

NAAM:



# NEDERLANDS KAMPIOENSCHAP PUZZELEN 2023

## Ronde 1: mix 11:10 - 12:05 uur

nr.	Puzzelnaam	punten	in te vullen door jury:	
			1 <sup>e</sup>	2 <sup>e</sup>
1	Slangeneieren	38	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Tapa	40	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Penta - twist	46	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Rassi Silai	52	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Cojun	54	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	La Paz	58	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	Kuromasu - opeenvolgend	74	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	Litherslink	86	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9	Mathrax	102	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b><i>totaal:</i></b>		<b>550</b>		

# ORTTEC

OPTIMIZE YOUR WORLD



### Tapa

Kleur een aantal vakjes, zodanig dat alle gekleurde vakjes als één enkele muur met elkaar in verbinding staan, en er **nergens** een gekleurd gebied van **2x2** vakjes ontstaat. Vakjes met aanwijzingen blijven wit, en geven de lengte aan van alle muurdelen in de acht omliggende vakjes. Bij meerdere aanwijzingen in één vakje moet er minstens één wit vakje tussen de afzonderlijke muursegmenten staan.

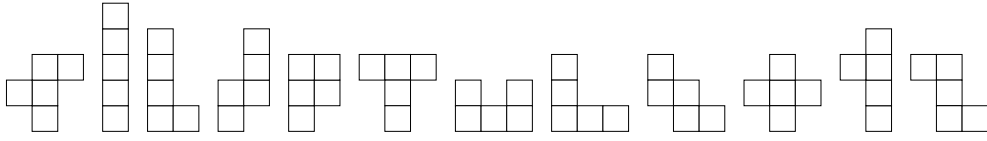
2

40  
punten

3					3				
									3
			$2_3$						
	$2_2$				$2_3$				
							2		
		$2_3$							
			$2_3$					3	
					$2_3$				
$2_2$									
				3					3

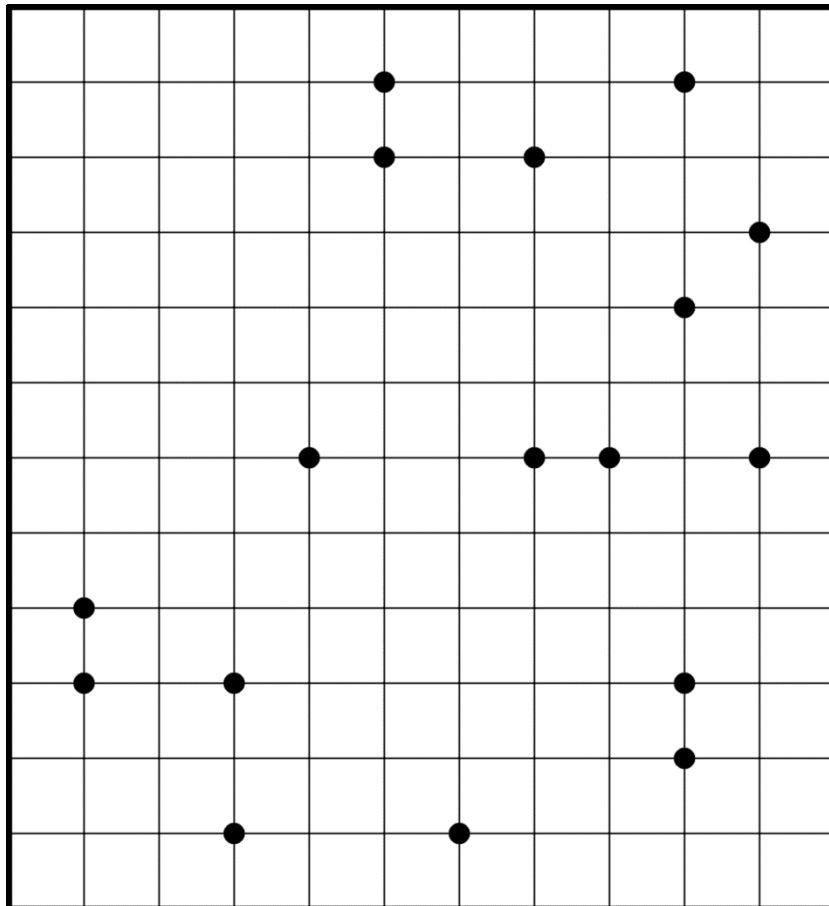
**Penta - twist**

Plaats alle gegeven pentomino's in het diagram, waarbij ze mogen worden gedraaid en/of gespiegeld. De pentomino's mogen elkaar alleen met de hoekpuntjes raken, en **overall** waar er zo'n raakpunt is, is dat aangegeven met een zwarte stip.



