



Puzzelmagazine

September 2024

In dit puzzelmagazine staan alle puzzels die in september 2024 op de WCPN-site zijn gepubliceerd.

#	Puzzel met link	mhg	Puzzelmaker
3595	Sudoku-X	2*	Otto Edelenbosch
3596	Capsules	3*	Saskia Benedictus
3597	Sudoku Minimax	3*	Lennart Muijres
3598	Chocolate Banana	4*	Chiel Beenhakker
3599	Yajilin - gebieden	5*	Reinier Schmiermann
3600	Sudoku - XV	2*	Otto Edelenbosch
3601	Domino Dubbel-9	3*	Robert Beärda
3602	Yajilin - gebieden	3*	Chiel Beenhakker
3603	Hitori	3*	Saskia Benedictus
3604	Sterrenslag	5*	Otto Edelenbosch
3605	Sudoku niet opeenvolgend	2*	Yuk Yee Lee-Au
3606	Sudoku Zeeslag	2*	Otto Edelenbosch
3607	Nemo	3*	Anneke Grünefeld
3608	New Tren	4*	Otto Edelenbosch
3609	Masyu	4*	Robert Beärda
3610	Sudoku opeenvolgend	2*	Anneke Grünefeld
3611	Square Jam	3*	Otto Edelenbosch
3612	Sudoku Zeeslag	3*	Otto Edelenbosch
3613	Pentopia	4*	Anneke Grünefeld
3614	Hamertje Verkuren	5*	Reinier Schmiermann
3615	Nemo	2*	Anneke Grünefeld

SUDOKU X

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. In **alle** gevallen dat de som van de cijfers in twee aangrenzende vakjes 10 is, is dat aangegeven met een **X**.

SUDOKU X

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. **All** two adjacent cells with digits that sum to 10 are marked with **X**.

6						x	9
5	x			4			3
				x		x	x
	3	5				9	4
					x		
			x	x			
				2		x	x
				9			x

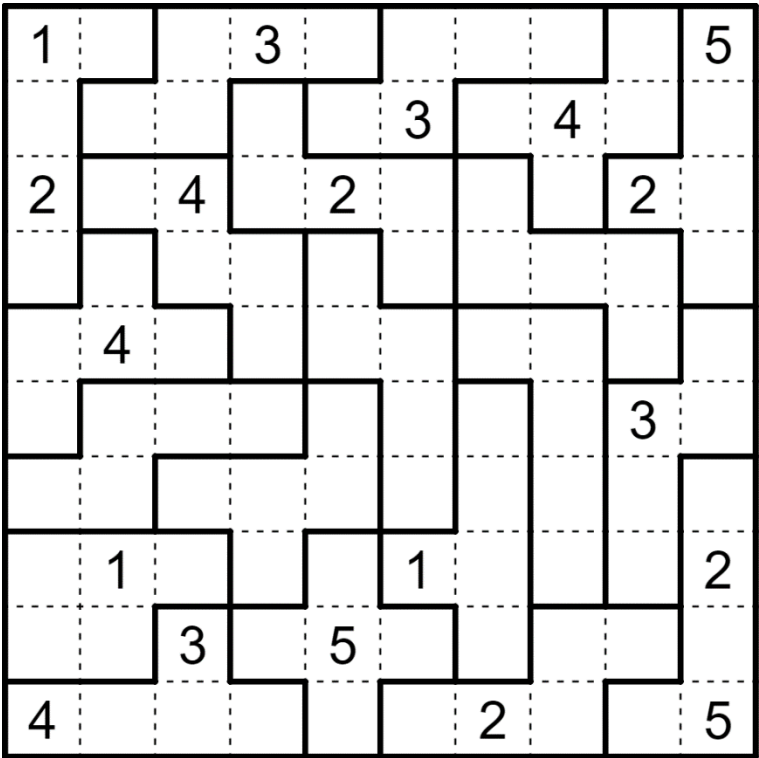


CAPSULES

Plaats de cijfers 1-5 precies één keer in elk vetomrand gebied. Vakjes met gelijke cijfers raken elkaar nergens, ook niet diagonaal.

CAPSULES

Place the digits 1-5 exactly once in each bold outlined region. Cells with equal digits never touch each other, not even diagonally.



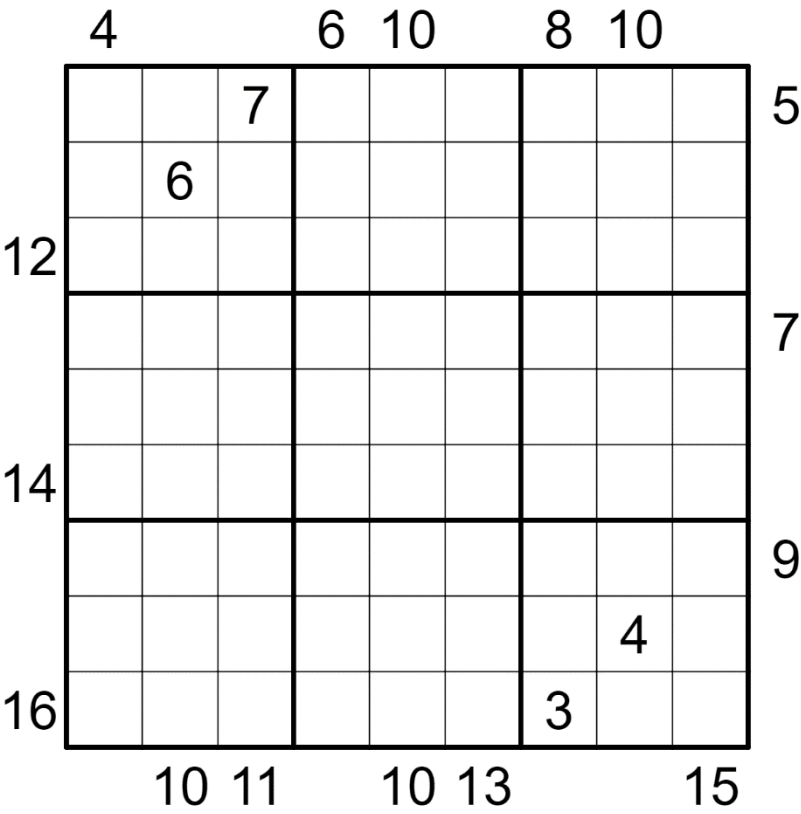


SUDOKU MINIMAX

Plaats de cijfers 1-9 precies een keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Getallen buiten het diagram geven de som weer van het hoogste en het laagste cijfer in de eerste drie vakjes vanaf die kant.

