

NAAM:



NEDERLANDS KAMPIOENSCHAP SUDOKU 2024

Ronde 1: warming up 11:00 - 11:40 uur

nr.	Puzzelnaam	punten	in te vullen door jury:	
			1 ^e	2 ^e
1	Classic	39	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Classic	49	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Paardensprong	30	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Diagonaal	35	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Scattered	35	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Pole position	59	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	Kropki	72	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	Letter-killer	81	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<i>totaal:</i>		400		

ORTEC
OPTIMIZE YOUR WORLD

SUDOKU

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.

1

39
punten

			1				2	
6				3		4		
	1				5			
		7	3		6			8
	5						1	
2			5		7	3		
			7				5	
		3		6				4
	7				8			

SUDOKU

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.

2

49
punten

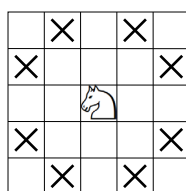
		6		1			8	
7			5			3		
	9				8			4
		2					4	
4				9				1
	6					7		
9			6				2	
		7			4			5
	8			7		6		

SUDOKU – PAARDENSPRONG

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Vakjes die op (schaak)paardensprong-afstand van elkaar staan, mogen niet hetzelfde cijfer bevatten.

3

30
punten



	6						9	
2		4				6		5
	3		4		6		2	
		2				8		
		6				2		
	1		2		8		6	
7		5				3		2
	2						8	

SUDOKU – DIAGONAAL

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom, 3x3-blok én beide gemarkeerde diagonalen.

4

35
punten

					3	4	5	
		7			2			6
	2		6		1		7	
		5				8		
1	9	4						
7			5				1	
6		1				9		
	8							

SUDOKU – POLE POSITION

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Het cijfer in het eerste vakje in elke rij of kolom geeft de positie van het cijfer 1 aan in de betreffende rij of kolom.

6

59
punten

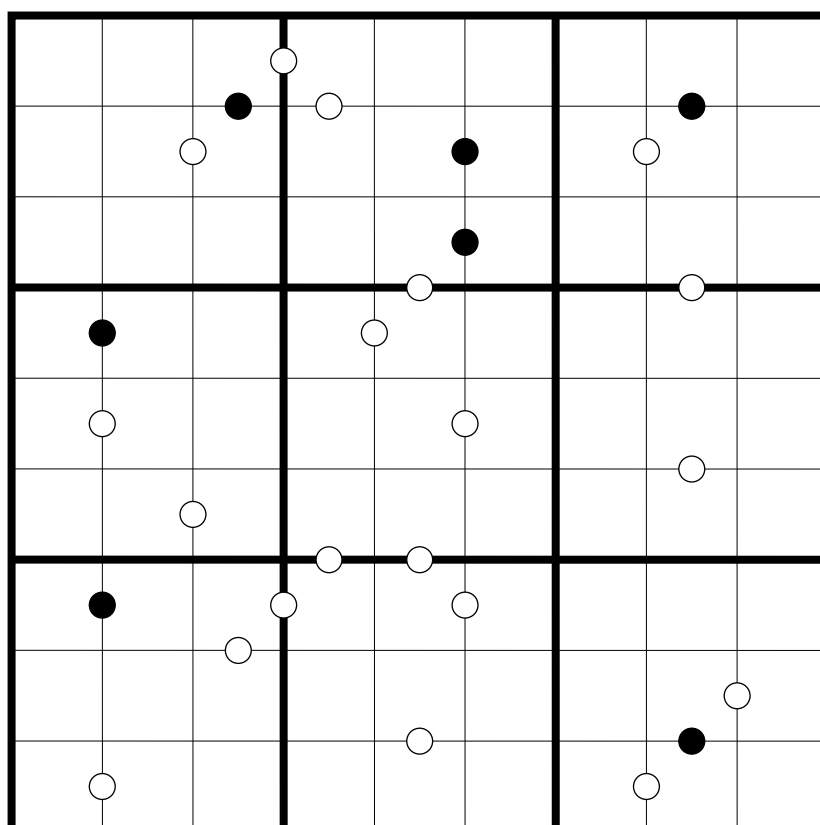
		2				6		4
					9			
				7				
			6					5
		3						2
							8	
		7			3	5		

SUDOKU – KROPKI

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Een wit rondje tussen twee vakjes geeft aan dat de aangrenzende cijfers opeenvolgend zijn. Een zwart rondje geeft aan dat één van de aangrenzende cijfers twee keer zo groot is als het andere. **Alle** mogelijke rondjes zijn gegeven, waarbij het rondje tussen de cijfers 1 en 2 zowel wit als zwart kan zijn.

