



Puzzelmagazine

Februari 2025

In dit puzzelmagazine staan alle puzzels die in februari 2025 op de WCPN-site zijn gepubliceerd.

#	Puzzel met link	mhg	Puzzelmaker
#3705	Flats	2*	Mark Sweep
#3706	Kurotto	3*	Otto Edelenbosch
#3707	Sudoku - Tiental	3*	Richard Stolk
#3708	U-Bahn	3*	Mark Sweep
#3709	Sudoku - Paardensprong	4*	Otto Edelenbosch
#3710	Sterrenslag	2*	Otto Edelenbosch
#3711	Sudoku - Diagonal	3*	Yuk Yee Lee-Au
#3712	NOT a word search	3*	Otto Edelenbosch
#3713	U-Bahn	4*	Mark Sweep
#3714	Sudoku - Positie Sandwich	4*	Richard Stolk
#3715	Akari - hexagonaal	2*	Mark Sweep
#3716	Kakuro - opeenvolgende paren	3*	Chiel Beenhakker
#3717	Sudoku - Dutch Flat Mates	3*	Richard Stolk
#3718	U-bahn	3*	Mark Sweep
#3719	Sudoku - Pole Position	4*	Wilbert Zwart
#3720	Wittgenstein Briquet	2*	Chiel Beenhakker
#3721	Sudoku - 7-8-Zeeslag	3*	Otto Edelenbosch
#3722	Pentomineus - grenzen	3*	Mark Sweep
#3723	Sudoku - Cloned Inequality	4*	Richard Stolk
#3724	NOT a word search	5*	Otto Edelenbosch

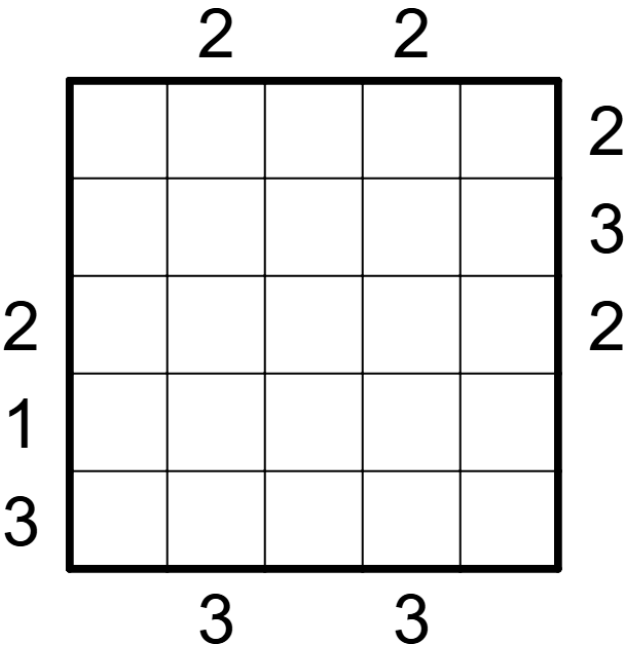


FLATS

Plaats de cijfers **1-5** precies één keer in elke rij en kolom. Elk cijfer stelt een flatgebouw voor van de betreffende hoogte. De aanwijzingen buiten het diagram geven aan hoeveel gebouwen er vanaf die kant zichtbaar zijn, waarbij hogere gebouwen het zicht blokkeren op lagere gebouwen.

SKYSCRAPERS

Place the digits **1-5** exactly once in each row and column. Each digit represents a skyscraper of the corresponding height. Clues outside the grid indicate how many buildings can be seen from that direction, where higher buildings block the view of lower buildings.



4 FEBRUARI 2025

KUROTTO

Kleur enkele van de lege vakjes, waarbij zwarte vakjes aaneengesloten gebieden kunnen vormen. Een getal in een vakje geeft de som aan van de groottes van **alle** gekleurde gebieden die horizontaal of verticaal direct aan dat vakje grenzen.

KUROTTO

Shade some of the empty cells, where shaded cells may form regions of connected cells. A number in a cell indicates the sum of the sizes of **all** shaded regions that are horizontally or vertically connected to that cell.

