



Puzzelmagazine

Juli 2025

In dit puzzelmagazine staan alle puzzels die in juli 2025 op de WCPN-site zijn gepubliceerd.

#	Puzzel	mhg	Puzzelmaker
#3817	Fillomino	3*	Kay Mennens
#3818	Sudoku - Splitterwten	4*	Richard Stolk
#3819	Aqre	4*	Bram de Laat
#3820	Sudoku - Little Killer	4*	Robert Beärda
#3821	Tapalink	2*	Daniel de Bruin
#3822	Sudoku - Numeral	3*	Wilbert Zwart
#3823	Nabije sterrenslag	3*	Robert Beärda
#3824	Sudoku - Pointing Arrows	4*	Richard Stolk
#3825	Aqre Borders	5*	Bram de Laat
#3826	Sudoku - Tic tac toe DRAW	2*	Yuk Yee Lee-Au
#3827	Gradient Loop	3*	Bram de Laat
#3828	Sudoku - Zifference Lines	3*	Richard Stolk
#3829	Letterraam	4*	Robert Beärda
#3830	Sudoku - Killer	4*	Wilbert Zwart
#3831	Fillomino	2*	Bram de Laat
#3832	Sudoku - Diagonal Sandwich	3*	Richard Stolk
#3833	Honey islands	3*	Otto Edelenbosch
#3834	Sudoku opeenvolgend	4*	Anneke Grünefeld
#3835	Masyu ongedefinieerd	5*	Jens Heuseveldt
#3836	Sudoku - Pole Position	2*	Yuk Yee Lee-Au
#3837	Tapalink	3*	Daniel de Bruin
#3838	Juosan - muren	3*	Robert Beärda
#3839	Sudoku - Slow Thermometers	4*	Richard Stolk

FILLOMINO

Verdeel het diagram in gebieden van horizontaal en/of verticaal verbonden vakjes, door de randen in tekenen. Gebieden met hetzelfde aantal vakjes mogen elkaar alleen met de hoekpuntjes raken. Een cijfer geeft aan uit hoeveel vakjes dit gebied bestaat. Een gebied kan geen enkele, één of meerdere gegeven cijfers bevatten.

FILLOMINO

Divide the grid into regions of horizontally and/or vertically connected cells, by drawing their borders. Regions containing the same number of cells can touch each other only at the corners. A digit indicates the number of cells within that region. A region may contain none, one, or multiple clues.

8				3	2				4
	3						1	6	
	2	3					4		
		1	3				6	3	
3					1				
				1			4		3
	3	4					5		
	1	3					5	4	
	6							2	
5				4	4				5

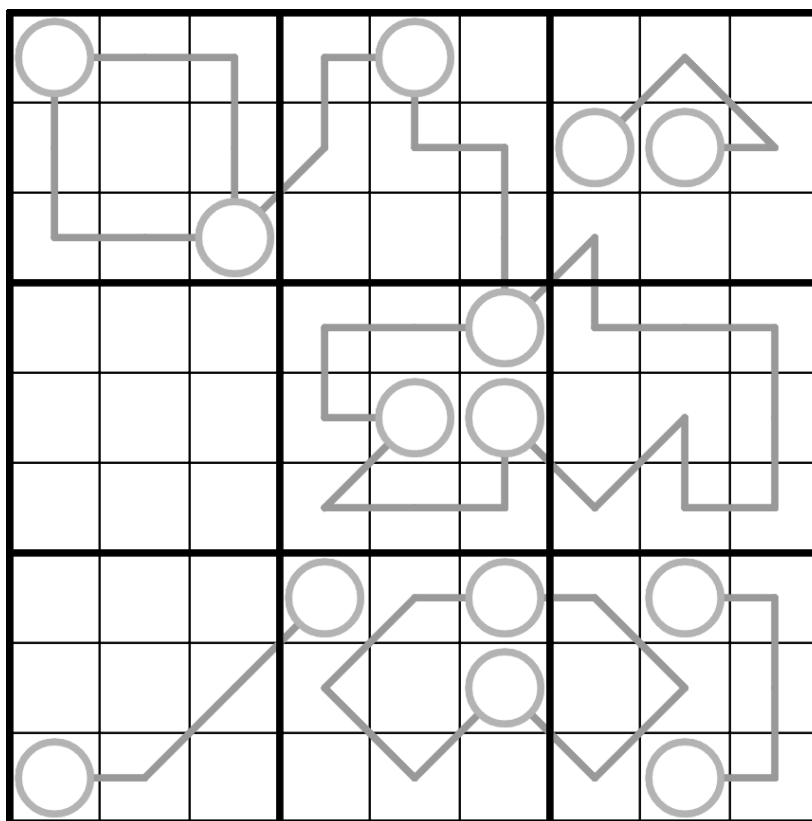


SUDOKU SPLITERWTEN

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. De som van de cijfers op een lijn tussen twee cirkels is gelijk aan een samenvoeging van de cijfers in de cirkels. 3-346-1 kan een geldige spliterwtlijn zijn, want $3+4+6=13$; een samenvoeging van 3 en 1. Op lijnen en/of in bijbehorende cirkels kunnen cijfers meerdere keren voorkomen.

SUDOKU SPLIT PEAS

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. The sum of the digits on a line between two circles is equal to a concatenation of the digits in the circles, in some order. For example, 3-346-1 could be a valid split pea line, since $3+4+6=13$, which is a concatenation of 3 and 1. Digits may be repeated on lines and/or in the corresponding circles.

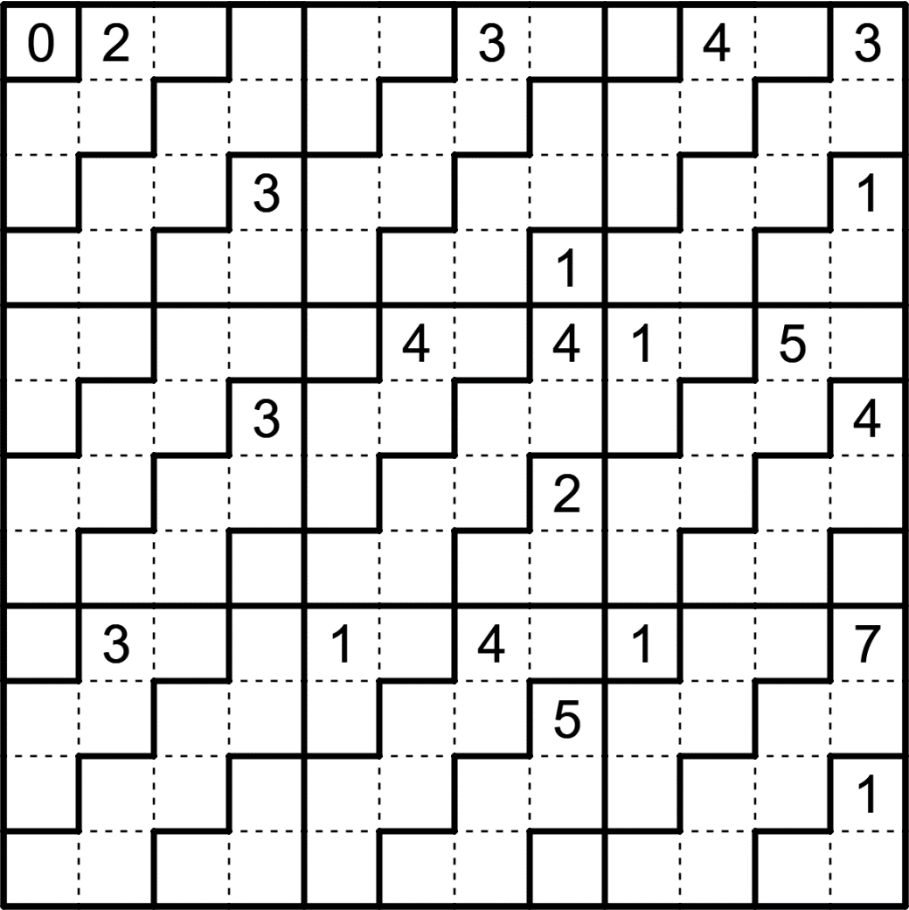


AQRE

Kleur in elk vetomlijnd gebied het aangegeven aantal vakjes, zodanig dat er één aaneengesloten gebied van gekleurde vakjes ontstaat, maar er nergens een reeks van meer dan drie horizontaal of verticaal aangrenzende vakjes ofwel gekleurd ofwel ongekleurd zijn. Hierbij mogen vakjes met aanwijzingen worden gekleurd.

