



# Puzzelmagazine

## Maart 2025

In dit puzzelmagazine staan alle puzzels die in maart 2025 op de WCPN-site zijn gepubliceerd.

| #     | Puzzel met link                                | mhg | Puzzelmaker         |
|-------|------------------------------------------------|-----|---------------------|
| #3725 | <a href="#">Sudoku - Niet Opeenvolgend</a>     | 2*  | Yuk Yee Lee-Au      |
| #3726 | <a href="#">Futoshiki</a>                      | 3*  | Otto Edelenbosch    |
| #3727 | <a href="#">Lawine</a>                         | 3*  | Reinier Schmiermann |
| #3728 | <a href="#">Shikaku</a>                        | 3*  | Mark Sweep          |
| #3729 | <a href="#">Sudoku - Afgeleide Lijnen</a>      | 5*  | Richard Stolk       |
| #3730 | <a href="#">Sudoku - Oneven of Even</a>        | 2*  | Yuk Yee Lee-Au      |
| #3731 | <a href="#">Maxi loop</a>                      | 3*  | Reinier Schmiermann |
| #3732 | <a href="#">Sudoku - Geen 4 op een rij</a>     | 4*  | Wilbert Zwart       |
| #3733 | <a href="#">Aqre (Symmetrie)</a>               | 4*  | Chiel Beenhakker    |
| #3734 | <a href="#">Sudoku - Parity Poopers</a>        | 4*  | Richard Stolk       |
| #3735 | <a href="#">Aquapelago</a>                     | 2*  | Chiel Beenhakker    |
| #3736 | <a href="#">Sudoku - Oneven of Even</a>        | 3*  | Yuk Yee Lee-Au      |
| #3737 | <a href="#">Futoshiki</a>                      | 3*  | Otto Edelenbosch    |
| #3738 | <a href="#">Sudoku - Product Killer</a>        | 3*  | Richard Stolk       |
| #3739 | <a href="#">Turning fences Penta</a>           | 5*  | Wilbert Zwart       |
| #3740 | <a href="#">Sudoku - Opeenvolgend</a>          | 3*  | Richard Stolk       |
| #3741 | <a href="#">Akari - hexagonaal</a>             | 2*  | Mark Sweep          |
| #3742 | <a href="#">Sudoku - Oplopende start</a>       | 4*  | Richard Stolk       |
| #3743 | <a href="#">Kakuro - opeenvolgende paren</a>   | 5*  | Chiel Beenhakker    |
| #3744 | <a href="#">Sudoku - Outside</a>               | 5*  | Richard Stolk       |
| #3745 | <a href="#">Sudoku - Sum or product killer</a> | 5*  | Richard Stolk       |
| #3746 | <a href="#">U-Bahn</a>                         | 2*  | Mark Sweep          |

SUDOKU NIET OPEENVOLGEND

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. **Nergens** zijn de cijfers in twee aangrenzende vakjes opeenvolgend.

SUDOKU NON CONSECUTIVE

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. **No** two adjacent cells contain consecutive digits.

|  |   |   |   |  |   |   |   |  |
|--|---|---|---|--|---|---|---|--|
|  |   |   |   |  | 4 | 9 |   |  |
|  |   |   | 5 |  | 2 |   |   |  |
|  |   | 4 | 7 |  | 6 | 1 |   |  |
|  | 7 | 9 |   |  |   |   |   |  |
|  |   |   |   |  |   |   | 9 |  |
|  | 8 | 6 |   |  |   |   | 4 |  |
|  | 2 | 8 |   |  |   | 6 | 1 |  |
|  | 4 |   |   |  |   | 8 |   |  |
|  |   |   |   |  |   |   |   |  |

4 MAART 2025

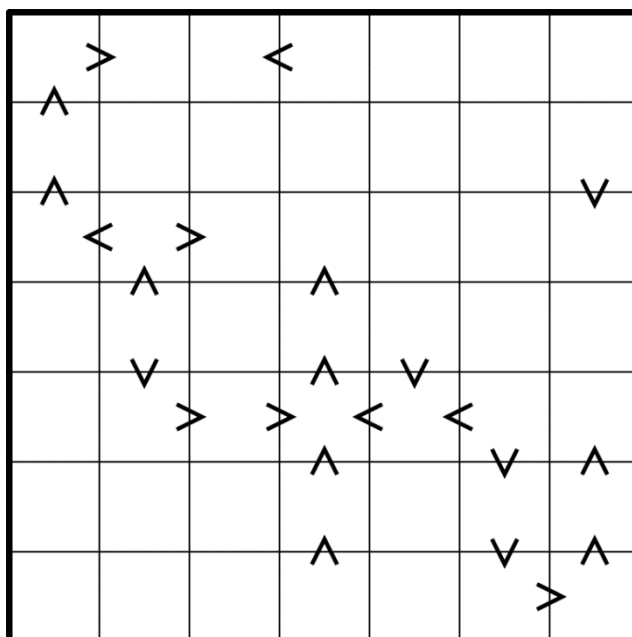


# FUTOSHIKI

Plaats de cijfers **1-7** precies één keer in elke rij en kolom in overeenstemming met de groter dan-tekens (>).

# FUTOSHIKI

Place the digits **1-7** exactly once in each row and column in accordance with the greater than signs (>).



By Otto Edelenbosch



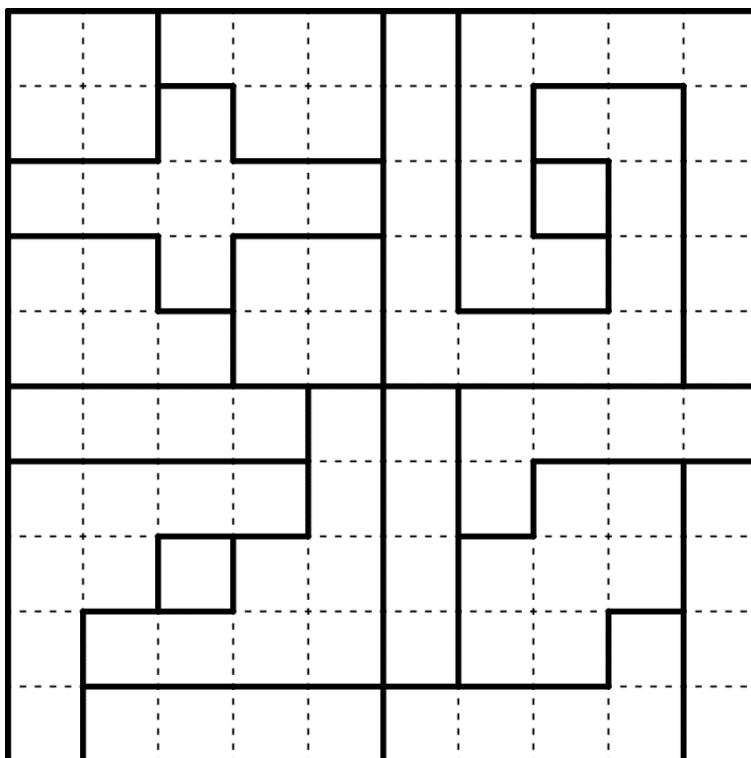
Puzzle ID: #3726

## LAWINE

Kleur in elk vetomrand gebied één rotsblok, dat bestaat uit één of meerdere met elkaar verbonden vakjes. Verschillende rotsblokken mogen elkaar alleen diagonaal raken, maar wanneer alle rotsblokken recht naar beneden vallen vult de zo ontstane stapel precies de onderste helft van het diagram. Aanwijzingen geven de grootte (het aantal vakjes) aan van het rotsblok in het betreffende gebied, waarbij vakjes met aanwijzingen ook mogen worden gekleurd.

## STOWSTONE

Colour one rock, that consists of one or more orthogonally connected cells, in each bold outlined region. Different rocks can touch each other only diagonally, but when all rocks fall straight down, the hence produced pile of rock exactly fills the bottom half of the grid. Clues indicate the size (number of cells) of the rock in the corresponding region, where clue cells may be shaded.

