

SUDOKU – KILLER SKYSCRAPERS

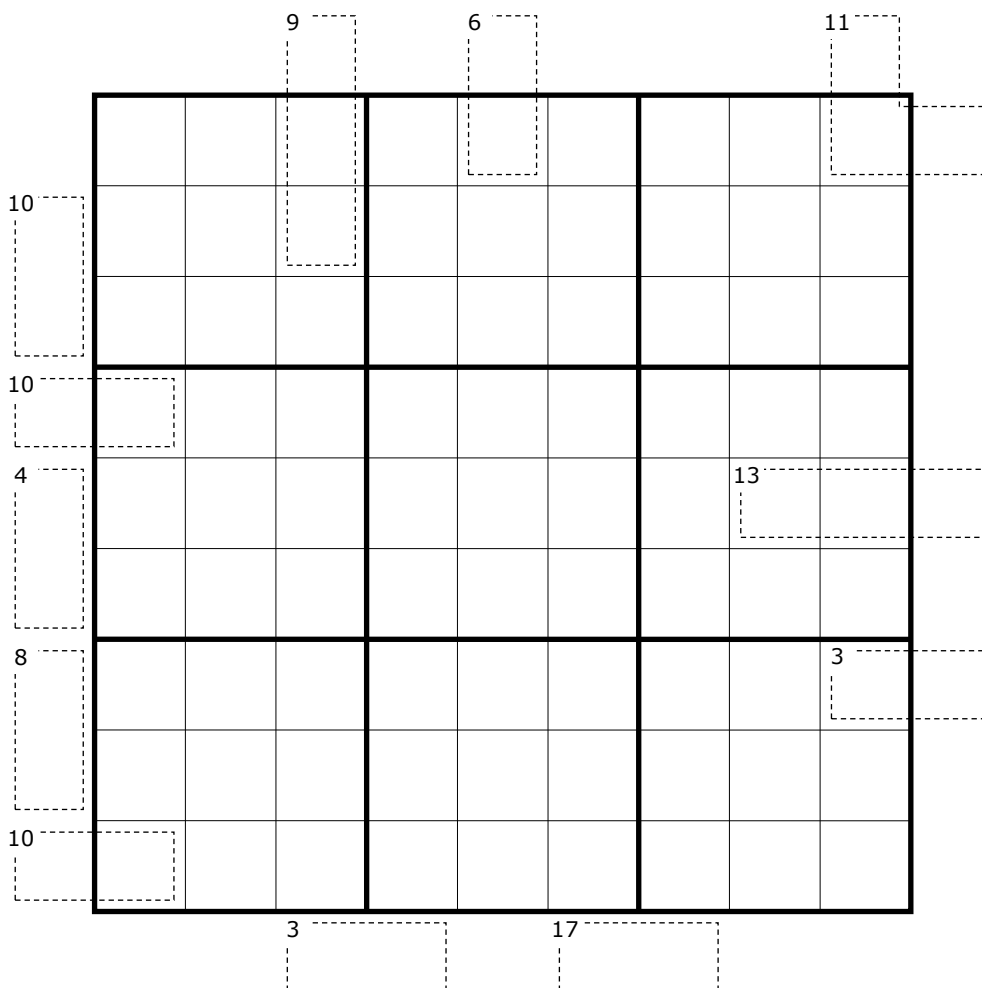
Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.
De cijfers binnen het 9x9-gebied stellen flatgebouwen voor van die hoogte. De cijfers buiten dit gebied geven aan hoeveel gebouwen er vanaf die kant zichtbaar zijn, waarbij hogere gebouwen het zicht blokkeren op lagere gebouwen. De getallen linksboven in elk omstippeld gebied geven de som aan van de cijfers in dat gebied. Alle cijfers binnen een gebied moeten verschillend zijn.

Apply classic sudoku rules.

Each digit within the 9x9 region represents a skyscraper of that height. Digits outside this region indicate how many buildings can be seen from that direction, where higher buildings block the view of lower buildings. The small numbers in the upper left corner of the dotted outlined areas indicate the sum of the digits in that area. Within a dotted outlined area all digits must be different.

11

SPOILER: oplostips op pagina 2 / solve hints on page 2



Oplostips Killer Skyscrapers

Algemeen

Een cage met een som van 3 waarvan het ene vakje binnen het diagram ligt en het andere erbuiten, heeft de 1 in het diagram en deze wordt direct gevolgd door een 9. Als een cage van 3 helemaal buiten het diagram ligt, kun je de mogelijke plekken van de 9 aan de andere kant van de lijn met potlood noteren.

General

A cage with a sum of 3 that has one digit in the grid and one digit outside the grid must have the 1 in the grid, immediately followed by a 9.

If a cage that is completely outside the grid contains a 1, you can pencilmark the cells that must contain a 9 on the other side of the line.