4		2						2
			7				7	
3				5				5
	2				6		7	
			4			9		
		12					4	
	8					6		
4					9			

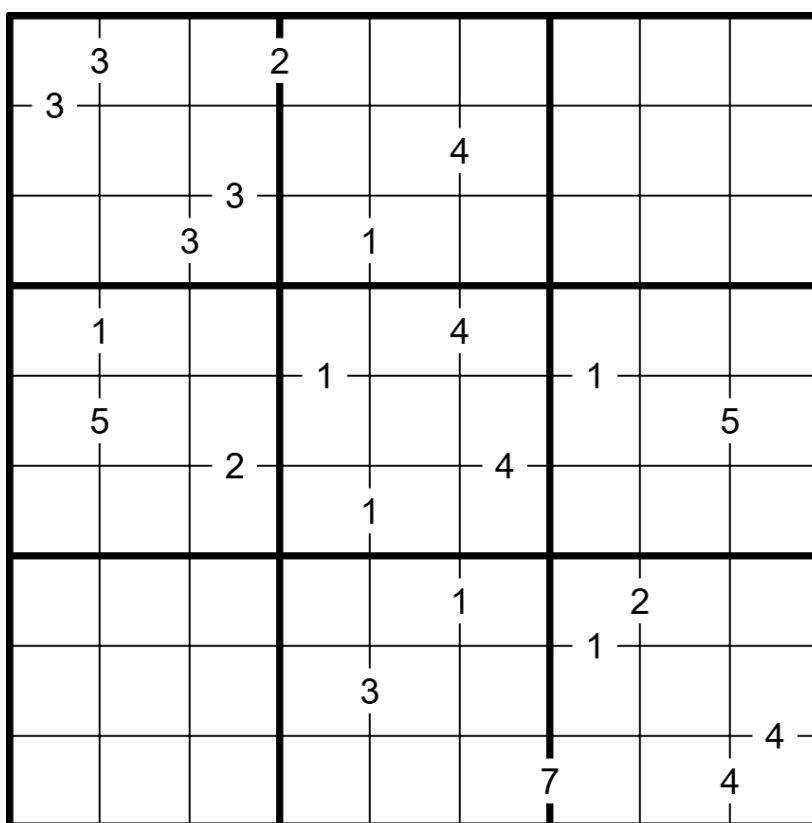


SUDOKU TIENTAL

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Aanwijzingen in het diagram geven het tiental weer van het product van de cijfers in de twee aangrenzende vakjes. (Voorbeeld: tussen een 7 en een 9 staat de aanwijzing 6; $7 \times 9 = 63$ waarvan het tiental 6 is.)

SUDOKU TENS DIGIT

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Clues in the grid indicate the tens digit of the product of the two digits in the two adjacent cells. (For example: between a 7 and a 9 goes a 6; $7 \times 9 = 63$ and the tens digit is 6.)

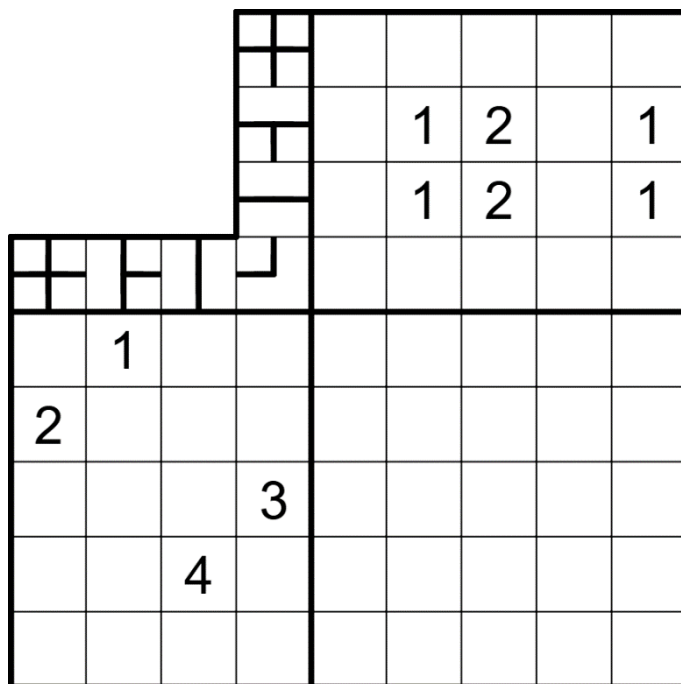


U-BAHN

Teken één op zichzelf aangesloten metrolijnen-plattegrond in een aantal witte vakjes van het diagram, door de middelpunten van aangrenzende vakjes te verbinden. De lijnen mogen vertakken, maar er mogen geen doodlopende stukken voorkomen. Links van en boven het diagram zijn de mogelijke verlopen voor een vakje gegeven. Waar er getallen zijn gegeven, geven deze aan hoeveel van elk van de betreffende verlopen er in de bijbehorende rij of kolom voorkomen, waarbij de vormen mogen worden gedraaid en/of gespiegeld.

U-BAHN

Draw a single connected subway line plan through some of the white cells of the grid, by connecting the centers of adjacent cells. The line may branch, but no dead ends may occur. To the left and above the grid possible shapes for a cell are given. When a number is given, it indicates how many of the related shapes can be found in the corresponding row or column, where shapes may be rotated and/or mirrored.





SUDOKU PAARDENSPRONG

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Vakjes die op (schaak)paardensprong-afstand van elkaar staan, mogen **niet hetzelfde** cijfer bevatten.