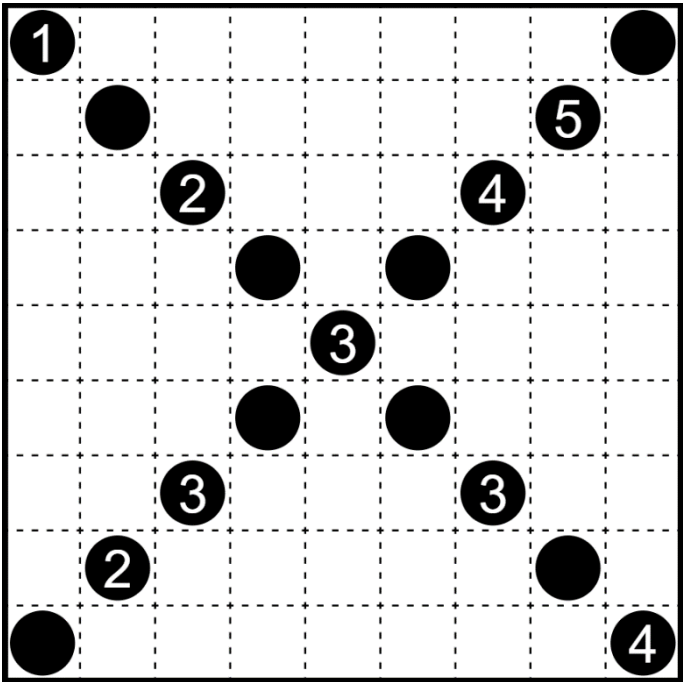


SHIKAKU

Verdeel het diagram in rechthoekige gebieden, zodanig dat elk gebied precies één zwarte cirkel bevat. Een gegeven getal geeft de grootte van het bijbehorende gebied aan.

SHIKAKU

Divide the grid into rectangular regions, such that each region contains exactly one black circle. A given number indicates the size of the corresponding region.

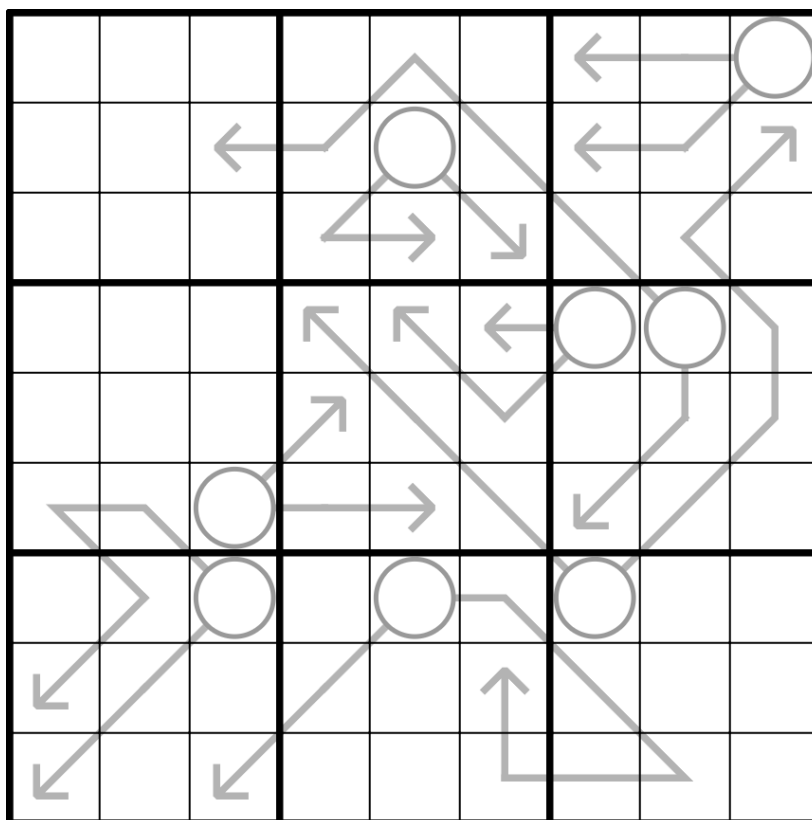


### SUDOKU AFGELEIDE LIJNEN

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Vanuit elke cirkel zijn twee pijlen getekend. De som van de cijfers op de ene pijl is gelijk aan twee maal N, de som van de cijfers op de andere pijl is gelijk aan het kwadraat van N, waarbij N het cijfer is in de cirkel. Welke pijl welke som heeft is niet gegeven.

### SUDOKU DERIVATIVE LINES

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. There are two arrows connected to each circle. The sum of the digits on one arrow is equal to two times N, the sum of the digits on the other arrow is equal to the square of N, where N is the digit in the circle. Which arrow has which sum is not given.



## SUDOKU ONEVEN OF EVEN

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. De grijze vakjes in een 3x3 blok zijn allemaal of oneven of even getallen.

## SUDOKU ODD OR EVEN

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. The shaded cells in each 3x3 block contain either odd or even digits.

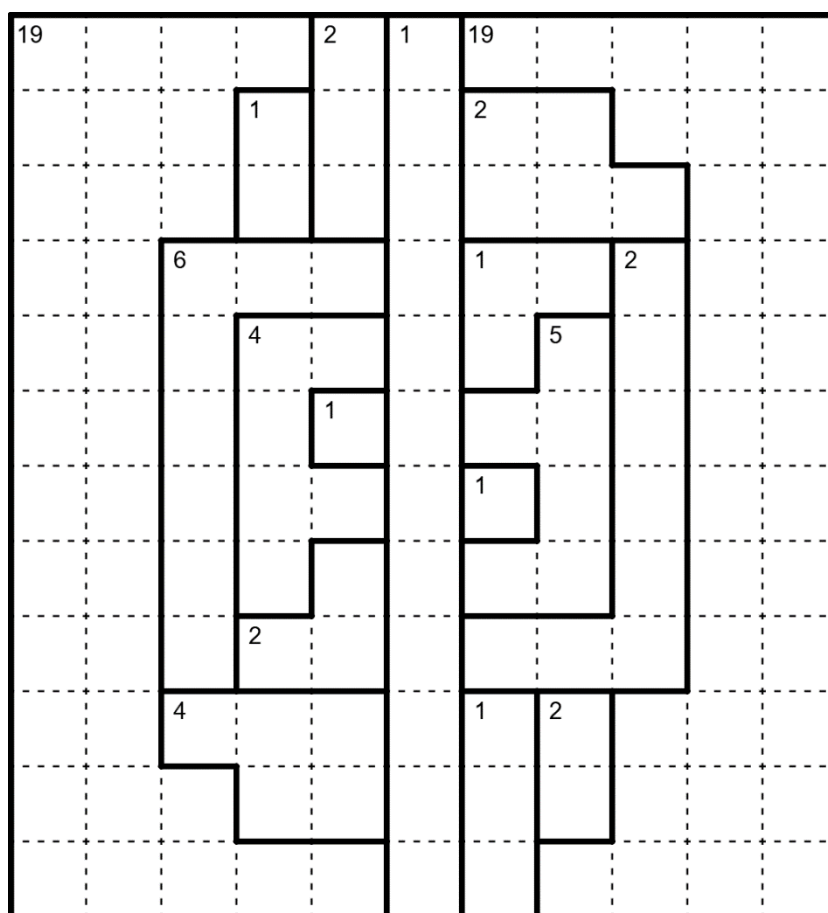
|   |   |  |   |   |   |  |   |   |
|---|---|--|---|---|---|--|---|---|
|   |   |  | 5 |   | 9 |  |   | 3 |
|   |   |  | 6 | 2 |   |  |   | 9 |
|   |   |  |   |   |   |  | 2 |   |
| 5 |   |  | 2 |   |   |  |   | 7 |
| 8 |   |  |   |   |   |  |   | 1 |
| 9 |   |  |   |   | 1 |  |   | 8 |
|   | 7 |  |   |   |   |  |   |   |
| 1 |   |  |   | 4 | 6 |  |   |   |
| 3 |   |  | 9 |   | 7 |  |   |   |

## MAXI LOOP

Teken één enkele gesloten rondweg door alle witte vakjes van het diagram door de middelpunten van aangrenzende vakjes te verbinden. De rondweg kruist of overlapt zichzelf niet. Aanwijzingen geven de grootste lengte aan van een aaneengesloten stuk rondweg dat voorkomt in het betreffende vetomrande gebied.

