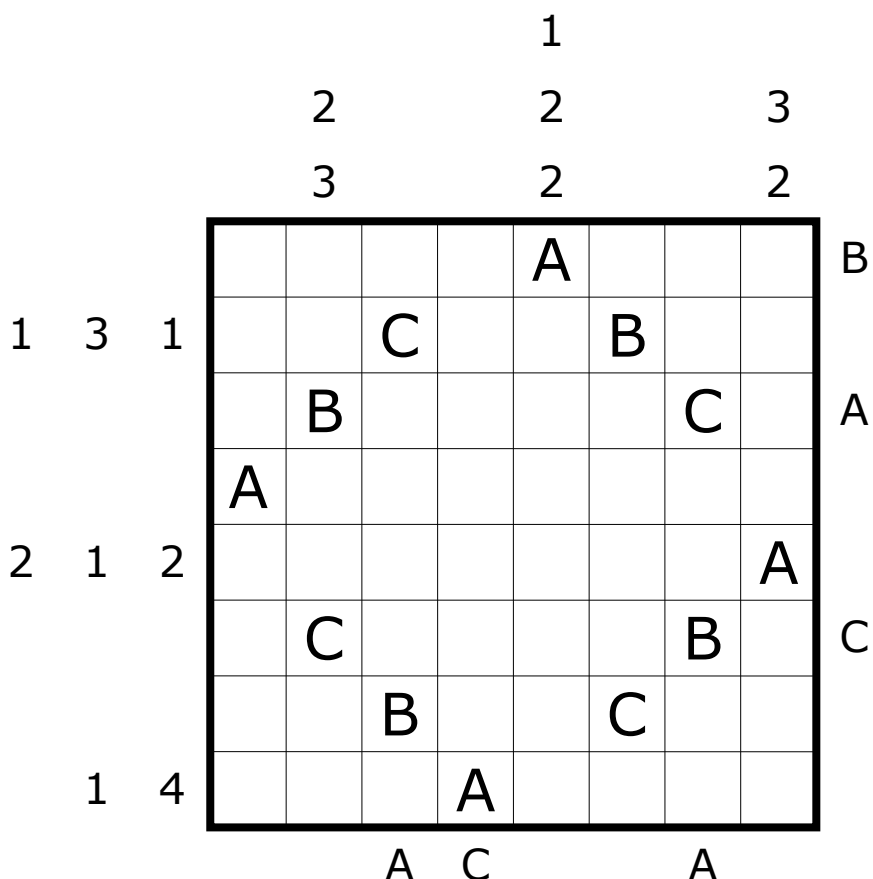


BACA

Kleur enkele vakjes in het diagram. Plaats letters A-C in alle overgebleven witte vakjes zodat elke letter eenmaal voorkomt in elke rij en kolom. Aanwijzingen links en boven het diagram geven aan hoeveel opeenvolgende vakjes er gekleurd moeten worden in die rij. Als er meer dan een aanwijzing gegeven is moeten die blokken gescheiden worden door minimaal een wit vakje. Aanwijzingen onder en rechts van het diagram geven de eerste letter van die kant in de betreffende rij of kolom. In een aantal vakjes zijn al letters geplaatst. Ook deze vakjes mogen gekleurd worden.

BACA

Shade some cells in the grid. Place letters A-C in all remaining white cells such that every row and column contains each letter exactly once. Clues to the left and above the grid indicate how many cells must be shaded consecutively in that row or column. If there's more than one clue, these blocks of cells must be separated by at least one empty cell. Clues below and to the right of the grid indicate the first letter from that direction in that row or column. Some cells already contain a letter. Also these cells may be shaded.



By Bram de Laat



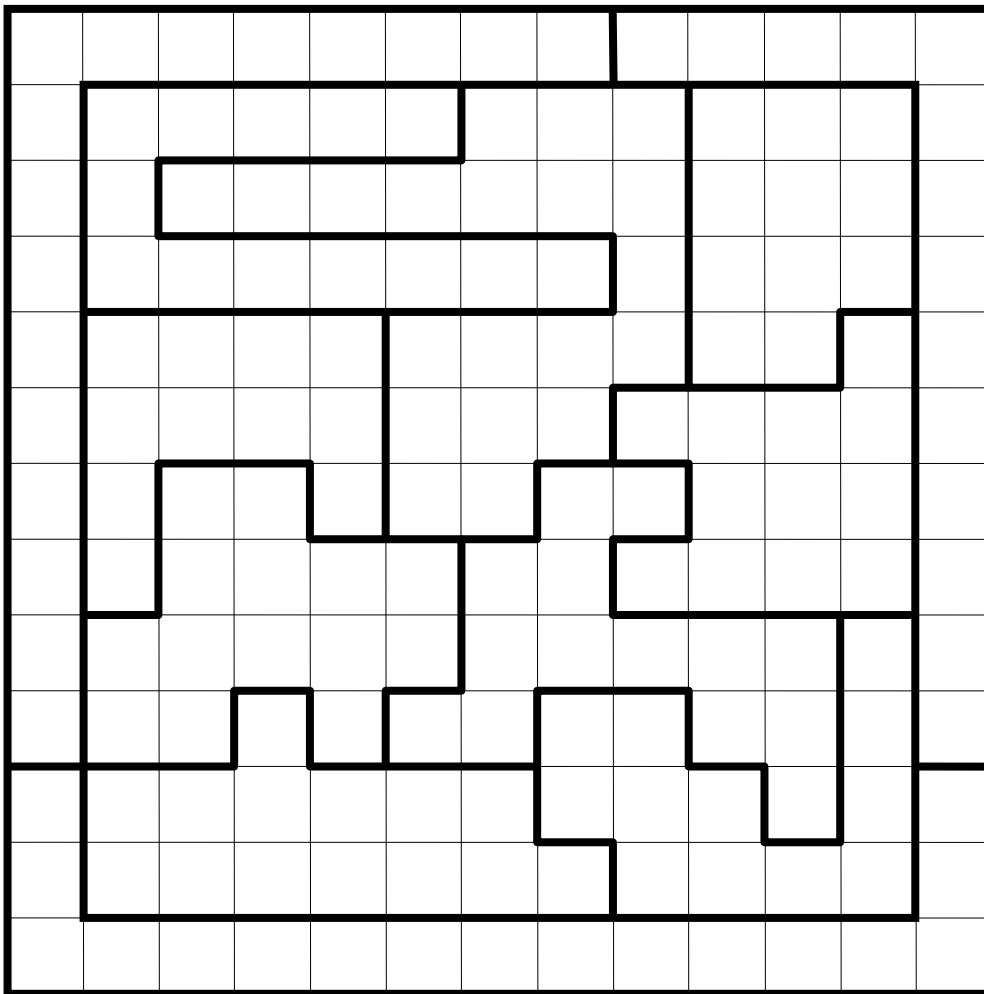
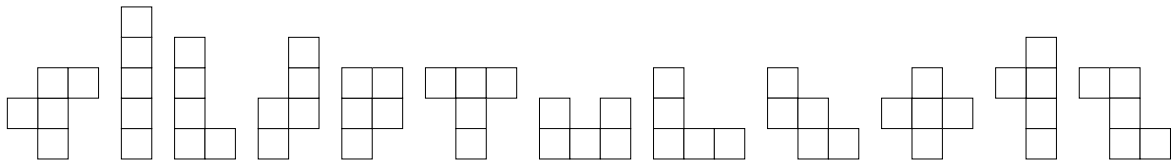
Puzzle ID: #2672

