

PIPELINK

Teken één enkele route door alle vakjes in het diagram, door de middelpunten van aangrenzende vakjes te verbinden. Zwarte vakjes maken geen deel uit van de puzzel. De route mag zichzelf kruisen, maar mag alleen rechtdoor (en maakt dus geen bocht) op een kruispunt, en de route mag zichzelf nergens overlappen. Aanwijzingen (die gegeven zijn in grijze vakjes om veranderingen duidelijker te kunnen bijhouden) geven precies aan hoe de route in die vakjes moet lopen.

PIPELINK

Draw a single route that travels through all cells in the grid, by connecting the centers of adjacent cells. Black cells aren't part of the puzzle. The route can cross itself, but it can only go straight (so never turn) at an intersection, and the route also does not overlap anywhere. Clues (that are given in a grey cell for better tracking of changes purposes only) indicate the exact way the route should be drawn in those cells

