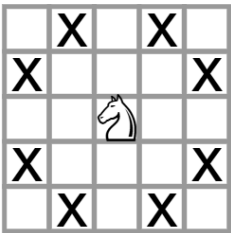


SUDOKU PAARDENSPRONG

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Vakjes die op (schaak)paardensprong-afstand van elkaar staan, mogen niet hetzelfde cijfer bevatten.

SUDOKU ANTI KNIGHT

Two cells that can be reached by a (chess) knight-step may not contain the same digit.



	5	7	6					
			8					
	1	8	4		6	2	5	
	7				2			
	2	9	5		1	4	7	
					8		3	
					5	9	2	