PENTO REGIOS

Plaats de gegeven pentominos in het diagram zo dat ze elkaar niet raken, **ook niet diagonaal**. Pentominos mogen gespiegeld en/of gedraaid worden. Elk vetomrand gebied bevat precies één pentomino.

PENTO REGIOS

Place the given pentominos in the grid such that they don't touch each other, **not even diagonally**. Pentominos may be mirrored and/or rotated. Every bold outlined area contains **exactly** one pentomino.



By Arjen Kramer



Puzzle ID: #2673

SUDOKU – A-SUMS

Plaats de cijfers 1-9 in elke rij, kolom en 3x3-blok. Aanwijzingen buiten het diagram geven de som aan van de cijfers vóór cijfer A in de betreffende rij of kolom. Welk cijfer A is, is niet gegeven maar gelijk voor de gehele puzzel.

SUDOKU – A-SUMS

Place the digits 1-9 in each row, column and 3x3 block. Clues outside the grid indicate the sum of the digits placed before digit A in the respective row or column. Digit A is constant throughout the entire puzzle. It is part of solving to find the value of A.

		13		24	10	33	6		19	13
5										
15										
16										
31										
10										
10										
27										

By Richard Stolk



Puzzle ID: #2674

GELETTERD KORAAAL

Kleur een aantal vakjes om een aaneengesloten gebied te vormen (het koraal), zonder dat er witte cellen worden ingesloten. **Nergens** ontstaat een oppervlak van **2x2** gekleurde vakjes. Plaats vervolgens in elke rij en kolom de letters A, B en C één keer in een gekleurd vakje. Aanwijzingen buiten het diagram geven aan welke letter(s) je in het **eerste gekleurde blok** vanaf die kant tegenkomt, in de juiste volgorde. Elk vraagteken kan door een willekeurige letter vervangen worden.

LETTERED CORAL

Colour some cells to create a single connected group of cells (the coral), without enclosing any white cells. **No 2x2** area may be fully coloured. Place the letters A, B and C in every row and column exactly once in a coloured cell. Clues outside the grid indicate which letter(s) you find in **the first coloured block** from that side in the correct order. Each question mark may be replaced by any letter.

? ?

C ? ? ?

- ? - - ? ? A ?

?									?
B									? ?
B C									-
B A C									-
C ?									?
?									?
-									C A B
? ?									?
C ? ? C ? - ? -									
? ? ? ?									
?									

By Lars Slobstra



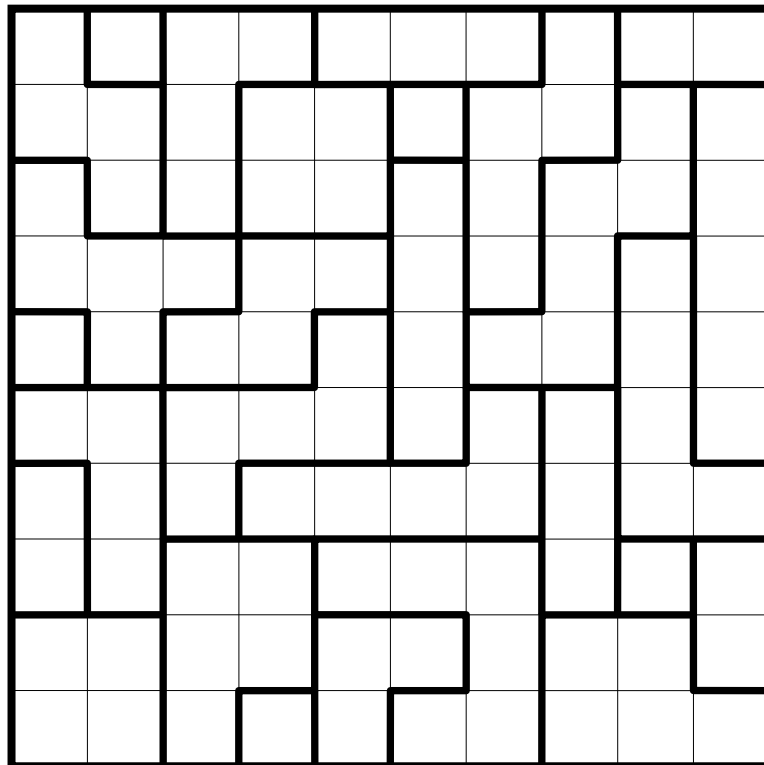
Puzzle ID: #2675

VLINDERSLAG

Plaats de cijfers 1-n in elk vetomrand gebied, waarbij n de grootte van het gebied weergeeft. Twee gelijke cijfers die in dezelfde rij of kolom zijn geplaatst zijn gescheiden door tenminste zoveel vakjes als dat cijfer aangeeft (tussen twee 4-en staan dus minstens vier vakjes met een ander cijfer).

RIPPLE EFFECT

Place the digits 1-n in each bold outlined region, where n equals the size of the area. Equal digits placed in the same row or column are separated by at least the number of cells equal to that digit (e.g. two 4s are separated by at least four cells with other digits).