3

46  
punten

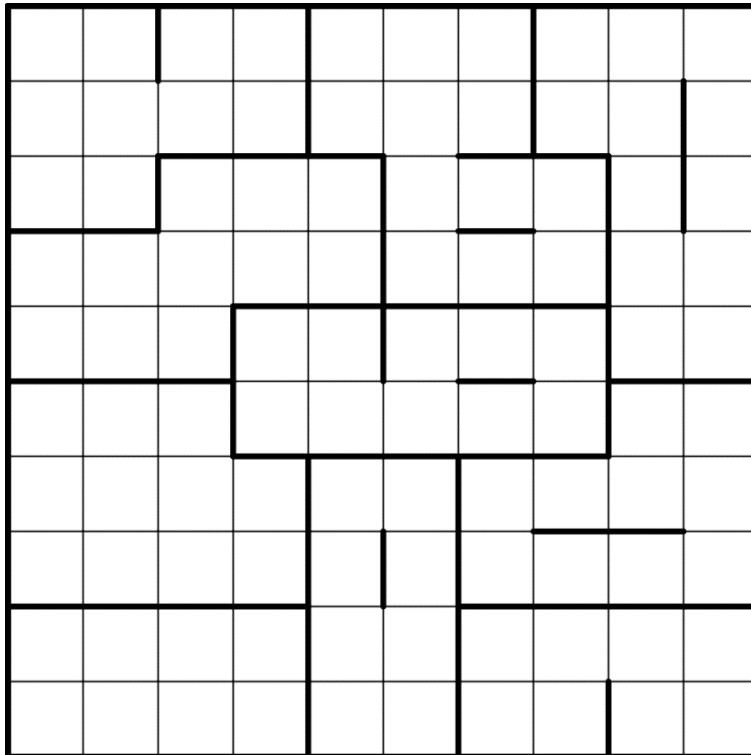


### Rassi Silai

Teken in elk vetomrand gebied één enkele lijn, die zichzelf niet kruist of overlapt, en die door alle vakjes in dat gebied loopt, door de middelpunten van aangrenzende vakjes te verbinden.  
Vakjes met eindpunten van lijnen mogen elkaar nergens raken, **ook niet diagonaal**.

4

52  
punten



### Cojun

Plaats de getallen 1-N precies één keer in elk vetomrand gebied, waarbij N de grootte van het gebied weergeeft. **Overall** waar binnen zo'n gebied twee getallen **direct** boven elkaar staan, moet het bovenste getal altijd de hoogste van de twee zijn. Verder mogen gelijke getallen elkaar alleen diagonaal raken.

5

54  
punten

						1			
						1			
		3							
							2		
				2					

---

**La Paz**

Kleur enkele vakjes zodanig dat gekleurde vakjes elkaar **alleen diagonaal** raken, en verdeel alle overgebleven witte vakjes in domino's (blokken van 1x2 vakjes). Vakjes met aanwijzingen mogen niet worden gekleurd, en zijn dus onderdeel van een domino. In de rij of kolom waarin zo'n domino met aanwijzing **in zijn lengterichting** ligt, komen precies zoveel gekleurde vakjes als de aanwijzing aangeeft.