AQRE

Shade the indicated number of cells in each bold outlined region, such that a single group of connected shaded cells is formed, but nowhere a set of more than three horizontally or vertically adjacent cells are either shaded or unshaded. Clue cells may be shaded.



4 JULI 2025

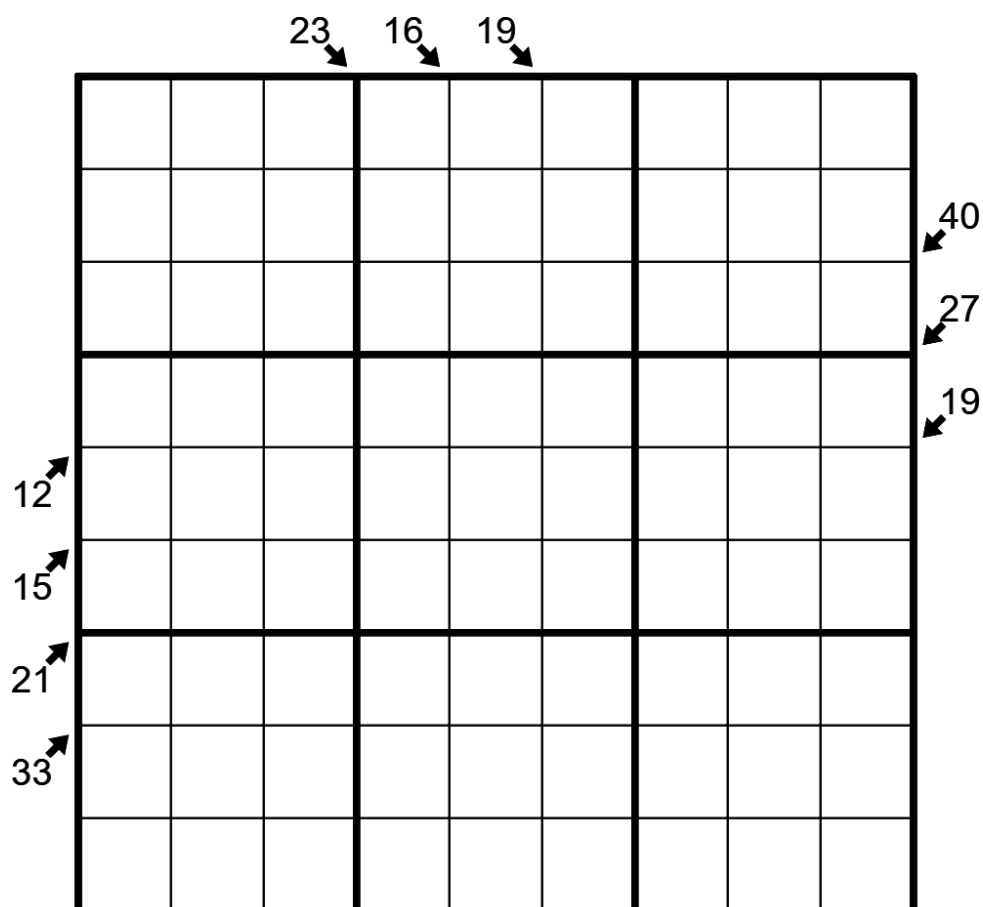


SUDOKU LITTLE KILLER

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Aanwijzingen buiten het diagram geven de som aan van de cijfers die in de diagonale richting van de bijbehorende pijl moeten worden ingevuld.

SUDOKU LITTLE KILLER

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Clues outside the grid indicate the sum of the digits in the diagonal direction of the corresponding arrow.



By Robert Beärda



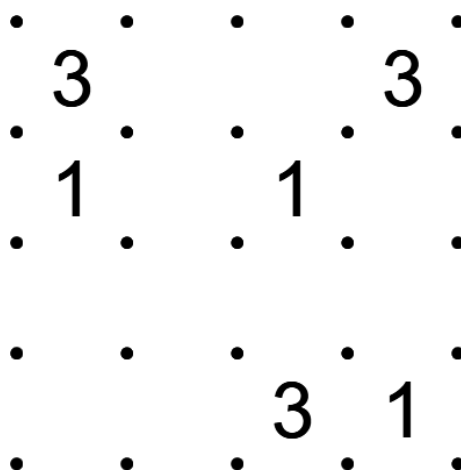
Puzzle ID: #3820

TAPALINK

Teken één gesloten rondweg in het diagram door de puntjes horizontaal of verticaal met elkaar te verbinden, zonder een oppervlak van 2x2 vakjes in te sluiten. De rondweg mag zichzelf nergens raken, ook niet diagonaal. Aanwijzingen die binnen de rondweg vallen, geven aan hoeveel lijnstukken er direct naast, onder of boven die aanwijzing komen te staan. Aanwijzingen die buiten de rondweg vallen, geven aan hoeveel orthogonaal aaneengesloten vakjes binnen de rondweg vallen in de acht omringende vakjes. Bij een vakje met meerdere aanwijzingen, die altijd buiten de rondweg staat, moet er minstens één vakje buiten de rondweg vallen tussen de afzonderlijke reeksen aaneengesloten vakjes binnen de rondweg, die de aanwijzing aangeeft.

TAPALINK

Draw a single closed loop into the grid by connecting the dots horizontally or vertically, without enclosing an area of 2x2 cells. The loop cannot touch itself, not even diagonally. Clues ending up within the loop indicate how many parts of the loop are directly beside, under or above the clue. Clues ending up outside the loop indicate the number of orthogonally connected cells that fall within the loop in the eight surrounding cells. When a clue cell contains more than one clue, it must end up outside the loop, and the different sets of connected cells within the loop, indicated by the clues, should be separated by at least one cell outside the loop.



SUDOKU NUMERAL

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Cellen met een letter bevatten een cijfer waarvoor het bijbehorende getal de gegeven letter bevat. Deze puzzel maakt gebruik van cijfers in het Fries.

SUDOKU NUMERAL

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Cells with a letter contain a digit for which the corresponding numeral contains the given letter. This puzzle uses numerals in Frisian.