By Wilbert Zwart



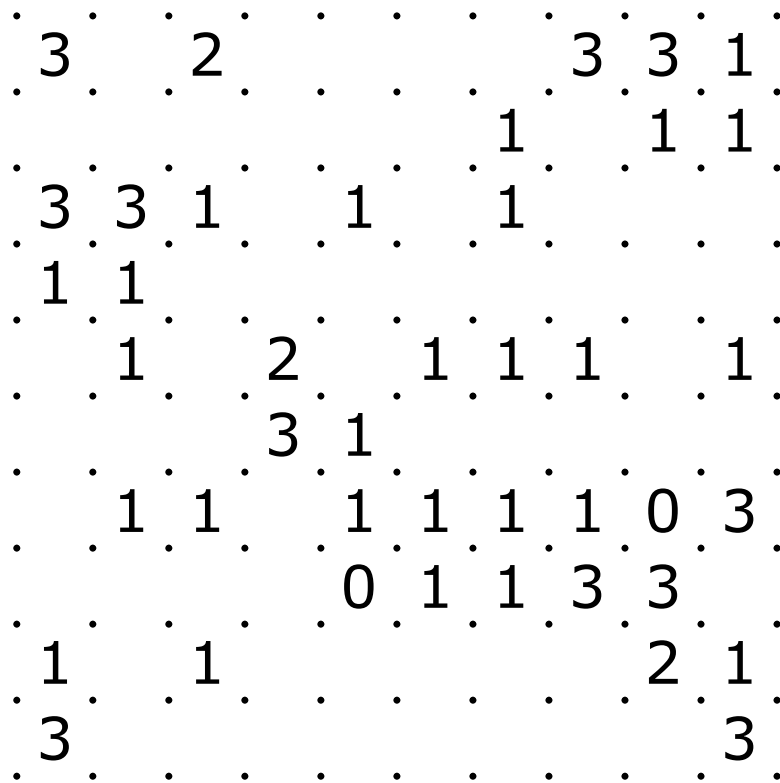
Puzzle ID: #2676

KAMERTJE VERHUREN alle eentjes

Teken één gesloten rondweg in het diagram door de puntjes met elkaar te verbinden. De rondweg mag zichzelf nergens raken, **ook niet diagonaal**. De cijfers geven aan hoeveel lijnstukken er direct naast, onder of boven dat cijfer komen te staan. Bovendien zijn alle 1-en gegeven.

SLITHERLINK all ones

Draw a single closed loop in the grid by connecting the dots. The loop cannot touch itself, **not even diagonally**. The digits indicate how many parts of the loop are directly beside, under or above that digit. Additionally, all 1s are given.

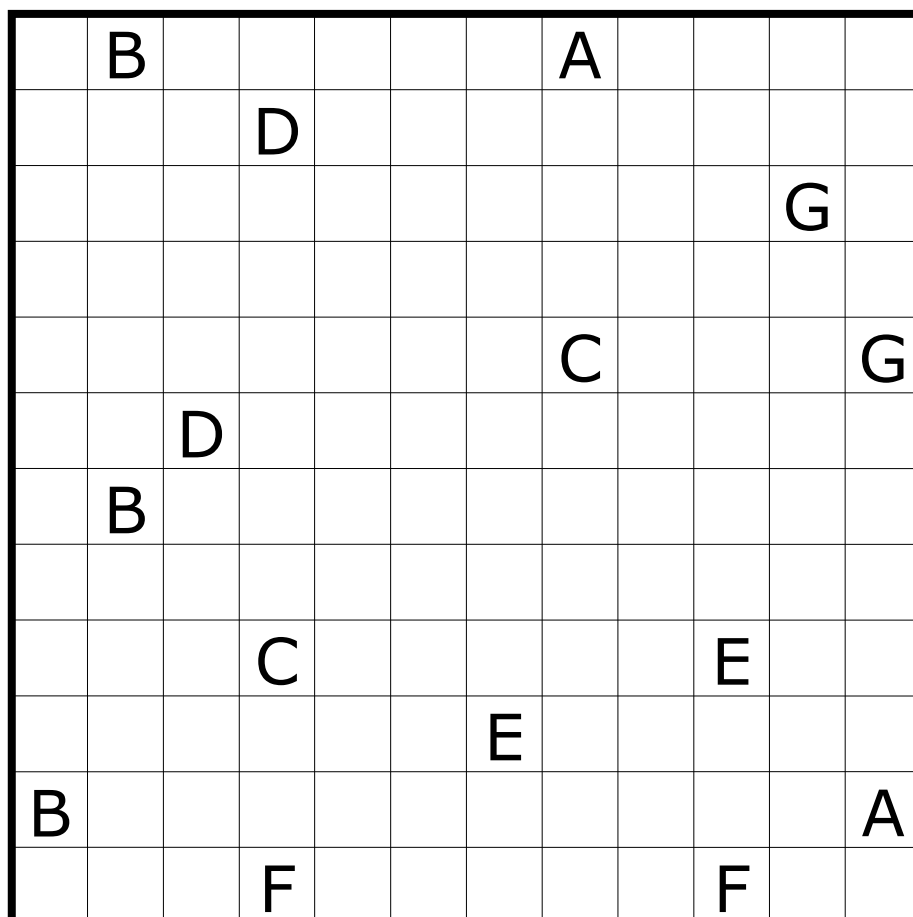


DOMINION

Plaats domino's (blokken van 1x2 zwartgekleurde vakjes) in het diagram, die elkaar alleen diagonaal mogen raken, zodanig dat het diagram in afzonderlijke gebieden wordt verdeeld. Gelijke letters behoren allemaal tot hetzelfde gebied, verschillende letters tot verschillende gebieden. Elk gebied bevat tenminste één gegeven letter.

DOMINION

Place dominos (blocks of 1x2 blackened cells) in the grid, that may touch each other only diagonally, in order to divide the grid into separate regions. All identical letters belong to the same region, different letters to different regions. Each region contains at least one given letter.



