

ICE BARN

Teken één enkele route in het diagram, door de middelpunten van aangrenzende vakjes te verbinden. In witte vakjes overlapt of kruist de route zichzelf nergens. In de ijzige (blauwe) gebieden maakt de route geen bochten, maar mag de route zichzelf wel kruisen (maar nog altijd niet overlappen). Elk gebied van aan elkaar grenzende ijzige vakjes moet minstens één keer worden aangedaan.

De route komt het diagram binnen bij "IN", loopt door alle pijlen in de betreffende richting, en verlaat het diagram weer bij "OUT".

ICE BARN

Draw a single route that travels through the grid, by connecting the centers of adjacent cells. In white cells the route doesn't cross or overlap itself. In the icy (blue) cells the route does not turn, but the route may cross itself (but still not overlap). Each region of connected icy cells should be travelled through at least once.

The route enters the grid at the "IN" mark, travels through all of the arrows in the corresponding direction, and exits the grid at the "OUT" mark.