## MAXI LOOP

Draw a single closed loop through all white cells of the grid by connecting the centers of adjacent cells. The loop doesn't cross or overlap itself. Clues indicate the largest length of a continuous part of the loop that is present in the corresponding bold outlined region.





12 MAART 2025



### SUDOKU GEEN VIER OP EEN RIJ

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Er is zowel horizontaal als verticaal als diagonaal nergens een reeks van 4 cijfers op een rij die allen óf even óf oneven zijn.

### SUDOKU NO FOUR ON A ROW

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Both horizontally and vertically as well as diagonally, nowhere a set of 4 adjacent digits have the same parity.

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|   |   | 2 | 4 |   | 3 | 5 |   |   |
|   | 1 |   |   |   |   |   | 6 |   |
|   | 3 |   |   | 2 |   |   | 8 |   |
|   |   |   | 7 | 5 | 4 |   |   |   |
|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 4 |   |   |   | 9 |   |   |   | 1 |
|   |   |   |   | 8 |   |   |   |   |
| 5 |   |   |   |   |   |   |   | 6 |

By Wilbert Zwart



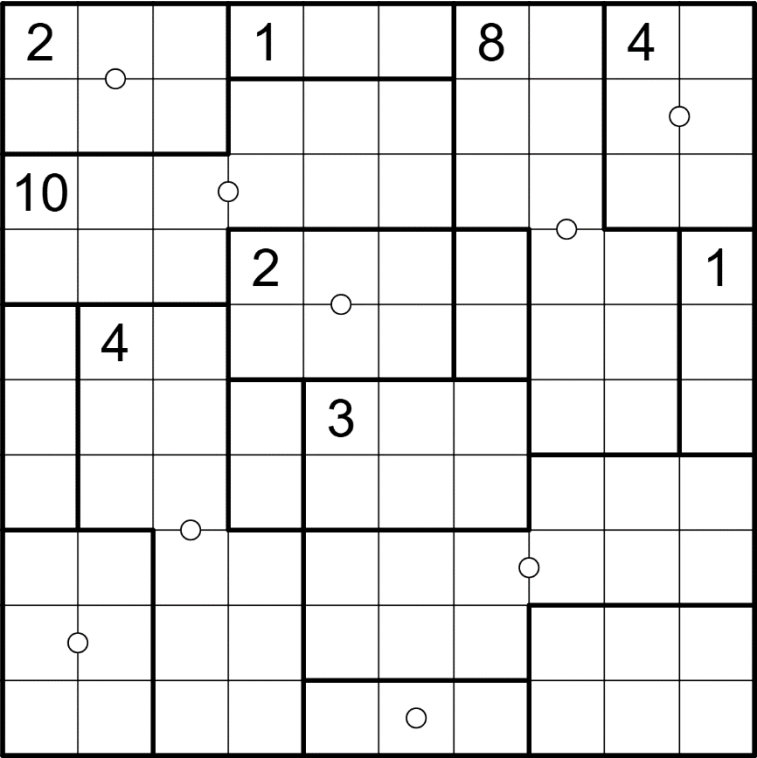
Puzzle ID: #3732

AQRE (SYMMETRIE)

Kleur in elk vetomlijnd gebied het aangegeven aantal vakjes, zodanig dat er één aaneengesloten gebied van gekleurde vakjes ontstaat, maar er nergens een reeks van meer dan drie horizontaal of verticaal aangrenzende vakjes ofwel gekleurd ofwel ongekleurd zijn. Hierbij mogen vakjes met aanwijzingen worden gekleurd. Een cirkel geeft aan dat de gekleurde vakjes in het bijbehorende gebied rotatiesymmetrie hebben rondom die cirkel. Niet alle cirkels zijn per se gegeven.

AQRE (SYMMETRY)

Shade the indicated number of cells in each bold outlined region, such that a single group of connected shaded cells is formed, but nowhere a set of more than three horizontally or vertically adjacent cells are either shaded or unshaded. Clue cells may be shaded. A circle indicates that the shaded cells in the corresponding region have rotational symmetry around the circle. Not all circles are necessarily given.

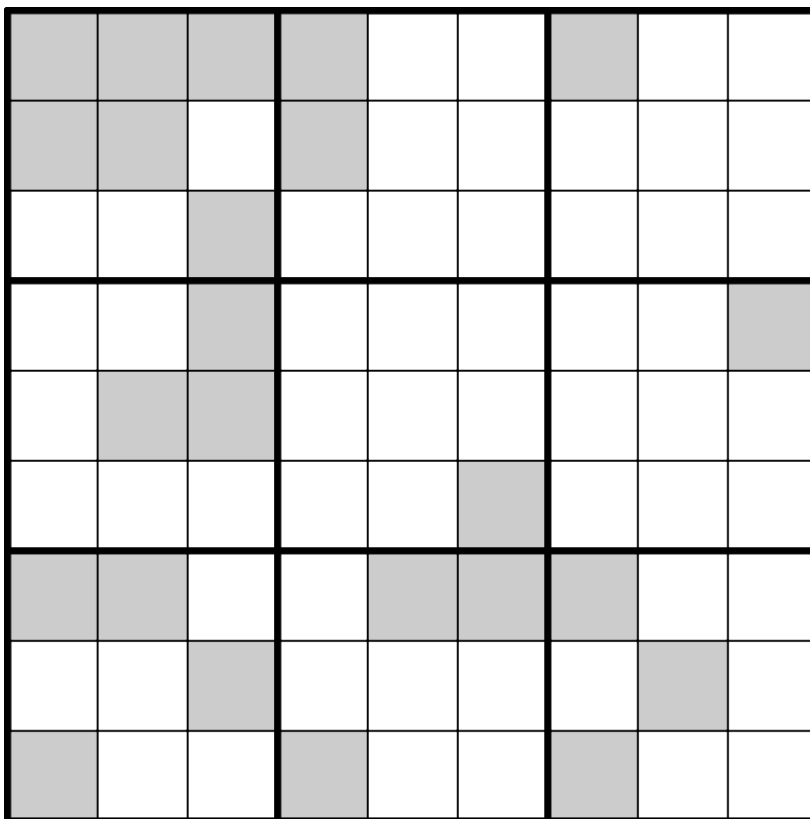


## SUDOKU PARITY POOPERS

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Een cijfer in een grijs vakje is een zgn. parity pooper: het getal N in een grijs vakje heeft precies N-1 cijfers van de andere pariteit (oneven/even) in de horizontaal, verticaal en diagonaal aangrenzende vakjes. (Rond een 8 staan 7 oneven cijfers; rond een 5 staan 4 even cijfers etcetera.) Alle mogelijke grijze vakjes zijn gegeven.

## SUDOKU PARITY POOPERS

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Digits in grey cells are parity poopers: digit N in a grey cell has exactly N-1 digits of opposite parity (odd/even) in the horizontal, vertical and diagonal adjacent cells. (An 8 in a grey cell has exactly 7 odd digits around it; a 5 exactly 4 even digits etcetera.) All possible grey cells are marked.

