

SUDOKU – KILLER – VERBORGEN PIJLEN

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. De getallen linksboven in elk omstippeld gebied geven de som aan van de cijfers in dat gebied. Alle cijfers binnen zo'n gebied moeten **verschillend** zijn. Elk omstippeld gebied wordt bovendien volledig gevuld door een verborgen pijl-sudoku-aanwijzing, waarbij in elke cirkel (of meercijferige ovaal) de som staat van alle cijfers van de bijbehorende pijl. De cirkel (of ovaal) staat aan de ene kant van het gebied, en de pijl loopt door tot het andere eind, waarbij de aanwijzing in de ovaal gelezen moet worden in de richting van de uitgaande pijl.

SUDOKU – KILLER – HIDDEN ARROWS

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. The small numbers in the upper left corner of each cage (dotted outlined region) indicate the sum of the digits in that cage. Within each cage all digits must be **different**. Furthermore, each cage is completely filled by a hidden standard arrow clue, where every circle (or multidigit oval) contains the sum of all digits on the corresponding arrow. The circle (or oval) is located at one end of the cage, and the arrow extends to the other end, where the clue in the oval should be read in the direction of the outgoing arrow.