6

58  
punten

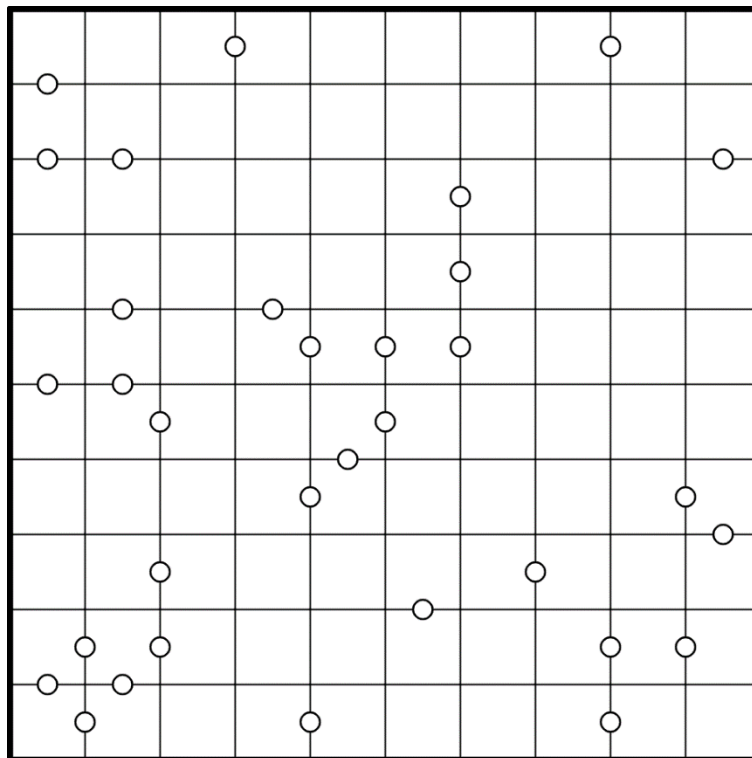
				4			
1							
		1		2			
2							
					0		
	3						
						4	
		4		3			
							1
			5				

### Kuromasu - opeenvolgend

Kleur een aantal vakjes, die elkaar **alleen diagonaal** mogen raken, zodanig dat de overgebleven witte vakjes één enkel aaneengesloten gebied vormen. In een gewone kuromasu staan aanwijzingen in het diagram die aangeven hoeveel witte vakjes -horizontaal en verticaal- kunnen worden gezien vanuit dat vakje, **inclusief** dat vakje zelf. In deze puzzel staat een rondje gegeven tussen twee vakjes, in **alle** gevallen dat de mogelijke aanwijzingen opeenvolgend zijn. Het is voldoende om **alleen de gekleurde** vakjes te geven.

7

74  
punten





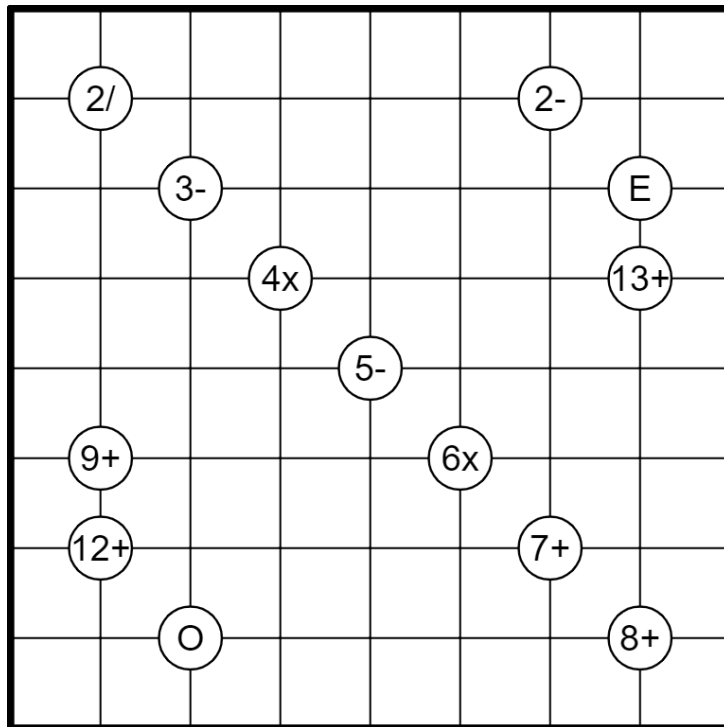


### Mathrax

Plaats de cijfers 1-8 precies één keer in elke rij en kolom. Op sommige kruispunten van rasterlijnen staat een cirkel met daarin een getal en een rekesteken (+, -, x, /). Het getal is het resultaat van de rekenkundige bewerking die is toegepast op **beide paren** van diagonaal tegenover elkaar liggende cijfers. Een "E" in een cirkel geeft aan dat alle vier de omringende cijfers even zijn; bij een "O" is dat oneven.

