



# Puzzelmagazine

## April 2022

In dit puzzelmagazine staan alle puzzels die in april 2022 op de WCPN-site zijn gepubliceerd.

Datum	Nummer	Puzzel	mhg	Puzzelmaker
1-04-22	2964	Aqre	5*	Arjen Kramer
4-04-22	2965	Kamertje verhuren	2*	Robert Beärda
5-04-22	2966	Liegende Heyawake	3*	Arjen Kramer
6-04-22	2967	Sudoku - Flats na 1	3*	Richard Stolk
7-04-22	2968	Statue Park	4*	Chiel Beenhakker
8-04-22	2969	Japans vierkant met rondweg	5*	Lars Slofstra
11-04-22	2970	Magic Summer	3*	Wilbert Zwart
12-04-22	2971	Double Back	3*	Wouter Fokkema
13-04-22	2972	Sudoku - Grootste Buur	3*	Richard Stolk
14-04-22	2973	Japans Vierkant	4*	Anneke Grünefeld
15-04-22	2974	Ronduit Rechttuit	4*	Mark Sweep
18-04-22	2975	Tateyoko	3*	Bram de Laat
19-04-22	2976	Slangen	3*	Pierre Billot
20-04-22	2977	Sudoku - Gebroken X-Sommen	3*	Richard Stolk
21-04-22	2978	Maxi Loop	4*	Chiel Beenhakker
22-04-22	2979	Vlinderslag	4*	Wilbert Zwart
25-04-22	2980	Sudoku - Pole Position	1*	Yuk Yee Lee Au
26-04-22	2981	Tapa	3*	Arjen Kramer
27-04-22	2982	Sudoku - N-Sums Smallest	4*	Richard Stolk
28-04-22	2983	Penta Twist	4*	Mark Sweep
29-04-22	2984	Letterraam	5*	Robert Beärda



AQRE

Kleur een aantal vakjes, zodanig dat er één aaneengesloten gebied van gekleurde vakjes ontstaat, maar er nergens een reeks van meer dan drie horizontaal of verticaal aangrenzende vakjes ofwel gekleurd ofwel ongekleurd zijn. Aanwijzingen geven aan hoeveel vakjes er in het betreffende gebied gekleurd worden, waarbij vakjes met aanwijzingen ook gekleurd mogen worden.

AQRE

Shade some cells, such that a single group of connected shaded cells is formed, but nowhere a set of more than three horizontally or vertically adjacent cells are either shaded or unshaded. Clues indicate the number of cells that must be shaded in that bold outlined region. Clue cells may be shaded.

5						4					4
2				3				2			
							1				
3			2	7			2	6			
											5
2				5							
7				6				2			

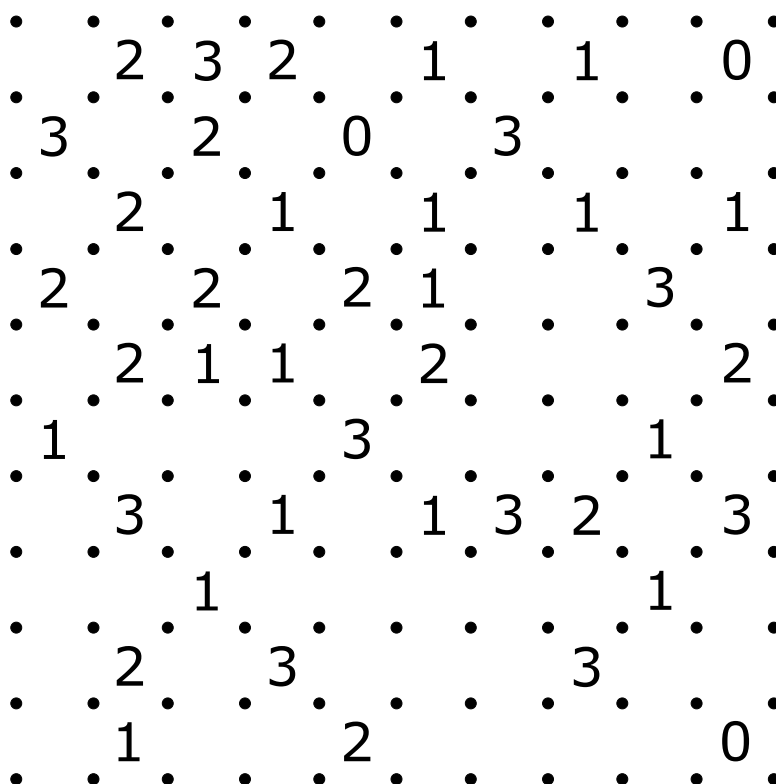


KAMERTJE VERHUREN

Teken één gesloten rondweg in het diagram door de puntjes met elkaar te verbinden. De rondweg mag zichzelf nergens raken, ook niet diagonaal. De cijfers geven aan hoeveel lijnstukken er direct naast, onder of boven dat cijfer komen te staan.

SLITHERLINK

Draw a single closed loop into the grid by connecting the dots. The loop cannot touch itself, not even diagonally. The digits in the cells indicate how many parts of the loop are directly beside, under or above the digit.



LIEGENDE HEYAWAKE

Kleur een aantal vakjes, zonder dat zij elkaar horizontaal of verticaal raken, zodat alle overgebleven witte vakjes één aaneengesloten gebied vormen. Elke rechte reeks van verbonden witte vakjes mag niet meer dan één gebiedsgrens overschrijden. Aanwijzingen geven aan hoeveel vakjes er in dat gebied gekleurd moeten worden. Vakjes met cijfers mogen worden gekleurd. Sommige aanwijzingen zijn fout. Die moeten **in elk geval** gekleurd worden.

LYING HEYAWAKE

Shade some cells, that cannot touch each other horizontally or vertically, such that all remaining white cells form a single group of connected cells. Each series of white cells may not cross more than one region border. Clues indicate the number of shaded cells in that region. Cells with clues may be shaded. Some clues are wrong. Those cells **must always** be shaded.