- 1 IEN
- 4 FJOU WER
- 7 SAN
- 2 TWA
- 5 FIIF
- 8 ACHT
- 3 TRIJE
- 6 SEIS
- 9 NJOG GEN

N	E	T		H	J	I	R	
								T
	H	A	R	N	S			S
								I
G	R	I	E	N	E			I
								S
H	E	A		F	E	A	N	
O	A	N	T		S	J	E	N

9 JULI 2025

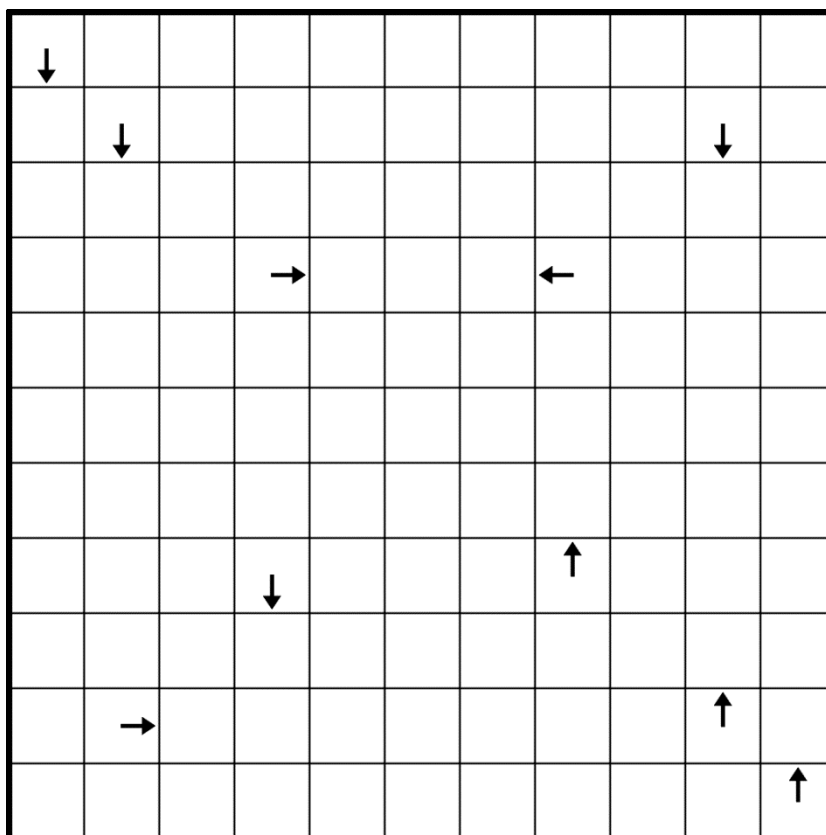


NABIJE STERRENSLAG

Plaats twee sterren ter grootte van één vakje in elke rij en kolom. Sterren mogen elkaar niet raken, ook niet diagonaal. Pijlen in het diagram geven alle richtingen aan waarin de dichtstbijzijnde ster(ren) vanuit dat vakje te vinden is/zijn. Vakjes met pijlen blijven leeg.

NEARBY STARBATTLE

Place two stars with the size of one cell in each row and column. Stars may not touch each other, not even diagonally. Arrows in the grid indicate all the directions of the nearest star(s) when looking from that cell. Cells with arrows remain empty.



By Robert Beärda



Puzzle ID: #3823

10 JULI 2025

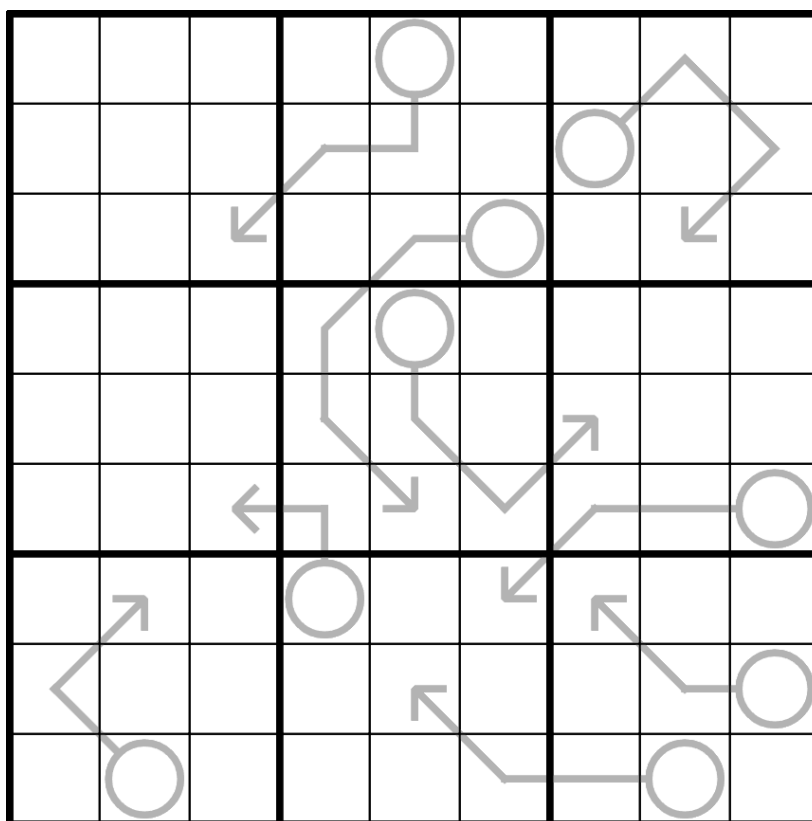


SUDOKU POINTING ARROWS

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. In elke cirkel staat de som van alle cijfers van de bijbehorende pijl. Het cijfer in de cirkel komt daarnaast ten minste één keer voor in de richting waarin de bijbehorende pijl wijst.

SUDOKU POINTING ARROWS

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Every circle contains the sum of all digits on the adjoining arrow. The digit in the circle also appears at least once in the direction of the corresponding arrow.



By Richard Stolk



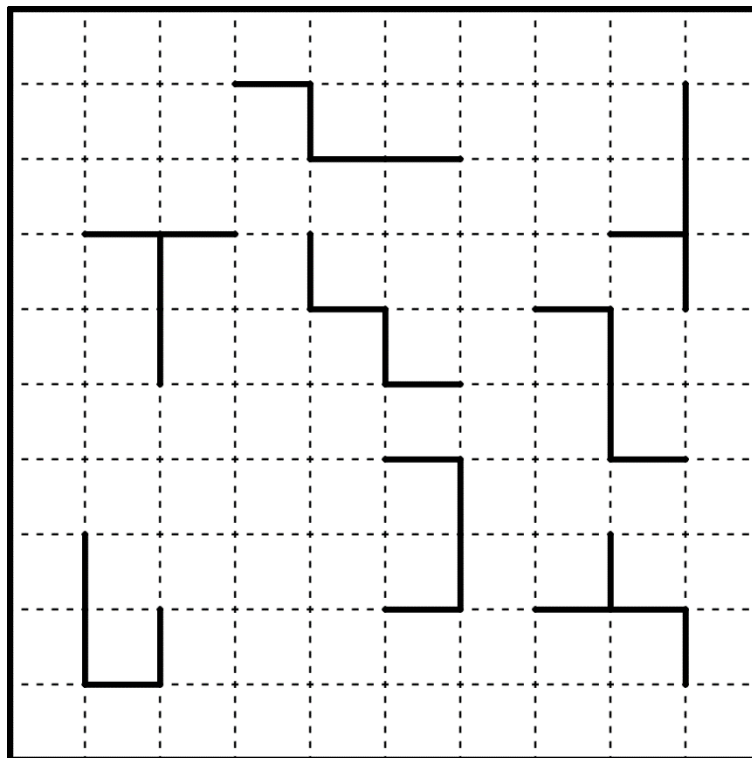
Puzzle ID: #3824



World Class Puzzles
from The Netherlands

Kleur sommige vakjes, zodanig dat er één aaneengesloten gebied van gekleurde vakjes ontstaat, maar er nergens een reeks van meer dan drie horizontaal of verticaal aangrenzende vakjes ofwel gekleurd ofwel ongekleurd zijn. Een gegeven grenslijn zit tussen één gekleurd en één wit vakje in.

Shade some cells, such that a single group of connected shaded cells is formed, but nowhere a set of more than three horizontally or vertically adjacent cells are either shaded or unshaded. A given border separates one shaded and one unshaded cell.



© WCPN 2025. All rights reserved.

14 JULI 2025



SUDOKU BOTER KAAS EIEREN GELIJKSPEL

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. In geen enkel 3x3-blok komt een rijtje van drie even of drie oneven cijfers in een rechte lijn (horizontaal, verticaal of diagonaal) voor.

SUDOKU –TIC TAC TOE – DRAW

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. No 3x3 region can contain a line of three odd digits or three even digits in a straight line (horizontal, vertical or diagonal).

