

SUDOKU BOUNCING X-SUMS

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Aanwijzingen buiten het diagram geven de som aan van de eerste X cijfers langs de aangegeven diagonaal, waarbij X het eerste cijfer is waar de pijl naar wijst. Als X het aantal cellen in die richting overschrijdt, dan botst de som vanaf de rand in een hoek van 90 graden en gaat verder. Cijfers mogen herhaald worden binnen een som.

SUDOKU BOUNCING X-SUMS

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Clues outside the grid indicate the sum of the first X digits along the indicated diagonal, where X is the first digit the arrow points to. If X exceeds the number of cells in the direction, the sum bounces off the edge at a 90-degree angle and continues. Digits may be repeated in sums.