SUDOKU ANTI KNIGHT

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Two cells that can be reached by a (chess) knight step can **not contain the same** digit.

				2	5			
		4	6					1
	9				8			2
						9		
3						1		
6								8
	1				9			
			5	3				



10 FEBRUARI 2025

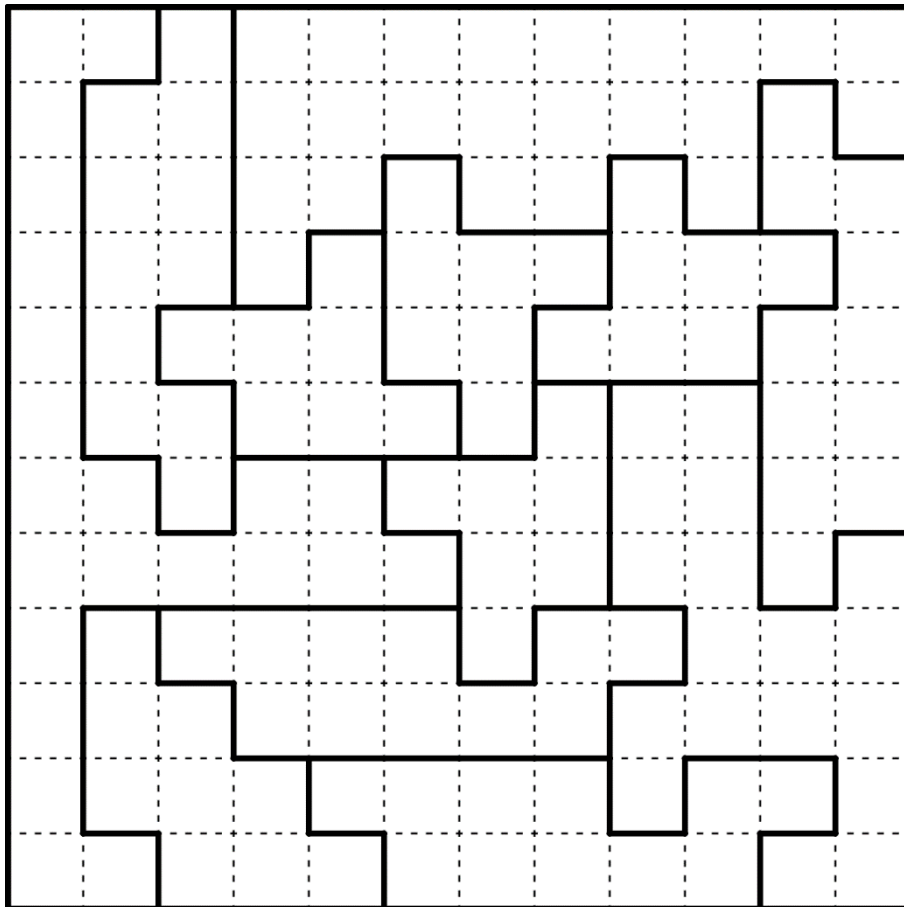


STERRENSLAG

Plaats **twee** sterren ter grootte van één vakje in elke rij, kolom en vetomrand gebied. Sterren mogen elkaar niet raken, ook niet diagonaal.

STARBATTLE

Place **two** stars with the size of one cell in each row, column and bold outlined region. Stars may not touch each other, not even diagonally.



By Otto Edelenbosch



Puzzle ID: #3710

SUDOKU DIAGONAAL

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom, 3x3-blok én beide diagonalen.

SUDOKU DIAGONAL

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column, 3x3 block as well as both diagonals.

			9		6			
		2	1		8			
	6				5			
4	1					5	6	2
9	8	5					1	7
			7				4	
			8		1	7		
			4		3			

NOT A WORD SEARCH

Plaats de letters N, O, T precies drie keer in elke rij en kolom. Het woord NOT is nergens in één van de acht richtingen te lezen.

NOT A WORD SEARCH

Place the letters N, O, T exactly three times each in each row and column. The word NOT cannot be read in any of the eight directions.

