

SUDOKU OPLOPENDE START BOUNCING

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Aanwijzingen buiten het diagram geven de som aan van de eerste reeks oplopende cijfers vanaf die richting, waarbij een reeks ook uit één cijfer kan bestaan. Als de reeks in die richting overschrijdt, dan botst de reeks vanaf de rand in een hoek van 90 graden en gaat verder. Gelijke en lagere cijfers behoren niet meer tot de oplopende start.

SUDOKU ASCENDING START BOUNCING

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Clues outside the grid indicate the sum of the first set of ascending digits as seen from that direction, where a set may consist of only one digit. If the range exceeds the direction, the range bounces off the edge at a 90-degree angle and continues. Same or lower digits don't belong to the ascending starters