By Alex Samsom



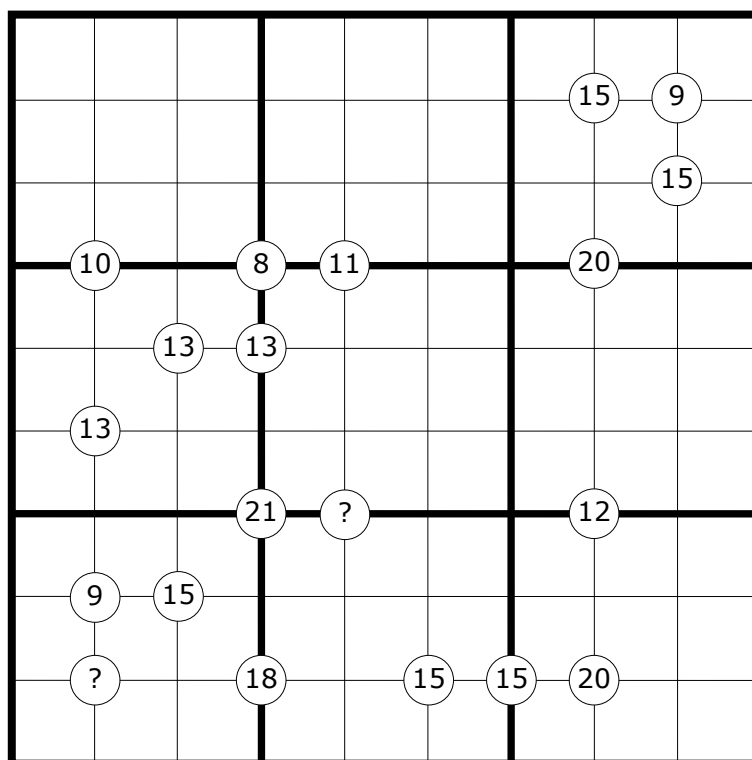
Puzzle ID: #2678

SUDOKU – SUM PARITY CIRCLES

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. In **alle** gevallen waar binnen een gebied van 2x2 **precies drie óf vier cijfers van gelijke pariteit** (even/oneven) staan, is dat aangegeven met een cirkel op het kruispunt van dat gebied. De aanwijzingen in de cirkels geven steeds de som aan van alle cijfers met gelijke pariteit. In zo'n gebied mogen cijfers twee keer voorkomen. Elk vraagteken kan voor een willekeurige aanwijzing staan.

SUDOKU – SUM PARITY CIRCLES

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. In **all** cases where in an area of 2x2 **exactly three or four digits of the same parity** appear, a circle is placed on the intersection of the grid lines of that area. The clues in the circles indicate the sum of all digits with the same parity. Within 2x2 areas digits may repeat. Each question mark can be replaced by any clue.



By Richard Stolk



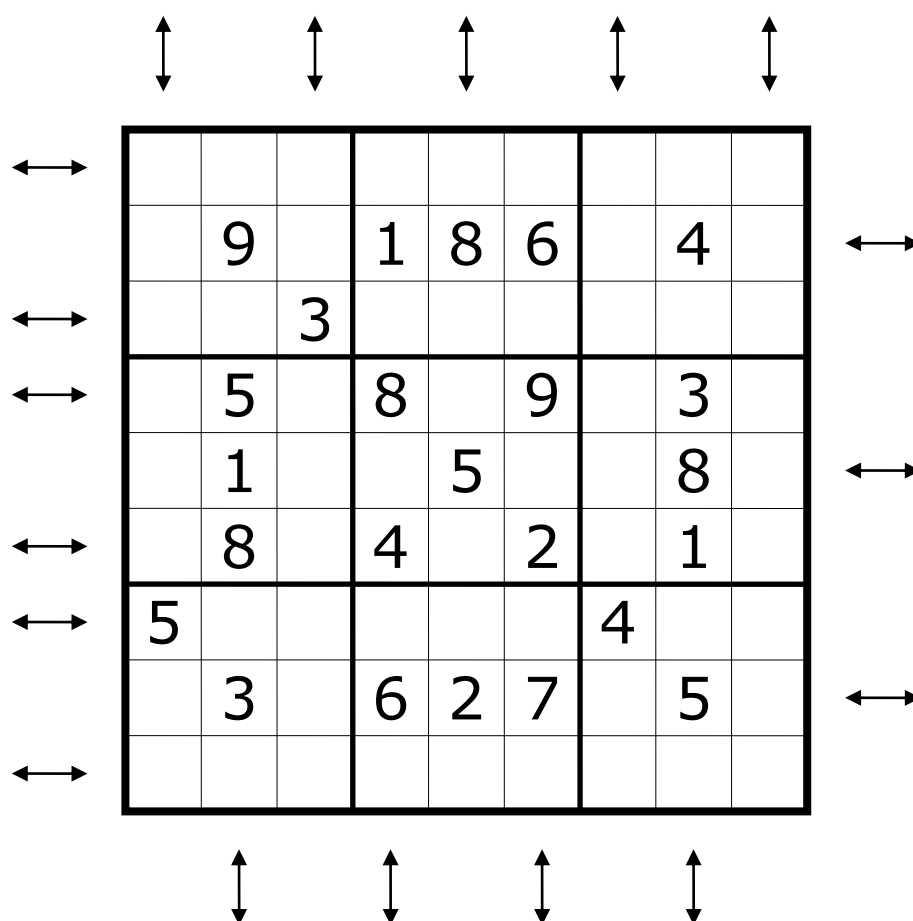
Puzzle ID: #2679

SUDOKU – ROSSINI

Plaats de cijfers 1-9 in elke rij, kolom en 3x3-blok. Pijlen buiten het diagram geven aan dat de cijfers in de eerste drie vakjes in op- of aflopende volgorde zijn geplaatst, waarbij het hoogste cijfer te vinden is aan de scherpe kant van de pijl. Wanneer een pijl twee punten heeft kan de volgorde zowel op- als aflopend zijn. **Als er geen pijl gegeven is, kunnen de cijfers niet in op- of aflopende volgorde staan.**

SUDOKU – ROSSINI

Place the digits 1-9 in each row, column and 3x3 block. Arrows outside the grid indicate that the first three digits are in ascending or descending order (the highest digit is at the sharp end of the arrow). If an arrow has two sharp ends, the order can be either ascending or descending. **If there is no arrow outside the grid, the first three digits cannot be in either ascending or descending order.**



By Lars Slofstra



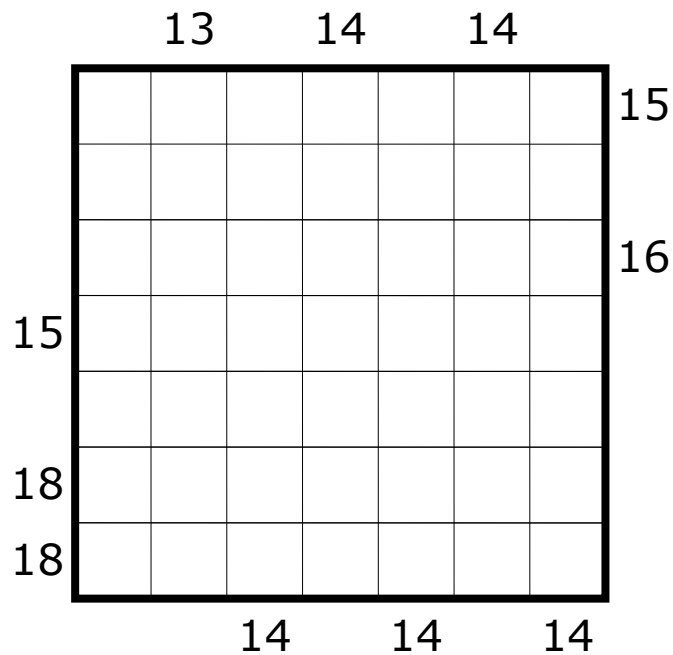
Puzzle ID: #2680

FLATS PLUS

Plaats de cijfers 1-7 precies één keer in elke rij en kolom. Elk cijfer stelt een flatgebouw voor van die hoogte. De aanwijzingen buiten het diagram geven de som aan van de zichtbare gebouwen vanaf die kant, waarbij hogere gebouwen het zicht blokkeren op lagere gebouwen.

