

NAAM:



NEDERLANDS KAMPIOENSCHAP PUZZELLEN 2025

Ronde 3: lijnen 15:20 - 16:00 uur

			<i>in te vullen door jury:</i>	
nr.	Puzzelnaam	punten	1 ^e	2 ^e
1	Netwerk	10	☐	☐
2	Lijnenveger	18	☐	☐
3	Voxas	24	☐	☐
4	Slash pack	28	☐	☐
5	Tatamibari	36	☐	☐
6	Hechtingen	54	☐	☐
7	Juosan - muren	59	☐	☐
8	Aqre - grenzen	81	☐	☐
9	Getallenlijn	90	☐	☐
<i>totaal:</i>		400		

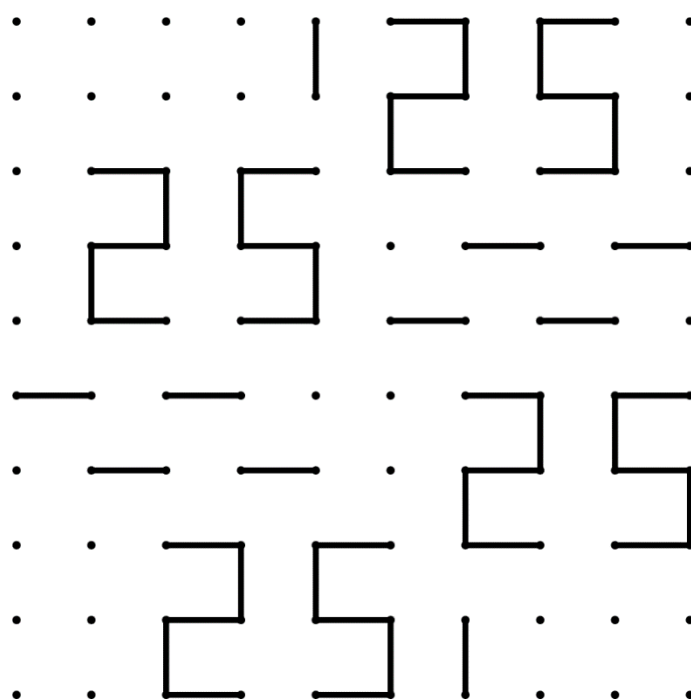
ORTEC
OPTIMIZE YOUR WORLD

Netwerk

Teken één gesloten rondweg in het diagram door **alle** puntjes horizontaal of verticaal met elkaar te verbinden. De rondweg mag zichzelf nergens raken, ook niet diagonaal. Sommige delen van de rondweg zijn al gegeven.

1

10
punten



Lijnenveger

Teken één enkele gesloten rondweg door een aantal lege vakjes door de middelpunten van aangrenzende vakjes te verbinden. De rondweg kruist of overlapt zichzelf niet. Aanwijzingen geven aan hoeveel van de acht omringende vakjes een deel van de route bevatten.

2

18
punten

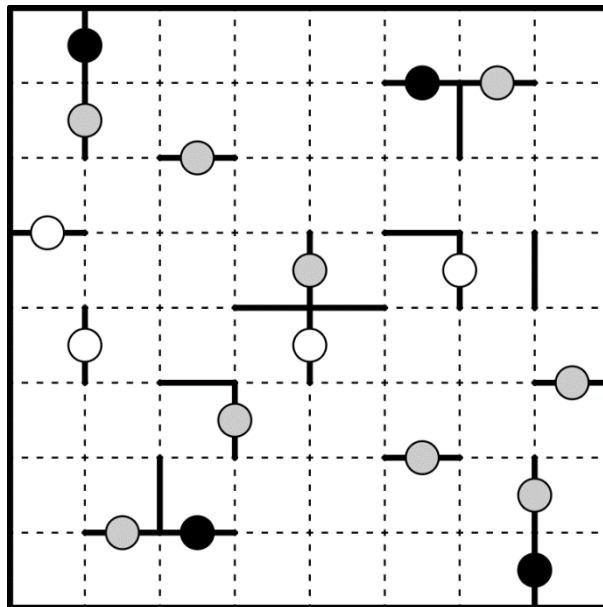
2			5						
				2		2		5	
	2			2			5		
		5							
					2				2
			5			5		5	
2				5					

Voxas

Verdeel het gehele diagram in gebieden van **1x2** en **1x3** vakjes. Er zijn al enkele grenslijnen getekend. Een grenslijn met een **witte** stip ligt tussen twee gebieden met dezelfde grootte én dezelfde oriëntatie. Een grenslijn met een **zwarte** stip ligt tussen twee gebieden met verschillende grootte én verschillende oriëntatie. Een grenslijn met een **grijze** stip ligt tussen twee gebieden met óf dezelfde grootte óf dezelfde oriëntatie, maar niet beide.