7

72
punten



SUDOKU – LETTER KILLER

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Normaal gesproken geven de getallen linksboven in elk omstippeld gebied de som aan van de cijfers in dat gebied, waarbij alle cijfers binnen zo'n gebied verschillend moeten zijn. Hier zijn alle getallen gecodeerd; vervang iedere letter (A-C) door een verschillend getal.

8

81
punten

					B			B
A			C		B		C	
						B		
C						A		
A		A			A		A	
			C					
	B		B			C		
A			B				B	
B								

1. Classic (RS)

7	3	8	1	9	4	6	2	5
6	9	5	8	3	2	4	7	1
4	1	2	6	7	5	8	3	9
1	4	7	3	2	6	5	9	8
3	5	6	4	8	9	2	1	7
2	8	9	5	1	7	3	4	6
8	6	1	7	4	3	9	5	2
5	2	3	9	6	1	7	8	4
9	7	4	2	5	8	1	6	3

2. Classic (AB)

3	4	6	7	1	9	5	8	2
7	1	8	5	4	2	3	9	6
2	9	5	3	6	8	1	7	4
8	7	2	1	5	6	9	4	3
4	5	3	8	9	7	2	6	1
1	6	9	4	2	3	7	5	8
9	3	1	6	8	5	4	2	7
6	2	7	9	3	4	8	1	5
5	8	4	2	7	1	6	3	9

3. Paardensprong (AB)

5	6	1	3	2	7	4	9	8
2	7	4	8	9	1	6	3	5
9	3	8	4	5	6	1	2	7
3	9	2	1	4	5	8	7	6
8	5	7	6	3	2	9	4	1
1	4	6	7	8	9	2	5	3
4	1	3	2	7	8	5	6	9
7	8	5	9	6	4	3	1	2
6	2	9	5	1	3	7	8	4

4. Diagonaal (RS)

9	1	6	8	7	3	4	5	2
3	4	7	9	5	2	1	8	6
5	2	8	6	4	1	3	7	9
2	7	5	3	9	6	8	4	1
8	6	3	2	1	4	7	9	5
1	9	4	7	8	5	2	6	3
7	3	9	5	2	8	6	1	4
6	5	1	4	3	7	9	2	8
4	8	2	1	6	9	5	3	7

5.Scattered (AB)

8	5	3	7	6	2	1	4	9
3	8	2	4	7	6	5	9	1
4	2	9	1	8	3	7	6	5
5	9	1	6	2	8	3	7	4
2	1	7	5	4	9	8	3	6
1	6	5	9	3	4	2	8	7
9	7	6	8	1	5	4	2	3
7	3	4	2	9	1	6	5	8
6	4	8	3	5	7	9	1	2

6.Pole Position (RS)

1	9	6	4	3	7	2	5	8
7	4	8	2	5	6	1	9	3
5	3	2	9	1	8	6	7	4
4	6	5	1	2	9	8	3	7
8	2	9	3	7	5	4	1	6
3	7	1	6	8	4	9	2	5
6	8	3	5	9	1	7	4	2
9	5	4	7	6	2	3	8	1
2	1	7	8	4	3	5	6	9

7.Kropki (RS)

4	9	3	2	7	5	8	1	6
7	5	6	1	4	8	3	2	9
1	8	2	9	6	3	5	7	4
6	3	9	4	5	7	2	8	1
8	7	4	6	1	2	9	5	3
5	2	1	8	3	9	6	4	7
3	6	8	7	2	1	4	9	5
9	4	7	5	8	6	1	3	2
2	1	5	3	9	4	7	6	8

8.Letter Killer (SB)

7	8	2	9	6	^B 1	3	4	^B 5
^A 4	5	6	^C 2	8	^B 3	9	^C 7	1
3	9	1	4	7	5	^B 8	6	2
^C 1	2	4	8	5	7	^A 6	3	9
^A 6	3	^A 8	1	9	^A 2	7	^A 5	4
5	7	9	^C 3	4	6	1	2	8
8	^B 1	7	^B 5	3	4	^C 2	9	6
^A 9	4	3	^B 6	2	8	5	^B 1	7
^B 2	6	5	7	1	9	4	8	3

Puzzelmakers:

AB – Arvid Baars

SB – Saskia Benedictus

RS – Richard Stolk