SUM SKYSCRAPERS

Place the digits 1-7 exactly once in every row and column. Each digit represents a skyscraper of that height. Clues outside the grid indicate the sum of the visible buildings from that direction, where higher buildings block the view of lower buildings.



By Wilbert Zwart



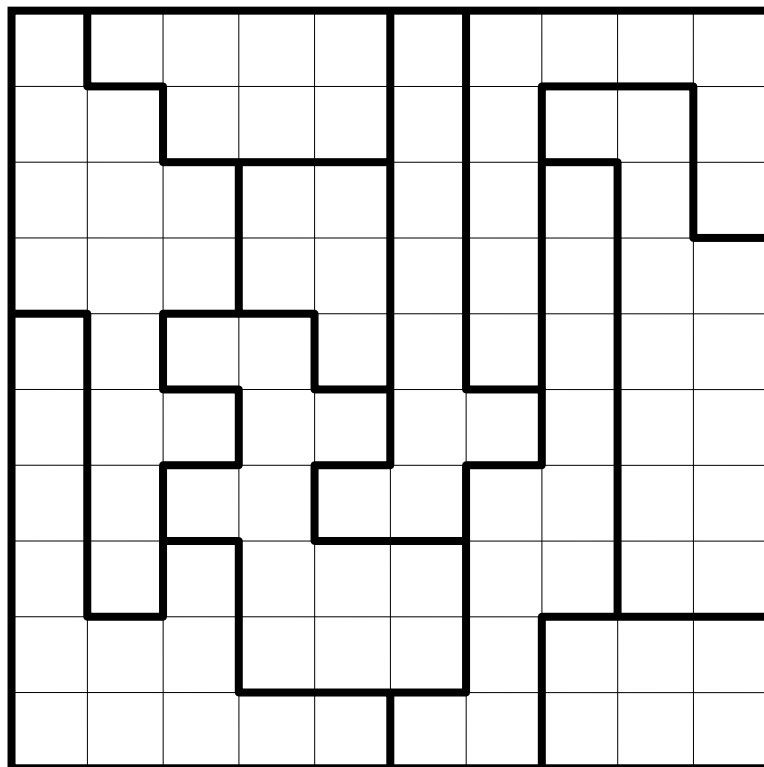
Puzzle ID: #2681

STERRENSLAG

Plaats twee sterren ter grootte van één vakje in elke rij, elke kolom en elk vetomrand gebied. Sterren mogen elkaar niet raken, **ook niet diagonaal**.

STAR BATTLE

Place two stars with the size of one cell in each row, column and bold outlined region. Stars may not touch each other, **not even diagonally**.



By Anneke Grünefeld



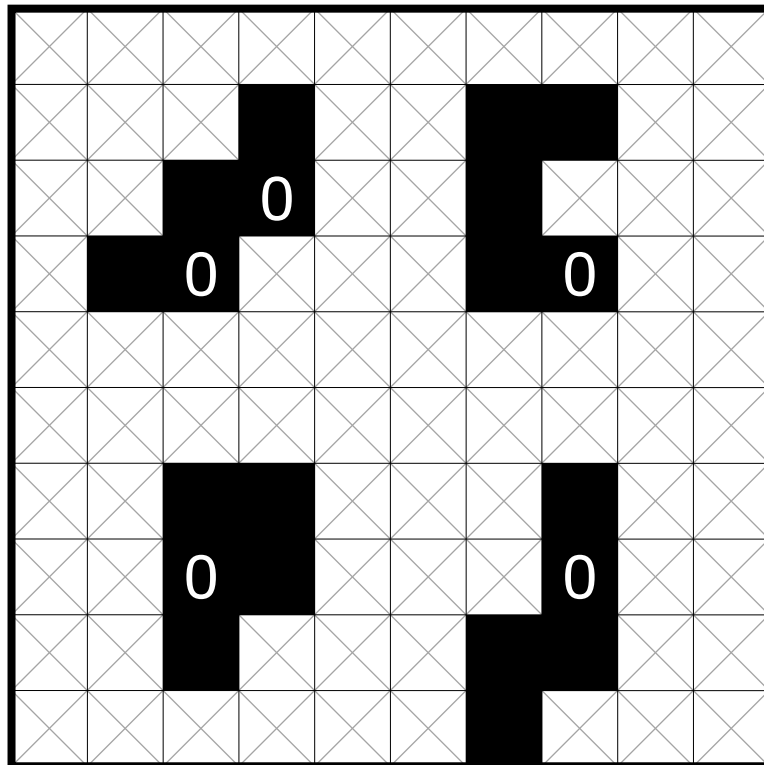
Puzzle ID: #2682

SHAKASHAKA

Kleur enkele driehoeken ter grootte van een half vakje op een van de aangegeven manier zodat de overgebleven witte gebieden rechthoeken vormen die horizontaal of diagonaal geplaatst zijn. Aanwijzingen in zwarte vakjes geven aan hoeveel van de horizontaal of verticaal aangrenzende driehoeken worden gekleurd.

SHAKASHAKA

Colour some triangles with the size of half a cell in one of the given ways such that the remaining white regions form rectangles that are placed horizontally or diagonally. Clues in black cells indicate how many horizontally or vertically adjacent triangles must be coloured.



SUDOKU – ABOVE 20

Plaats de cijfers 1-9 in elke rij, kolom en 3x3-blok. Elk 3x3-blok bevat een rij en een kolom waarvan de som van de drie cijfers **20 of meer** bedraagt.

SUDOKU – ABOVE 20

Place the digits 1-9 in each row, column and 3x3 block. Each 3x3 block contains a row and a column of which the sum of the three digits is **20 or more**.

			4				3	
	8				5			4
			3			8		
							6	
5				8				
	7					4		9
		6						
			2				1	
7				1				

By Richard Stolk



Puzzle ID: #2684

SUDOKU – SUM SET

Plaats de cijfers 1-9 in elke rij, kolom en 3x3-blok. De som van de cijfers in elk omstippeld gebied is anders.

SUDOKU – SUM SET

Place the digits 1-9 in each row, column and 3x3 block. The sum of the digits in each marked killer cage must be different .

