

## SUDOKU KILLER FLATS

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij en kolom en 3x3-blok. Elk cijfer binnen het 9x9 gebied stelt een flatgebouw voor van de betreffende hoogte. Cijfers die buiten het vetomrande gebied worden geplaatst geven aan hoeveel gebouwen er vanaf die kant zichtbaar zijn, waarbij hogere gebouwen het zicht blokkeren op lagere gebouwen. De getallen linksboven in elk omstippeld gebied geven de som aan van de cijfers in dat gebied. Alle cijfers binnen zo'n gebied moeten verschillend zijn.

## SUDOKU KILLER SKYSCRAPER

Place the digits 1-9 exactly once in each row and column 3x3 block. of Each digit within the 9x9 region represents a skyscraper of the corresponding height. Digits that are placed outside the bold outlined region indicate how many buildings can be seen from that direction, where higher buildings block the view of lower buildings. The small numbers in the upper left corner of each cage (dotted outlined region) indicate the sum of the digits in that cage. Within each cage all digits must be different.