3

24
punten



Slash pack

Verdeel het diagram in gebieden die elk precies één keer de getallen **1-7** bevatten, door diagonale lijnen in lege vakjes te plaatsen. De diagonale lijnen mogen elkaar alleen op de snijpunten van de roosterlijnen snijden (dus niet binnen in een vakje), en er mogen ook geen losse eindjes overblijven.

4

28
punten

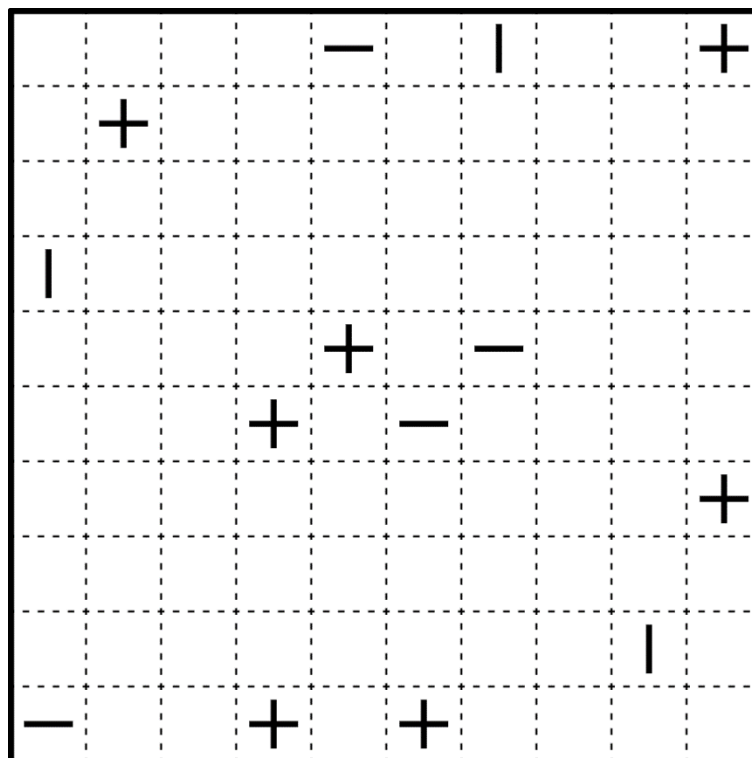
		1			7		4		2
	3	2		5		6		3	
5	4						5		1
			2	1		5			
	6		3						4
7			4	7		1	2		
	6					6	3		1
			6			7			2
	3		5		4			6	5
1	2	7		4		3		7	

Tatamibari

Verdeel het diagram in rechthoekige gebieden, zodanig dat er nergens vier gebieden samenkomen in één punt, en elk gebied precies één van de gegeven symbolen bevat. Een gebied met een horizontale streep (–) heeft een grotere breedte dan hoogte; een gebied met een verticale streep (|) heeft een grotere hoogte dan breedte; en een gebied met een plusteken (+) is een vierkant.

