

LITSO 4 WAY

Kleur sommige vakjes in het diagram, zodanig dat zij tetromino's vormen (LITSO). Tetromino's mogen elkaar alleen met de hoekpuntjes raken. Een vakje met aanwijzing blijft wit, en geeft de letter aan die behoort bij de eerste tetromino die je vanaf die kant kunt zien in de richting, die aangegeven wordt met in welk kwadrant van het vakje de letter zich bevindt.

LITSO 4 WAY

Shade some cells in the grid, such that they form tetrominos (LITSO). Tetrominos can touch each other only at the corners. A clue cell remains unshaded and indicates the letter associated with the first tetromino that can be seen in the direction that is indicated by the quadrant of the clue cell the letter is given in.