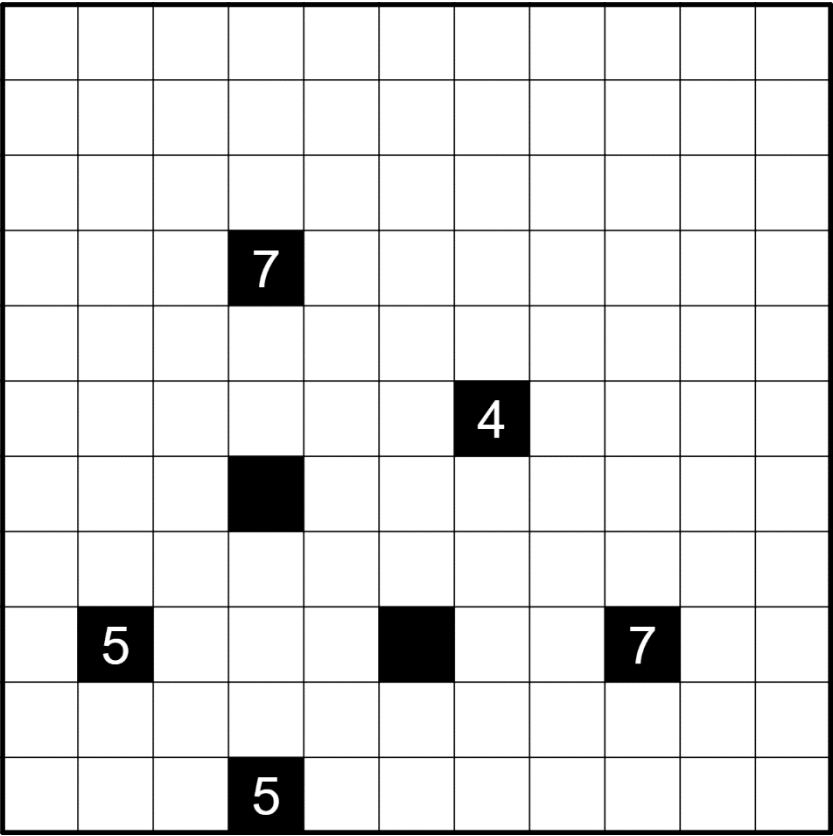


AQUAPELAGO

Kleur een aantal vakjes, die elkaar **alleen diagonaal** mogen raken, zodanig dat alle overgebleven witte vakjes één aaneengesloten gebied vormen, maar er **nergens** een oppervlak van **2x2** witte vakjes ontstaat. Vakjes met een aanwijzing zijn gekleurd en geven aan uit hoeveel vakjes de betreffende groep van elkaar diagonaal rakende gekleurde vakjes bestaat.

AQUAPELAGO

Shade some cells, that can touch each other **only diagonally**, such that all remaining white cells create a single group of connected cells, but **no 2x2** area remains fully white. Clue cells are shaded and indicate the number of cells that belong to the corresponding group of diagonally connected shaded cells.



18 MAART 2025



### SUDOKU ONEVEN OF EVEN

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. De grijze vakjes in een 3x3 blok zijn allemaal of oneven of even getallen.

### SUDOKU ODD OR EVEN

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. The shaded cells in each 3x3 block contain either odd or even digits.

|   |   |  |   |   |   |  |   |   |
|---|---|--|---|---|---|--|---|---|
|   |   |  | 6 |   |   |  | 3 | 8 |
|   |   |  |   | 7 |   |  |   |   |
|   |   |  | 3 |   |   |  | 1 |   |
|   |   |  | 4 |   |   |  |   |   |
| 8 |   |  | 7 | 2 | 1 |  |   | 3 |
|   |   |  |   |   | 5 |  |   |   |
|   | 3 |  |   |   | 7 |  |   |   |
|   |   |  |   | 1 |   |  |   |   |
| 2 | 9 |  |   |   | 3 |  |   |   |

By Yuk Yee Lee Au



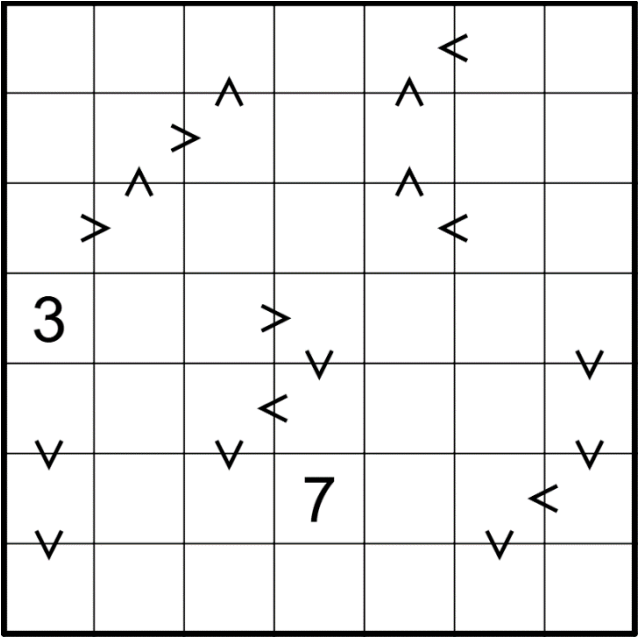
Puzzle ID: #3736

FUTOSHIKI

Plaats de cijfers **1-7** precies één keer in elke rij en kolom in overeenstemming met de groter dan-tekens (>).

FUTOSHIKI

Place the digits **1-7** exactly once in each row and column in accordance with the greater than signs (>).



## SUDOKU PRODUCT KILLER

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. De getallen linksboven in elk omstippeld gebied geven het product aan van de cijfers in dat gebied. Alle cijfers binnen zo'n gebied moeten verschillend zijn.

## SUDOKU PRODUCT KILLER

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. The small numbers in the upper left corner of each cage (dotted outlined region) indicate the product of the digits in that cage. Within each cage all digits must be different.

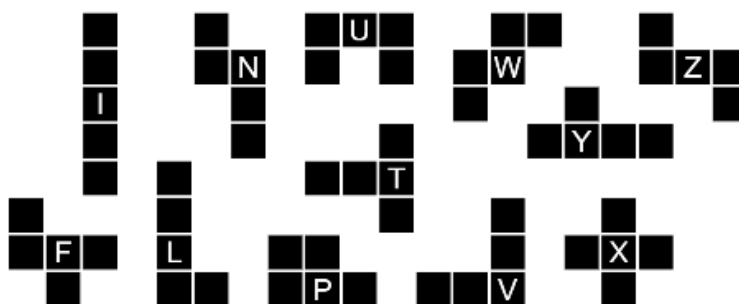
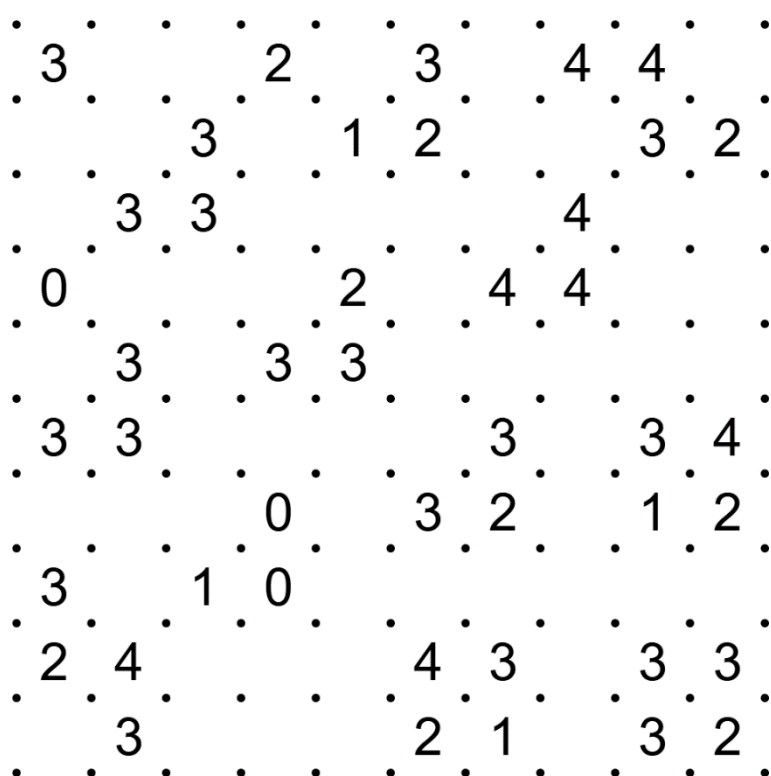
|    |    |     |    |    |    |     |  |    |
|----|----|-----|----|----|----|-----|--|----|
|    |    | 24  |    |    |    |     |  |    |
|    | 12 |     |    |    | 84 | 90  |  |    |
| 32 |    |     |    |    |    |     |  |    |
|    |    |     |    | 36 |    | 210 |  |    |
|    |    | 240 | 84 |    |    |     |  |    |
|    |    |     |    |    |    |     |  | 15 |
|    | 24 |     | 15 |    |    | 252 |  |    |
|    |    |     |    |    |    |     |  |    |
|    |    |     |    |    | 8  |     |  |    |