4		2			8			
9				4	1		8	
		7				2		
			5					
	5	6				4	3	
					3			
		4				8		
	3		6	9				2
			8			6		1

By Yuk Yee Lee-Au



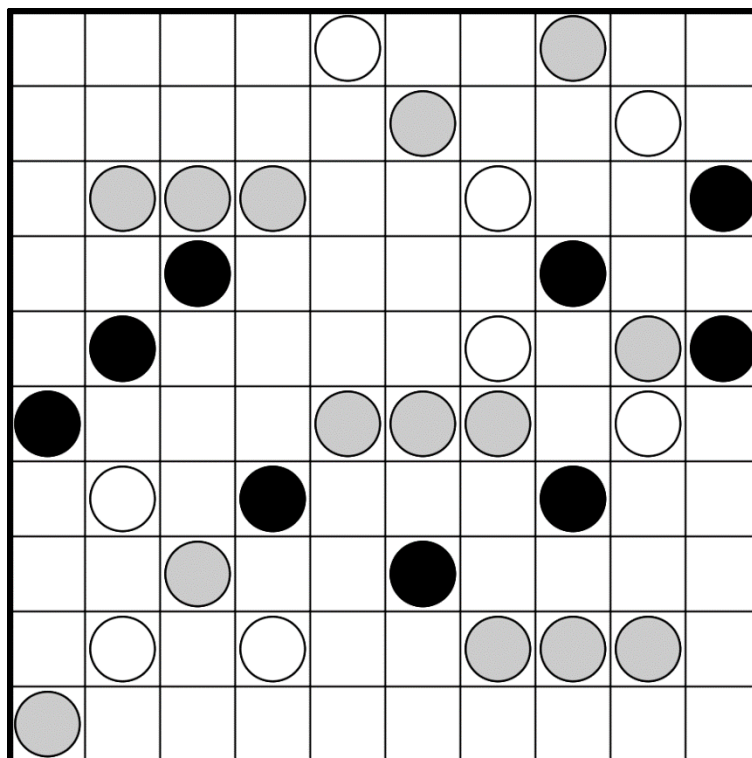
Puzzle ID: #3826

GRADIENT LOOP

Teken een enkele gesloten rondweg door alle vakjes van het diagram door de middelpunten van aangrenzende vakjes te verbinden. De rondweg mag niet rechtstreeks van een zwarte cirkel naar een witte cirkel gaan of andersom. Elke grijze cirkel moet direct tussen een zwarte en een witte cirkel van de rondweg liggen.

GRADIENT LOOP

Draw a single closed loop in the grid that connects the centers of adjacent cells, and that doesn't cross or overlap itself. The loop may not travel directly from a black circle to a white circle, or vice versa. Every grey circle must be directly between a black circle and a white circle along the path of the loop.

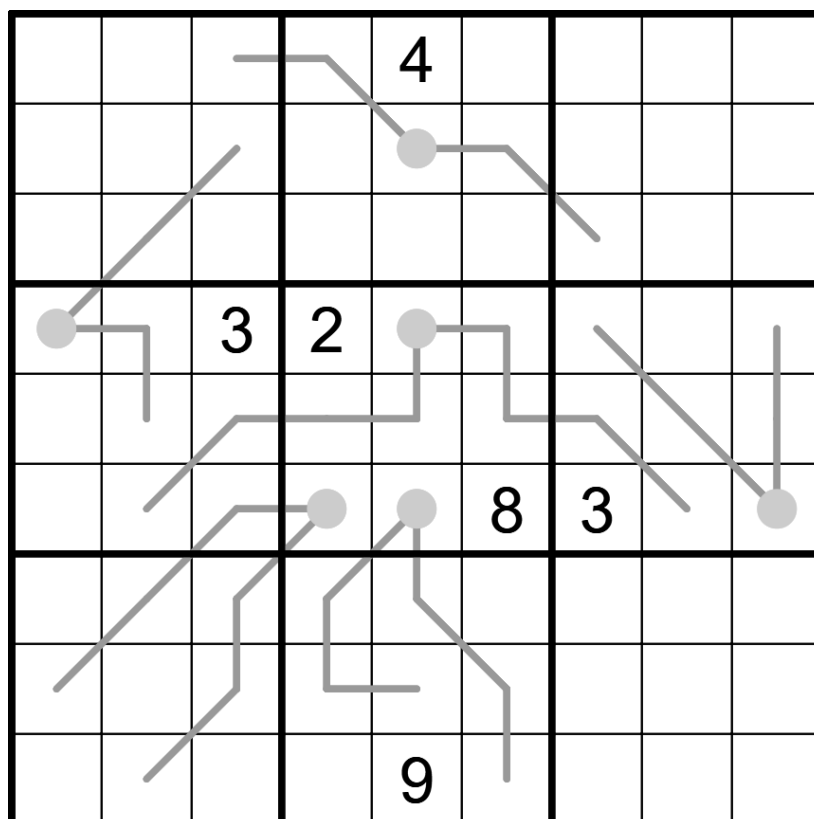


SUDOKU ZIFFERENCE LINES

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Cijfers op gelijke afstand van het middelste vakje op elke 'zifference' lijn hebben steeds een onderling verschil dat gelijk is aan het cijfer in dat middelste vakje van die lijn. Cijfers mogen op lijnen herhaald worden.

SUDOKU ZIFFERENCE LINES

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Digits on a Zifference Line that are at an equal distance from the center must have a difference equal to the digit in the middle of that line. Digits may be repeated on lines.



17 JULI 2025

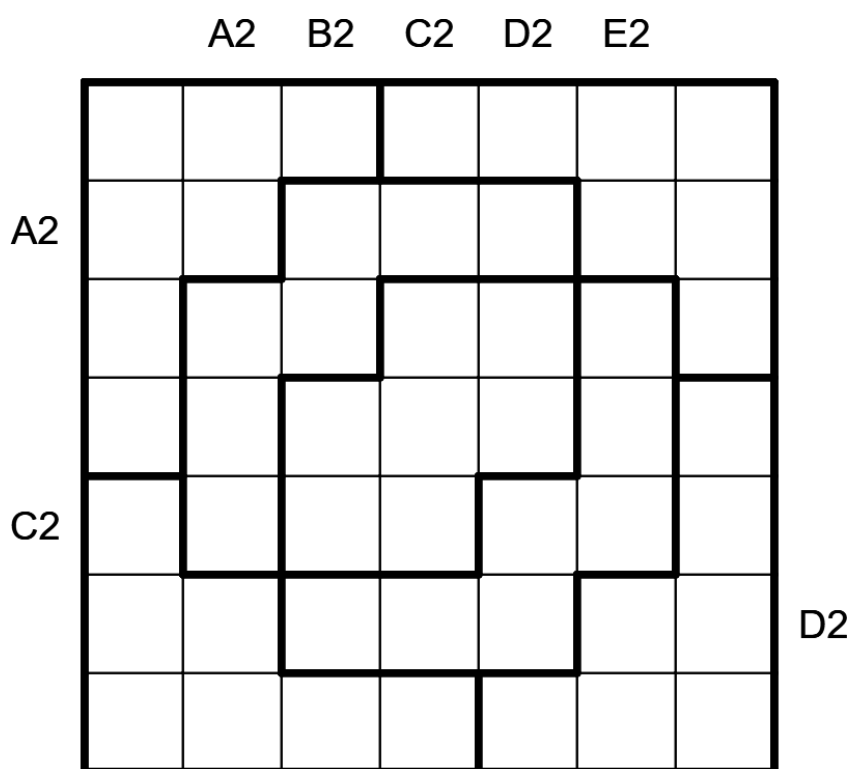


LETTERRAAM

Plaats de letters A-E precies één keer in elke rij, kolom en vetomlijnd gebied. Sommige vakjes blijven leeg. Aanwijzingen buiten het diagram geven aan op welke relatieve positie je de bijbehorende letter in de betreffende rij of kolom van die kant tegenkomt.

EASY AS ABC

Place the letters A-E exactly once in each row, column and bold outlined region. Some cells remain empty. Clues outside the grid indicate the relative position of the corresponding letter in that row or column in that direction.



By Robert Beärda



Puzzle ID: #3829

SUDOKU KILLER

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. De getallen linksboven in elk omstippeld gebied geven de som aan van de cijfers in dat gebied. Alle cijfers binnen zo'n gebied moeten verschillend zijn.

SUDOKU KILLER

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. The small numbers in the upper left corner of each cage (dotted outlined region) indicate the sum of the digits in that cage. Within each cage all digits must be different.