SUDOKU MINIMAX

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Clues outside the grid indicate the sum of the smallest and the largest digit in the first three cells from that side.





CHOCOLATE BANANA

Kleur een aantal vakjes zodanig dat alle gekleurde gebieden rechthoekig of vierkant van vorm zijn, en alle ongekleurde gebieden juist niet rechthoekig of vierkant van vorm zijn. Aanwijzingen in het diagram geven het aantal gekleurde óf ongekleurde vakjes aan in het betreffende gebied. Een gebied kan geen enkele, één of meerdere aanwijzingen bevatten, waarbij vakjes met aanwijzingen dus ook gekleurd mogen worden.

CHOCOLATE BANANA

Shade some cells such that each shaded region has a rectangular or square shape, and eac unshaded region does not have a rectangular or square shape. Clues inside the grid indicate the number of either shaded or unshaded cells in the corresponding region. A region may contain none, one, or multiple clues, and clues may also be shaded.

		4			4		6		6	
2										
		4				5		5		4
4										
		6								
5					5					3
								8		
										3
2		3		2				4		
										5
	4		6		5			5		



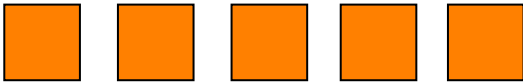
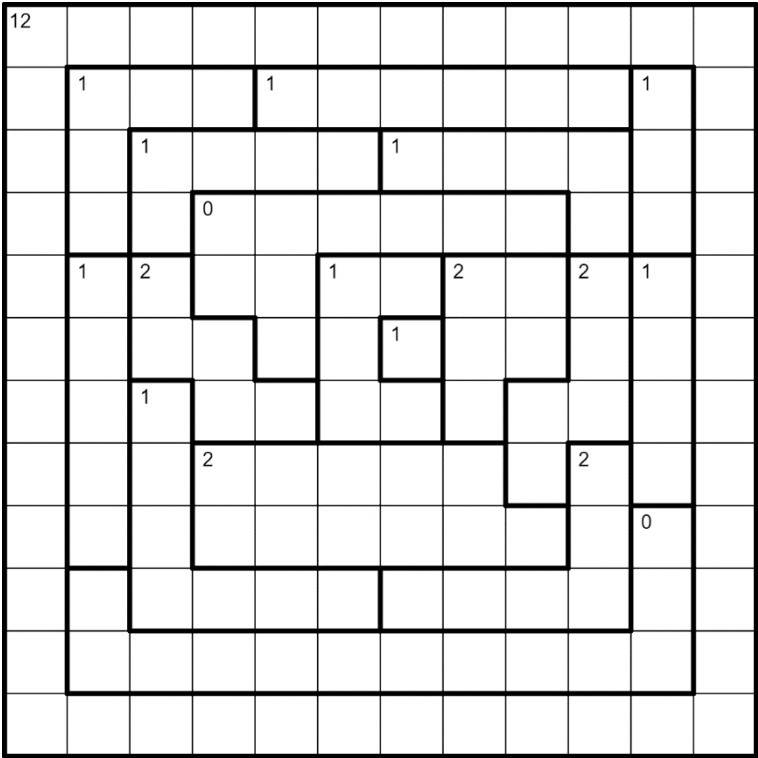


YAJILIN GEBIEDEN

Kleur een aantal vakjes, die elkaar alleen diagonaal mogen raken, zodanig dat door de overgebleven witte vakjes één enkele gesloten rondweg kan worden getekend door de middelpunten van aangrenzende vakjes te verbinden. De rondweg kruist of overlapt zichzelf niet. Een aanwijzing in een vetomrand gebied geeft aan hoeveel vakjes in dat gebied gekleurd moeten worden, waarbij het vakje met de aanwijzing zelf ook gekleurd mag worden.

YAJILIN REGIONAL

Shade some cells, that may touch each other only diagonally, such that a single closed loop can be drawn through all remaining white cells by connecting the centers of adjacent cells. The loop doesn't cross or overlap itself. A clue in a bold outlined region indicates the number of shaded cells in that region, where clue cells may be shaded as well.





SUDOKU - XV

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. In **alle** gevallen dat de som van de cijfers in twee aangrenzende vakjes 10 is, is dat aangegeven met een **X**. In **alle** gevallen dat de som van de cijfers in twee aangrenzende vakjes 5 is, is dat aangegeven met een **V**.

SUDOKU - XV

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. **All** two adjacent cells with digits that sum to 10 are marked with **X**. **All** two adjacent cells with digits that sum to 5 are marked with **V**.

2		4				8		5
							X	
1						X		9
		X						
		X						
				X		X		
8							X	1
				X				
7		6	X	V	X	4		8





World Class Puzzles
from The Netherlands

Plaats de gegeven set dominostenen **precies één keer** in het diagram, door de randen in te tekenen.

Place the given set dominoes **exactly once** in the grid, by drawing their borders.