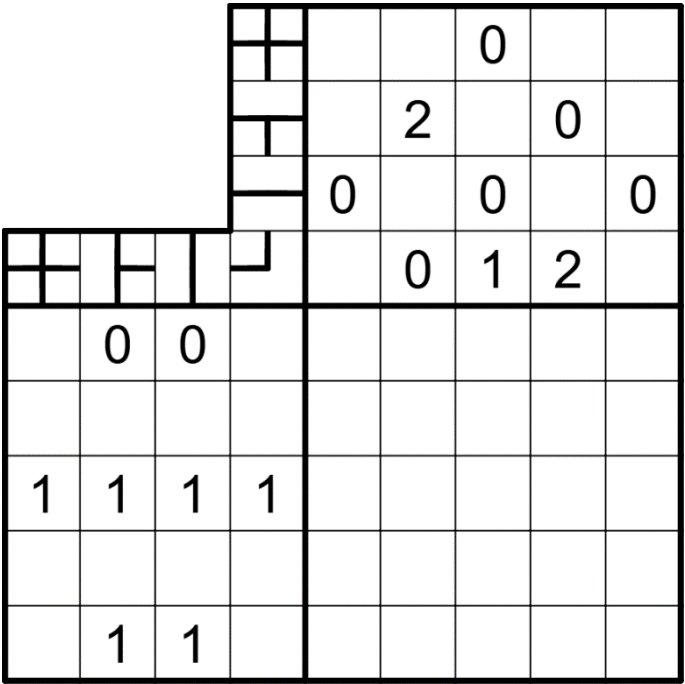
				N	T			
		O			O	N		
		O	N					
O				T			O	T
T	O		N					
	N			O			O	
			T	O			T	
			T					
							T	

U-BAHN

Teken één op zichzelf aangesloten metrolijnen-plattegrond in een aantal witte vakjes van het diagram, door de middelpunten van aangrenzende vakjes te verbinden. De lijnen mogen vertakken, maar er mogen geen doodlopende stukken voorkomen. Links van en boven het diagram zijn de mogelijke verlopen voor een vakje gegeven. Waar er getallen zijn gegeven, geven deze aan hoeveel van elk van de betreffende verlopen er in de bijbehorende rij of kolom voorkomen, waarbij de vormen mogen worden gedraaid en/of gespiegeld.

U-BAHN

Draw a single connected subway line plan through some of the white cells of the grid, by connecting the centers of adjacent cells. The line may branch, but no dead ends may occur. To the left and above the grid possible shapes for a cell are given. When a number is given, it indicates how many of the related shapes can be found in the corresponding row or column, where shapes may be rotated and/or mirrored.



SUDOKU POSITIE SANDWICH

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Aanwijzingen buiten het diagram geven de som weer van de cijfers die geplaatst worden tussen het Ade en Bde cijfer vanaf de kant, waarbij A en B de cijfers zijn in de eerste twee vakjes.

SUDOKU POSITION SANDWICH

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Clues outside the grid indicate the sum of the digits placed between the Ath and Bth digit from that side, where A and B are the digits in the first two cells.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
15	4	7	1	2	6	9	8	5	3

	16	21	21		2		42	1	31
0									
38									
19									
18									
1									
20									
17									
2									

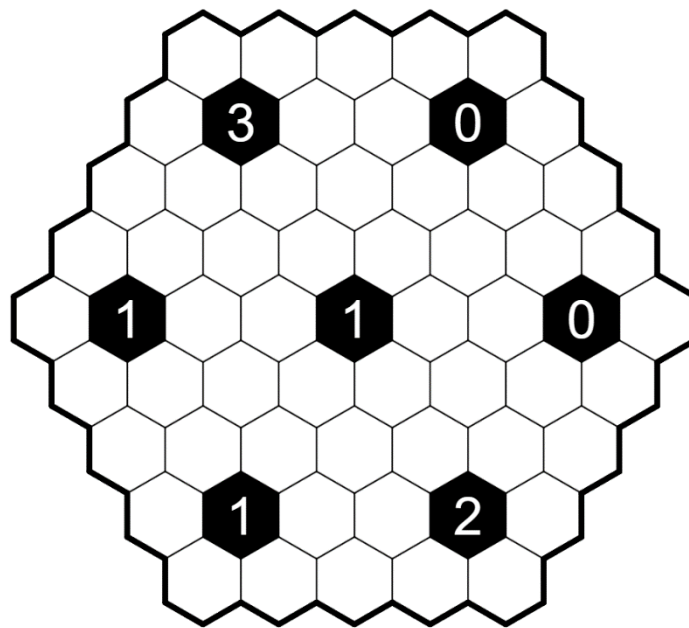


AKARI HEXAGONAAL

Plaats lampen in enkele witte vakjes, zodanig dat elk wit vakje verlicht is. Een lamp verlicht zowel het vakje waar hij in geplaatst is, als alle vakjes in een rechte lijn in alle 6 de richtingen, tot het lichtpad bij een zwart vakje of de rand van het diagram komt. Lampen mogen elkaar niet verlichten. Aanwijzingen in het diagram geven het aantal lampen aan in alle 6 omringende vakjes.

AKARI HEXAGONAL

Place light bulbs in some of the empty cells, such that every white cell is illuminated. Light bulbs illuminate the cell it occupies as well as all cells seen in a straight line in each of the 6 directions, until the path reaches a black cell or the border of the diagram. Light bulbs can not illuminate each other. Clues inside the grid indicate the number of light bulbs in all 6 surrounding cells.

