

SUDOKU 7-8 ZEESLAG

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Plaats daarnaast de gegeven vloot in het diagram, waarbij de vakjes met de cijfers 7 en 8 scheepssegmenten voorstellen, en de overige vakjes zee. De gegeven schepen mogen worden gedraaid en/of gespiegeld, maar raken elkaar nergens, ook niet diagonaal.

SUDOKU 7-8 BATTLESHIPS

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Furthermore, place the given fleet in the grid, where cells with the digits 7 and 8 represent ship segments, and the other cells represent sea. Ships may be rotated and/or mirrored, but cannot touch each other, not even diagonally.

4			7		3			5
	3			1			7	
		9		2		3		
8								2
	5	1				4	3	
2								6
		5		3		7		
	9			7			5	
6			9		5			3