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
7	8	9	0	1	2	3	4	5	0
6	2	1	0	9	8	7	6	6	1
5	3	3	0	7	7	7	5	7	2
4	4	4	3	3	5	9	4	8	3
3	5	9	2	2	5	9	3	9	4
2	6	6	0	0	5	1	2	0	5
1	7	1	1	4	8	6	1	1	6
0	8	8	8	4	2	6	0	2	7
9	9	9	8	7	6	5	4	3	8
8	7	6	5	4	3	2	1	0	9

00									
01	11								
02	12	22							
03	13	23	33						
04	14	24	34	44					
05	15	25	35	45	55				
06	16	26	36	46	56	66			
07	17	27	37	47	57	67	77		
08	18	28	38	48	58	68	78	88	
09	19	29	39	49	59	69	79	89	99

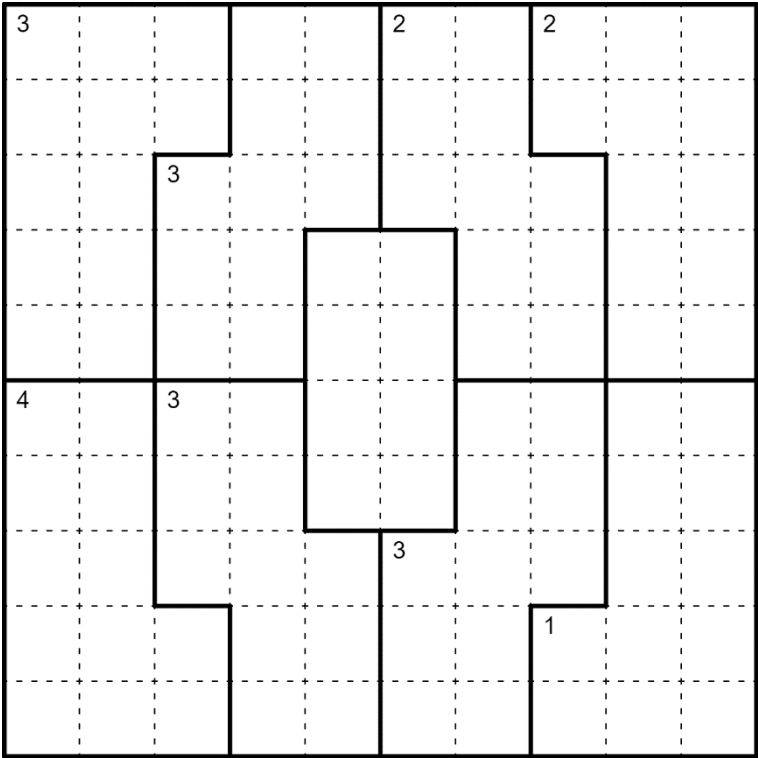
© WCPN 2024. All rights reserved.

YAJILIN GEBIEDEN

Kleur een aantal vakjes, die elkaar alleen diagonaal mogen raken, zodanig dat door de overgebleven witte vakjes één enkele gesloten rondweg kan worden getekend door de middelpunten van aangrenzende vakjes te verbinden. De rondweg kruist of overlapt zichzelf niet. Een aanwijzing in een vetomrand gebied geeft aan hoeveel vakjes in dat gebied gekleurd moeten worden, waarbij het vakje met de aanwijzing zelf ook gekleurd mag worden.

YAJILIN REGIONAL

Shade some cells, that may touch each other only diagonally, such that a single closed loop can be drawn through all remaining white cells by connecting the centers of adjacent cells. The loop doesn't cross or overlap itself. A clue in a bold outlined region indicates the number of shaded cells in that region, where clue cells may be shaded as well.





HITORI

Kleur sommige vakjes, zodanig dat in elke rij en kolom uitsluitend nog **verschillende** getallen overblijven. Gekleurde vakjes mogen elkaar **alleen diagonaal** raken, en alle overgebleven witte vakjes vormen één enkel aaneengesloten gebied van horizontaal of verticaal verbonden vakjes.

HITORI

Shade some cells such that in each row and column only **different** numbers remain. Shaded cells can touch each other **only diagonally**, and all remaining white cells form a single continuous region of horizontally or vertically connected cells.

5	4	7	1	2	3	1	6	1	8
3	1	5	2	4	8	7	3	6	9
6	7	9	3	6	2	8	5	4	1
8	2	3	4	5	1	6	2	5	9
6	4	2	8	1	9	3	2	7	5
4	9	9	6	6	3	2	7	3	5
4	6	8	4	3	5	6	8	3	7
7	8	1	9	5	6	4	8	2	3
2	5	3	7	9	8	8	1	4	6
1	4	6	5	7	7	9	9	8	2



13 SEPTEMBER 2024

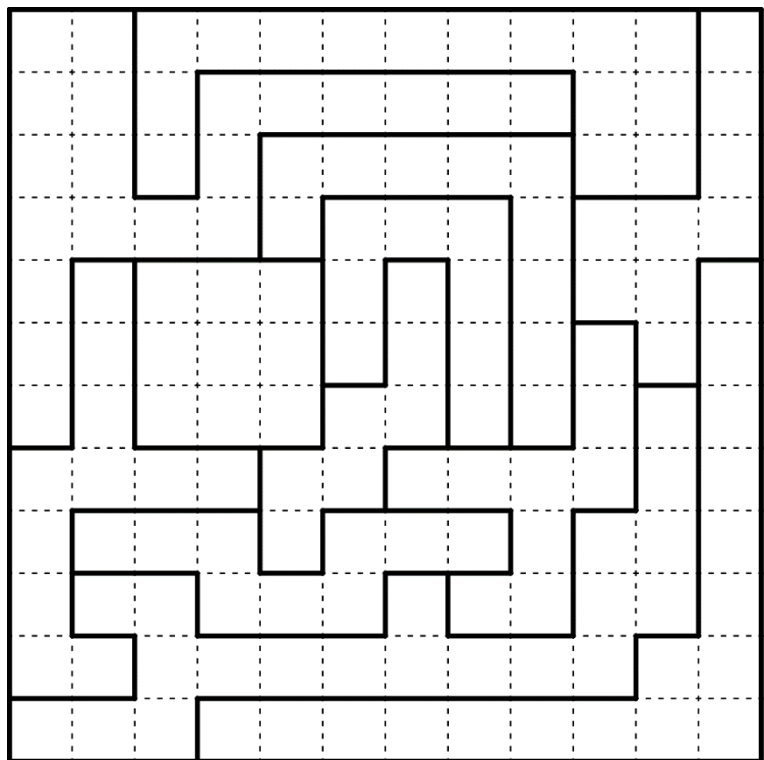


STERRENSLAG

Plaats **twee** sterren ter grootte van één vakje in elke rij, kolom en vetomrand gebied. Sterren mogen elkaar niet raken, ook niet diagonaal.