20			9		19		5	
21	20			16			11	20
				11				
14	25				20			
		25						14
16				15	25			
	19		8			20		
		19						
3				11		19		



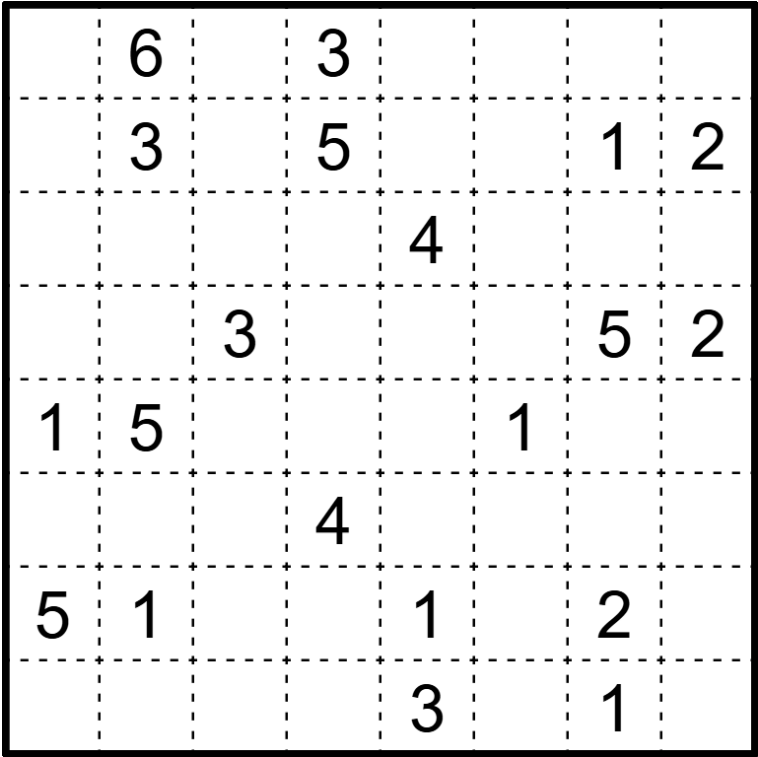


FILLOMINO

Verdeel het diagram in gebieden van horizontaal en/of verticaal verbonden vakjes, door de randen in tekenen. Gebieden met hetzelfde aantal vakjes mogen elkaar alleen met de hoekpuntjes raken. Een cijfer geeft aan uit hoeveel vakjes dit gebied bestaat. Een gebied kan geen enkele, één of meerdere gegeven cijfers bevatten.

FILLOMINO

Divide the grid into regions of horizontally and/or vertically connected cells, by drawing their borders. Regions containing the same number of cells can touch each other only at the corners. A digit indicates the number of cells within that region. A region may contain none, one, or multiple clues.



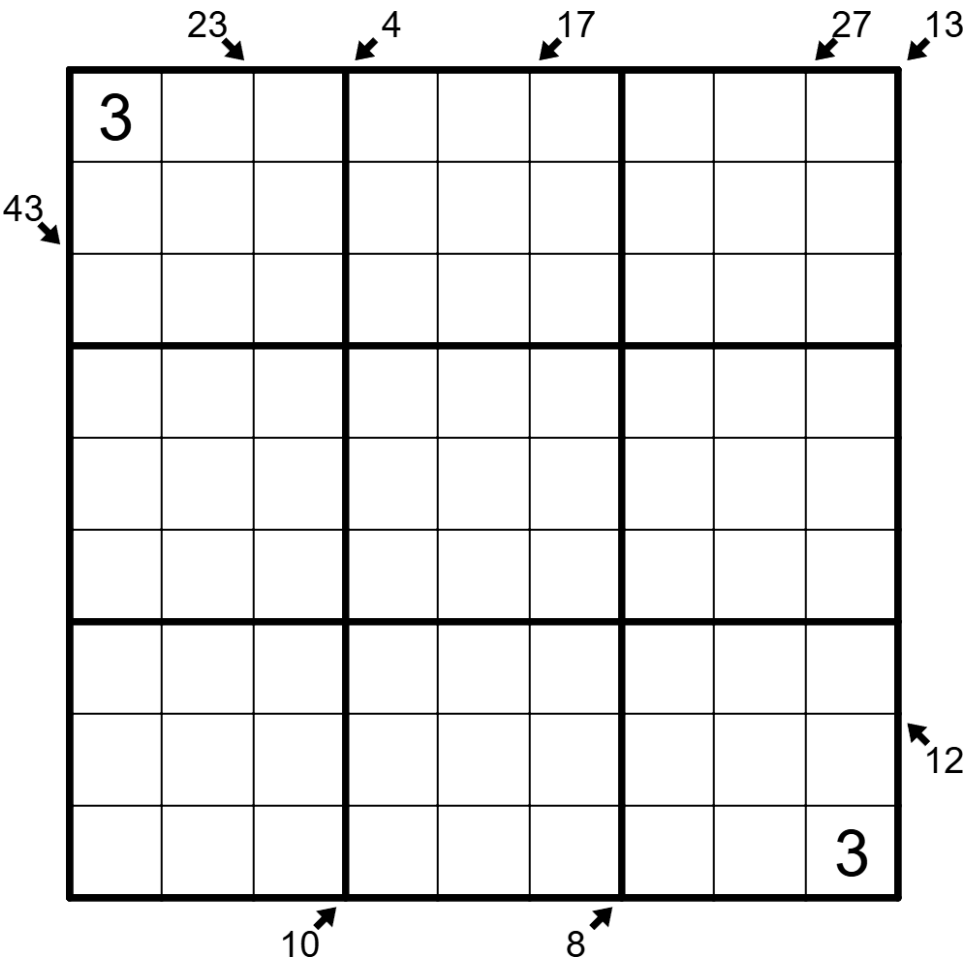
22 JULI 2025

SUDOKU DIAGONAL SANDWICH

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Aanwijzingen buiten het diagram geven de som aan van de cijfers die geplaatst worden tussen de eerste 1 en de eerste 9 in de corresponderende diagonale richting. Cijfers mogen in sommen meerdere keren voorkomen

SUDOKU DIAGONAL SANDWICH

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Clues outside the grid indicate the sum of the digits placed between the first seen 1 and the first seen 9 in the corresponding direction. Digits may be repeated in sums.



23 JULI 2025

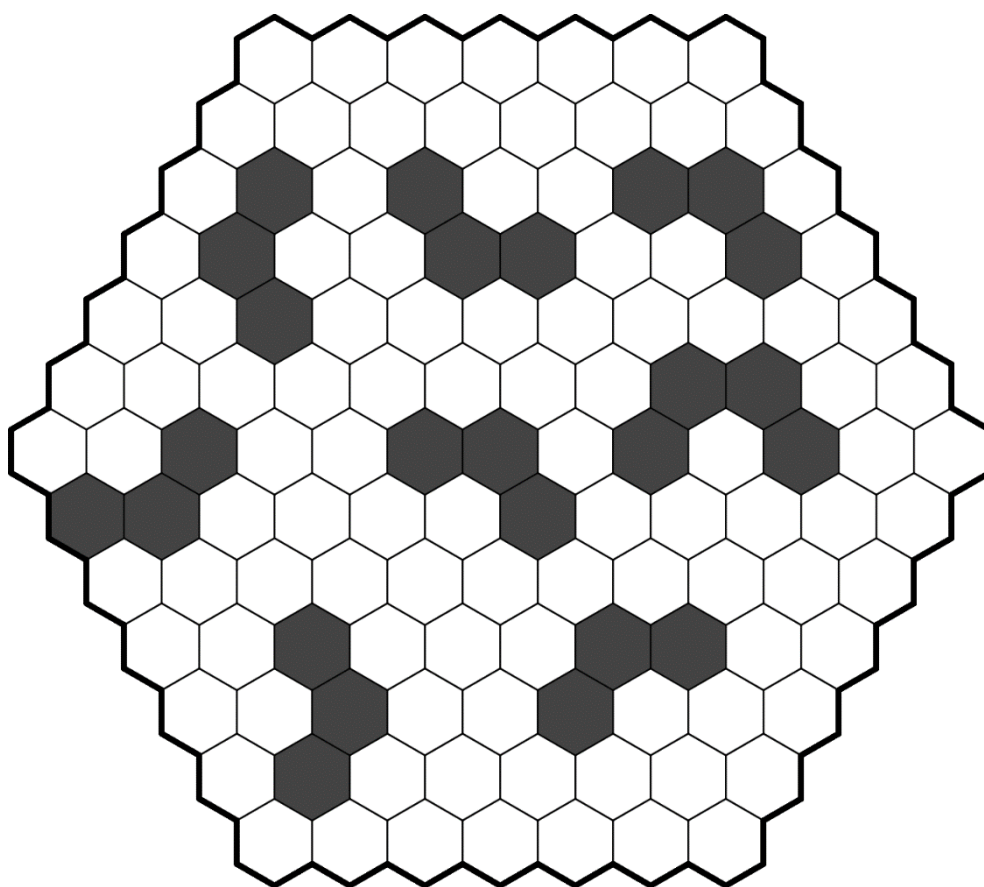


HONEY ISLANDS

Kleur nog een aantal vakjes zodanig dat de overgebleven witte vakjes verdeeld worden in elf losstaande gebieden van elk zeven vakjes.