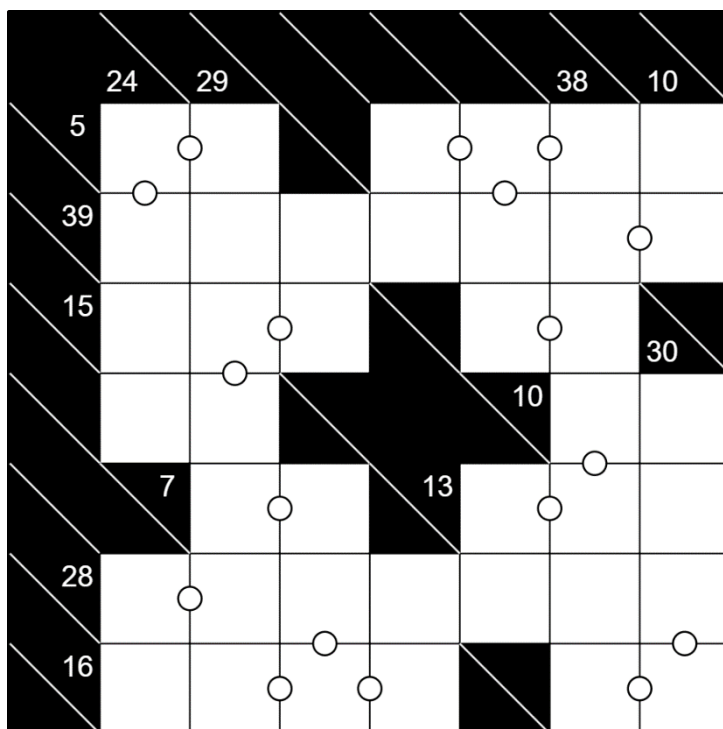


KAKURO OPEENVOLGENDE PAREN

Plaats cijfers 1-9 in alle witte vakjes, waarbij elke reeks (van aaneengesloten witte vakjes) uitsluitend verschillende cijfers kan bevatten. De aanwijzingen in de grijze vakjes geven de som aan van een reeks. Een getal boven een diagonale lijn heeft betrekking op de reeks naar rechts in te vullen cijfers. Een getal onder een diagonale lijn heeft betrekking op de reeks naar onder in te vullen cijfers. Een rondje tussen twee aangrenzende vakjes geeft aan dat de cijfers opeenvolgend zijn. Niet alle mogelijke rondjes hoeven gegeven te zijn.

KAKURO CONSECUTIVE PAIRS

Place digits 1-9 in all white cells, where each set (of connected white cells) can only contain different digits. The clues in the grey cells indicates the sum of a set. A clue above a diagonal refers to the set of digits to its right. A clue beneath a diagonal refers to the set of digits below it. A circle between two adjacent cells indicates that the digits are consecutive. Not all circles are necessarily given.



SUDOKU DUTCH FLAT MATES

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Elk cijfer 5 heeft een 1 als direct bovenbuurcijfer; een negen als direct onderbuurcijfer, of allebei.

SUDOKU DUTCH FLAT MATES

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Every digit 5 has either a 1 directly above it, or a 9 directly below it, or both.

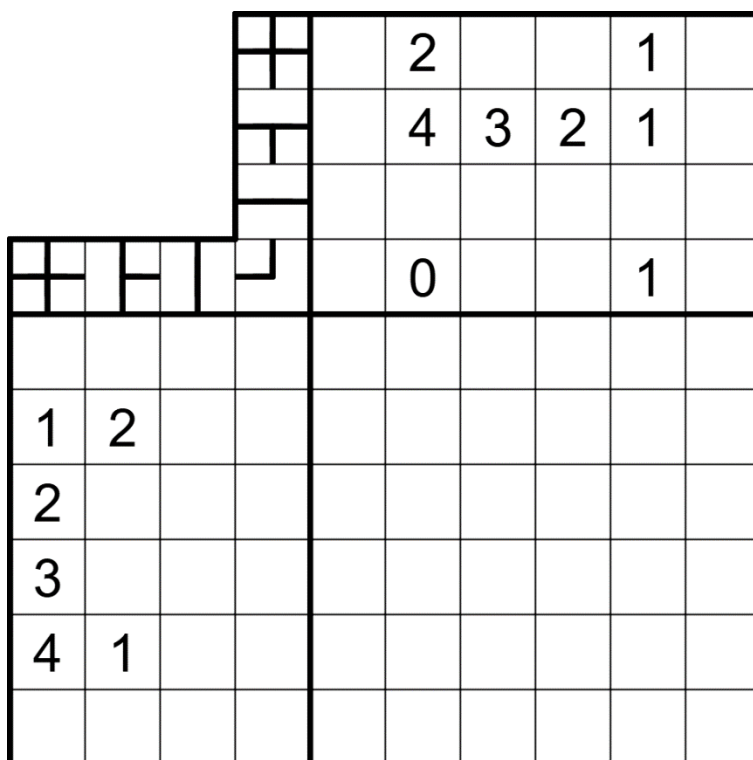
4						2		7
					8			
		7	4	9				
						3		
	7						6	
		2						
				1	3	9		
			8					
8		6						1