STAR BATTLE

Place **two** stars with the size of one cell in each row, column and bold outlined region. Stars may not touch each other, not even diagonally.





SUDOKU NON CONCECUTIVE

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. **Nergens** zijn de cijfers in twee aangrenzende vakjes opeenvolgend.

SUDOKU NON CONCECUTIVE

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. **No** two adjacent cells contain consecutive digits.

			9					
		9	6					
	8	4			7	3		
					5			
					8	6		
		7	3					8
		5	8					1
		8					9	4
							3	

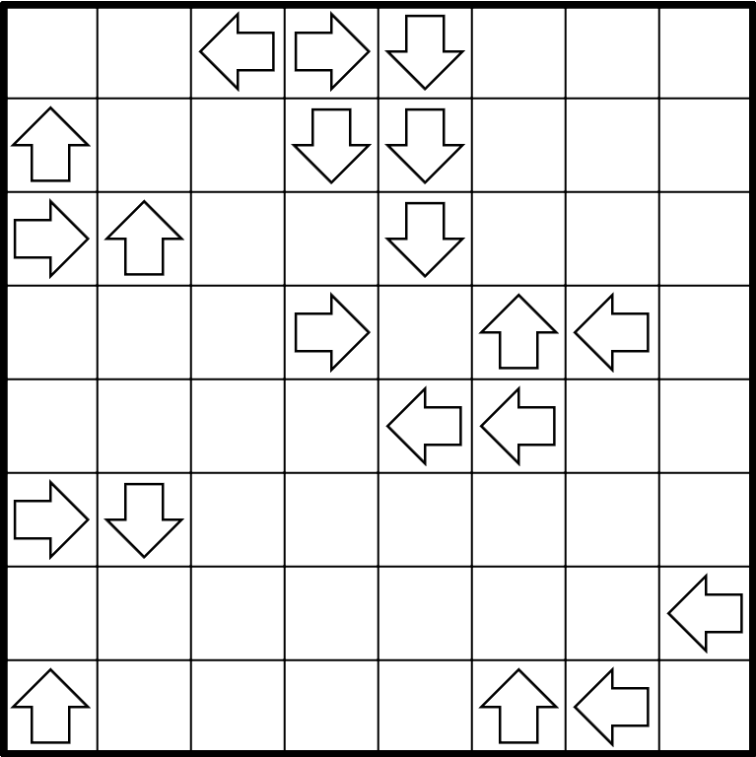


NEMO

Plaats de cijfers 1-5 precies één keer in elke rij en kolom. Sommige vakjes blijven leeg. Een cijfer in een vakje met een pijl geeft de afstand (in stappen) tot het eerste lege vakje in de richting van de pijl. Alle vakjes met een pijl moeten een cijfer bevatten.

NEMO

Place the digits 1-5 exactly once in each row and column. Some cells remain empty. Digits in cells with arrows indicate the distance (in steps) to the first empty cell in the direction of the arrow. Each cell with an arrow must contain a digit.

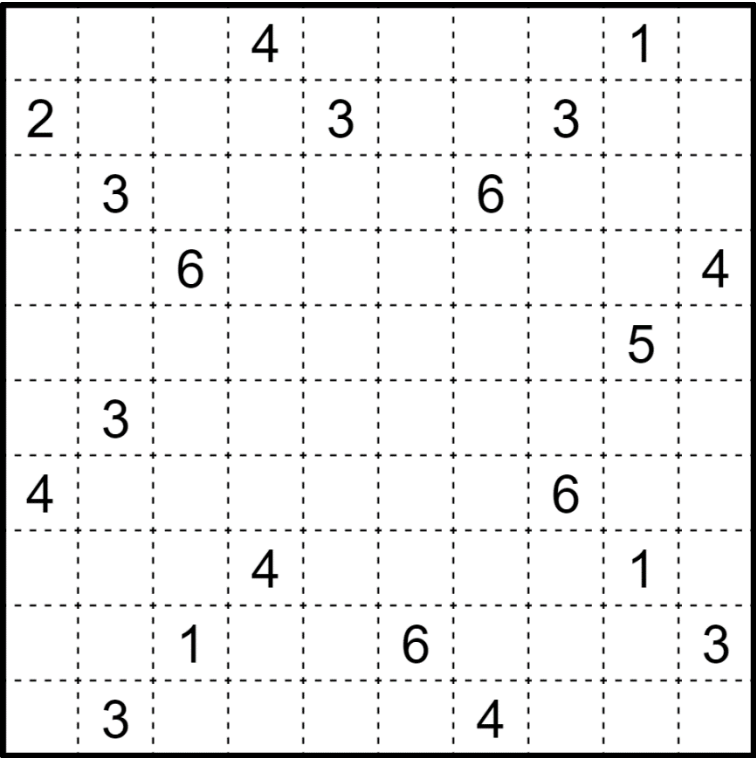
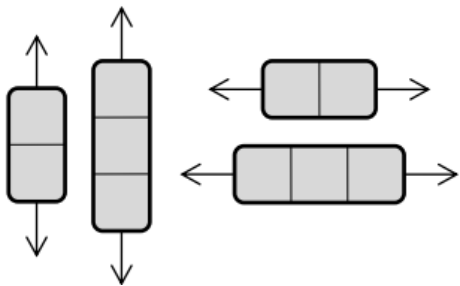


NEW TREN

Bepaal de locatie van een aantal blokken in het diagram, die elk zijn aangegeven met één van de aanwijzingen, zodanig dat alle overgebleven lege vakjes één aaneengesloten gebied vormen. Blokken hebben een grootte van **1x2 of 1x3** vakjes, en kunnen elkaar niet overlappen. Een aanwijzing geeft het aantal verschuivingen aan dat een geheel blok kan maken **in zijn lengterichting**, totdat hij een ander blok of de rand van het diagram bereikt.