5

36
punten

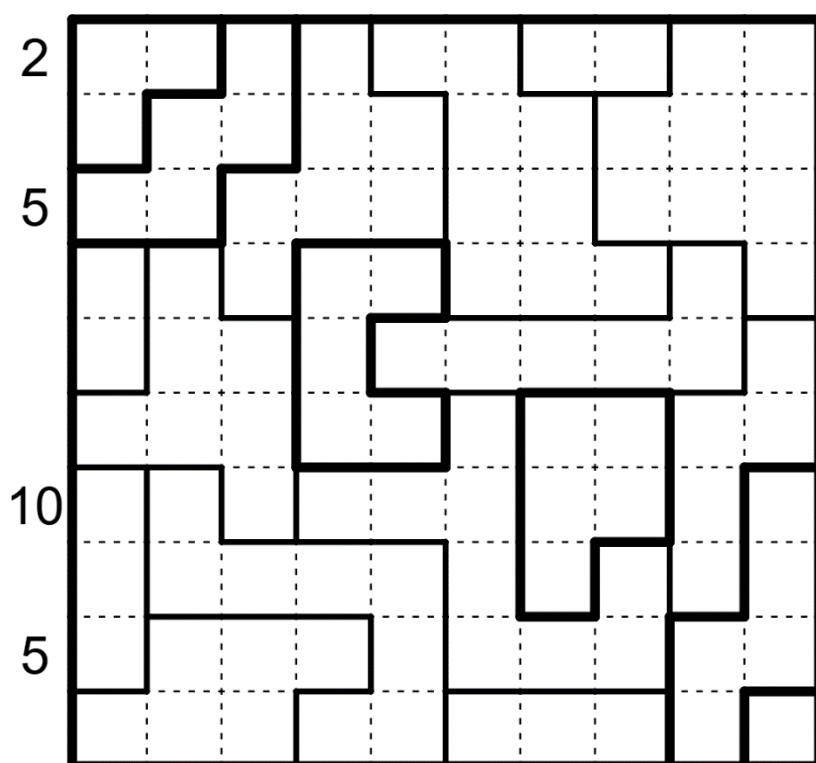


Hechtingen

Verbind elk gebied aan al zijn buurgebieden met precies **één** hechting. Hechtingen bestaan uit twee eindpunten in twee naast elkaar gelegen vakjes, met een lijnstuk van één vakje lang om de eindpunten met elkaar te verbinden. Aanwijzingen buiten het diagram geven het aantal eindpunten aan in de betreffende rij of kolom, waarbij elk vakje slechts één eindpunt mag bevatten.

6

54
punten

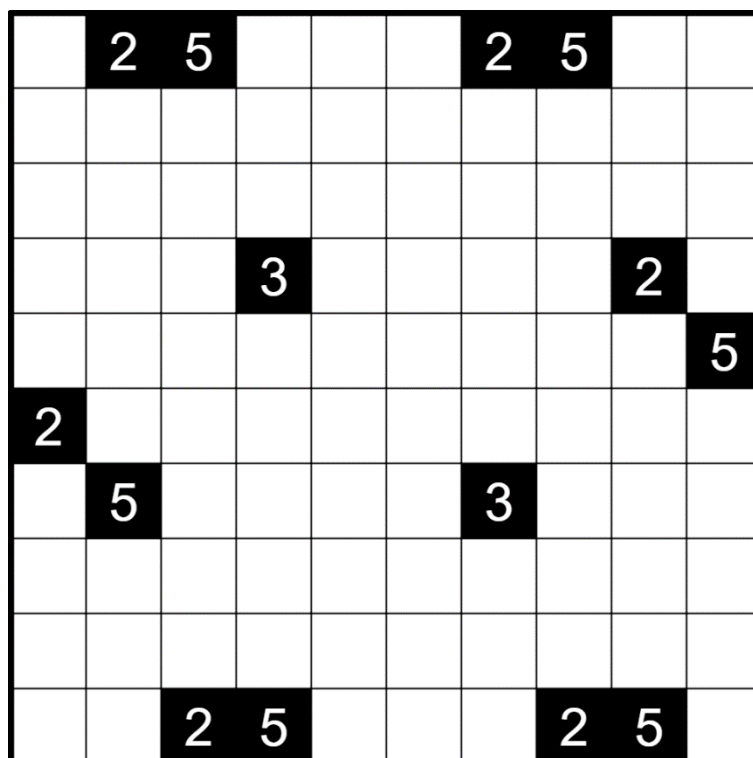


Juosan - muren

Plaats een horizontaal of verticaal lijnstuk in het midden van elk leeg vakje, zonder dat er ergens in het diagram een reeks van meer dan twee parallelle lijnstukken ontstaat. Meerdere lijnstukken in elkaars verlengde vormen een langere lijn, waarbij een aanwijzing de totale lengte aangeeft van alle lijnstukken die vanuit dat vakje lopen.