U-BAHN

Teken één op zichzelf aangesloten metrolijnen-plattegrond in een aantal witte vakjes van het diagram, door de middelpunten van aangrenzende vakjes te verbinden. De lijnen mogen vertakken, maar er mogen geen doodlopende stukken voorkomen. Links van en boven het diagram zijn de mogelijke verlopen voor een vakje gegeven. Waar er getallen zijn gegeven, geven deze aan hoeveel van elk van de betreffende verlopen er in de bijbehorende rij of kolom voorkomen, waarbij de vormen mogen worden gedraaid en/of gespiegeld.

U-BAHN

Draw a single connected subway line plan through some of the white cells of the grid, by connecting the centers of adjacent cells. The line may branch, but no dead ends may occur. To the left and above the grid possible shapes for a cell are given. When a number is given, it indicates how many of the related shapes can be found in the corresponding row or column, where shapes may be rotated and/or mirrored.



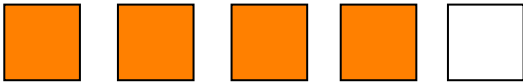
SUDOKU POLE POSITION

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Het cijfer in het eerste vakje in elke rij of kolom geeft de positie van het cijfer 1 aan in de betreffende rij of kolom.

SUDOKU POLE POSITION

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. The digit in the first cell of each row and column indicates the position of the digit 1 in the respective row or column.

				2				
		6	4					7
		9					8	
	3				5			
				4				
						5		
			6				3	
		8						2

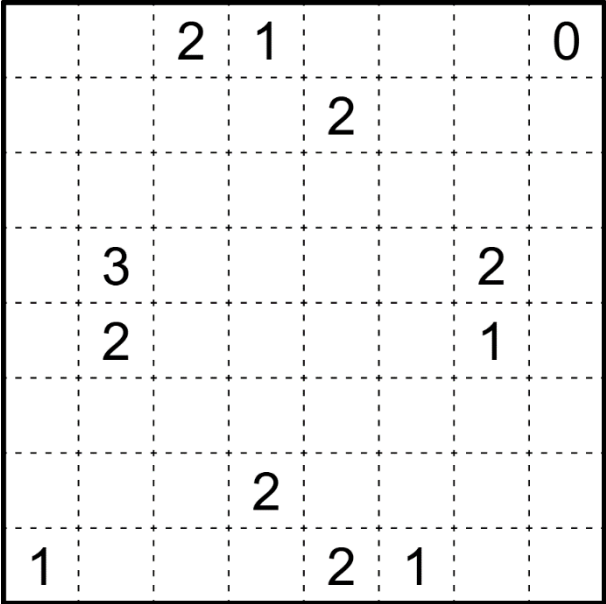


WITTGENSTEIN BRIQUET

Bepaal de locatie van een aantal blokken in het diagram, door hun randen in te tekenen, zodanig dat alle overgebleven lege vakjes één aaneengesloten gebied vormen. Blokken hebben een grootte van 1x3 vakjes, en kunnen elkaar niet overlappen. Vakjes met aanwijzingen blijven leeg en geven aan hoeveel van de direct aangrenzende vakjes een blok bevatten.

WITTGENSTEIN BRIQUET

Locate some blocks in the grid, by drawing in their edges, such that all remaining empty cells create a single group of connected cells. Blocks have a size of 1x3 cells and cannot overlap each other. Clue cells remain empty, and indicate how many of the directly adjacent cells contain a block.