9

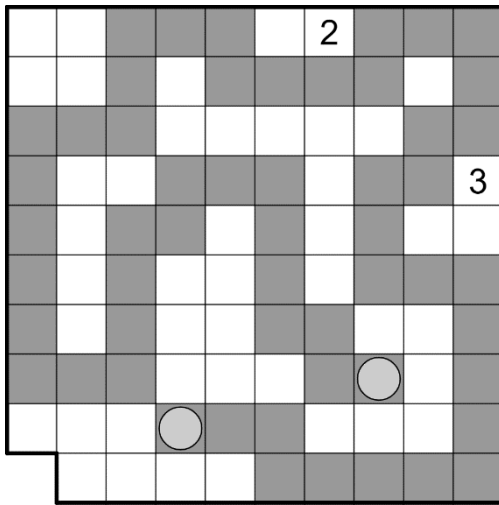
102  
punten



# NK Puzzelen 2023 - Oplossingen - Ronde 1: mix

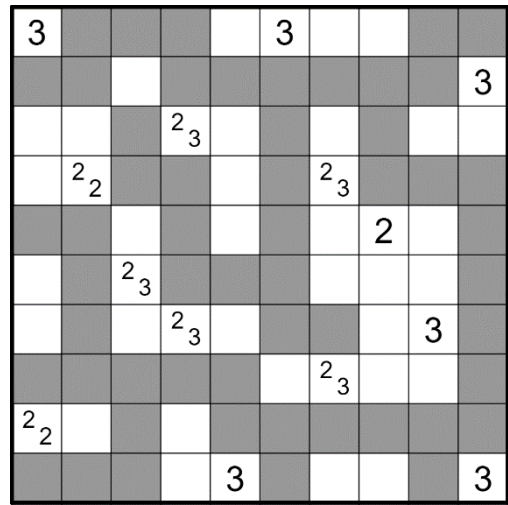
1 Slangeneieren

BdL



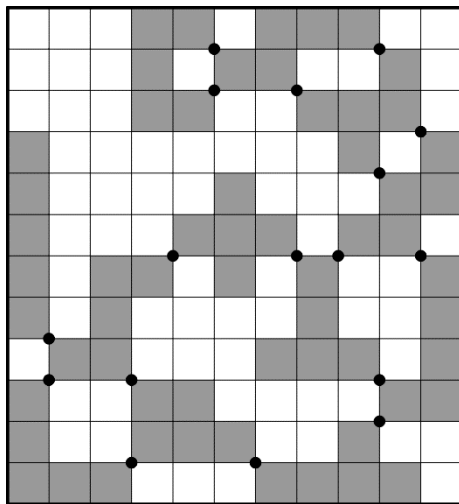
2 Tapa

BdL



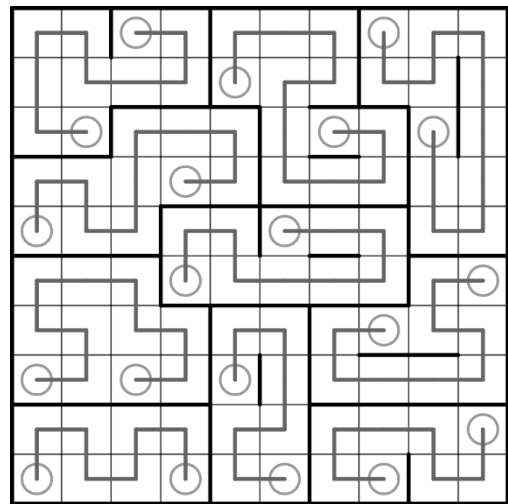
3 Penta - twist

RS



4 Rassi Silai

BdL



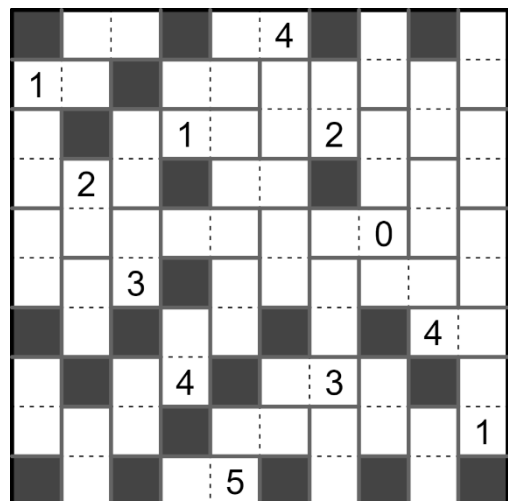
5 Cojun

BdL

4	1	3	4	3	4	3	4	1	4
1	4	2	3	2	3	1	2	4	3
4	3	1	2	1	2	4	3	1	2
3	2	4	3	2	4	1	2	3	4
2	1	3	2	1	3	4	3	4	2
1	4	2	1	4	2	1	2	3	1
2	1	3	4	3	4	3	4	1	4
4	3	2	1	2	3	1	2	4	3
2	4	1	3	1	2	3	4	3	2
1	3	4	1	2	1	2	1	2	1