HONEY ISLANDS

Shade some more cells such that the remaining white cells are divided into eleven separated regions of seven cells each.



By Otto Edelenbosch



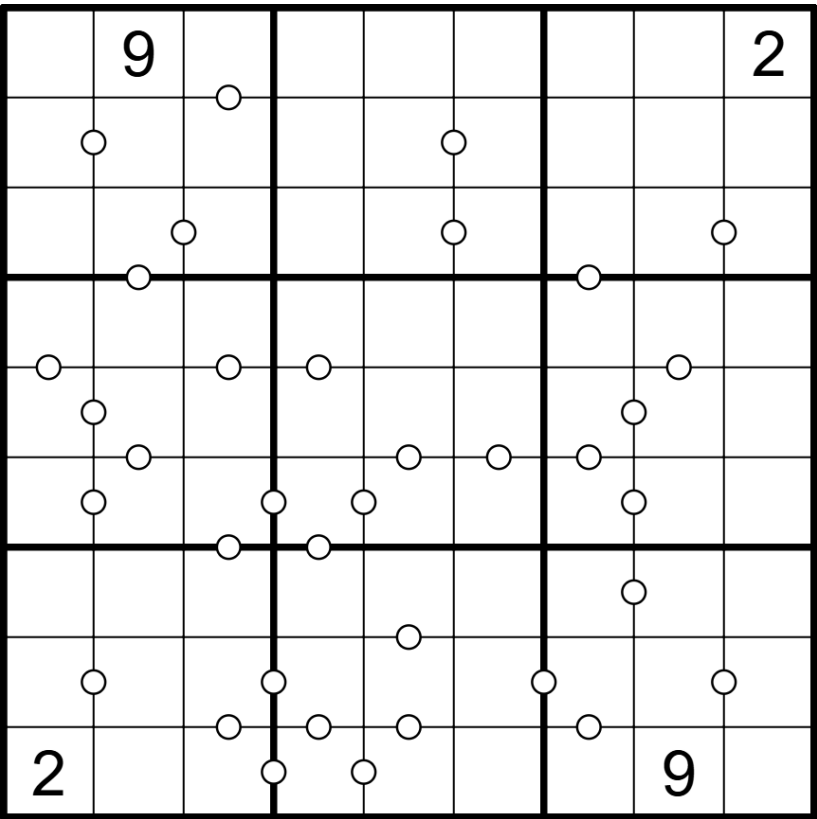
Puzzle ID: #3833

SUDOKU OPEENVOLGEND

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. In **alle** gevallen dat de cijfers in twee aangrenzende vakjes opeenvolgend zijn, is dat aangegeven met een rondje.

SUDOKU CONSECUTIVE

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. **All** two adjacent cells with consecutive digits are marked with a circle.

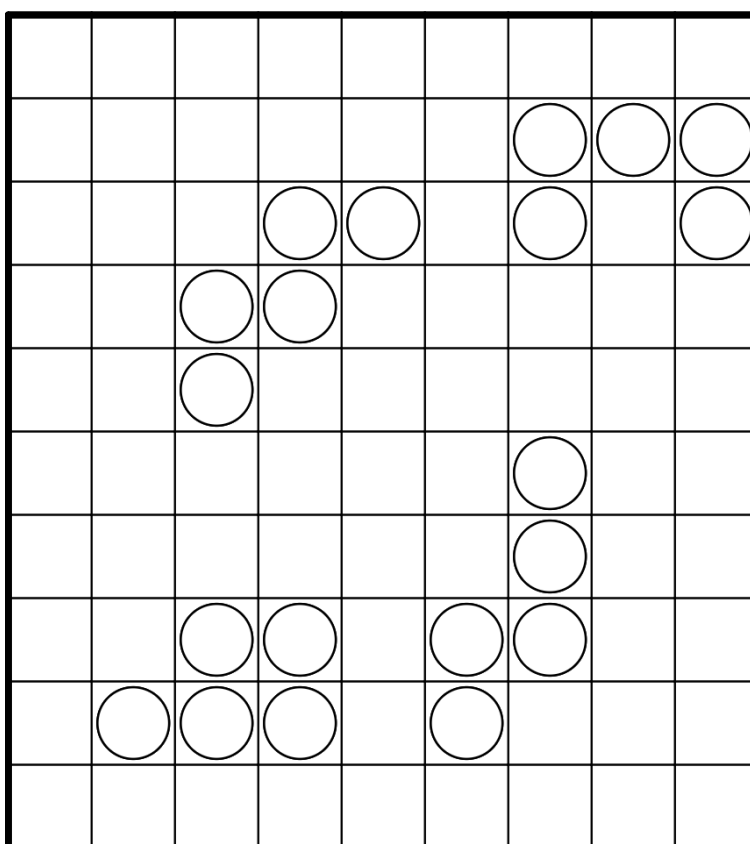


MASYU ONGEDEFINIEERD

Maak enkele cirkels zwart, en teken vervolgens door alle cirkels in het diagram een enkele gesloten rondweg, die horizontaal of verticaal loopt. De rondweg maakt een 90° bocht in zwarte cirkels en gaat rechtdoor in beide aangrenzende vakjes voordat hij weer een bocht mag maken. In witte cirkels gaat de route rechtdoor en maakt een 90° bocht in ten minste één van de aangrenzende vakjes. Alle mogelijke cirkels zijn gegeven.

MASYU UNDEFINED

Shade some of the circles, and draw a single closed loop through all circles in the grid by travelling horizontally or vertically. The loop must make a 90° turn in all shaded circles and go straight through both neighbouring cells before turning again. The loop must go straight through all white circles and make a 90° turn in at least one of the neighbouring cells. All possible circles are given.





SUDOKU POLE POSITION

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Het cijfer in het eerste vakje in elke rij of kolom geeft de positie van het cijfer 1 aan in de betreffende rij of kolom.

SUDOKU POLE POSITION

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. The digit in the first cell of each row and column indicates the position of the digit 1 in the respective row or column.

							4	
		8		5		9		
			6		7			
		6		8			5	
			4					6
		3				7		
	4			9				2
					2		6	

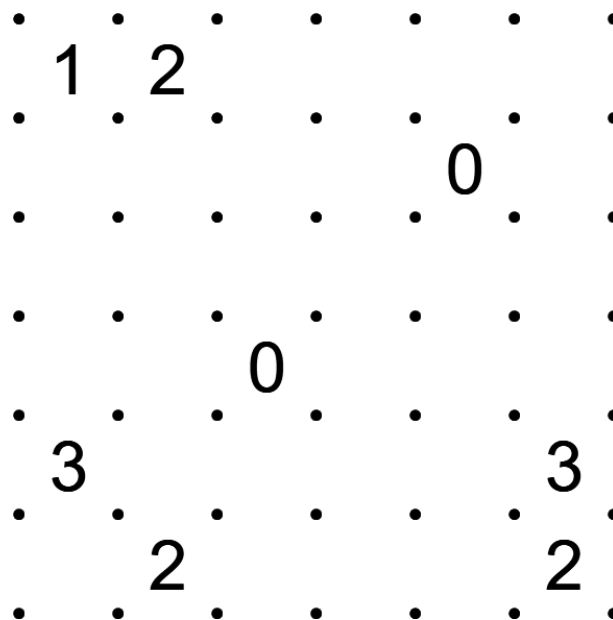


TAPALINK

Teken één gesloten rondweg in het diagram door de puntjes horizontaal of verticaal met elkaar te verbinden, zonder een oppervlak van 2x2 vakjes in te sluiten. De rondweg mag zichzelf nergens raken, ook niet diagonaal. Aanwijzingen die **binnen** de rondweg vallen, geven aan hoeveel lijnstukken er direct naast, onder of boven die aanwijzing komen te staan. Aanwijzingen die **buiten** de rondweg vallen, geven aan hoeveel orthogonaal aaneengesloten vakjes binnen de rondweg vallen in de acht omringende vakjes. Bij een vakje met meerdere aanwijzingen, die altijd buiten de rondweg staat, moet er minstens één vakje buiten de rondweg vallen tussen de afzonderlijke reeksen aaneengesloten vakjes binnen de rondweg, die de aanwijzing aangeeft.