3	2	2	1		1	1	0		
		2	2	0				3	2
4	3				1	2	2		
1	2			3	3		2	2	

By Arjen Kramer



Puzzle ID: #2966

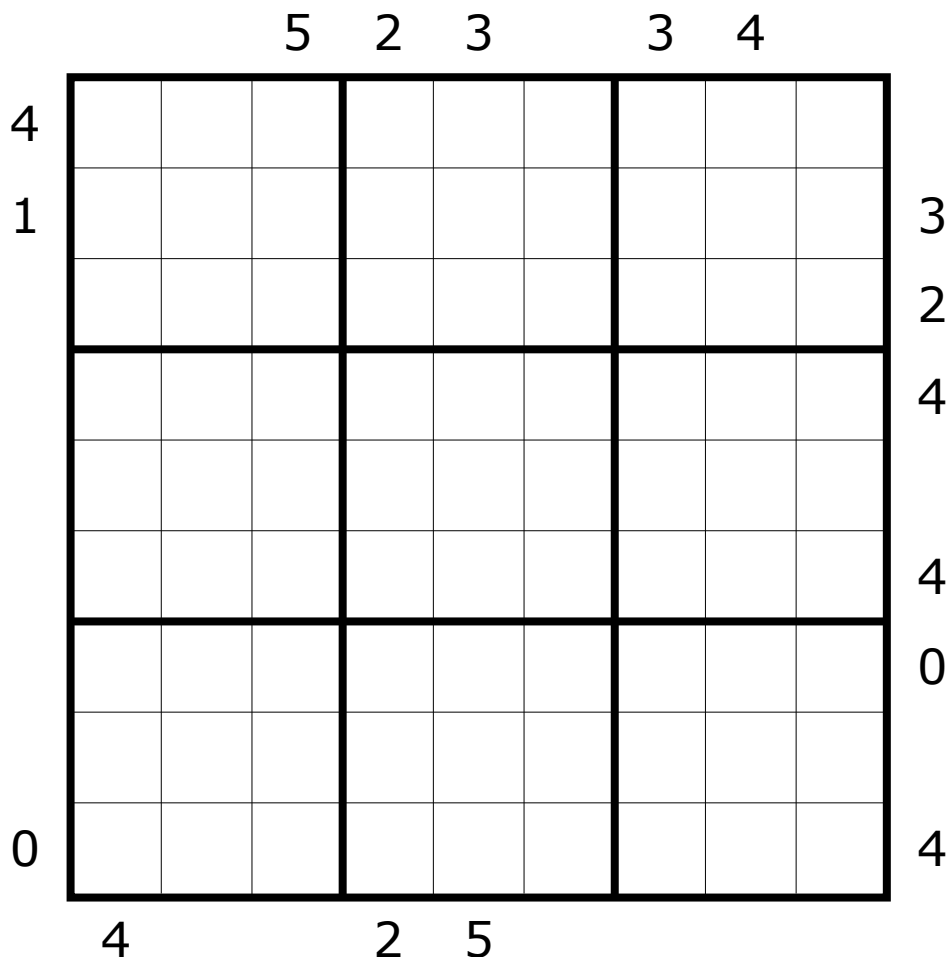


SUDOKU – FLATS NA 1

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Elk cijfer stelt een flatgebouw voor van de betreffende hoogte. De aanwijzingen buiten het diagram geven aan hoeveel gebouwen er **vanuit het vakje met het cijfer 1** vanaf die kant zichtbaar zijn, waarbij hogere gebouwen het zicht blokkeren op lagere gebouwen.

SUDOKU – SKYSCRAPERS AFTER 1

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Each digit represents a skyscraper of the corresponding height. Clues outside the grid indicate how many buildings can be seen **from the cell containing the digit 1** from that direction, where higher buildings block the visibility of lower buildings.



By Richard Stolk



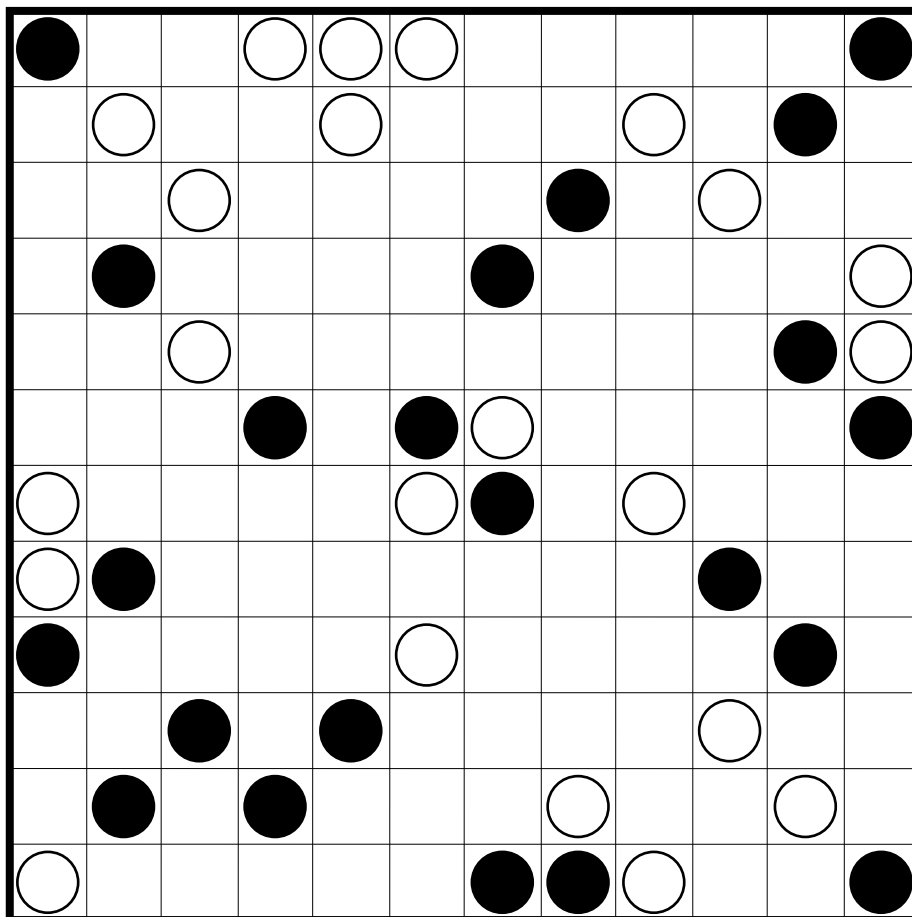
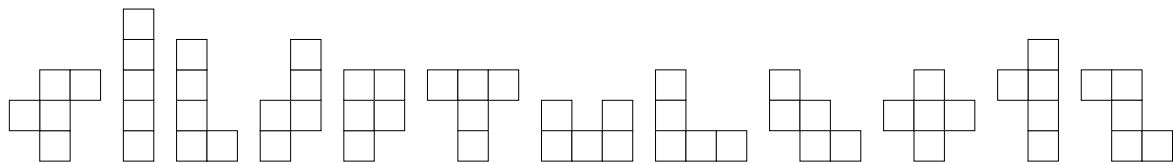
Puzzle ID: #2967

STATUE PARK

Plaats alle gegeven pentomino's in het diagram zodat ze elkaar **alleen diagonaal raken**. Vakjes met zwarte cirkels maken deel uit van een pentomino; vakjes met witte cirkels blijven leeg. Alle lege vakjes moeten (horizontaal en verticaal) met elkaar in verbinding staan.

STATUE PARK

Place all given pentominoes in the grid such that they touch each other **only diagonally**. Pentominoes may be rotated and/or mirrored. Cells with black circles are part of a pentomino; cells with white circles remain empty. All empty cells must be orthogonally connected to each other.



JAPANS VIERKANT MET RONDWEG

Plaats cijfers 1-6 in een aantal vakjes. In een rij of kolom komt elk cijfer maximaal één keer voor. Aanwijzingen buiten het diagram geven de som aan van aaneengesloten blokken cijfers in de betreffende rij of kolom, waarbij een vraagteken elk getal van 1-21 kan voorstellen. De verschillende blokken zijn gescheiden door ten minste één leeg vakje. Teken één ononderbroken rondweg door alle overgebleven witte vakjes door de middelpunten van naast elkaar gelegen vakjes te verbinden. De rondweg kruist of overlapt zichzelf niet.

JAPANESE SUMS WITH LOOP

Place digits 1–6 into some cells such that no digit is repeated within a row or column. Clues outside the grid indicate the sums of contiguous blocks of digits in the respective row or column. Question marks represent any number 1-21. Blocks have to be separated by at least one empty cell. Draw a single closed loop through all remaining white cells that connects the centers of adjacent cells and doesn't cross or overlap itself.

6 6 10 ? 4  
 6 ? 3 ? 8 6 11 3 7  
 ? 6 5 4 ? 4 - ? 5 6

6 4 3									
? ? ?									
5 6 ?									
9 6									
5									
6 6 9									
4 6									
6									
11									
11 7									





MAGIC SUMMER

Plaats de cijfers 1-5 precies één keer in elke rij en kolom. Sommige vakjes blijven leeg. Horizontaal of verticaal met elkaar verbonden cijfers vormen getallen, waarbij twee getallen steeds gescheiden zijn door tenminste één leeg vakje. De aanwijzingen buiten het diagram geven de som van alle getallen in de betreffende rij of kolom.

MAGIC SUMMER

Place the digits 1-5 exactly once in each row and column. Some cells remain empty. Horizontally and vertically connected digits form numbers, where two numbers are separated by at least one empty cell. Clues outside the grid indicate the sum of all numbers in the respective row or column.