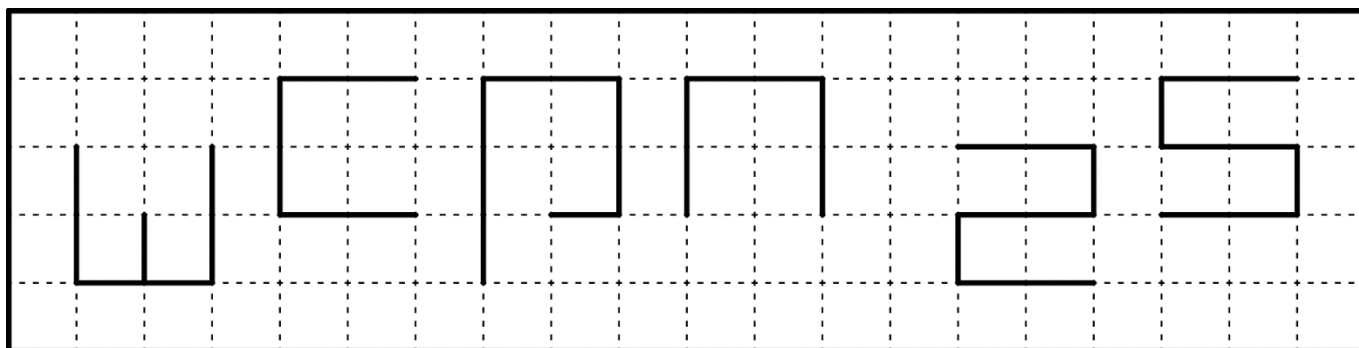


PENTOMINEUS GRENZEN

Verdeel het diagram in pentomino's zodanig dat elk vakje bij precies één pentomino hoort. Pentomino's mogen worden gedraaid en/of gespiegeld. Pentomino's met dezelfde vorm mogen elkaar alleen diagonaal raken. Sommige grenslijnen tussen pentomino's zijn al gegeven.

PENTOMINOUS BORDERS

Divide the grid into pentominos such that each cell in the grid is part of exactly one pentomino. Pentominos may be rotated and/or mirrored. Pentominos of the same shape may touch each other only diagonally. Some of the borders between pentominos are already given.

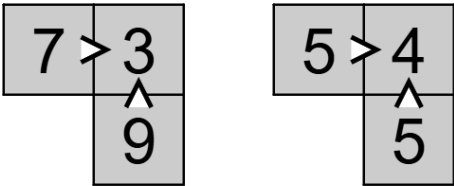


SUDOKU GEKLOONDE ONGELIJKHEID

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Er zijn enkele gekloonde gebieden in het diagram ingetekend die dezelfde vorm hebben, zonder deze te draaien of te spiegelen. De kleiner- of groter-dan-tekens op dezelfde relatieve posities in elk gekloond gebied zijn hetzelfde. Binnen elk gekloond gebied kunnen cijfers herhaald worden.

SUDOKU CLONED INEQUALITY

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. There are some cloned shaded regions in the grid that have the same shape, without rotating or reflecting. The inequality signs (greater or smaller) between each pair of horizontally or vertically adjacent digits is the same at all other relative positions in each cloned region that has the same shape. Within each cloned regions digits may be repeated.



2	9				5	1		
4					3			
							3	
				6			5	9
			4			8		
1	8							
7				2				
		6	9					
			7					5





NOT A WORD SEARCH

Plaats de letters N, O, T precies drie keer in elke rij en kolom. Het woord NOT is nergens in één van de acht richtingen te lezen.

NOT A WORD SEARCH

Place the letters N, O, T exactly three times each in each row and column. The word NOT cannot be read in any of the eight directions.

				N	T			
		O			O	N		
		O	N					
							O	T
T	O		N					
	N			O			O	
			T	O			T	
			T					
							T	



OPLOSSINGEN

#3705

Flats

	2		2		
1	4	5	2	3	2
4	5	3	1	2	3
2	3	2	1	5	4
1	5	3	2	4	1
3	2	1	4	3	5
	3		3		

#3706

Kurotto

4		2					2
			7				7
3				5			5
	2				6		7
			4			9	
		12					4
	8					6	
4					9		

#3707

Sudoku Tiental

4	3	8	3	2	9	5	1	6	2	7
9	2	7		4	8	4	6	1	5	3
1	6	3	5	7	1	2	3	8	9	4
3	5	9		8	6	4	7	4	1	2
8	5	7	4	2	1	5	3	6	5	9
2	1	6	3	1	4	9	7	8	5	
7	3	8	6	9	2	5	2	4	1	
6	9	1	5	3	7	4	2	3	8	
5	4	2	1	3	8	7	9	7	4	6

#3708

U-Bahn

#3709

Sudoku Paardensprong

8	6	3	1	2	5	4	9	7
7	2	1	8	9	4	5	6	3
9	5	4	6	7	3	8	2	1
5	9	6	4	1	8	3	7	2
1	7	8	3	5	2	9	4	6
3	4	2	9	6	7	1	8	5
6	3	9	2	4	1	7	5	8
2	1	5	7	8	9	6	3	4
4	8	7	5	3	6	2	1	9

#3710

Sterrenslag

#3711

Sudoku Diagonaal

7	4	1	9	3	6	2	8	5
3	5	2	1	4	8	9	7	6
8	6	9	2	7	5	4	3	1
4	1	7	3	8	9	5	6	2
6	2	3	5	1	7	8	9	4
9	8	5	6	2	4	3	1	7
1	9	8	7	5	2	6	4	3
5	3	4	8	6	1	7	2	9
2	7	6	4	9	3	1	5	8

#3712

NOT a word search

T	O	O	O	N	T	T	N	N
T	T	O	O	N	O	N	N	T
O	N	O	N	T	T	O	T	N
O	N	N	T	T	N	O	O	T
T	O	T	N	N	T	O	O	N
N	N	T	N	O	O	T	O	T
N	T	N	T	O	O	N	T	O
O	O	T	T	T	N	N	N	O
N	T	N	O	O	N	T	T	O

