

NAAM:

TAFEL:



NEDERLANDS KAMPIOENSCHAP SUDOKU 2022

Ronde 3: Klein maar fijn 15:15 - 15:40 uur

nr.	Puzzelnaam	punten	in te vullen door jury:	
			1 ^e	2 ^e
1	Chaos	48	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Even Sandwich	40	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Scattered	38	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Buren	52	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Toroidal	30	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	X-Sommen	42	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
totaal:		250		

ORTEC

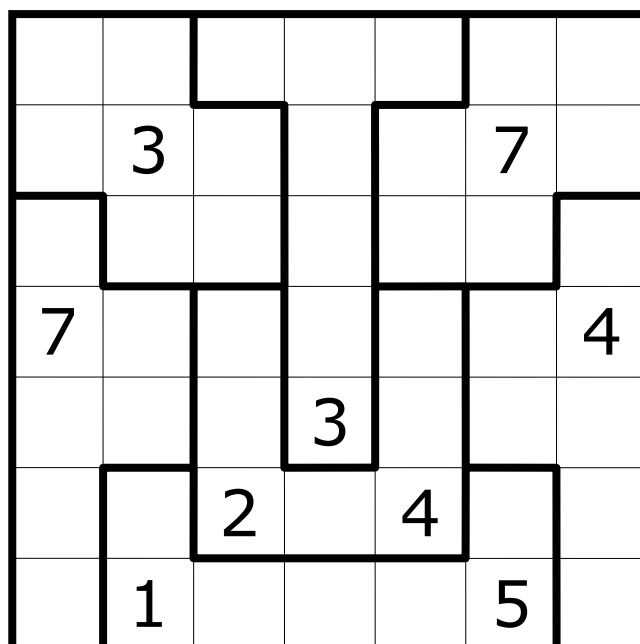
OPTIMIZE YOUR WORLD

CHAOS SUDOKU

Plaats de cijfers 1-7 precies één keer in elke rij, kolom en vetomrand gebied.

1

48
punten

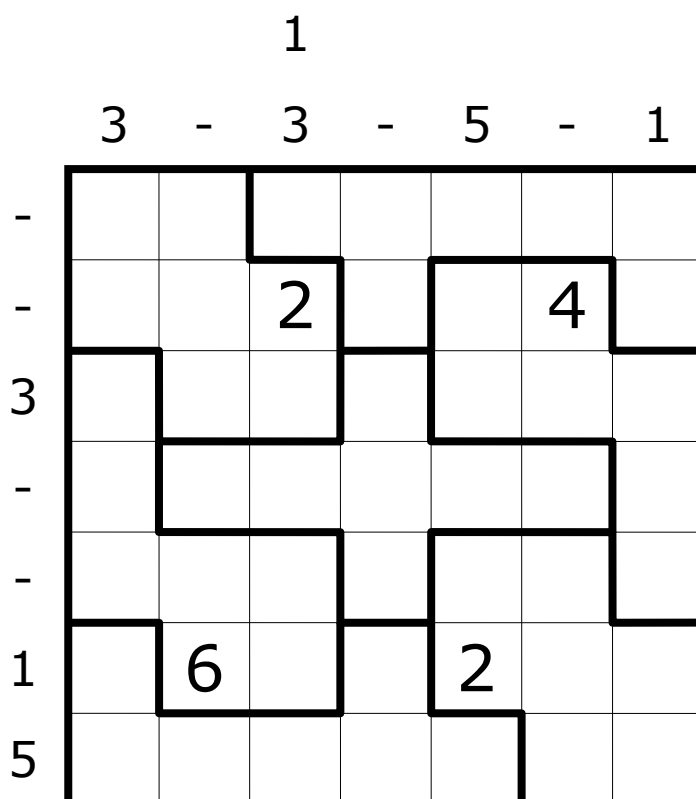


CHAOS SUDOKU – EVEN SANDWICH

Plaats de cijfers 1-7 precies één keer in elke rij, kolom en vetomrand gebied.
 Aanwijzingen buiten het diagram geven **alle** cijfers aan die in de betreffende rij of kolom aan beide kanten even buurcijfers hebben. Een streepje betekent dat geen enkel cijfer aan deze voorwaarde voldoet.

2

40
punten

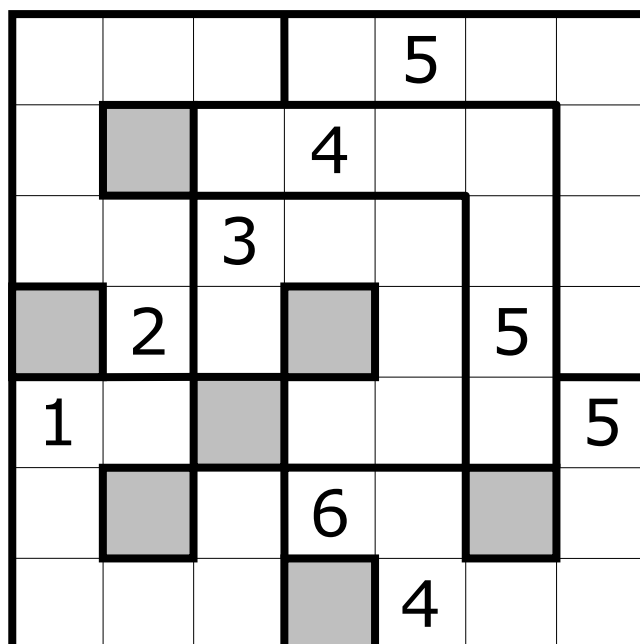


SCATTERED SUDOKU

Plaats de cijfers 1-7 precies één keer in elke rij, kolom, vetomrand gebied en de grijze vakjes.