	438	537	96		168	51																																																									
	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%; height: 100%; text-align: center;"> <tr><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr> <tr><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr> <tr><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr> <tr><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr> <tr><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr> <tr><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr> <tr><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr> <tr><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr> </table>																																																														
3129																																																															
69																																																															
78																																																															
195																																																															
69																																																															



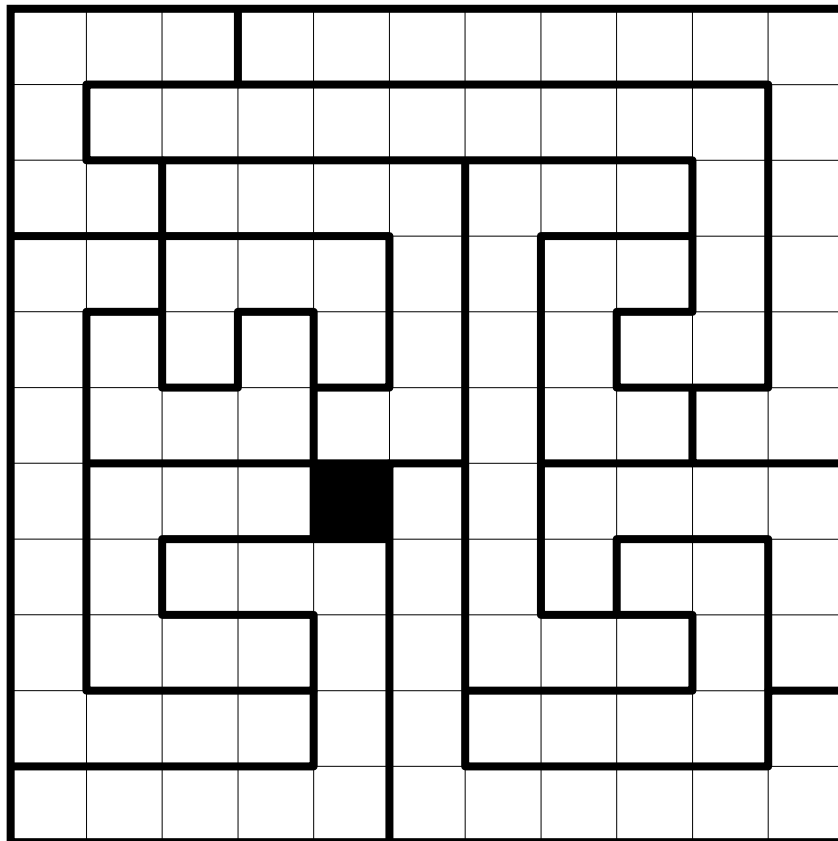


DOUBLE BACK

Teken één enkele ononderbroken rondweg door alle lege vakjes van het diagram door de middelpunten van naast elkaar gelegen vakjes te verbinden. De rondweg kruist of overlapt zichzelf niet. De rondweg loopt precies twee keer door elk vetomrand gebied.

DOUBLE BACK

Draw a single closed loop through all empty cells of the grid that connects the centers of adjacent cells and doesn't cross or overlap itself. The loop travels through each bold outlined region exactly twice.

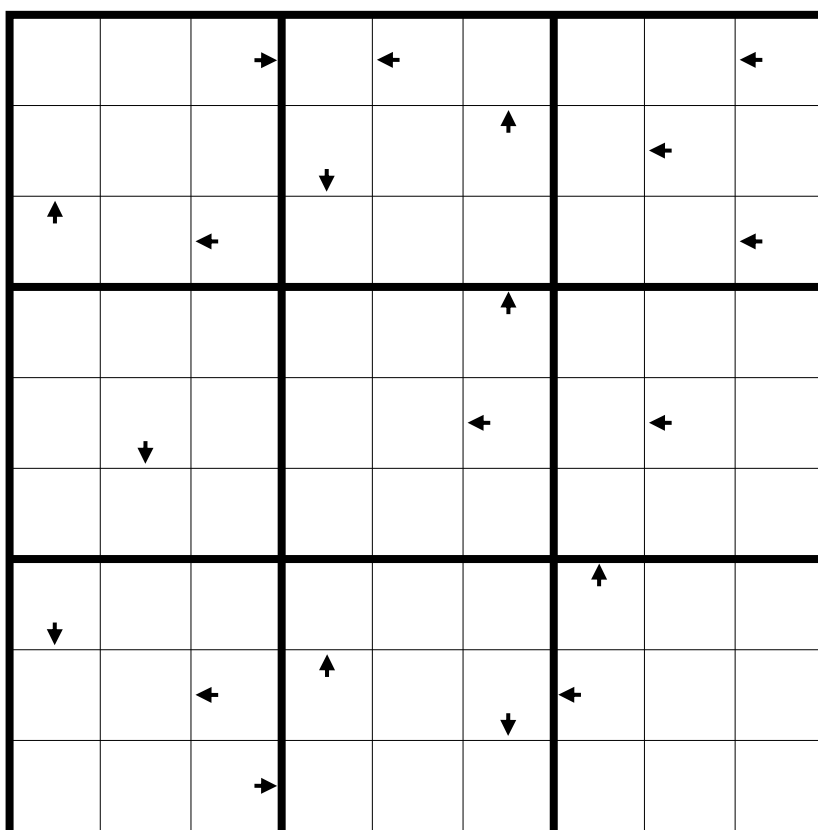


SUDOKU – GROOTSTE BUUR

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Een pijl wijst naar het vakje met het grootste cijfer van de vier aangrenzende vakjes.

SUDOKU – BIGGEST NEIGHBOUR

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. An arrow in a cell points to the cell containing the largest digit of all four orthogonally adjacent cells.



JAPANS VIERKANT

Plaats cijfers 1-7 in een aantal vakjes. In een rij of kolom komt elk cijfer maximaal één keer voor. Aanwijzingen buiten het diagram geven de som aan van aaneengesloten blokken cijfers in de betreffende rij of kolom. De verschillende blokken zijn gescheiden door ten minste één leeg vakje.

JAPANESE SUMS

Place digits 1-7 into some cells such that no digit is repeated within a row or column. Clues outside the grid indicate the sums of contiguous blocks of digits in the respective row or column. Blocks have to be separated by at least one empty cell.

						4			
	7					2	3	7	
	14	21	6	23	8	6	4	11	24
	2	7	11	5	18	3	12	3	4

13	8	5							
	22	6							
	9	5							
6	7	15							
	9	4	3						
3	8	10							
5	10	7							
	8	7	9						
	22	4							

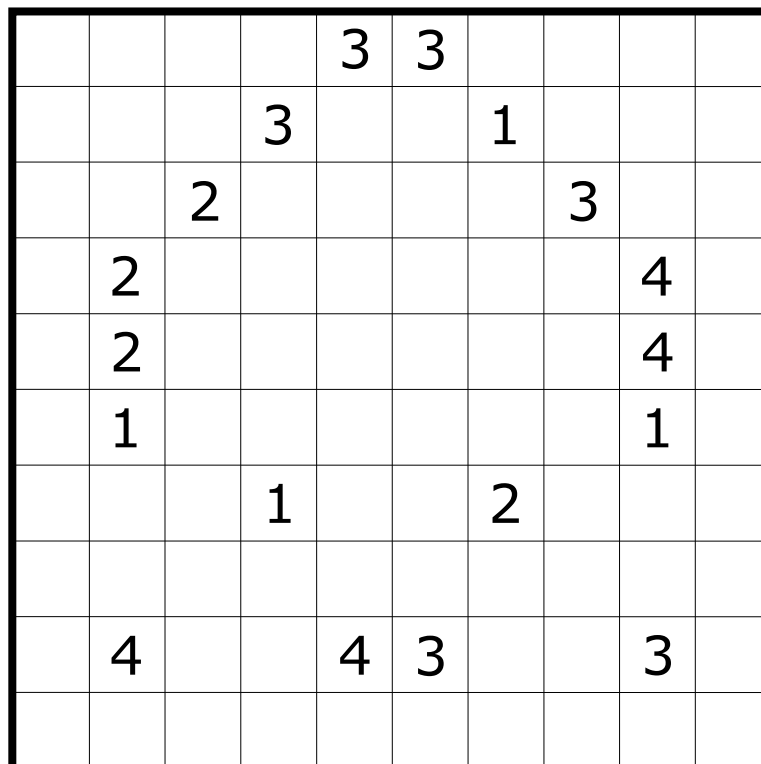
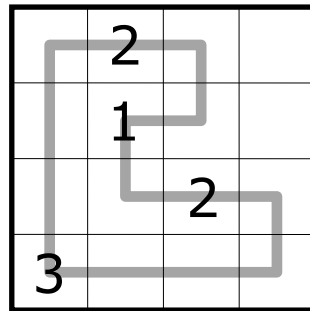


RONDUIT RECHTUIT

Teken één enkele gesloten rondweg, die horizontaal of verticaal verloopt, door alle getallen van het diagram. Een getal geeft de lengte aan van **elk lijndeel** dat door dat vakje gaat.