NEW TREN

Locate some blocks in the grid, each of which is indicated by one of the given clues, such that all remaining empty cells create a single group of connected cells. Blocks can have a size of either **1x2 or 1x3** cells, and they cannot overlap each other. A clue indicates the number of movements of the entire block **in its longitudinal direction**, until it reaches another block or the grid border.

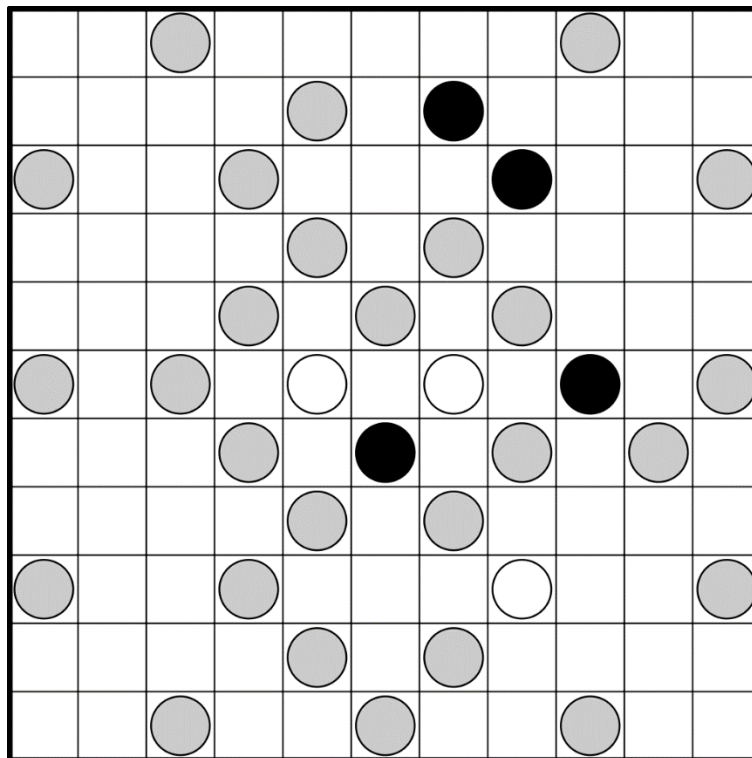


MASYU

Teken door alle cirkels in het diagram een enkele gesloten rondweg, die horizontaal of verticaal loopt. De rondweg maakt een 90° bocht in alle zwarte cirkels en gaat rechtdoor in beide aangrenzende vakjes voordat hij weer een bocht mag maken. In witte cirkels gaat de route rechtdoor en maakt een 90° bocht in ten minste één van de aangrenzende vakjes. Grijze cirkels zijn of wit of zwart.

MASYU

Draw a single closed loop through all circles in the grid by travelling horizontally or vertically. The loop must make a 90° turn in all black circles and go straight through both neighbouring cells before turning again. The loop must go straight through all white circles and make a 90° turn in at least one of the neighbouring cells. Grey circles can be either white or black.

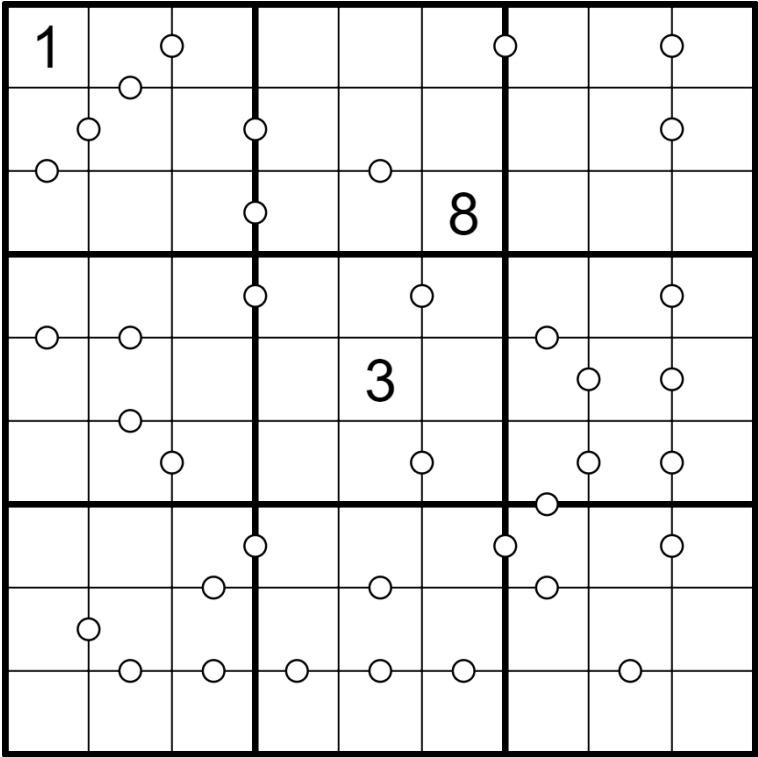


SUDOKU OPEENVOLGEND

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. In **alle** gevallen dat de cijfers in twee aangrenzende vakjes opeenvolgend zijn, is dat aangegeven met een rondje.

SUDOKU CONSECUTIVE

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. **All** two adjacent cells with consecutive digits are marked with a circle.