7

59
punten

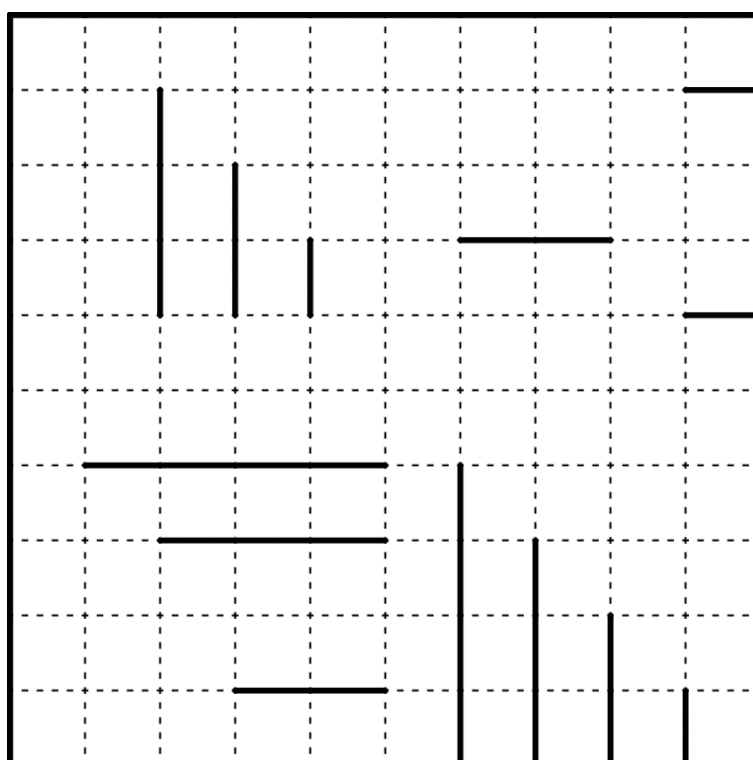


Aqre - grenzen

Kleur sommige vakjes, zodanig dat er één aaneengesloten gebied van gekleurde vakjes ontstaat, maar er nergens een reeks van meer dan drie horizontaal of verticaal aangrenzende vakjes ofwel gekleurd ofwel ongekleurd zijn. Een gegeven grenslijn bevindt zich tussen één gekleurd en één wit vakje.

8

81
punten

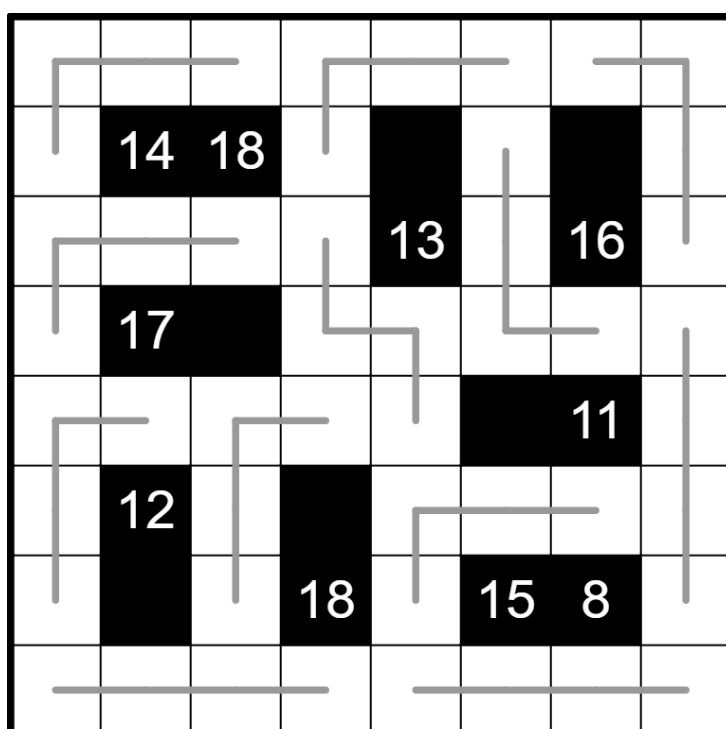


Getallenlijn

Plaats één van de cijfers 1-9 in elk wit vakje, zodanig dat de cijfers op een grijze lijn een opeenvolgende reeks vormen. Vakjes met hetzelfde cijfer mogen elkaar alleen diagonaal raken.
Een aanwijzing in een zwart vakje geeft de som aan van de cijfers in alle orthogonaal aangrenzende witte vakjes.