#3713

U-Bahn

OPLOSSINGEN

#3714

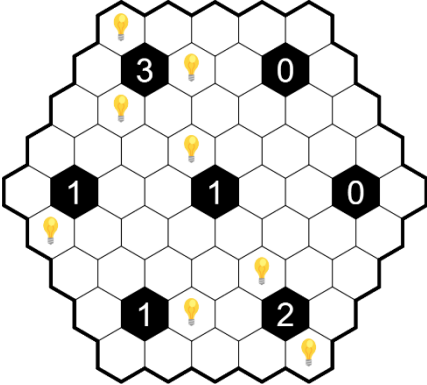
Sudoku Position Sandwich

16 21 21 2 42 1 31

0	5	4	7	9	3	2	1	6	8
38	1	8	3	6	5	7	9	4	2
	9	2	6	8	1	4	3	7	5
19	6	1	9	7	2	8	5	3	4
18	2	7	4	5	6	3	8	1	9
1	3	5	8	1	7	9	7	2	6
20	4	9	2	3	8	1	6	5	7
17	7	3	5	2	9	6	4	8	1
2	8	6	1	4	7	5	2	9	3

#3715

Akari Hexagonaal



#3716

Kakuro Opeenvolgende Paren

	24	29			38	10	
5	3	2		7	8	9	3
39	4	8	2	3	9	6	7
15	8	4	3		7	8	
	9	5				1	9
				10			
		7	3	4		3	2
28	2	1	6	3	4	5	7
16	1	6	5	4		7	6

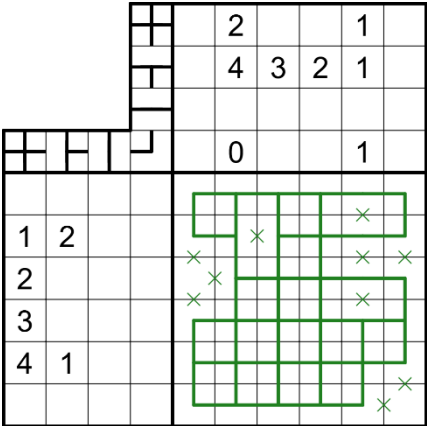
#3717

Sudoku Dutch Flat Mates

4	8	5	1	3	6	2	9	7
2	6	9	5	7	8	1	4	3
1	3	7	4	9	2	6	8	5
5	4	8	2	6	1	3	7	9
3	7	1	9	4	5	8	6	2
6	9	2	3	8	7	5	1	4
7	2	4	6	1	3	9	5	8
9	1	3	8	5	4	7	2	6
8	5	6	7	2	9	4	3	1

#3718

U-Bahn



#3719

Sudoku Pole Position

9	4	2	5	3	7	8	6	1
3	7	1	8	2	6	9	5	4
5	8	6	4	1	9	3	2	7
2	1	9	7	6	3	4	8	5
4	3	7	1	8	5	2	9	6
8	6	5	9	4	2	7	1	3
6	9	3	2	7	1	5	4	8
7	2	4	6	5	8	1	3	9
1	5	8	3	9	4	6	7	2

#3720

Wittgenstein Briquet

		2	1			0
				2		
	3				2	
	2				1	
			2			
1				2	1	

#3721

Sudoku 7-8 Zeeslag

1	7	4	5	2	6	9	3	8
6	8	5	3	9	7	1	2	4
9	3	2	4	1	8	7	5	6
5	2	6	7	3	9	8	4	1
3	1	7	8	6	4	2	9	5
8	4	9	2	5	1	6	7	3
2	6	1	9	4	3	5	8	7
4	9	8	1	7	5	3	6	2
7	5	3	6	8	2	4	1	9

#3722

Pentomineus Grenzen



OPLOSSINGEN

#3723

Sudoku Cloned Inequality

2	9	3	8	4	5	1	7	6
4	7	5	6	1	3	2	9	8
8	6	1	2	9	7	5	3	4
3	4	2	1	6	8	7	5	9
6	5	9	4	7	2	8	1	3
1	8	7	3	5	8	4	6	2
7	3	8	5	2	6	9	4	1
5	1	6	9	8	4	3	2	7
9	2	4	7	3	1	6	8	5

#3724

NOT a Word Search

T	O	O	O	N	T	T	N	N
T	T	O	O	N	O	N	N	T
O	N	O	N	T	T	O	T	N
O	N	N	T	T	N	O	O	T
T	O	T	N	N	T	O	O	N
N	N	T	N	O	O	T	O	T
N	T	N	T	O	O	N	T	O
O	O	T	T	T	N	N	N	O
N	T	N	O	O	N	T	T	O