24 SEPTEMBER 2024

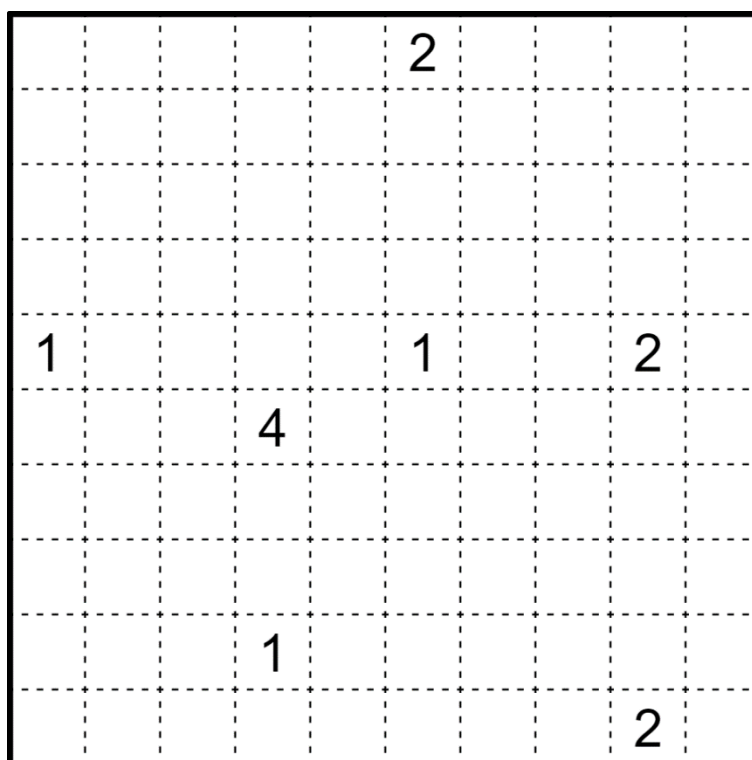


SQUARE JAM

Verdeel het diagram in vierkanten, zodanig dat er nergens vier vierkanten samenkomen in één punt. Aanwijzingen in het diagram geven de lengte aan van de zijden van het vierkant, waarin de aanwijzing zich bevindt.

SQUARE JAM

Divide the grid into squares, such that there are no points where four squares touch each other. Clues in the grid indicate the length of the sides of the square that encloses the clue.



By Otto Edelenbosch



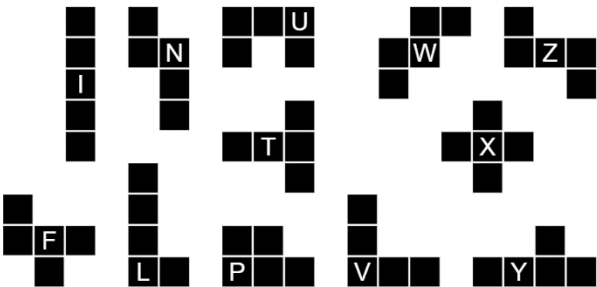
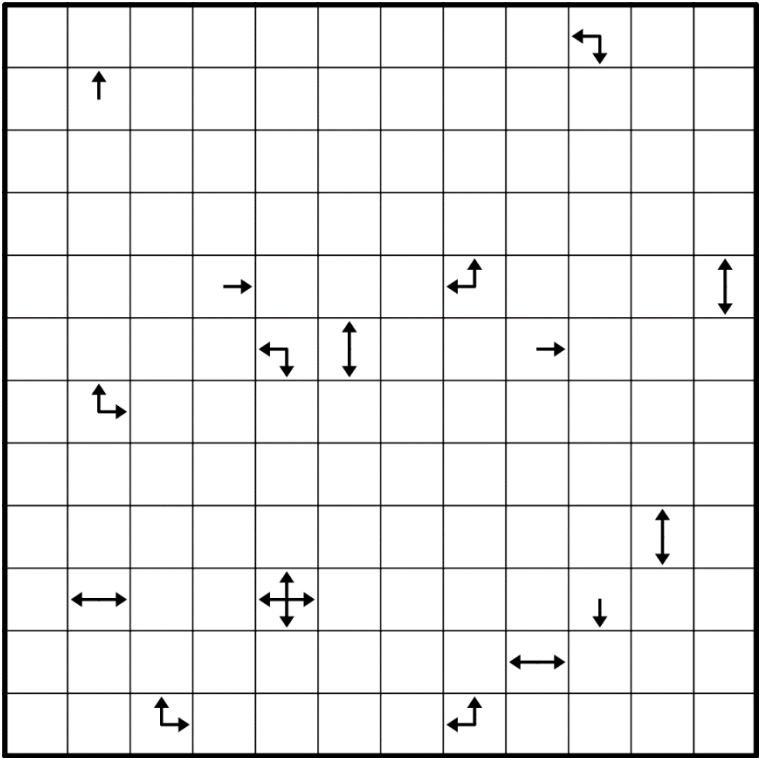
Puzzle ID: #3611

PENTOPIA

Plaats iedere gegeven pentomino in het diagram zodanig dat ze elkaar niet raken, ook niet diagonaal. Pentomino's mogen worden gedraaid en/of gespiegeld. Pijlen in het diagram geven **alle** richtingen aan waarin de dichtstbijzijnde pentomino('s) vanuit dat vakje te vinden is/zijn. Vakjes met pijlen blijven leeg.

PENTOPIA

Place each given pentomino in the grid such that they don't touch each other, not even diagonally. Pentominos may be rotated and/or mirrored. Arrows in the grid indicate **all** the directions of the nearest pentomino(s) when looking from that cell. Cells with arrows remain empty.