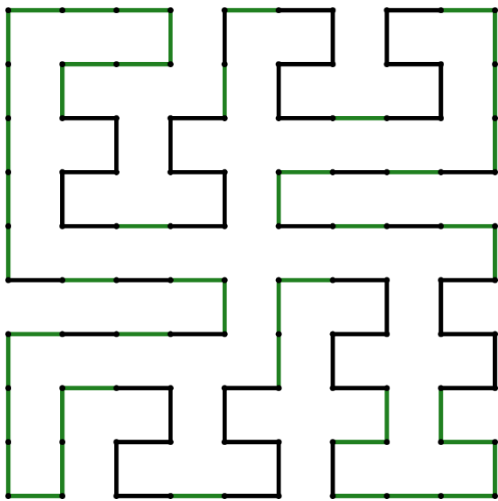
9

90
punten

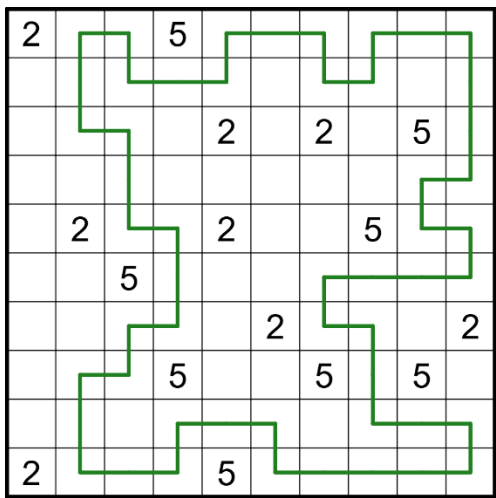


NK Puzzelen 2025 - Oplossingen - ronde 3: lijnen

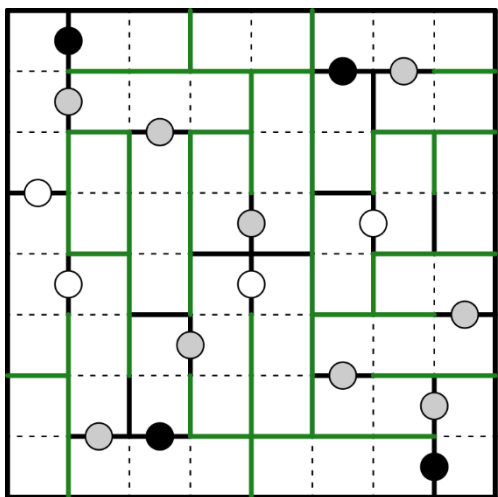
1 Netwerk SB



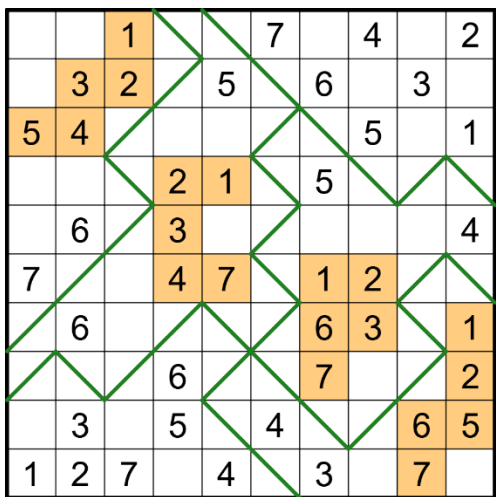
2 Lijnenveger SB



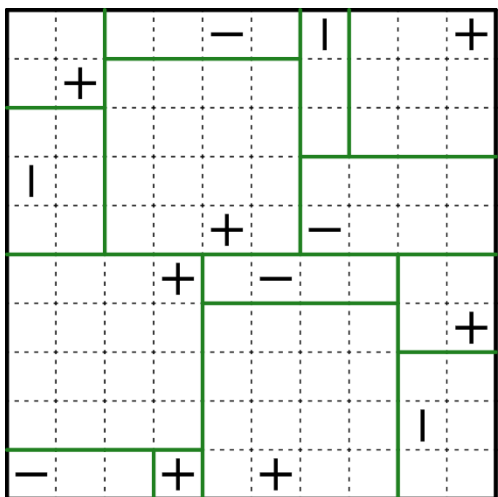
3 Voxas SB



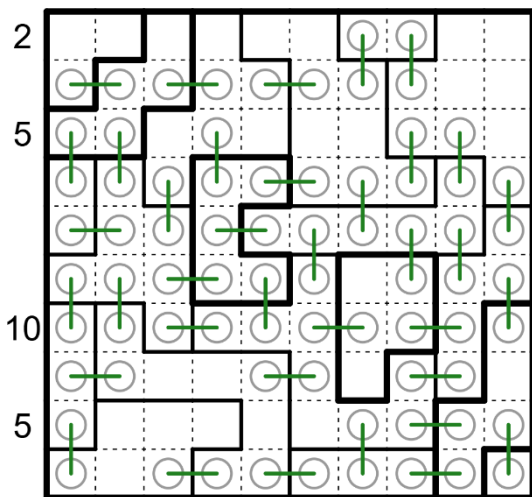
4 Slash pack SB



5 Tatamibari RS



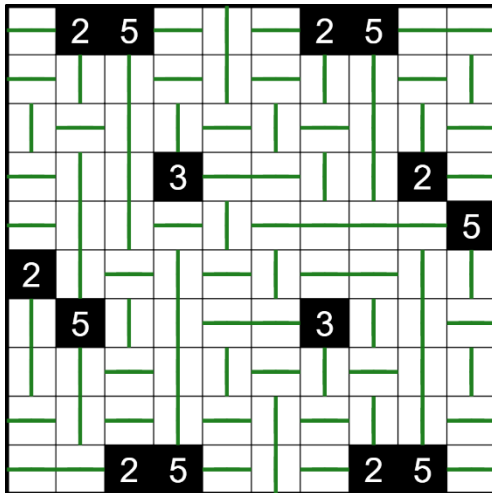
6 Hechtingen SB



NK Puzzelen 2025 - Oplossingen - ronde 3: lijnen

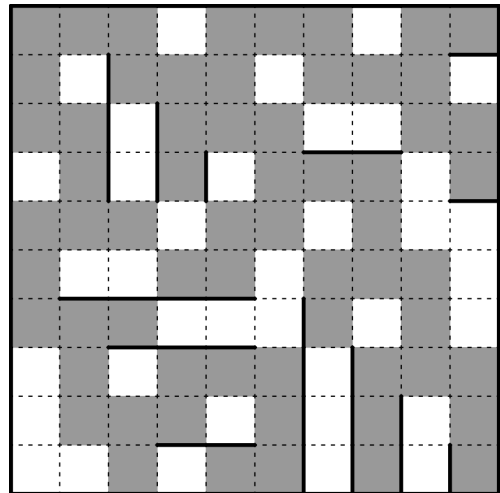
7 Juosan - muren

BdL



8 Aqre - grenzen

BdL



9 Getallenlijn

BdL

3	4	5	3	2	1	5	6
2	14	18	4		6		7
7	8	9	5	13	5	16	8
6	17		4	3	4	3	5
4	3	5	6	2		11	4
5	12	4		6	5	4	3
6		3	18	7	15	8	2
5	6	7	8	4	3	2	1

puzzelmakers, bedankt!

SB: Saskia Benedictus

RS: Richard Stolk

BdL: Bram de Laat

[penpa-links:](#)

- | | | |
|---|----------------|---|
| 1 | Netwerk | https://tinyurl.com/2bhqon8 |
| 2 | Lijnenveger | https://tinyurl.com/2xwbp6vm |
| 3 | Voxas | https://tinyurl.com/223yn2s4 |
| 4 | Slash pack | https://tinyurl.com/276wzokk |
| 5 | Tatamibari | https://tinyurl.com/2czws52u |
| 6 | Hechtingen | https://tinyurl.com/24ocwu6j |
| 7 | Juosan - muren | https://tinyurl.com/28zn9lol |
| 8 | Aqre - grenzen | https://tinyurl.com/23ver9rd |
| 9 | Getallenlijn | https://tinyurl.com/2aeb6x5e |