## TURNING FENCES PENTA

Teken één gesloten rondweg in het diagram door de puntjes horizontaal of verticaal met elkaar te verbinden. De rondweg mag zichzelf nergens raken, ook niet diagonaal. Binnen de rondweg liggen precies 60 vakjes waarin alle gegeven pentomino's geplaatst moeten worden. Pentomino's mogen hierbij worden gedraaid en/of gespiegeld. De aanwijzingen geven het aantal bochten aan die de rondweg maakt op de vier omliggende roosterpunten aan.

## TURNING FENCES PENTA

Draw a single closed loop into the grid by connecting the dots horizontally or vertically. The loop cannot touch itself, not even diagonally. The loop encloses exactly 60 cells, in which all the given pentominoes must be placed. Pentominos may be rotated and/or mirrored. The clues indicate the number of turns the loop makes in the four surrounding grid points.



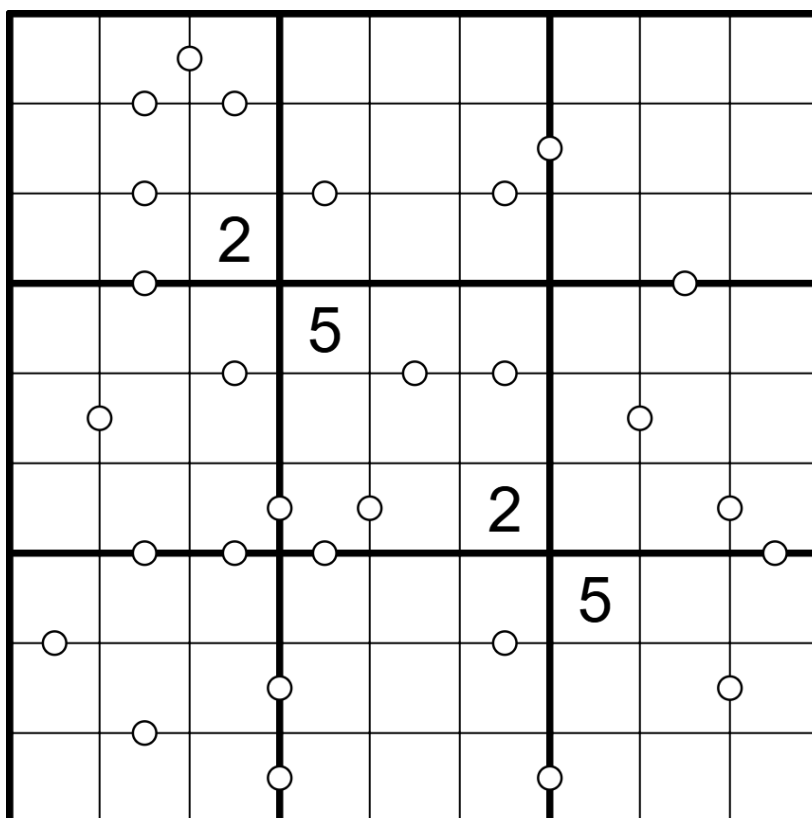


## SUDOKU OPEENVOLGEND

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. In **alle** gevallen dat de cijfers in twee aangrenzende vakjes opeenvolgend zijn, is dat aangegeven met een rondje.

## SUDOKU CONSECUTIVE

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. **All** two adjacent cells with consecutive digits are marked with a circle.

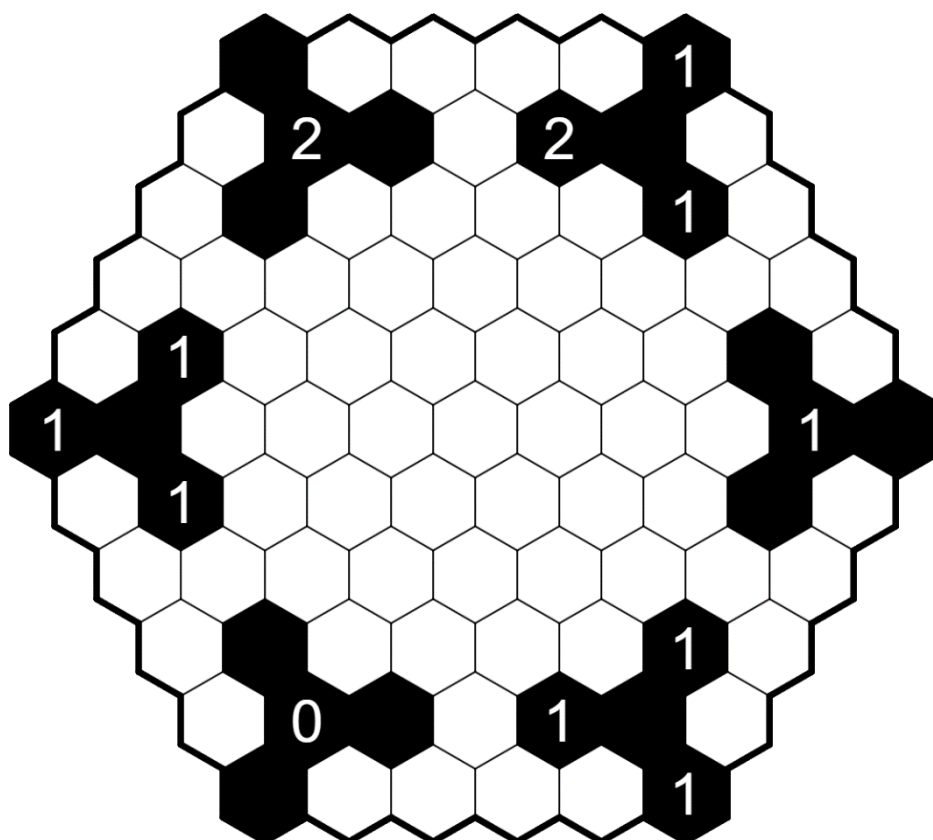


## AKARI HEXAGONAAL

Plaats lampen in enkele witte vakjes, zodanig dat elk wit vakje verlicht is. Een lamp verlicht zowel het vakje waar hij in geplaatst is, als alle vakjes in een rechte lijn in alle 6 de richtingen, tot het lichtpad bij een zwart vakje of de rand van het diagram komt. Lampen mogen elkaar niet verlichten. Aanwijzingen in het diagram geven het aantal lampen aan in alle 6 omringende vakjes.

## LIGHTBULBS HEXAGONAL

Place light bulbs in some of the empty cells, such that every white cell is illuminated. Light bulbs illuminate the cell it occupies as well as all cells seen in a straight line in each of the 6 directions, until the path reaches a black cell or the border of the diagram. Light bulbs can not illuminate each other. Clues inside the grid indicate the number of light bulbs in all 6 surrounding cells.