TAPALINK

Draw a single closed loop into the grid by connecting the dots horizontally or vertically, without enclosing an area of 2x2 cells. The loop cannot touch itself, not even diagonally. Clues ending up **within** the loop indicate how many parts of the loop are directly beside, under or above the clue. Clues ending up **outside** the loop indicate the number of orthogonally connected cells that fall within the loop in the eight surrounding cells. When a clue cell contains more than one clue, it must end up outside the loop, and the different sets of connected cells within the loop, indicated by the clues, should be separated by at least one cell outside the loop.

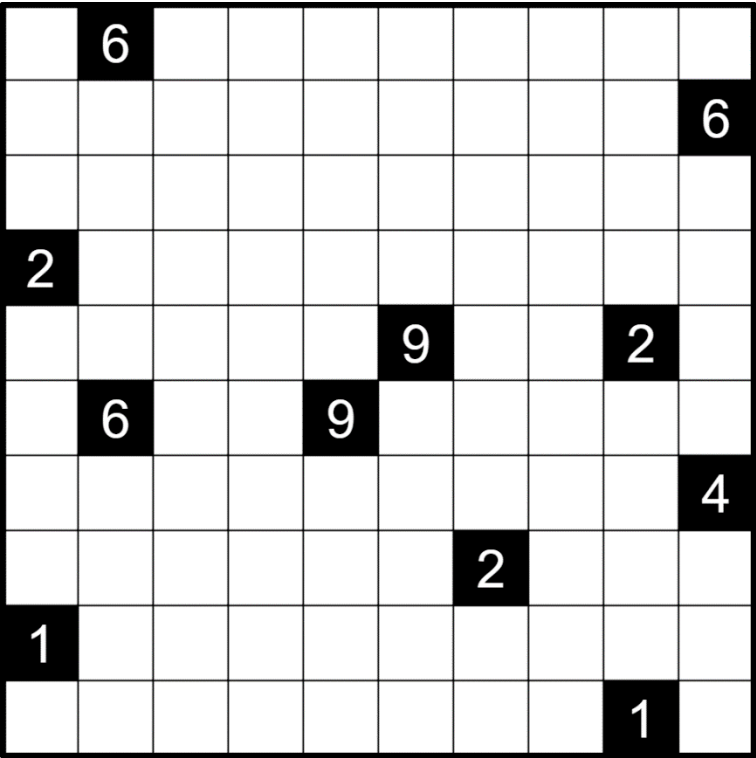


JUOSAN MUREN

Plaats een horizontaal of verticaal lijnstuk in het midden van elk leeg vakje, zonder dat er ergens in het diagram een reeks van meer dan twee parallelle lijnstukken ontstaat. Meerdere lijnstukken in elkaars verlengde vormen een langere lijn, waarbij een aanwijzing de totale lengte aangeeft van alle lijnstukken die vanuit dat vakje lopen.

JUOSAN WALLS

Place a horizontal or vertical line segment in the middle of each empty cell, without creating a run of more than two parallel line segments anywhere in the grid. Joining line segments form longer lines, where a clue indicates the total length of all line segments extending from that cell

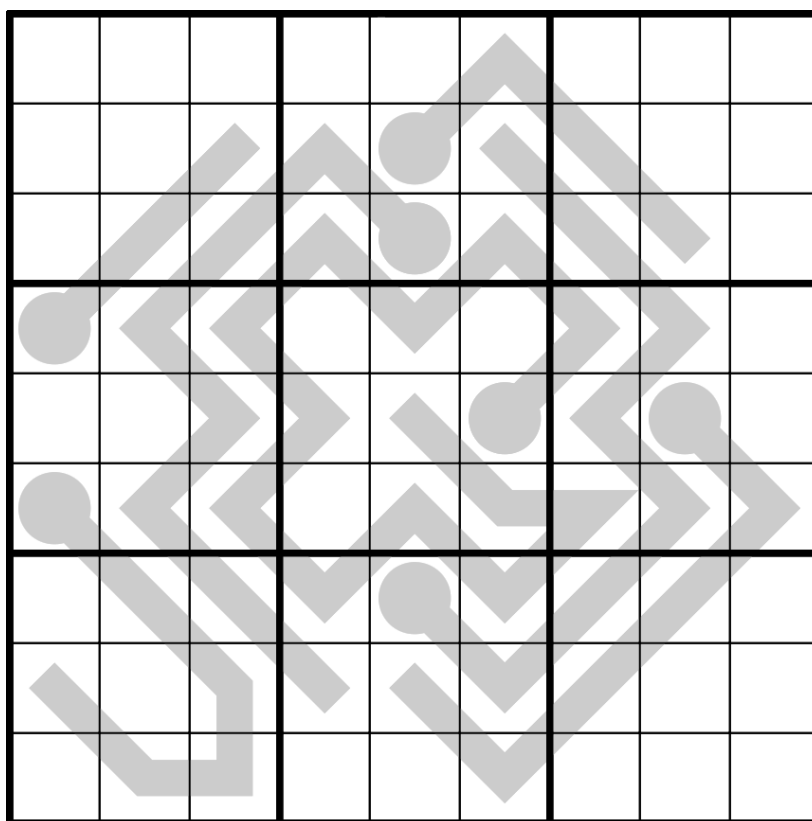


SUDOKU LANGZAME THERMOMETERS

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. De cijfers in elke langzame thermometer staan, vanaf het bolletje naar het uiteinde, in oplopende volgorde waarbij hetzelfde cijfer meerdere keren achter elkaar mag voorkomen.

SUDOKU SLOW THERMOMETERS

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Digits along a slow thermometer must either stay the same or increase from the bulb to the tip.



OPLOSSINGEN

#3817

Fillomino

8	8	8	8	3	2	6	6	6	4
8	3	3	8	3	2	6	1	6	4
8	2	3	8	3	4	4	4	6	4
3	2	1	3	1	4	6	6	3	4
3	3	4	3	3	1	6	3	3	1
2	2	4	4	1	6	6	4	4	3
3	3	4	3	6	5	6	5	4	3
3	1	3	3	6	5	5	5	4	3
5	6	6	6	6	4	4	2	2	5
5	5	5	5	4	4	5	5	5	5

#3818

Sudoku spliterwten

7	4	8	5	2	1	3	6	9
2	3	5	7	9	6	1	4	8
9	6	1	4	3	8	2	5	7
4	8	9	2	5	3	6	7	1
5	7	3	6	1	9	8	2	4
1	2	6	8	4	7	5	9	3
8	5	2	1	7	4	9	3	6
3	1	7	9	6	2	4	8	5
6	9	4	3	8	5	7	1	2

#3819

Aqre

0	2				3		4		3
		3							1
					1				
			4		4	1		5	
		3							4
					2				
	3		1		4	1			7
					5				
									1

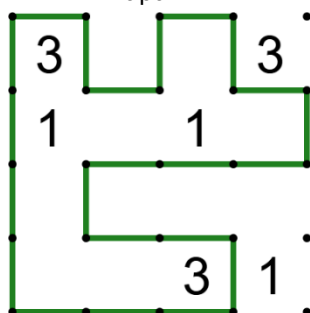
#3820

Sudoku Little Killer

6	9	5	3	2	4	1	7	8
8	4	2	5	1	7	3	6	9
7	3	1	6	8	9	2	5	4
4	2	6	1	9	8	5	3	7
5	1	8	7	6	3	9	4	2
3	7	9	4	5	2	6	8	1
1	8	3	9	7	5	4	2	6
2	6	4	8	3	1	7	9	5
9	5	7	2	4	6	8	1	3