3

38
punten



SCATTERED SUDOKU – BUREN

Plaats de cijfers 1-7 precies één keer in elke rij, kolom, vetomrand gebied en de grijze vakjes.
 Cijfers buiten het diagram moeten als directe burenen van elkaar in diezelfde volgorde worden
 geplaatst in de betreffende rij of kolom.

4

52
punten

		5		3		7	6
		3		4		6	4
5	3						
		3					
		1					
7	1						
							7
1	7				5		
5	2						

TOROIDAL SUDOKU

Plaats de cijfers 1-7 precies één keer in elke rij, kolom en vetomrand gebied.
Gebieden zonder vette buitenrand lopen door aan de andere kant van het diagram, wat ook aangegeven is door dezelfde kleur.

5

30
punten

	7					5
6					4	
				4		
			3			
		2				7
	1					
1				6		

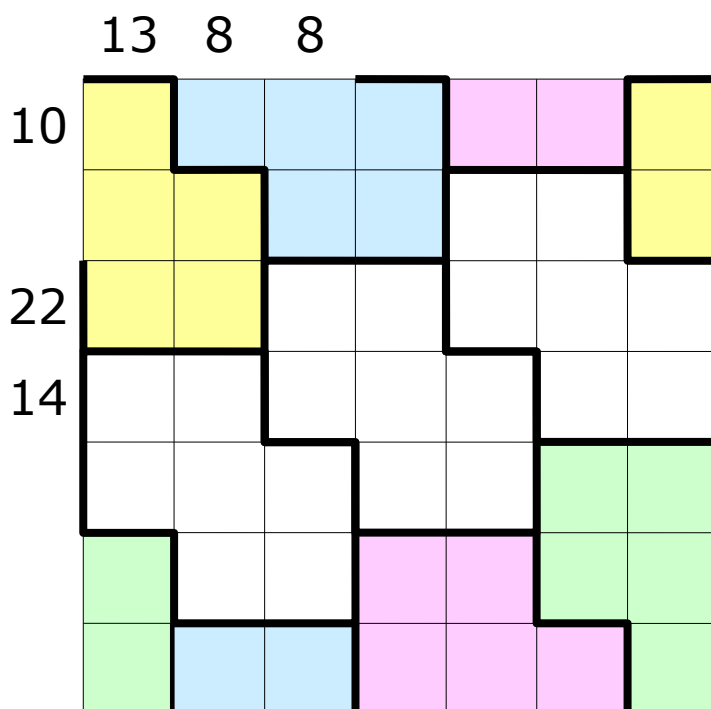
TOROIDAL SUDOKU – X-SOMMEN

Plaats de cijfers 1-7 precies één keer in elke rij, kolom en vetomrand gebied.
 Gebieden zonder vette buitenrand lopen door aan de andere kant van het diagram, wat ook aangegeven is door dezelfde kleur.

Aanwijzingen buiten het diagram geven de som aan van de eerste X cijfers vanaf die kant, waarbij X het cijfer is in het eerste vakje.

6

42
punten



1. Chaos (Richard Stolk)

4	6	5	7	2	3	1
5	3	1	4	6	7	2
3	2	7	1	5	4	6
7	5	3	6	1	2	4
2	4	6	3	7	1	5
1	7	2	5	4	6	3
6	1	4	2	3	5	7

2. Even Sandwich (Richard Stolk)

1

3 - 3 - 5 - 1

-	6	5	7	3	1	2	4
-	1	7	2	5	3	4	6
3	5	4	3	2	6	7	1
-	7	1	6	4	5	3	2
-	2	3	1	7	4	6	5
1	3	6	4	1	2	5	7
5	4	2	5	6	7	1	3

3. Scattered (Richard Stolk)

3	7	6	2	5	1	4
5	6	1	4	7	2	3
4	1	3	5	2	6	7
7	2	4	3	1	5	6
1	4	2	7	6	3	5
2	5	7	6	3	4	1
6	3	5	1	4	7	2

4. Buren (Richard Stolk)

5 3 7 6

3 4 6 4

5	3	6	7	4	2	5	3	1
		7	3	5	1	4	2	6
		1	2	6	5	3	7	4
7	1	2	4	3	7	1	6	5
		5	6	1	3	2	4	7
1	7	3	1	7	4	6	5	2
5	2	4	5	2	6	7	1	3

5. Toroidal (Richard Stolk)

2	7	4	6	1	3	5
6	5	3	7	2	4	1
7	2	6	1	4	5	3
5	4	1	3	7	2	6
3	6	2	4	5	1	7
4	1	7	5	3	6	2
1	3	5	2	6	7	4

6. X-Sommen (Richard Stolk)

13 8 8

10	4	2	3	1	6	5	7
	1	6	4	7	5	3	2
22	5	3	1	6	7	2	4
14	3	4	7	5	2	6	1
	6	7	2	3	4	1	5
	7	1	5	2	3	4	6
	2	5	6	4	1	7	3