STRAIGHT LOOP

Draw a single loop, by travelling horizontally or vertically, through all numbers in the grid. A number indicates the length of **each line segment** that travels through that cell.

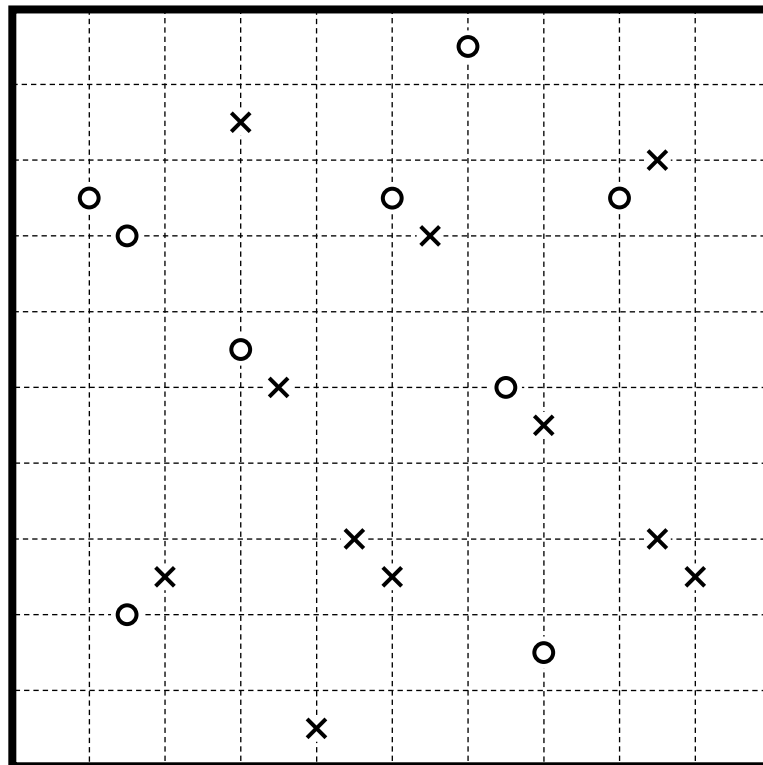


TATEYOKO

Verdeel het diagram in domino's (blokken van 1x2 vakjes). Op sommige plaatsen is een rondje of een kruisje geplaatst tussen twee verschillende domino's, waarbij een rondje aangeeft dat de beide aangrenzende domino's dezelfde oriëntatie hebben (staand of liggend) en een kruisje dat de beide aangrenzende domino's een verschillende oriëntatie hebben.

TATEYOKO

Divide the grid in dominos (blocks of 1x2 cells). At some places a circle or a cross is placed between two different dominos where a circle indicates that both dominos have the same orientation (horizontally or vertically) and a cross indicates that both dominos have a different orientation.

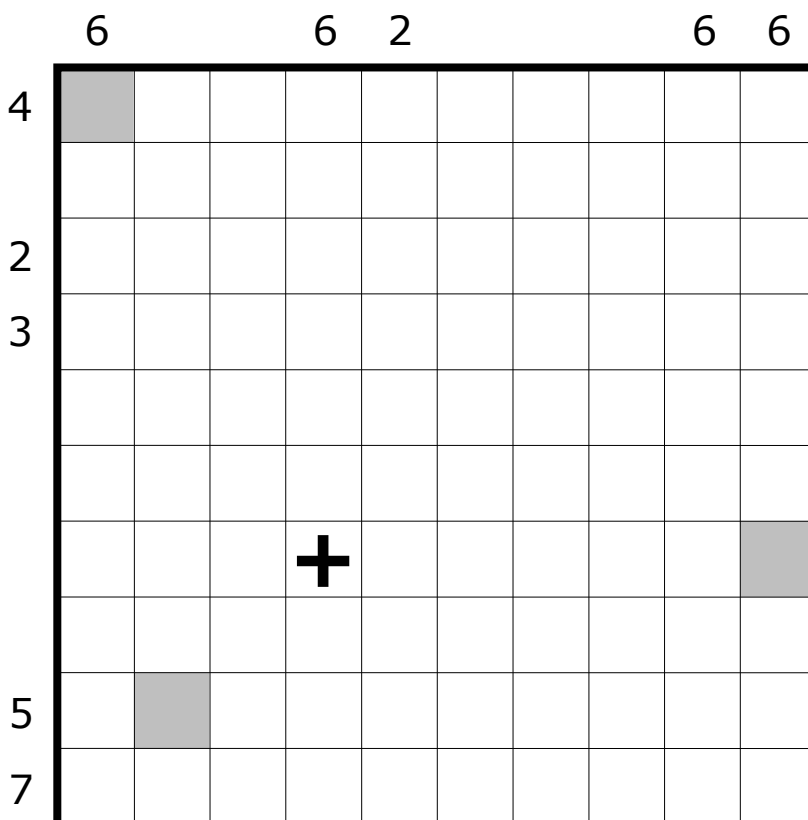


SLANGEN (VOOR VINCENT)

Teken twee precies even lange slangen in het diagram, waarvan twee koppen en één staart zijn aangegeven met de grijze vakjes (één staart moet nog gevonden worden). De slangen kronkelen horizontaal en verticaal, en raken zichzelf óf elkaar nergens, ook niet diagonaal, maar zij kruisen elkaar één keer, namelijk in het vakje met het plus-teken (+). De aanwijzingen buiten het diagram geven aan hoeveel vakjes in de betreffende rij of kolom bezet zijn door slangen.

SNAKES (FOR VINCENT)

Draw two equally long snakes in the grid, of which two heads and one tail are indicated by the grey cells (one tail still has to be located). The snakes wriggle horizontally and vertically, and never touch themselves or each other, not even diagonally, but they do cross each other exactly once in the cell marked by the plus sign (+). The clues outside the grid indicate the number of cells occupied by snakes in the corresponding row or column.