#3821

Tapalink



#3822

Sudoku Numeral

N7	E1	T3	5	H8	J9	I6	R4	2
6	9	4	7	3	2	1	5	T8
5	H8	A2	R4	N1	S6	9	3	S7
2	4	6	1	9	8	5	7	I3
G9	R3	I5	E6	N7	E4	8	2	I1
1	7	8	3	2	5	4	9	S6
H8	E6	A7	9	F4	E3	A2	N1	5
3	5	9	2	6	1	7	8	4
O4	A2	N1	T8	5	S7	J3	E6	N9

#3823

Nabije Sterrenslag

↓							★	★
	↓		★		★			↓
	★							★
			→	★	★	←		
	★						★	
				★				★
		★				★		
★		↓		★		↑		
		★					★	
★	→			★	★			↑

#3824

Sudoku Pointing Arrows

1	8	4	5	7	9	6	3	2
9	6	7	3	2	4	8	5	1
3	5	2	6	1	8	7	4	9
8	2	3	1	9	7	4	6	5
7	4	5	2	3	6	1	9	8
6	9	1	8	4	5	3	2	7
4	1	6	9	8	2	5	7	3
2	7	8	4	5	3	9	1	6
5	3	9	7	6	1	2	8	4

#3825

Aqre Borders

OPLOSSINGEN

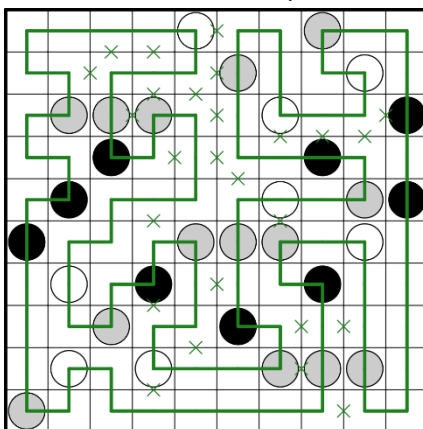
#3826

Sudoku Tictactoe

4	1	2	3	7	8	9	6	5
9	6	5	2	4	1	3	8	7
3	8	7	9	5	6	2	1	4
7	4	3	5	6	9	1	2	8
1	5	6	7	8	2	4	3	9
2	9	8	4	1	3	7	5	6
6	7	4	1	2	5	8	9	3
8	3	1	6	9	7	5	4	2
5	2	9	8	3	4	6	7	1

#3827

Gradient Loop



#3828

Sudoku Ziffern Difference Lines

2	6	8	9	4	5	1	7	3
5	9	1	7	3	6	2	8	4
3	4	7	1	8	2	5	6	9
4	8	3	2	6	1	9	5	7
1	5	2	3	7	9	8	4	6
6	7	9	4	5	8	3	1	2
9	2	5	6	1	4	7	3	8
7	1	6	8	2	3	4	9	5
8	3	4	5	9	7	6	2	1

#3829

Letterraam

A2 B2 C2 D2 E2

	E	C		B		D	A
A2	D	A		C	B	E	
	B	E	A		D		C
		B	A	E	C	D	
C2		D	C		A	B	E
	C	B	E	D		A	
	A		D	E	C		B

#3830

Sudoku Killer

7	9	4	8	1	6	5	3	2
5	3	1	4	2	9	8	6	7
2	8	6	7	3	5	4	1	9
6	7	2	5	8	1	3	9	4
8	1	9	3	4	2	7	5	6
3	4	5	6	9	7	1	2	8
4	5	8	2	6	3	9	7	1
9	6	7	1	5	8	2	4	3
1	2	3	9	7	4	6	8	5

#3831

Fillomino

6	6	6	3	3	6	6	2
6	3	3	5	3	6	1	2
6	3	5	5	4	6	6	6
6	5	3	5	4	4	5	2
1	5	3	5	4	1	5	2
5	5	3	4	5	5	5	3
5	1	4	4	1	2	2	3
2	2	4	3	3	3	1	3

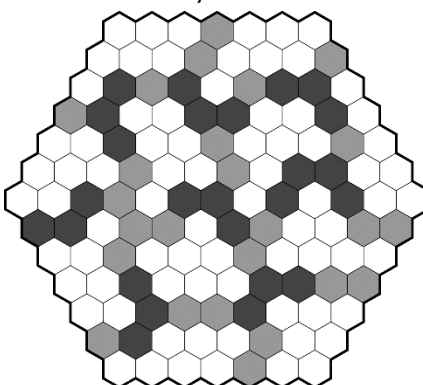
#3832

Sudoku Diagonal Sandwich

3	6	1	2	9	5	4	7	8
8	4	5	6	3	7	9	1	2
9	7	2	1	4	8	6	3	5
5	9	4	8	7	1	3	2	6
1	2	8	5	6	3	7	9	4
6	3	7	9	2	4	8	5	1
7	1	3	4	8	2	5	6	9
4	5	6	3	1	9	2	8	7
2	8	9	7	5	6	1	4	3

#3833

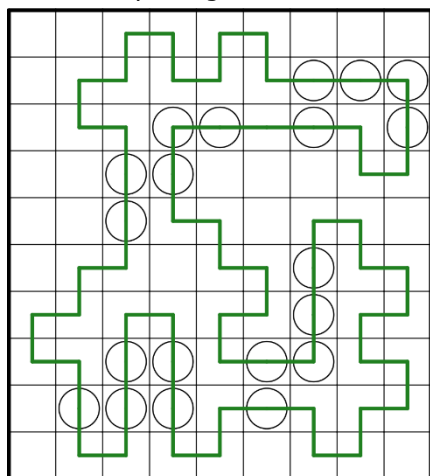
Honey Islands



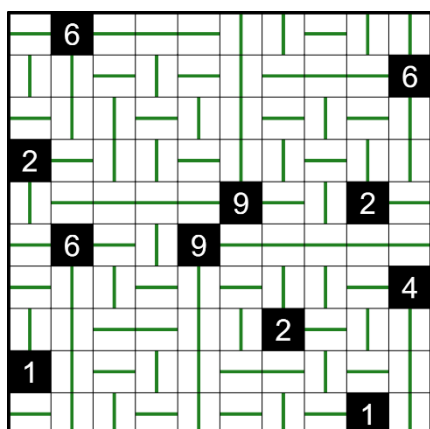
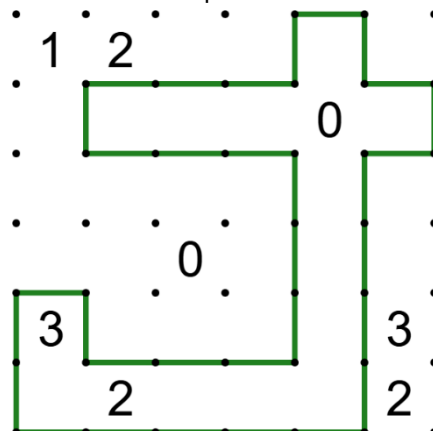
#3834

Sudoku opeenvolgend

1	9	6	4	8	5	3	7	2
4	5	7	9	3	2	6	1	8
8	2	3	1	7	6	9	5	4
5	3	1	6	9	4	8	2	7
6	7	2	5	1	8	4	3	9
9	8	4	3	2	7	5	6	1
3	1	5	2	4	9	7	8	6
7	6	9	8	5	1	2	4	3
2	4	8	7	6	3	1	9	5



9	5	2	3	4	8	6	7	1
3	6	1	2	7	9	8	4	5
4	7	8	1	5	6	9	2	3
5	3	4	6	1	7	2	9	8
2	1	6	9	8	3	4	5	7
7	8	9	4	2	5	1	3	6
8	2	3	5	6	4	7	1	9
6	4	5	7	9	1	3	8	2
1	9	7	8	3	2	5	6	4



9	3	1	8	7	4	2	5	6
5	2	8	6	1	9	4	7	3
4	7	6	3	5	2	8	9	1
2	6	4	7	3	5	1	8	9
3	8	7	4	9	1	6	2	5
1	9	5	2	6	8	7	3	4
7	1	9	5	2	6	3	4	8
6	4	2	9	8	3	5	1	7
8	5	3	1	4	7	9	6	2