4						3		5
	8			4			1	
		2		5				4
			7	9	2			
	7	8	4		5	1	2	
			1	8	3			
2				3		6		
	6			7			3	
7		1						8

By Wilbert Zwart



Puzzle ID: #2685

KAKURO XV

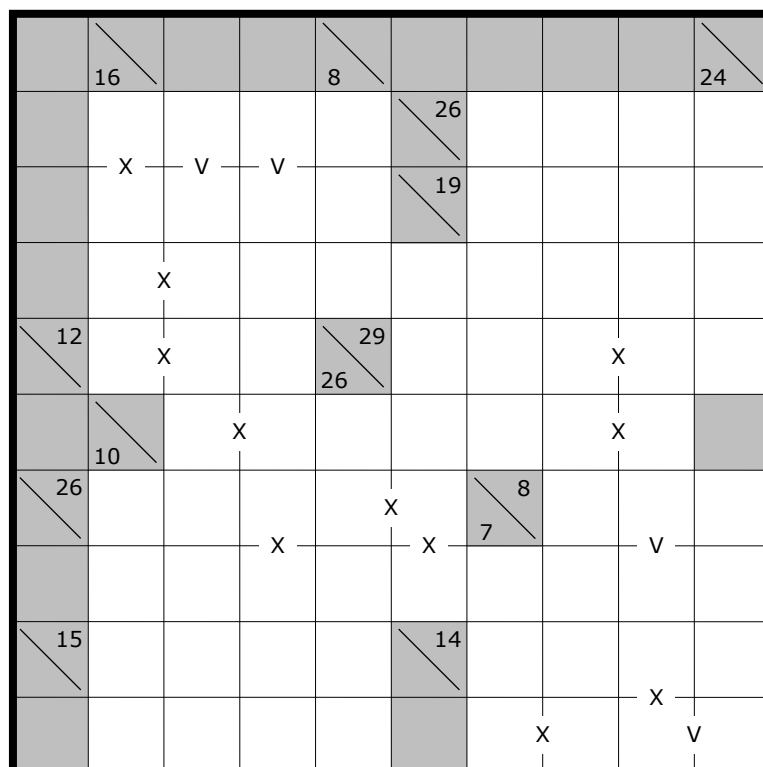
Vul alle witte vakjes met een van de cijfers 1-9, zodat de som van een reeks cijfers gelijk is aan de aanwijzingen in de grijze vakjes. Een getal boven een diagonale lijn heeft betrekking op de daarnaast naar rechts in te vullen cijfers. Een getal onder een diagonale lijn heeft betrekking op de cijfers die eronder verticaal worden ingevuld. Elke reeks bestaat uitsluitend uit **verschillende** cijfers.

In **alle** gevallen waarbij de som van de cijfers in twee aangrenzende vakjes 10 is, is dat aangegeven met een **X**. In **alle** gevallen waarbij de som van de cijfers in twee aangrenzende vakjes 5 is, is dat aangegeven met een **V**.

KAKURO XV

Fill all white cells using digits 1-9, such that the sum of each block of digits equals the clues in the grey cells. A clue above a diagonal applies to the block of digits to its right. A clue beneath a diagonal applies to the block of digits below it. Within a block all digits are **different**.

All horizontally and vertically neighbouring digits with the sum 10 are marked with **X**. **All** horizontally and vertically neighbouring digits with the sum 5 are marked with **V**.

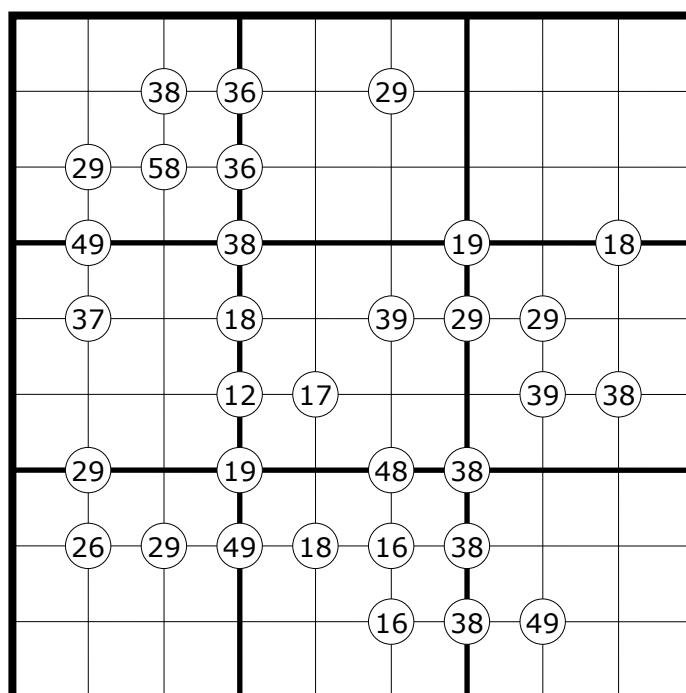


SUDOKU – EVEN PARITY CIRCLES

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. In **alle** gevallen waar binnen een gebied van 2x2 **precies twee oneven en twee even cijfers** staan, is dat aangegeven met een cirkel op het kruispunt van dat gebied. De cijfers in de cirkel moeten worden geplaatst in het betreffende gebied en geven het hoogste en het laagste cijfer weer van dat gebied. In zo'n gebied mogen cijfers twee keer voorkomen.

SUDOKU – EVEN PARITY CIRCLES

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. In **all** cases where in an area of 2x2 **exactly two odd and two even digits** appear, a circle is placed on the intersection of the grid lines of that area. The digits in the circle have to be placed in that area and they represent the highest and the lowest digit of that area. Within a 2x2 area digits may repeat.