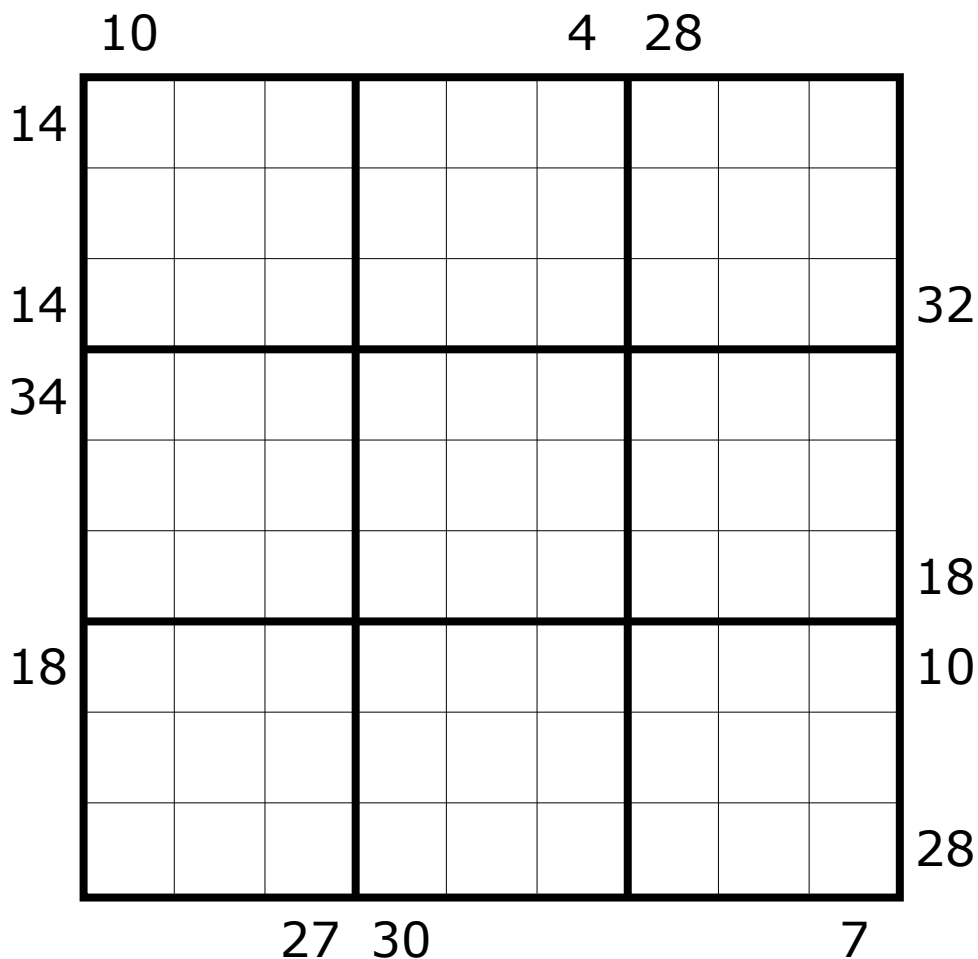


SUDOKU – GEBROKEN X-SOMMEN

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Aanwijzingen buiten het diagram geven de som aan van de eerste cijfers vanaf die kant. Het aantal cijfers dat je daarvoor moet optellen is (X-1) of (X+1) waarbij X het cijfer is in het eerste vakje vanaf die kant.

SUDOKU – BROKEN X-SUMS

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Clues outside the grid indicate the sum of the first digits from that side. The number of digits to count is (X-1) or (X+1) where X is digit in the first cell from that side.



By Richard Stolk



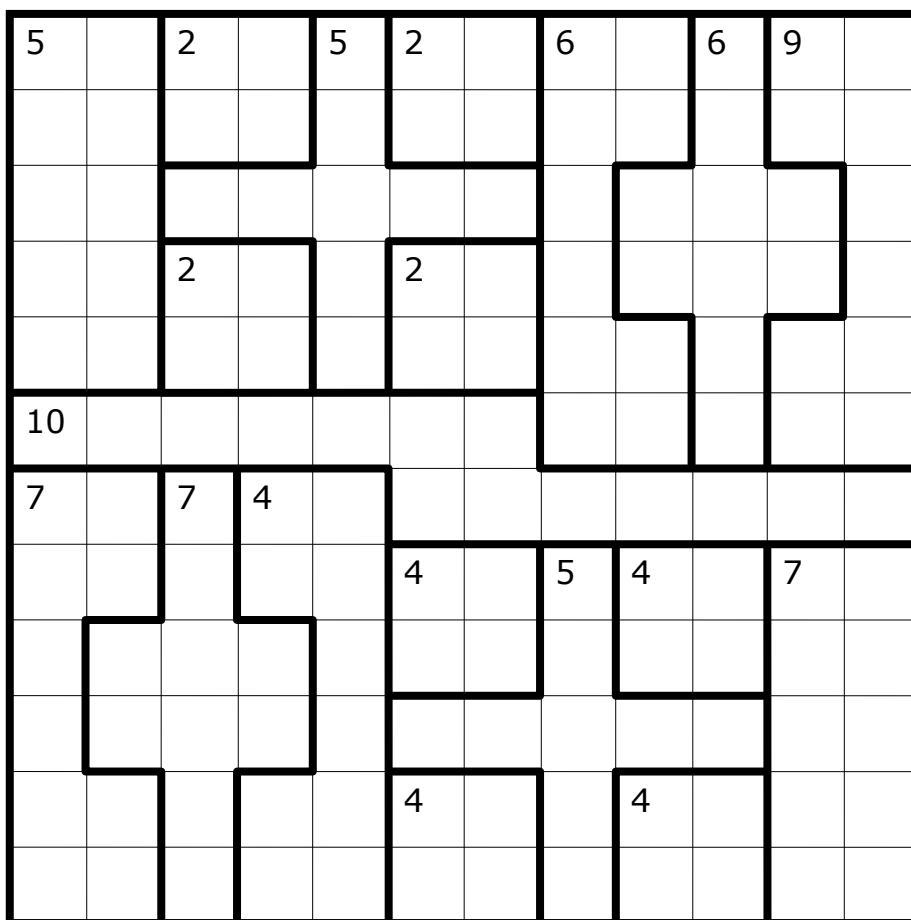
Puzzle ID: #2977

MAXI LOOP

Teken één enkele gesloten rondweg door alle witte vakjes van het diagram door de middelpunten van aangrenzende vakjes te verbinden. De rondweg kruist of overlapt zichzelf niet. Aanwijzingen geven de grootste lengte aan van een aaneengesloten stuk rondweg dat voorkomt in het betreffende vetomrande gebied.

MAXI LOOP

Draw a single closed loop through all white cells of the grid by connecting the centers of adjacent cells. The loop doesn't cross or overlap itself. Clues indicate the largest length of a continuous part of the loop that is present in the corresponding bold outlined region.



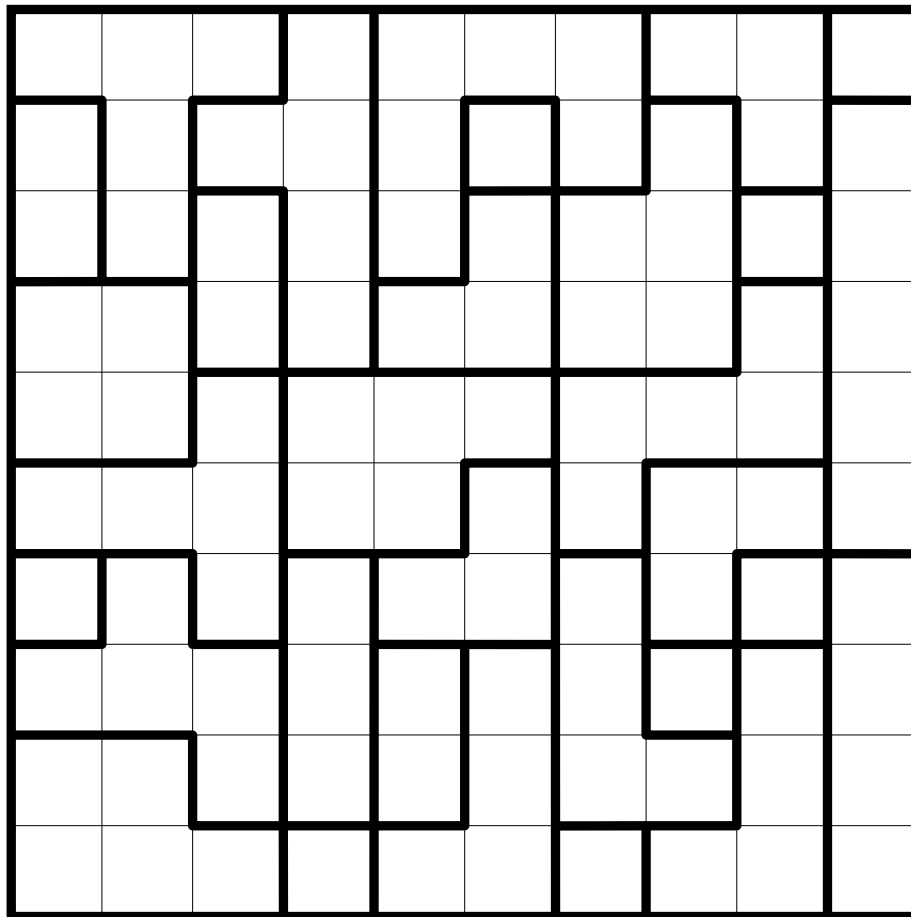


**VLINDERSLAG**

Plaats de cijfers 1- $n$  in elk vetomrand gebied, waarbij  $n$  overeenkomt met het aantal vakjes binnen dat gebied. Twee gelijke cijfers in dezelfde rij of kolom zijn gescheiden door tenminste zoveel vakjes als dat cijfer aangeeft (tussen twee 4-en staan dus minstens vier vakjes met een ander cijfer).