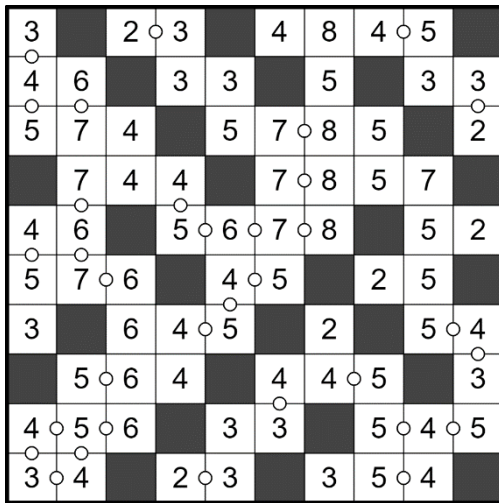
6 La Paz

BdL

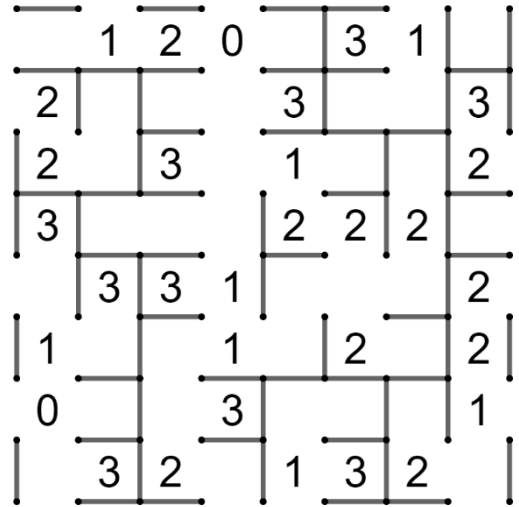


## NK Puzzelen 2023 - Oplossingen - Ronde 1: mix

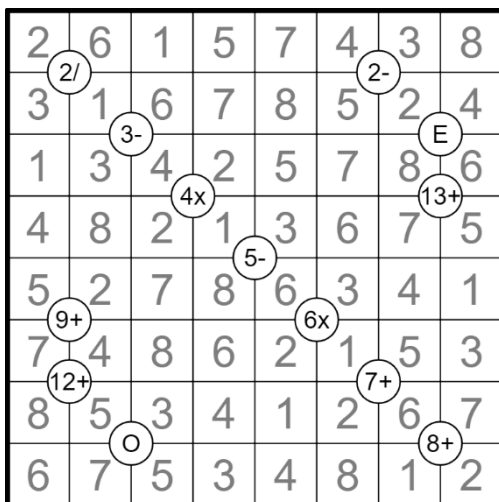
7 Kuromasu - opeenvolgend SB



8 Litherslink BdL



9 Mathrax RS



puzzelmakers, bedankt!

BdL: Bram de Laat

RS: Richard Stolk

SB: Saskia Benedictus

[penpa-links:](#)

- |   |                        |   |
|---|------------------------|---|
| 1 | Snake Egg              | <a href="https://tinyurl.com/2pljt5g3">https://tinyurl.com/2pljt5g3</a> |
| 2 | Tapa                   | <a href="https://tinyurl.com/2gabblju">https://tinyurl.com/2gabblju</a> |
| 3 | Touching pentominos    | <a href="https://tinyurl.com/2g4eto9m">https://tinyurl.com/2g4eto9m</a> |
| 4 | Rassi Silai            | <a href="https://tinyurl.com/2ostox49">https://tinyurl.com/2ostox49</a> |
| 5 | Cojun                  | <a href="https://tinyurl.com/2mhbeehh">https://tinyurl.com/2mhbeehh</a> |
| 6 | La Paz                 | <a href="https://tinyurl.com/2jq2nr5g">https://tinyurl.com/2jq2nr5g</a> |
| 7 | kuromasu - consecutive | <a href="https://tinyurl.com/2lpsmkao">https://tinyurl.com/2lpsmkao</a> |
| 8 | Litherslink            | <a href="https://tinyurl.com/2zd6sucn">https://tinyurl.com/2zd6sucn</a> |
| 9 | Mathrax                | <a href="https://tinyurl.com/2kk6ope9">https://tinyurl.com/2kk6ope9</a> |