By Arvid Baars



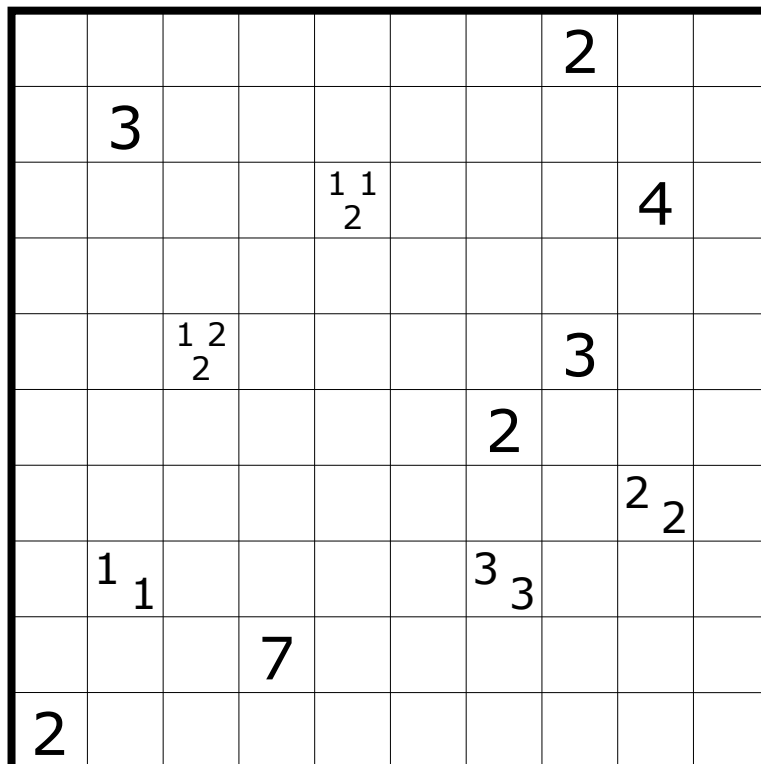
Puzzle ID: #2687

TAPA

Maak een aantal vakjes zwart, zodanig dat alle zwarte vakjes als een muur met elkaar in verbinding staan, **zonder** dat er ergens een gekleurd gebied van **2x2** vakjes ontstaat. Vakjes met aanwijzingen blijven wit, en geven de lengte aan van de muur in de acht omringende vakjes. Als er meer cijfers in een vakje staan moet er minstens één wit vakje tussen de delen van de muur staan.

TAPA

Blacken some cells such that all the black cells are orthogonally connected and form one contiguous wall, **without** having any **2x2** area fully blackened. Clue cells remain empty and indicate the length of each consecutive block of black cells in the eight surrounding cells. If there are more clues in one cell, the blocks indicated by different clues must be separated by at least one white cell.



SUDOKU - CHESS PAIRS

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.

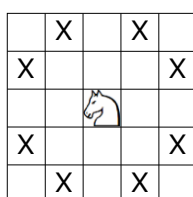
Twee vakjes met hetzelfde cijfer vormen een 'schaakpaar' wanneer ze een (schaak)paardensprongafstand of een loperafstand van elkaar staan. Elk vakje vormt met ten minste één ander vakje een schaakpaar.

SUDOKU - CHESS PAIRS

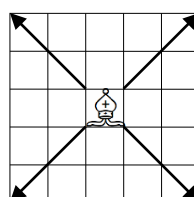
Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block.

Two cells containing the same digit form a 'chess pair' if they are a (chess)knight's or a bishop's move away from each other. Each cell must be part of at least one chess pair.

Paardensprongafstand
(Knight's move):



Loperafstand
(Bishop's move):

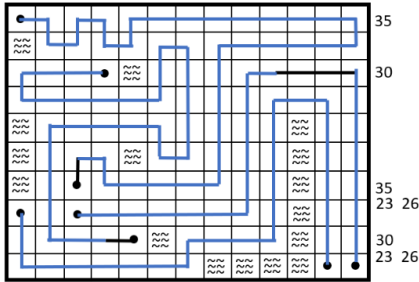


	4		5		6			
3						7		
					7		3	
2				1		4		6
			2					
1		5						8
	2		1				9	
		7				6		
			8		2			

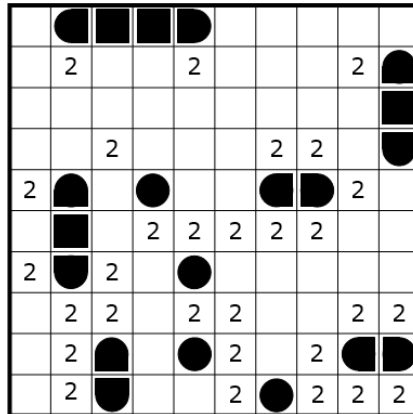


OPLOSSINGEN

#2667 Spaghetti



#2668 Zeeslag



#2669 Sudoku – Som Trios

	7	6	12	7	9	10	18	21	23
21	3	4	1	2	8	6	7	5	9
22	6	7	9	1	5	3	2	4	8
10	8	5	2	4	7	9	3	1	6
10	4	9	5	3	6	8	1	7	2
17	2	8	7	9	1	4	5	6	3
21	1	6	3	7	2	5	9	8	4
11	7	1	4	6	3	2	8	9	5
24	5	2	6	8	9	7	4	3	1
15	9	3	8	5	4	1	6	2	7

#2670 Letterraam - Chaos

	A2	D2	C3	B2				
D2	C	D	B		A	E	E1	
	A	C			E	D	B	
A3	E			D	A	B	C	C1
	B	D	A	C	E			
E2			A	E	B	C	D	B3
	B	A	E	C	D			
D1	D	E	C	B			A	C3
	B2	A3	D1	A1				

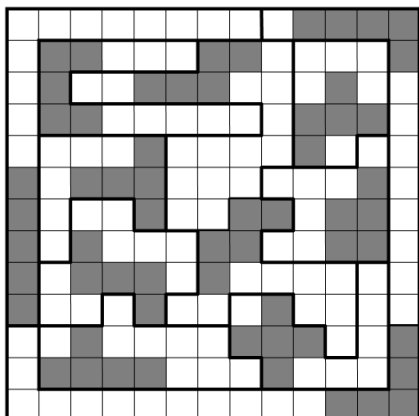
#2671 Fillomino

1	6	6	6	6	5	5	5	5	1
4	6	6	2	2	1	5	2	2	4
4	4	5	5	5	5	6	1	4	4
4	6	6	6	2	5	6	5	5	4
5	5	5	6	2	1	6	6	5	5
6	5	4	6	4	6	6	5	3	5
6	5	4	6	4	4	5	5	3	3
6	6	4	4	5	4	5	5	2	2
2	6	2	5	5	5	4	2	3	3
2	6	2	5	4	4	4	2	3	1

#2672 BACA

				1							
		2		2			3				
		3		2			2				
			C			A	B		B		
1	3	1	A		C		B	B		A	
			C	B			B	A	C		
			A	A					C	B	
2	1	2			B	A		C		A	
					C	A	B	C		B	C
			B		B	C		C		A	
1	4			B		A			A	C	
					A	C			A		

#2673 Pento Regios



#2674 Sudoku – A-Sums

	13	24	10	33	6	19	13		
5	5	8	7	1	9	6	2	3	4
15	1	4	2	5	3	8	7	6	9
	3	9	6	4	7	2	1	5	8
16	4	7	5	8	6	3	9	1	2
	8	6	1	9	2	5	3	4	7
31	9	2	3	7	1	4	5	8	6
	7	3	8	6	5	9	4	2	1
10	2	1	4	3	8	7	6	9	5
27	6	5	9	2	4	1	8	7	3

