

PENTOMINO RONDWEG

Plaats **een aantal** van de gegeven pentominos **een of meerdere keren** in het diagram zo dat ze elkaar niet raken, ook niet diagonaal. Pentominos mogen gespiegeld en/of gedraaid worden. Aanwijzingen buiten het diagram geven aan welke pentomino je vanaf die kant als eerste tegenkomt. Teken door alle overgebleven witte vakjes één gesloten rondweg die horizontaal en verticaal verloopt en zichzelf niet kruist of overlapt. Zwarte vakjes horen noch bij een pentomino, noch bij de rondweg.

PENTOMINO LOOP

Place **some** of the given pentominos **once or more** in the grid such that they don't touch each other, not even diagonally. Pentominos may be mirrored and/or rotated. Clues outside the grid indicate the first pentomino in that row or column as seen from that direction. Draw a single closed loop through all remaining white cells, that travels horizontally or vertically and doesn't cross or overlap itself. Black cells belong neither to a pentomino, nor to the loop.