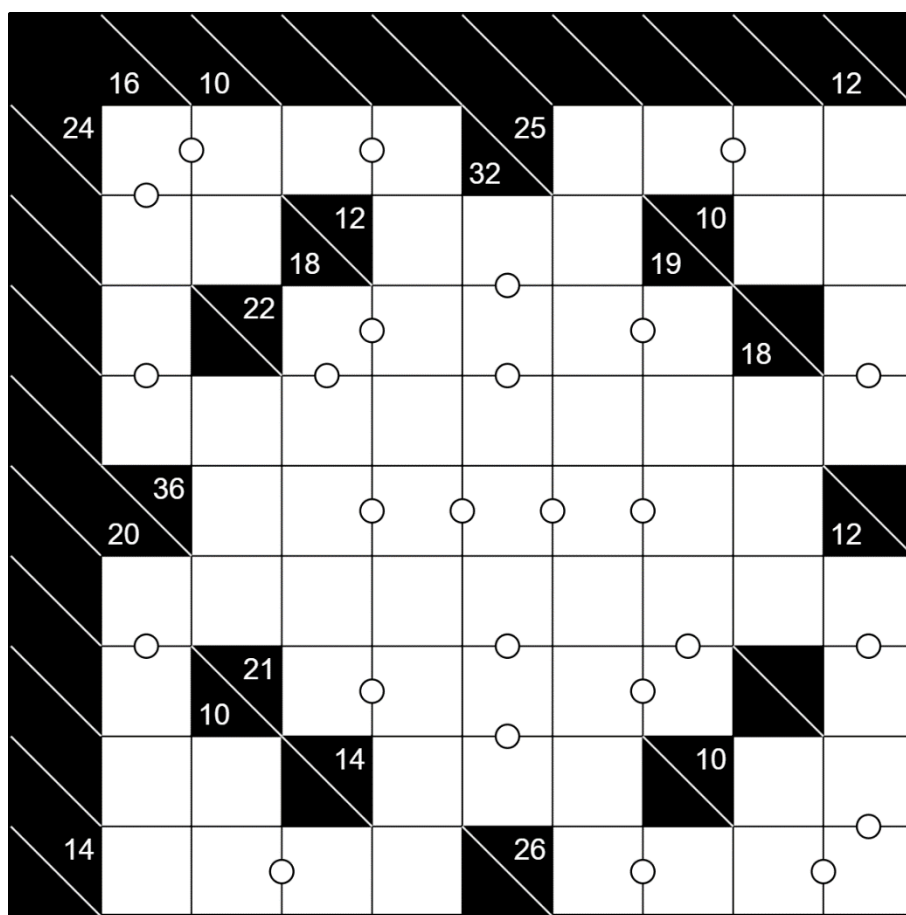


### KAKURO OPEENVOLGENDE PAREN

Plaats cijfers 1-9 in alle witte vakjes, waarbij elke reeks (van aaneengesloten witte vakjes) uitsluitend verschillende cijfers kan bevatten. De aanwijzingen in de grijze vakjes geven de som aan van een reeks. Een getal boven een diagonale lijn heeft betrekking op de reeks naar rechts in te vullen cijfers. Een getal onder een diagonale lijn heeft betrekking op de reeks naar onder in te vullen cijfers. Een rondje tussen twee aangrenzende vakjes geeft aan dat de cijfers opeenvolgend zijn. Niet alle mogelijke rondjes hoeven gegeven te zijn.

### KAKURO CONSECUTIVE PAIRS

Place digits 1-9 in all white cells, where each set (of connected white cells) can only contain different digits. The clues in the grey cells indicates the sum of a set. A clue above a diagonal refers to the set of digits to its right. A clue beneath a diagonal refers to the set of digits below it. A circle between two adjacent cells indicates that the digits are consecutive. Not all circles are necessarily given.





SUDOKU OUTSIDE

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. De cijfers buiten het diagram moeten geplaatst worden in een van de eerste drie vakjes vanaf die kant.

SUDOKU OUTSIDE

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Digits outside the grid have to be placed in one of the first three cells from that side.

14725

235689346

67

78

9

23

45

9

56

78

61

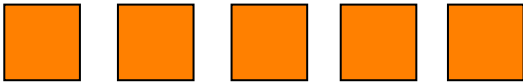
23

45

49183673

78

|   |   |   |   |   |  |   |   |   |    |
|---|---|---|---|---|--|---|---|---|----|
| 6 |   |   |   |   |  |   |   |   | 7  |
| 7 | 8 |   |   |   |  |   |   |   | 19 |
|   | 9 |   |   |   |  |   |   |   | 6  |
| 2 | 3 |   |   |   |  |   |   |   | 45 |
|   | 4 |   |   |   |  |   |   |   | 9  |
| 5 | 6 |   |   |   |  |   |   |   | 78 |
|   | 6 |   |   |   |  |   |   |   | 1  |
| 2 | 3 |   |   |   |  |   |   |   | 45 |
|   |   |   |   |   |  |   |   |   |    |
|   | 4 | 9 | 1 | 8 |  | 3 | 6 | 7 | 3  |
|   |   |   | 7 |   |  |   | 8 |   |    |



SUDOKU SOM OF PRODUCT KILLER

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. De getallen linksboven in elk omstippeld gebied geven ofwel de som, ofwel het product aan van alle cijfers in dat gebied. Alle cijfers binnen zo'n gebied moeten verschillend zijn.

SUDOKU SUM OR PRODUCT KILLER

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. The small numbers in the upper left corner of each cage (dotted outlined region) indicate either the sum or the product of all the digits in that cage. Within each cage all digits must be different.

|    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
|    | 12 |    |    | 15 |    | 10 |    | 10 |
| 10 | 20 | 8  |    |    |    | 10 |    |    |
|    |    |    |    |    |    |    | 10 |    |
|    |    |    | 20 |    |    |    | 14 |    |
|    | 12 | 15 |    |    | 15 |    |    |    |
|    |    |    | 20 |    |    |    | 8  |    |
| 12 |    | 12 |    |    |    | 16 |    | 16 |
| 12 |    |    | 21 |    |    |    |    |    |
|    | 12 |    |    |    | 10 |    |    |    |





## OPLOSSINGEN

#3725

Sudoku Niet Opeenvolgend

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 6 | 3 | 5 | 8 | 1 | 4 | 9 | 2 | 7 |
| 8 | 1 | 7 | 5 | 9 | 2 | 4 | 6 | 3 |
| 2 | 9 | 4 | 7 | 3 | 6 | 1 | 8 | 5 |
| 4 | 7 | 9 | 2 | 6 | 1 | 3 | 5 | 8 |
| 1 | 5 | 2 | 4 | 8 | 3 | 7 | 9 | 6 |
| 3 | 8 | 6 | 9 | 5 | 7 | 2 | 4 | 1 |
| 5 | 2 | 8 | 3 | 7 | 9 | 6 | 1 | 4 |
| 7 | 4 | 1 | 6 | 2 | 5 | 8 | 3 | 9 |
| 9 | 6 | 3 | 1 | 4 | 8 | 5 | 7 | 2 |

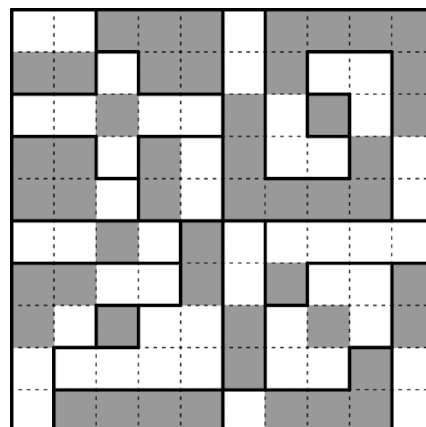
#3726

Futoshiki

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 | > | 1 | 6 | < | 7 | 3 | 4 | 5 |
| 3 |   | 4 | 2 | 5 | 6 | 1 | 7 |   |
| 4 | < | 5 | > | 3 | 1 | 7 | 2 | 6 |
| 6 |   | 7 | 4 | 2 | 5 | 3 | 1 |   |
| 1 | 6 | > | 5 | > | 3 | < | 4 | < |
| 5 | 2 | 7 | 4 | 1 | 6 |   | 3 |   |
| 7 | 3 | 1 | 6 | 2 | 5 | > | 4 |   |