#2675 Geletterd Koraal

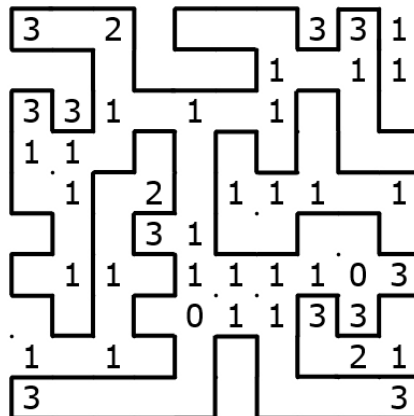
				?	?								
		C		?	?	?	?						
		-	?	-	-	?	?	A	?				
		?											
		C				B		A	?				
B		B						A	C	?	?		
B	C	B		C				A			-		
B	A	C			B	A		C			-		
C	?	C	A			B					?		
	?	A				C				B	?		
						C	A		B		C	A	B
	?	?			A	B			C			?	
		C	?	?	C	?	-	?	-				
		?			?	?	?	?					

OPLOSSINGEN

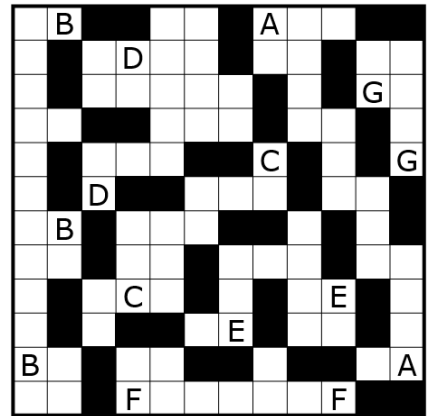
#2676 Vlinderslag

3	1	2	4	1	3	2	5	1	2
1	4	3	1	2	1	4	3	2	1
5	2	1	3	4	2	1	6	3	4
4	1	2	1	3	4	2	1	5	2
1	3	4	2	1	3	5	4	2	3
3	1	5	4	2	1	3	2	4	5
2	4	3	1	5	2	4	1	3	1
1	2	1	3	4	5	2	3	1	2
4	1	2	5	3	1	6	1	2	1
2	3	4	1	2	3	1	4	5	3

#2677 KamertjeVerhuren-eentjes



#2678 Dominion



#2679 Sudoku Sum Parity Circles

3	8	5	7	4	9	2	1	6
6	7	4	8	1	2	9	5	3
9	2	1	3	6	5	8	4	7
2	6	3	8	1	7	4	5	8
5	1	9	2	8	3	6	7	4
7	4	8	5	9	6	3	2	1
8	3	7	9	2	1	4	6	5
1	5	6	4	3	8	7	9	2
4	9	2	6	5	7	1	3	8

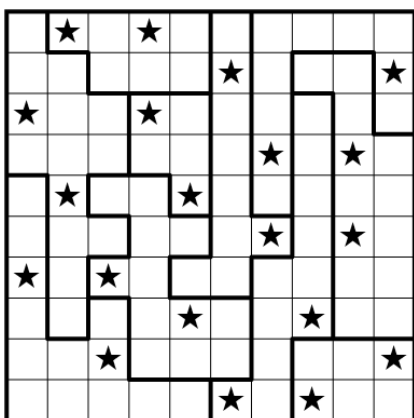
#2680 Rossini Sudoku

↓	↓	↓	↓	↓	↓					
↔	1	4	6	3	7	5	8	9	2	↔
↔	2	9	5	1	8	6	7	4	3	↔
↔	8	7	3	2	9	4	1	6	5	↔
↔	7	5	2	8	1	9	6	3	4	↔
↔	6	1	4	7	5	3	2	8	9	↔
↔	3	8	9	4	6	2	5	1	7	↔
↔	5	6	7	9	3	1	4	2	8	↔
↔	4	3	8	6	2	7	9	5	1	↔
↔	9	2	1	5	4	8	3	7	6	↔
↓	↓	↓	↓	↓	↓					

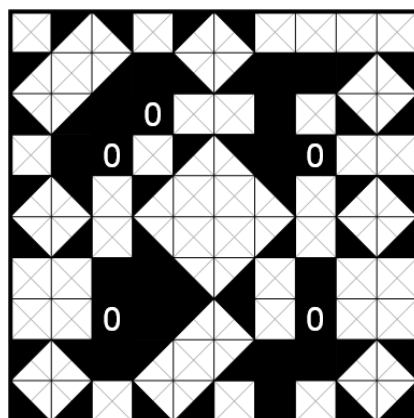
#2681 Flats Plus

				13	14	14		
4	6	7	2	5	1	3	15	
7	5	3	1	2	6	4		
3	7	4	5	6	2	1	16	
15	1	2	5	4	7	3	6	
	6	1	2	3	4	5	7	
18	2	3	6	7	1	4	5	
18	5	4	1	6	3	7	2	
				14	14	14		

#2682 Sterrenslag



#2683 Shakashaka



#2684 Sudoku - Above 20

6	2	5	4	9	8	7	3	1
3	8	9	1	7	5	6	2	4
1	4	7	3	6	2	8	9	5
8	9	4	7	2	1	5	6	3
5	6	3	9	8	4	1	7	2
2	7	1	6	5	3	4	8	9
4	1	6	8	3	9	2	5	7
9	5	8	2	4	7	3	1	6
7	3	2	5	1	6	9	4	8

OPLOSSINGEN

#2687 Sudoku Even Parity Circles

1	4	3	6	8	2	7	5	9
2	8	5	4	9	7	1	6	3
9	7	6	3	5	1	4	2	8
4	6	8	5	3	9	2	7	1
7	3	2	1	6	4	9	8	5
5	9	1	2	7	8	6	3	4
6	2	9	8	4	5	3	1	7
3	5	4	7	1	6	8	9	2
8	1	7	9	2	3	5	4	6

#2688 Tapa

						2		
	3							
				1 1			4	
				2				
		1 2					3	
						2		
							2 2	
	1 1					3 3		
			7					
2								

#2689 Sudoku – Chess Pairs

7	4	2	5	3	6	8	1	9
3	8	9	4	2	1	7	6	5
6	5	1	9	8	7	2	3	4
2	9	3	7	1	8	4	5	6
8	6	4	2	5	9	1	7	3
1	7	5	6	4	3	9	2	8
4	2	8	1	6	5	3	9	7
5	1	7	3	9	4	6	8	2
9	3	6	8	7	2	5	4	1