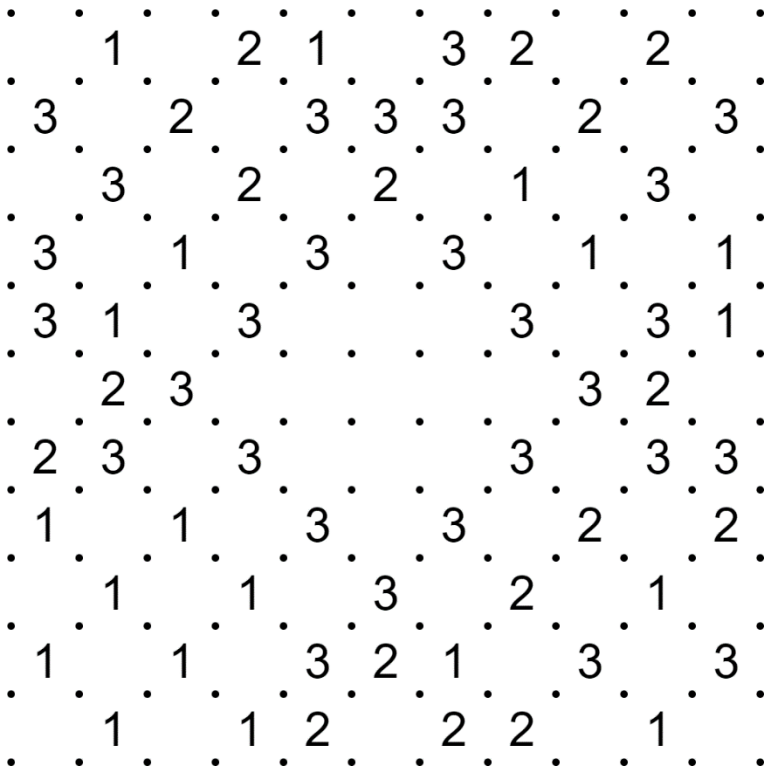


HAMERTJE VERKUREN

Teken vanuit elk punt óf 1, óf 3, óf 4 (maar nergens 2) lijnstukken naar de horizontale of verticale buren, zodanig dat er meerdere netwerken van lijnen ontstaan, maar er nergens een rondweg ontstaat. Elk punt is dus ófwel een eindpunt ófwel een punt waarin een vertakking plaatsvindt. De aanwijzingen in het diagram geven aan hoeveel lijnstukken zich direct naast, onder of boven die aanwijzing bevinden.

LITHERSLINK

Draw either 1, ór 3, ór 4 (but never 2) line segments from each dot to orthogonally adjacent dots, such that multiple networks of lines are created, but no loops will occur. Each dot hence is either an endpoint, or a branching point. The clues in the grid indicate how many line segments can be found directly beside, under or above the clue.

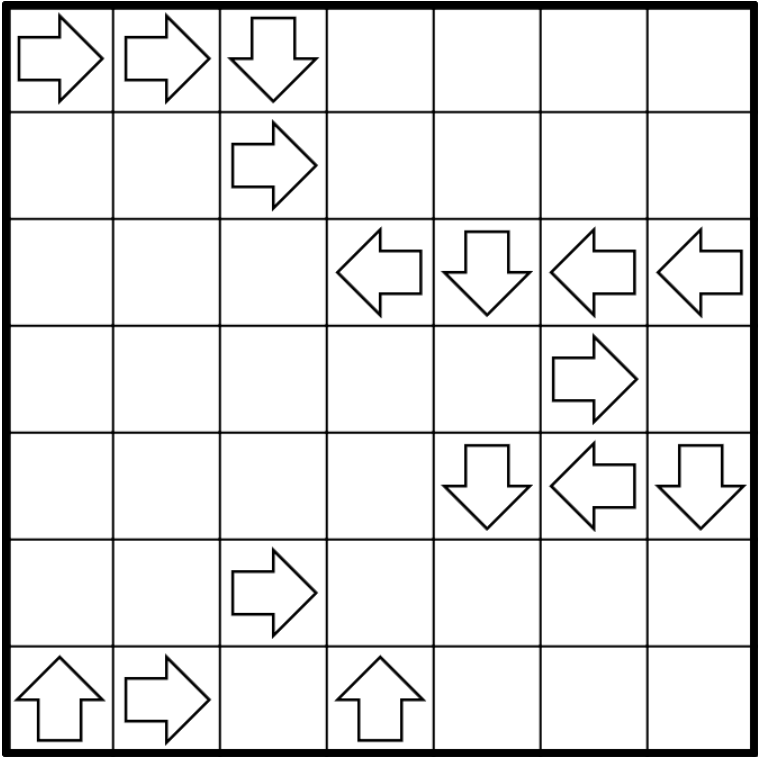


NEMO

Plaats de cijfers 1-5 precies één keer in elke rij en kolom. Sommige vakjes blijven leeg. Een cijfer in een vakje met een pijl geeft de afstand (in stappen) tot het eerste lege vakje in de richting van de pijl. Alle vakjes met een pijl moeten een cijfer bevatten.

NEMO

Place the digits 1-5 exactly once in each row and column. Some cells remain empty. Digits in cells with arrows indicate the distance (in steps) to the first empty cell in the direction of the arrow. Each cell with an arrow must contain a digit.



6	7	4	1	5	3	8	$\times$ 2	9
5	8	9	7	4	2	6	1	3
1	2	3	9	8	6	7	5	4
7	4	2	5	1	$\times$ 9	3	8	6
8	3	5	2	6	7	9	4	1
9	6	1	4	3	8	$\times$ 2	7	5
4	9	8	3	$\times$ 7	1	5	6	2
3	5	7	6	2	4	1	$\times$ 9	8
2	1	6	8	9	5	4	3	$\times$ 7

1	3	4	3	2	4	2	5	2	5
4	5	1	5	1	3	1	4	3	1
2	3	4	3	2	4	2	5	2	4
5	1	5	1	5	1	3	4	1	3
2	4	3	2	3	2	5	2	5	4
5	1	5	4	5	1	3	1	3	2
2	3	2	1	3	4	5	4	5	4
4	1	5	4	2	1	2	3	1	2
3	2	3	1	5	3	4	5	4	3
4	1	5	2	4	1	2	3	1	5

	4			6	10		8	10		
	2	8	7	5	6	9	4	1	3	5
	1	6	4	3	8	7	2	9	5	
12	3	5	9	1	2	4	6	8	7	
	8	4	2	9	7	3	5	6	1	7
	6	3	1	8	5	2	9	7	4	
14	9	7	5	6	4	1	8	3	2	
	4	2	3	7	9	6	1	5	8	9
	5	1	6	2	3	8	7	4	9	
16	7	9	8	4	1	5	3	2	6	
		10	11		10	13			15	

