

SUDOKU STUITERENDE X-SOMMEN

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Aanwijzingen buiten het diagram geven de som weer van de eerste X cijfers in de richting van de pijl, waarbij X het eerste cijfer is waar de pijl naar toe wijst. Indien X groter is dan het aantal vakjes in de pijlrichting, ketst de som af in een hoek van 90 graden. Cijfers mogen in sommen meermaals voorkomen

SUDOKU – BOUNCING X-SUMS

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Clues outside the grid indicate the sum of the first X digits along the indicated diagonal, where X is the first digit the arrow points to. If X exceeds the number of cells in the direction, the sum bounces off the edge at a 90-degree angle and continues. Digits may be repeated in sums.