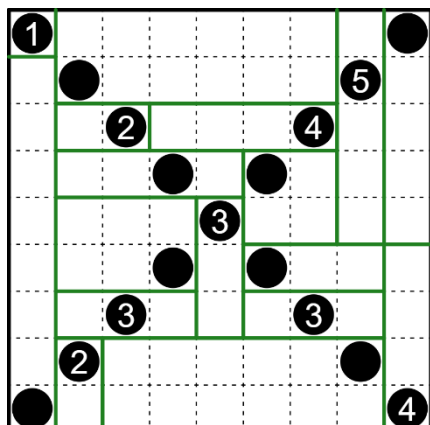
#3727

Lawine



#3728

Shikaku



#3729

Sudoku Afgeleide Lijnen

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 3 | 1 | 2 | 5 | 8 | 6 | 9 | 7 | 4 |
| 4 | 8 | 6 | 9 | 2 | 7 | 5 | 3 | 1 |
| 9 | 5 | 7 | 3 | 1 | 4 | 6 | 2 | 8 |
| 5 | 2 | 9 | 1 | 7 | 8 | 4 | 6 | 3 |
| 1 | 7 | 4 | 6 | 3 | 9 | 8 | 5 | 2 |
| 8 | 6 | 3 | 4 | 5 | 2 | 7 | 1 | 9 |
| 7 | 9 | 5 | 2 | 4 | 1 | 3 | 8 | 6 |
| 2 | 4 | 8 | 7 | 6 | 3 | 1 | 9 | 5 |
| 6 | 3 | 1 | 8 | 9 | 5 | 2 | 4 | 7 |

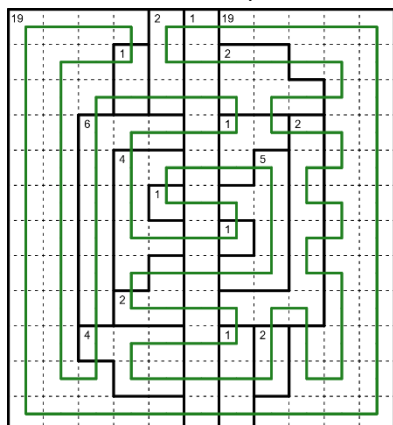
#3730

Sudoku Oneven of Even

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 | 6 | 1 | 5 | 7 | 9 | 4 | 8 | 3 |
| 4 | 5 | 3 | 6 | 2 | 8 | 7 | 1 | 9 |
| 7 | 9 | 8 | 4 | 1 | 3 | 5 | 2 | 6 |
| 5 | 1 | 6 | 2 | 8 | 4 | 9 | 3 | 7 |
| 8 | 3 | 2 | 7 | 9 | 5 | 6 | 4 | 1 |
| 9 | 4 | 7 | 3 | 6 | 1 | 2 | 5 | 8 |
| 6 | 7 | 5 | 1 | 3 | 2 | 8 | 9 | 4 |
| 1 | 2 | 9 | 8 | 4 | 6 | 3 | 7 | 5 |
| 3 | 8 | 4 | 9 | 5 | 7 | 1 | 6 | 2 |

#3731

Maxi Loop



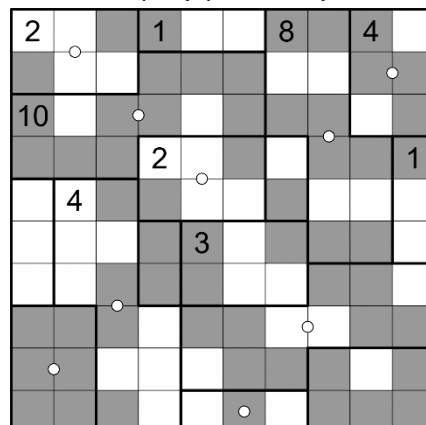
#3732

Sudoku Geen 4 op een Rij

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 6 | 4 | 5 | 9 | 1 | 8 | 7 | 3 | 2 |
| 9 | 7 | 2 | 4 | 6 | 3 | 5 | 1 | 8 |
| 3 | 1 | 8 | 5 | 7 | 2 | 4 | 6 | 9 |
| 7 | 3 | 4 | 6 | 2 | 9 | 1 | 8 | 5 |
| 8 | 6 | 1 | 7 | 5 | 4 | 2 | 9 | 3 |
| 2 | 5 | 9 | 8 | 3 | 1 | 6 | 7 | 4 |
| 4 | 2 | 7 | 3 | 9 | 6 | 8 | 5 | 1 |
| 1 | 9 | 6 | 2 | 8 | 5 | 3 | 4 | 7 |
| 5 | 8 | 3 | 1 | 4 | 7 | 9 | 2 | 6 |

#3733

Aqre (symmetrie)





## OPLOSSINGEN

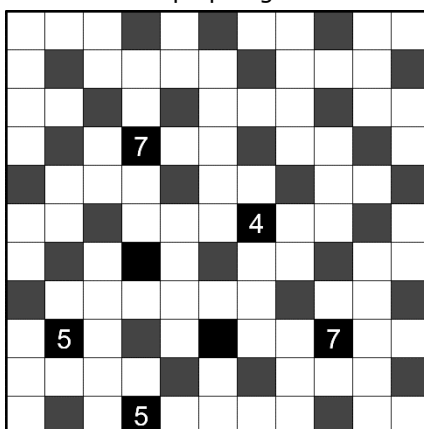
#3734

Sudoku Parity Poopers

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 | 4 | 3 | 1 | 9 | 6 | 5 | 8 | 7 |
| 5 | 6 | 1 | 3 | 7 | 8 | 9 | 4 | 2 |
| 9 | 8 | 7 | 4 | 2 | 5 | 1 | 3 | 6 |
| 8 | 2 | 4 | 6 | 1 | 9 | 7 | 5 | 3 |
| 1 | 5 | 6 | 7 | 3 | 2 | 8 | 9 | 4 |
| 3 | 7 | 9 | 5 | 8 | 4 | 6 | 2 | 1 |
| 6 | 3 | 2 | 9 | 5 | 7 | 4 | 1 | 8 |
| 7 | 1 | 5 | 8 | 4 | 3 | 2 | 6 | 9 |
| 4 | 9 | 8 | 2 | 6 | 1 | 3 | 7 | 5 |

#3735

Aquapelago



#3736

Sudoku Oneven of Even

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 4 | 2 | 1 | 6 | 5 | 9 | 7 | 3 | 8 |
| 6 | 5 | 3 | 1 | 7 | 8 | 2 | 4 | 9 |
| 9 | 7 | 8 | 3 | 4 | 2 | 6 | 1 | 5 |
| 3 | 1 | 5 | 4 | 9 | 6 | 8 | 2 | 7 |
| 8 | 6 | 9 | 7 | 2 | 1 | 4 | 5 | 3 |
| 7 | 4 | 2 | 8 | 3 | 5 | 9 | 6 | 1 |
| 1 | 3 | 4 | 2 | 8 | 7 | 5 | 9 | 6 |
| 5 | 8 | 6 | 9 | 1 | 4 | 3 | 7 | 2 |
| 2 | 9 | 7 | 5 | 6 | 3 | 1 | 8 | 4 |

