

SUDOKU – PARITY POOPERS

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.

Een cijfer in een vakje met een kruis is een zgn. parity pooper; Het getal N in zo'n vakje heeft precies N-1 cijfers van de andere pariteit (oneven/even) in de horizontaal, verticaal en diagonaal aangrenzende vakjes. (Rond een 8 staan 7 oneven cijfers; rond een 5 staan 4 even cijfers etcetera.)

Alle mogelijke kruizen zijn gegeven!

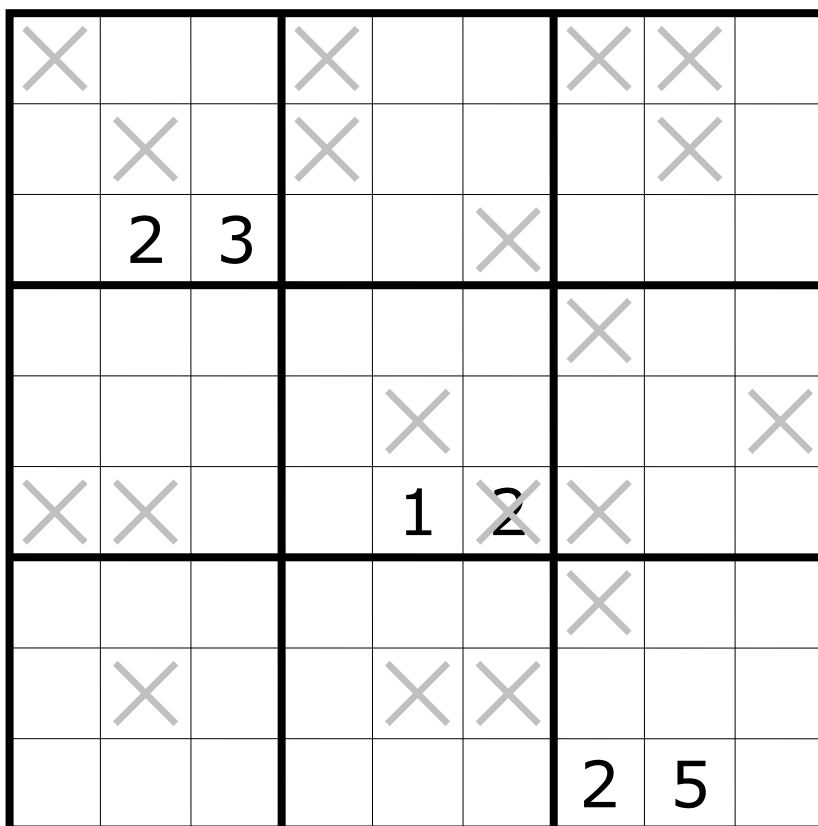
Apply classic sudoku rules.

Digits in grey cells are parity poopers: digit N in a grey cell has exactly N-1 digits of opposite parity (odd/even) in the horizontal, vertical and diagonal adjacent cells. (An 8 in a grey cell has exactly 7 odd digits around it; a 5 exactly 4 even digits etcetera.)

All possible crosses are placed!

23

SPOILER: oplostips op pagina 2 / solve hints on page 2



Oplostips Parity Poopers

Algemeen

Markeer van elk vakje of het cijfer even of oneven is. (Als je in Penpa oplost met een kleurtje, op papier met een cirkel (O) en een vierkant (E) bijvoorbeeld.) Dat helpt enorm met tellen.

Als het middelste vakje van een 3x3-blok een kruis bevat, is het cijfer een 5 (vier evens er omheen) of een 6 (vijf onevens er omheen.)

Een vakje met een kruis kan maximaal een 4 bevatten wanneer het een hoekvakje betreft, of een 6 als het ergens anders langs de rand staat.

Maak gebruik van het feit dat alle mogelijke kruizen gegeven zijn!

General

Mark every cell with a color (or a circle/square if you solve on paper; like me) to distinguish between odd and even. This is very helpful!

If the central cell of a 3x3-block contains a cross, it's digit must be a 5 (four evens) or a 6 (five odds).

Cells with crosses can contain a maximum digit of 4 in case they are in a corner or 6 in case they are elsewhere along edges.

Take the negative constraint into account!