**RIPPLE EFFECT**

Place the digits 1- $n$  in each bold outlined region, where  $n$  corresponds to the number of cells within that region. Two equal digits appearing in the same row or column are separated by at least the number of cells indicated by that digit (e.g. two 4s are separated by at least four cells with other digits).



By Wilbert Zwart



Puzzle ID: #2979

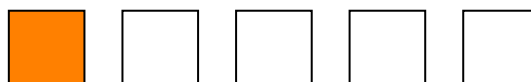
SUDOKU – POLE POSITION

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Het cijfer in het eerste vakje in elke rij of kolom geeft de positie van het cijfer 1 aan in de betreffende rij of kolom.

SUDOKU – POLE POSITION

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. The digit in the first cell of each row and column indicates the position of the digit 1 in the respective row or column.

				9		4	8	
			2	3		5		
		4	8			9	5	
		8	5				2	
		3	9				4	
		5				8	9	
						2		



TAPA

Kleur een aantal vakjes, zodanig dat alle gekleurde vakjes als één enkele muur met elkaar in verbinding staan, en er **nergens** een gekleurd gebied van **2x2** vakjes ontstaat. Vakjes met aanwijzingen blijven wit, en geven de lengte aan van de muur in de acht omringende vakjes. Bij meerdere aanwijzingen in één vakje moet er minstens één wit vakje tussen de afzonderlijke delen van de muur staan. Een vraagteken kan elk willekeurig cijfer (1-8) voorstellen.

TAPA

Shade some cells such that all shaded cells form a single wall of orthogonally connected cells, where **no 2x2** area is fully shaded. Clue cells remain white and indicate the length of the wall in the eight surrounding cells. When a clue cell contains more than one clue, the different wall sections must be separated by at least one white cell. A question mark may represent any digit (1-8).

		? ? ?							
					? ? ?		? ? ?		
		? ? ?							
				? ? ?					
		? ? ?					? ? ?		
				? ? ?			? ? ?		



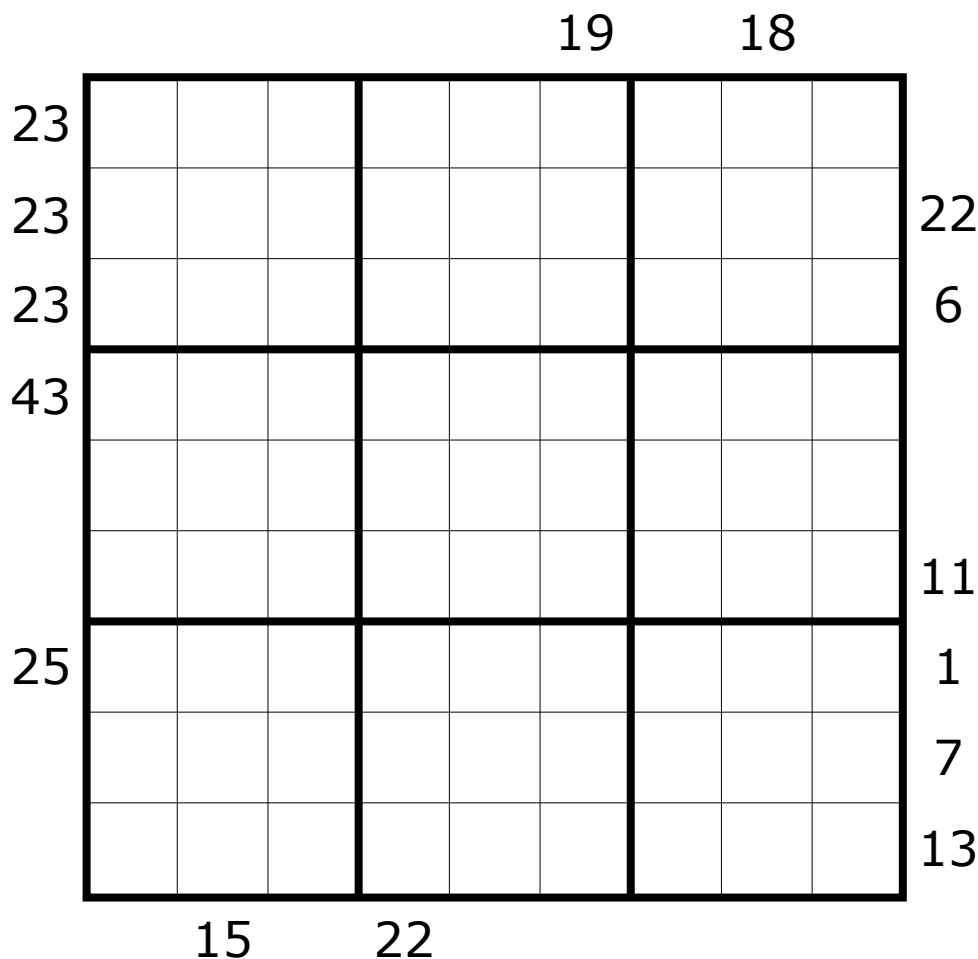


SUDOKU – N-SUMS - SMALLEST

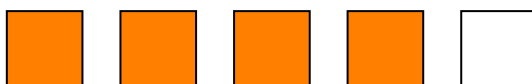
Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Aanwijzingen buiten het diagram geven de som aan van de eerste N cijfers vanaf die kant, waarbij N het laagste cijfer is in de eerste twee vakjes vanaf die kant.

SUDOKU – N-SUMS - SMALLEST

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Clues outside the grid indicate the sum of the first N digits from that side, where N is the smallest of the first two digits from that side.



By Richard Stolk



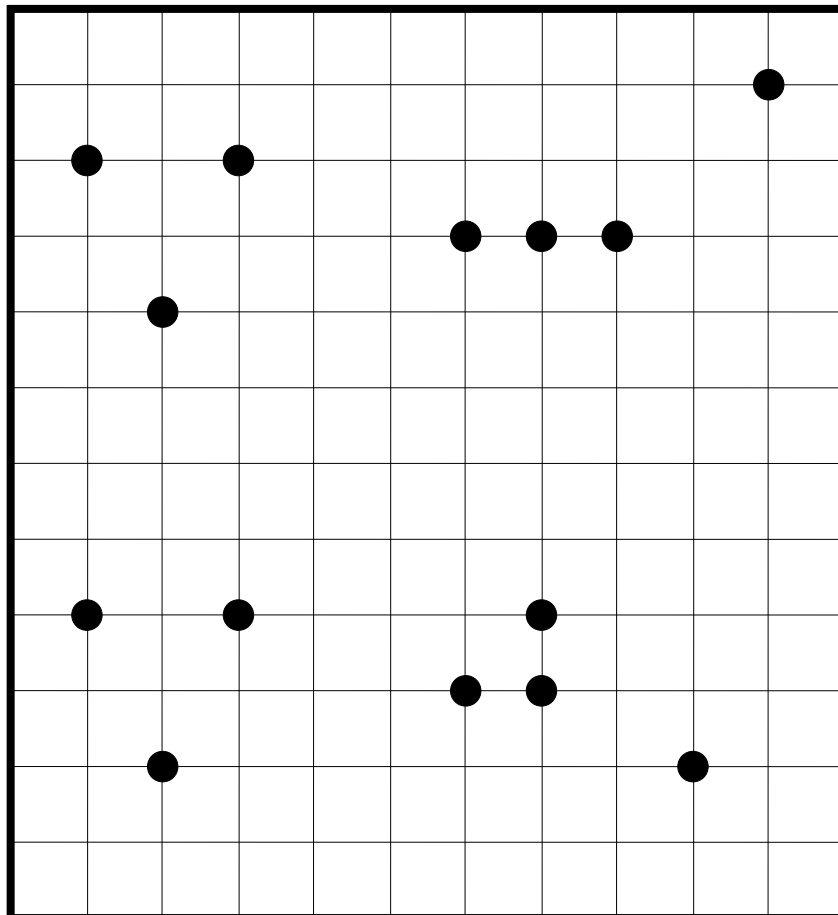
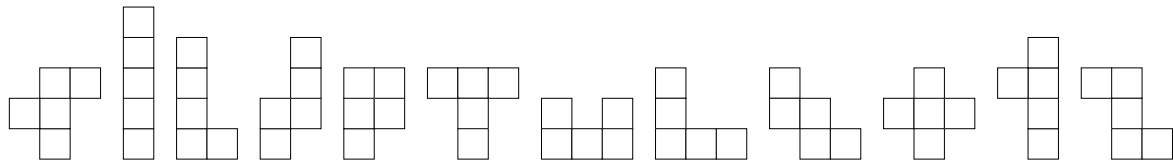
Puzzle ID: #2982

PENTA TWIST

Plaats alle gegeven pentominos in het diagram. De pentominos mogen worden gedraaid en/of gespiegeld en mogen elkaar alleen met de hoekpuntjes raken. **Overall** waar er zo'n raakpunt is, is dat aangegeven met een zwarte stip.

