

PENTOMINO - KREEK

Plaats alle gegeven pentomino's in het diagram, zodanig dat ze elkaar alleen diagonaal mogen raken. De pentomino's mogen worden gedraaid en/of gespiegeld. Alle overgebleven witte vakjes (de kreek) staan orthogonaal met elkaar in verbinding. Een cijfer in een rondje geeft aan hoeveel van de omliggende vakjes gekleurd moeten worden.

PENTOMINO - CREEK

Place all given pentomino's in the grid, such that they may only touch each other, diagonally. The pentomino's may be rotated and/or mirrored. All remaining white cells (the creek) are orthogonally connected to each other. A digit in a circle indicates the number of the surrounding cells that must be shaded.