		4			4		6		6	
2										
		4				5		5		4
4										
		6								
5					5					3
								8		
										3
2		3		2				4		
										5
	4		6		5			5		

2	7	4	3	9	6	8	1	5
5	9	8	4	2	1	6	3	$\times 7$
1	6	3	5	7	8	$\times 2$	4	9
6	2	7	1	8	4	9	5	3
3	1	$\times 9$	6	5	2	7	8	4
4	8	5	7	$\times 3$	9	$\times 1$	6	2
8	4	2	9	6	5	3	$\times 7$	1
9	3	1	8	4	7	5	2	6
7	5	6	2	1	3	4	9	8

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
7	8	9	0	1	2	3	4	5	0
6	2	1	0	9	8	7	6	6	1
5	3	3	0	7	7	7	5	7	2
4	4	4	3	3	5	9	4	8	3
3	5	9	2	2	5	9	3	9	4
2	6	6	0	0	5	1	2	0	5
1	7	1	1	4	8	6	1	1	6
0	8	8	8	4	2	6	0	2	7
9	9	9	8	7	6	5	4	3	8
8	7	6	5	4	3	2	1	0	9

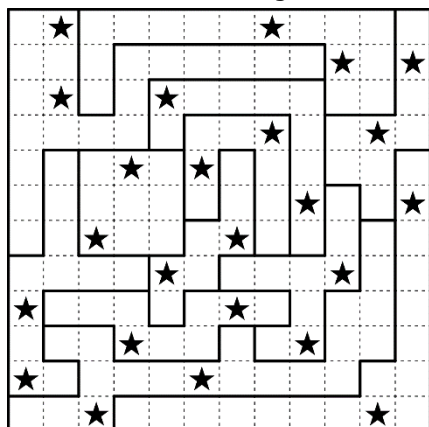
5	4	7	1	2	3	1	6	1	8
3	1	5	2	4	8	7	3	6	9
6	7	9	3	6	2	8	5	4	1
8	2	3	4	5	1	6	2	5	9
6	4	2	8	1	9	3	2	7	5
4	9	9	6	6	3	2	7	3	5
4	6	8	4	3	5	6	8	3	7
7	8	1	9	5	6	4	8	2	3
2	5	3	7	9	8	8	1	4	6
1	4	6	5	7	7	9	9	8	2

5	4	7	1	2	3	1	6	1	8
3	1	5	2	4	8	7	3	6	9
6	7	9	3	6	2	8	5	4	1
8	2	3	4	5	1	6	2	5	9
6	4	2	8	1	9	3	2	7	5
4	9	9	6	6	3	2	7	3	5
4	6	8	4	3	5	6	8	3	7
7	8	1	9	5	6	4	8	2	3
2	5	3	7	9	8	8	1	4	6
1	4	6	5	7	7	9	9	8	2

OPLOSSINGEN

#3604

Sterrenslag



#3605

Sudoku opeenvolgend

5	7	2	9	3	1	4	8	6
3	1	9	6	8	4	7	5	2
6	8	4	2	5	7	3	1	9
8	2	6	4	9	5	1	7	3
4	9	3	7	1	8	6	2	5
1	5	7	3	6	2	9	4	8
7	3	5	8	4	9	2	6	1
2	6	8	1	7	3	5	9	4
9	4	1	5	2	6	8	3	7

#3606

Sudoku zeeslag

5	9	8	7	3	1	2	4	6
7	1	4	8	2	6	5	9	3
2	3	6	4	9	5	7	1	8
6	4	3	1	5	7	8	2	9
1	5	2	9	6	8	4	3	7
8	7	9	2	4	3	1	6	5
9	8	1	3	7	2	6	5	4
4	2	5	6	8	9	3	7	1
3	6	7	5	1	4	9	8	2

#3607

Nemo

		1	2	5		3	4
1	5		3	4			2
5	2	4	1	3			
		3	4	2	1	5	
	3			1	2	4	5
4	1	2	5		3		
2		5			4	1	3
3	4				5	2	1

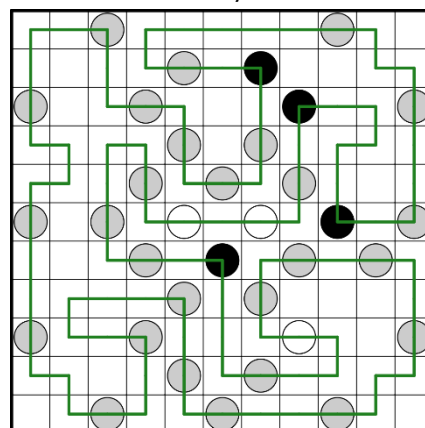
#3608

New Tren

		4				1
2		3			3	
		6				4
		3				5
4					6	1
	1		4		6	3
3				4		

#3609

Masyu



#3610

Sudoku opeenvolgend

1	4	3	9	2	6	5	8	7
6	5	8	7	4	1	9	3	2
7	9	2	3	5	8	4	1	6
3	6	4	5	1	2	7	9	8
2	7	1	8	3	9	6	5	4
5	8	9	4	6	7	3	2	1
8	1	7	6	9	3	2	4	5
4	3	6	2	8	5	1	7	9
9	2	5	1	7	4	8	6	3

#3611

Squarejam

				2		
1				1		2
		4				
			1			
						2

#3612

Sudoku zeeslag

3	7	9	2	6	8	4	1	5
2	5	1	4	9	7	8	3	6
8	6	4	3	1	5	7	9	2
7	4	6	8	2	9	1	5	3
5	1	8	7	3	6	9	2	4
9	2	3	5	4	1	6	7	8
4	9	2	1	8	3	5	6	7
6	8	7	9	5	2	3	4	1
1	3	5	6	7	4	2	8	9