PENTA TWIST

Place all given pentominos in the grid. The pentominos may be rotated and/or mirrored, and may only touch each other diagonally. **All** points where two pentominos touch are indicated by a black dot.



By Mark Sweep



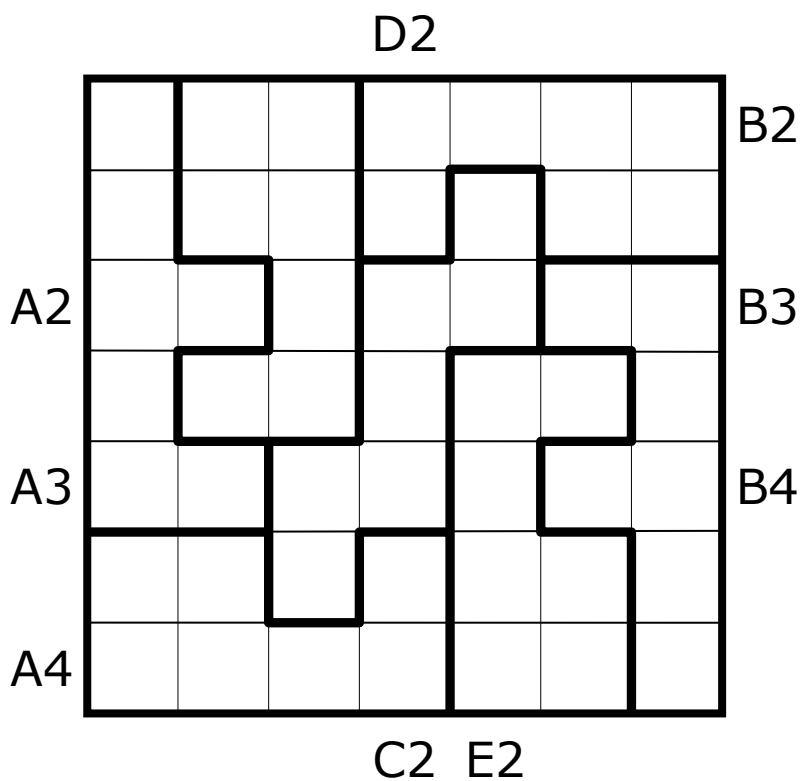
Puzzle ID: #2983

LETTERRAAM

Plaats de letters A-E precies één keer in elke rij, kolom en vetomrand gebied. Sommige vakjes blijven leeg. Aanwijzingen buiten het diagram geven aan op welke relatieve positie je de bijbehorende letter in de betreffende rij of kolom van die kant tegenkomt.

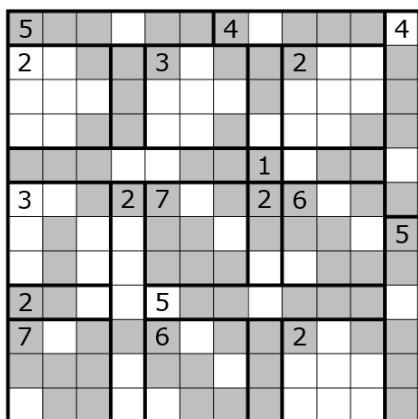
EASY AS ABC

Place the letters A-E exactly once in every row, column and bold outlined area. Some cells remain empty. Clues outside the grid indicate relative position of the corresponding letter in that row or column in that direction.