#3737

Futoshiki

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 5 | 7 | 3 | 4 | 1 | < | 6 | 2 |   |   |
| 6 | 5 | > | 4 | 1 | > | 2 | 7 | 3 |   |
| 7 | > | 6 | 5 | 2 | > | 3 | < | 4 | 1 |
| 3 | 2 | 6 | > | 5 | 4 | 1 | 7 |   |   |
| 4 | 1 | 2 | < | 3 | 7 | 5 | 6 |   |   |
| 2 | 4 | 1 | 7 | 6 | 3 | < | 5 |   |   |
| 1 | 3 | 7 | 6 | 5 | 2 | 4 |   |   |   |

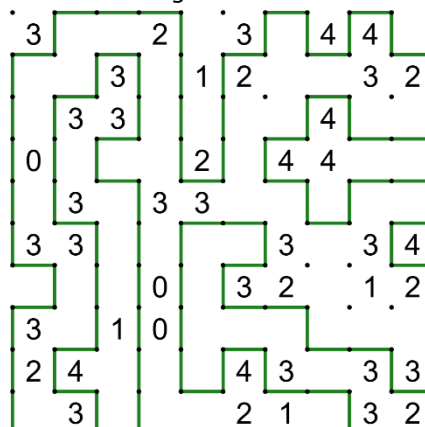
#3738

Sudoku Product Killer

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 5 | 9 | 6 | 4 | 1 | 3 | 2 | 8 | 7 |
| 2 | 3 | 1 | 8 | 5 | 7 | 6 | 9 | 4 |
| 8 | 4 | 7 | 9 | 6 | 2 | 3 | 5 | 1 |
| 4 | 7 | 2 | 3 | 9 | 1 | 5 | 6 | 8 |
| 3 | 1 | 5 | 6 | 8 | 4 | 7 | 2 | 9 |
| 9 | 6 | 8 | 7 | 2 | 5 | 4 | 1 | 3 |
| 6 | 2 | 4 | 1 | 3 | 9 | 8 | 7 | 5 |
| 1 | 8 | 3 | 5 | 7 | 6 | 9 | 4 | 2 |
| 7 | 5 | 9 | 2 | 4 | 8 | 1 | 3 | 6 |

#3739

Turning Fences Penta



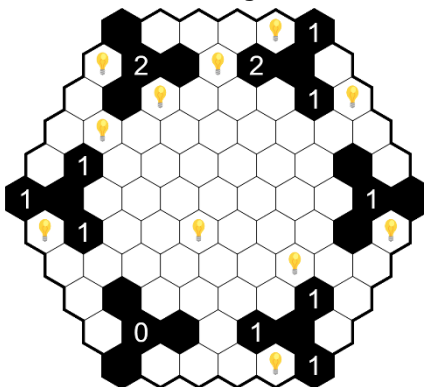
#3740

Sudoku Opeenvolgend

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 9 | 6 | 5 | 3 | 7 | 1 | 4 | 2 | 8 |
| 3 | 7 | 4 | 8 | 2 | 5 | 6 | 9 | 1 |
| 1 | 8 | 2 | 9 | 4 | 6 | 3 | 5 | 7 |
| 4 | 9 | 7 | 5 | 8 | 3 | 1 | 6 | 2 |
| 2 | 3 | 6 | 1 | 9 | 4 | 7 | 8 | 5 |
| 5 | 1 | 8 | 7 | 6 | 2 | 9 | 4 | 3 |
| 7 | 2 | 9 | 6 | 3 | 8 | 5 | 1 | 4 |
| 8 | 5 | 3 | 4 | 1 | 9 | 2 | 7 | 6 |
| 6 | 4 | 1 | 2 | 5 | 7 | 8 | 3 | 9 |

#3741

Akari Hexagonaal



#3742

Sudoku Oplopende Start

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 |
| 7 | 7 | 3 | 1 | 2 | 4 | 9 | 8 | 6 | 5 |
| 8 | 4 | 6 | 5 | 7 | 1 | 2 | 3 | 9 |   |
| 9 | 2 | 5 | 3 | 6 | 8 | 7 | 4 | 1 |   |
| 5 | 6 | 2 | 9 | 1 | 3 | 4 | 7 | 8 |   |
| 3 | 7 | 9 | 8 | 2 | 4 | 1 | 5 | 6 |   |
| 4 | 1 | 8 | 6 | 5 | 7 | 3 | 9 | 2 |   |
| 2 | 5 | 7 | 1 | 3 | 6 | 9 | 8 | 4 |   |
| 1 | 9 | 4 | 7 | 8 | 5 | 6 | 2 | 3 |   |
| 6 | 8 | 3 | 4 | 9 | 2 | 5 | 1 | 7 |   |

|    |    |    |   |   |   |    |   |   |   |   |  |    |
|----|----|----|---|---|---|----|---|---|---|---|--|----|
|    | 16 | 10 |   |   |   |    |   |   |   |   |  | 12 |
| 24 | 3  | 4  | 9 | 8 |   | 25 | 9 | 8 | 7 | 1 |  |    |
|    | 2  | 6  |   | 9 | 1 | 2  | 2 | 8 | 2 |   |  |    |
|    | 5  |    | 3 | 4 | 2 | 7  | 6 |   | 5 |   |  |    |
|    | 6  | 8  | 2 | 7 | 3 | 5  | 1 | 9 | 4 |   |  |    |
|    |    | 9  | 7 | 6 | 5 | 4  | 3 | 2 |   |   |  |    |
| 20 | 9  | 6  | 5 | 3 | 8 | 1  | 4 | 7 | 2 |   |  |    |
|    | 8  |    | 1 | 2 | 7 | 6  | 5 |   | 1 |   |  |    |
|    | 1  | 4  |   | 5 | 6 | 3  |   | 6 | 4 |   |  |    |
| 14 | 2  | 6  | 5 | 1 |   | 8  | 9 | 4 | 5 |   |  |    |

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 | 6 | 5 | 1 | 8 | 9 | 3 | 4 | 7 |
| 8 | 7 | 4 | 6 | 3 | 2 | 1 | 9 | 5 |
| 1 | 3 | 9 | 4 | 7 | 5 | 2 | 8 | 6 |
| 9 | 2 | 3 | 7 | 6 | 8 | 4 | 5 | 1 |
| 7 | 4 | 8 | 3 | 5 | 1 | 9 | 6 | 2 |
| 5 | 1 | 6 | 9 | 2 | 4 | 7 | 3 | 8 |
| 6 | 5 | 7 | 2 | 4 | 3 | 8 | 9 | 1 |
| 3 | 9 | 2 | 8 | 1 | 6 | 5 | 7 | 4 |
| 4 | 8 | 1 | 5 | 9 | 7 | 6 | 2 | 3 |

|                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |
|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| 8               | <sup>12</sup> 2 | 3               | 7               | <sup>15</sup> 5 | 9               | <sup>10</sup> 4 | 6               | <sup>10</sup> 1 |
| <sup>10</sup> 6 | <sup>20</sup> 5 | <sup>8</sup> 7  | 4               | 1               | 3               | <sup>10</sup> 2 | 8               | 9               |
| 4               | 9               | 1               | 8               | 6               | 2               | 5               | <sup>19</sup> 7 | 3               |
| 2               | 6               | 8               | <sup>20</sup> 1 | 4               | 5               | 3               | <sup>14</sup> 9 | 7               |
| 1               | <sup>12</sup> 3 | <sup>15</sup> 9 | 6               | 2               | <sup>15</sup> 7 | 8               | 5               | 4               |
| 7               | 4               | 5               | <sup>20</sup> 9 | 3               | 8               | 1               | <sup>8</sup> 2  | 6               |
| <sup>12</sup> 5 | 7               | <sup>12</sup> 6 | 3               | 8               | 4               | <sup>19</sup> 1 | 1               | <sup>16</sup> 2 |
| <sup>12</sup> 3 | 1               | 2               | <sup>22</sup> 5 | 9               | 6               | 7               | 4               | 8               |
| 9               | <sup>15</sup> 8 | 4               | 2               | 7               | <sup>10</sup> 1 | 6               | 3               | 5               |