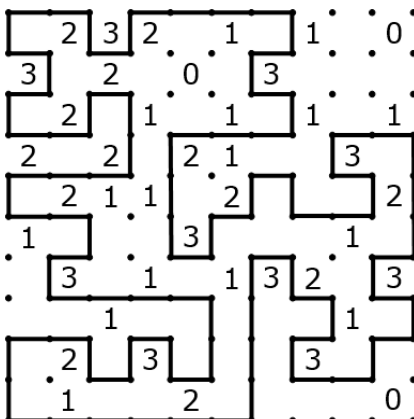


OPLOSSINGEN

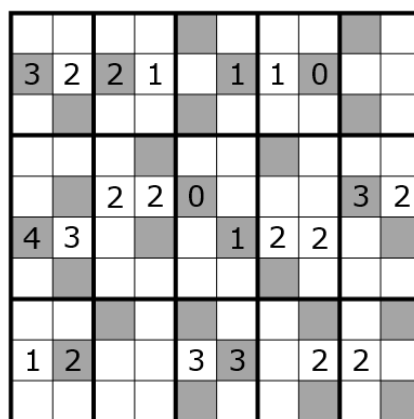
#2964  
Aqre



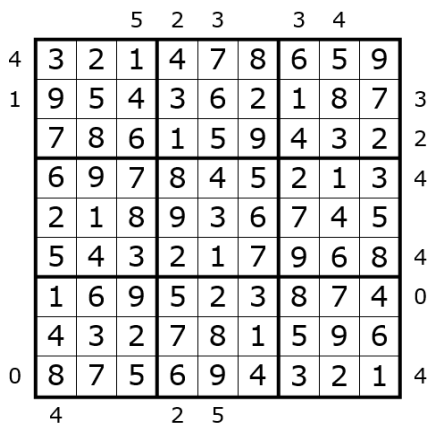
#2965  
Kamertje Verhuren



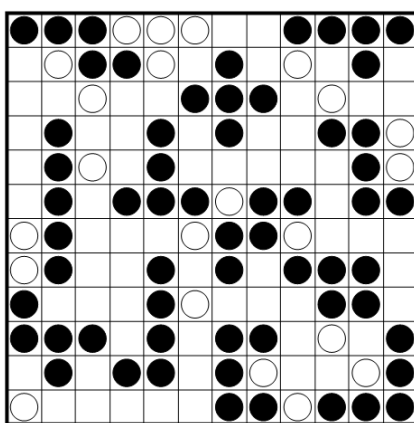
#2966  
Liegende Heyawake



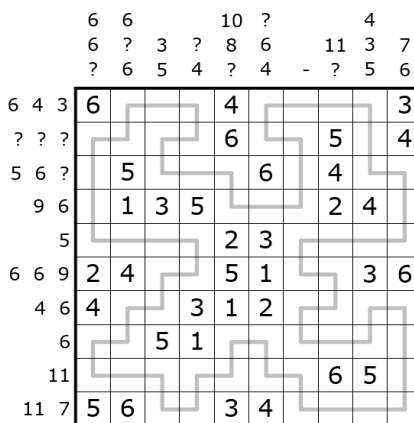
#2967  
Sudoku - Flats na 1



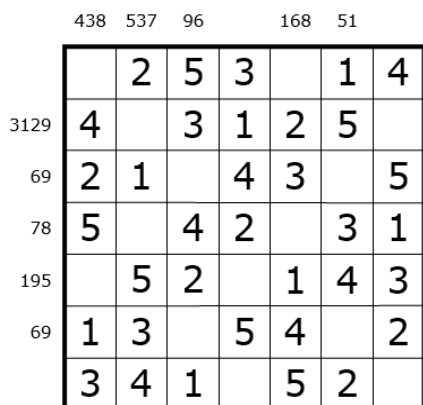
#2968  
Statue Park



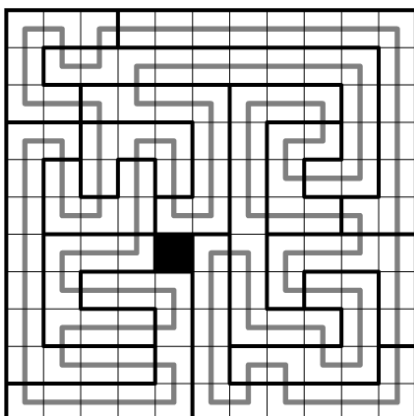
#2969  
Japans Vierkant met Rondweg



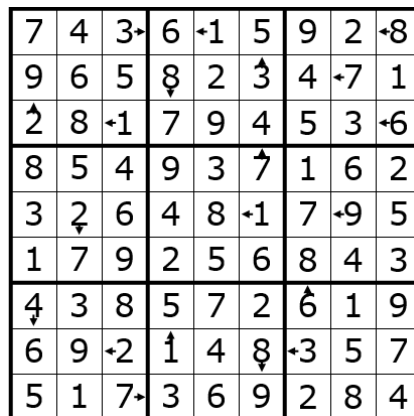
#2970  
Magic Summer



#2971  
Double Back



#2972  
Sudoku - Grootste Buur

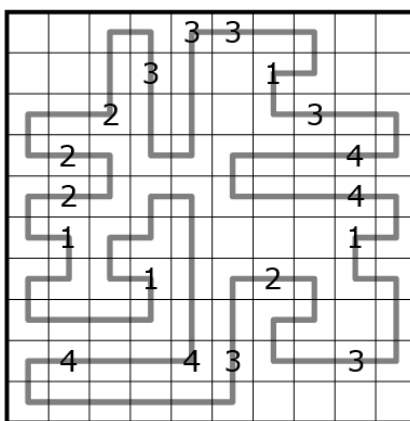


OPLOSSINGEN

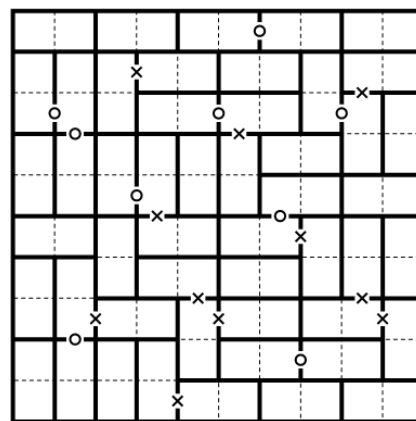
#2973  
Japans Vierkant

				4						
	7			2	3	7				
	14	21	6	23	8	6	4	11	24	
	2	7	11	5	18	3	12	3	4	
13	8	5	7	6	1	3	4	5		
	22	6	7	4	6	5		3	2	1
	9	5	4	2	3				5	
6	7	15	5	1	7		2	4	6	3
	9	4	3	6	3	4			1	2
3	8	10	3		2	1	5	4	6	
5	10	7	2	3	4	1	5		7	
	8	7	9	2	5	1	7	6	3	
	22	4		7	5	6	3	1	4	

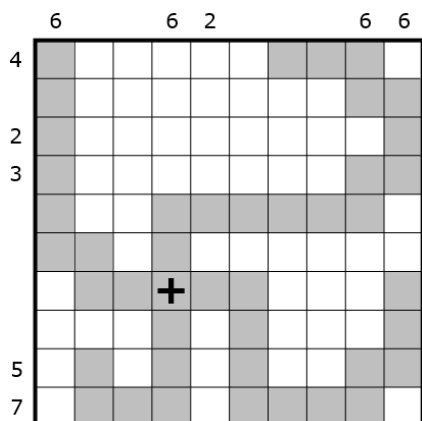
#2974  
Ronduit Rechuit



#2975  
Tateyoko



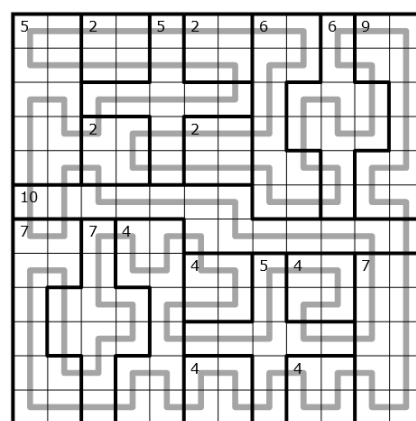
#2976  
Slangen



#2977  
Sudoku - Gebroken X-Sommen

	10			4	28					
14	3	5	2	4	6	1	7	8	9	
	7	8	6	2	9	3	4	1	5	
14	4	9	1	8	7	5	2	3	6	32
	8	6	5	1	3	2	9	4	7	
34	9	3	4	7	5	6	1	2	8	
	2	1	7	9	8	4	5	6	3	18
18	5	2	8	3	4	7	6	9	1	10
	6	4	9	5	1	8	3	7	2	
	1	7	3	6	2	9	8	5	4	28
				27	30					7

#2978  
Maxi Loop



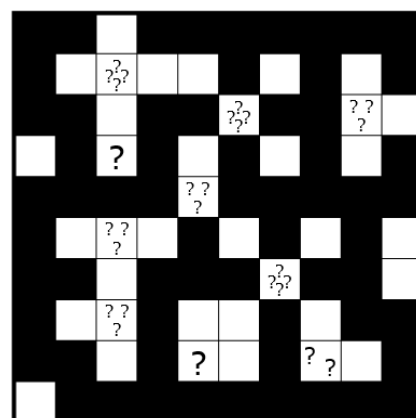
#2979  
Vlinderslag

4	3	1	2	5	3	4	1	2	1
2	5	3	4	2	1	6	5	3	4
1	2	1	5	1	2	3	4	1	5
3	4	2	1	3	1	2	1	4	3
2	1	4	3	2	5	1	3	2	1
5	2	3	1	4	2	5	1	3	2
1	3	1	2	1	3	1	2	1	4
4	1	5	1	2	1	4	1	2	3
1	5	2	3	1	4	2	3	1	2
3	2	4	1	3	2	1	4	3	1

#2980  
Sudoku - Pole Position

4	7	2	1	5	8	6	3	9
3	5	1	6	9	7	4	8	2
8	6	9	2	3	4	5	1	7
1	3	4	8	7	2	9	5	6
5	2	6	4	1	9	3	7	8
7	9	8	5	6	3	1	2	4
2	1	3	9	8	6	7	4	5
6	4	5	7	2	1	8	9	3
9	8	7	3	4	5	2	6	1

#2981  
Tapa



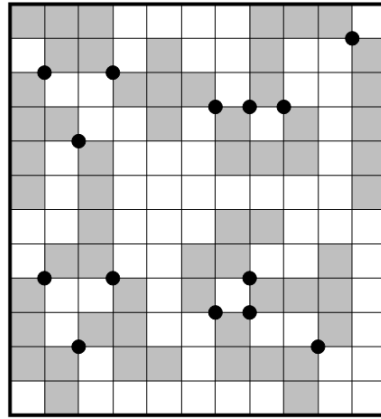


OPLOSSINGEN

#2982  
Sudoku – N-Sums – Smallest

			19	18					
23	7	6	1	2	4	3	5	8	9
23	5	8	3	1	6	9	2	4	7
23	9	4	2	8	5	7	3	1	6
43	8	9	6	7	3	1	4	5	2
	3	1	7	5	2	4	9	6	8
	4	2	5	6	9	8	1	7	3
25	6	5	4	3	7	2	8	9	1
	1	3	9	4	8	6	7	2	5
	2	7	8	9	1	5	6	3	4
	15		22						

#2983  
Penta Twist



#2984  
Letterraam

				D2			
	D	C	E	B	A		B2
			A	D	B	E	C
A2	C	A	B	E	D		B3
			D	C	E	B	A
A3	E	B		A		C	D
	A	E			C	D	B
A4	B	D	C			A	E
				C2	E2		