

SUDOKU

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and bold outlined area.

1

27
punten

1A

	2	3	4	5		1		
	1			6		9	2	
	5			2				
	7	9	5	1				
					3	8	4	
	4	1			5		6	
		7			9	5	1	

1B

SUDOKU

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and bold outlined area.

2

32
punten

2A

9	6							
2	4			8	9			
			6	7				
		4	5				2	
	2	3				4	1	
	1				3	8		
				1	7			
			2	5			9	3
							4	8

2B

SUDOKU

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and bold outlined area.

3

71
punten

3A

3B

	7		1		3		2	
1		3		5		7		9
	2		4		6		8	
8		7		9		3		4
	3		8		1		7	
2		8		4		1		5

SUDOKU – DIAGONAAL

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom, 3x3-blok en beide gemarkeerde diagonalen.

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column, bold outlined area and both marked diagonals.

4

50
punten

4A

4B

	5	6			9			
9			6		5			
	7	8						
2			4		7			6
						7	5	
			9		3			2
			2			3	6	

SUDOKU – SCATTERED

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom, vetomrand gebied en de grijze vakjes.

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column, bold outlined area and the grey cells.

5

55
punten

5A

5B

2		6		5		7		1
8				6				9
			1		7			
5		2				9		4
			2		6			
4				7				6
6		9		2		4		3

SUDOKU – KILLER

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.
De getallen linksboven in elk omstippeld gebied geven de som aan van de cijfers in dat gebied.
Alle cijfers binnen zo'n gebied moeten **verschillend** zijn.

*The small numbers in the upper left corner of each cage (dotted outlined region) indicate the sum of the digits in that cage. Within each cage all digits must be **different**.*

6

62
punten

6A

6B

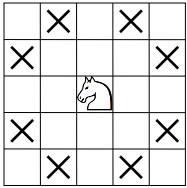
13		15			5		6	
	20			10		23		
13		10			11			12
	9					9		
15		11			15			15
	22			8		14		
6								15
		10			16			

SUDOKU – PAARDENSPRONG

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.
Vakjes die op (schaak)paardensprong-afstand van elkaar staan, mogen niet hetzelfde cijfer bevatten.

Two cells that can be reached by a (chess) knight-step may not contain the same digit.

7



67
punten

7A

	6	1	9					
			3					
	2	8	5		4	9	6	
	3				9			
	1	4	7		2	3	5	
					3		9	
					1	8	4	

7B

SUDOKU – SANDWICHED N-SUMS

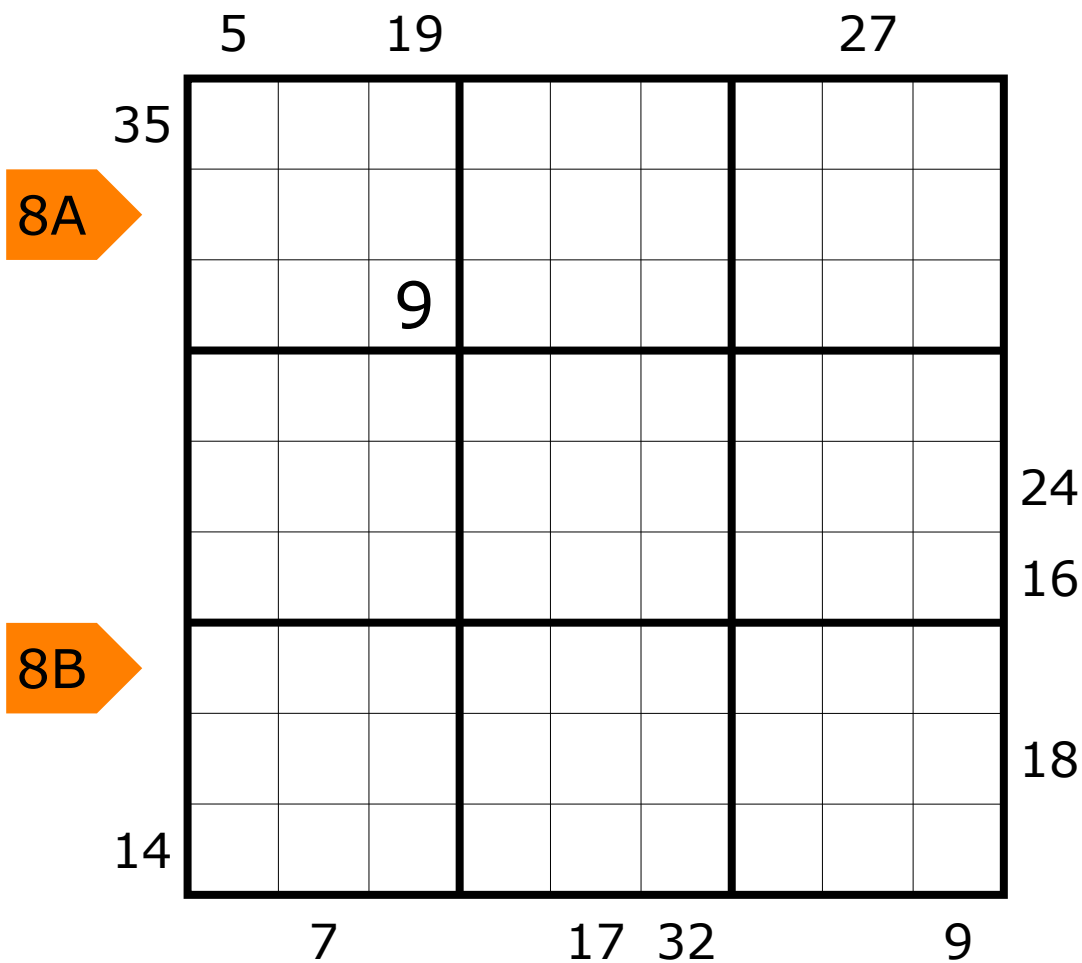
Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.

In elke rij en kolom zijn er precies N cijfers geplaatst tussen de cijfers 1 en 9. Dat zijn de gesandwichte cijfers. Aanwijzingen buiten het diagram geven de som weer van alle gesandwichte cijfers in de corresponderende rij of kolom, waarbij N het eerste gesandwichte cijfer is vanaf die kant.

In each row and column, exactly N digits are placed between the digits 1 and 9. Those are the sandwiched digits. Clues outside the grid indicate the sum of all sandwiched digits in the corresponding row or column, where N is the first sandwiched digit from that side.

8

71
punten



SUDOKU – FORTRESS

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.
Een cijfer in een grijs vakje is groter dan **elk** cijfer in horizontaal of verticaal aangrenzende witte vakjes.

The digit in a shaded cell is larger than the digit in all horizontally or vertically adjacent white cells.

9

79
punten

9A

9B

4			7		8			9
		7				1		
6								7
8								2
		5				2		
9			2		6			5

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.

De aanwijzingen buiten het diagram hebben betrekking op A en B. Dit zijn de cijfers in de

Clues outside the grid refer to A and B. These are the digits in the first two cells from above or

10 86

86
punten

01.Classic (Richard Stolk)

7	8	6	1	9	2	4	5	3
9	2	3	4	5	7	1	8	6
4	1	5	3	6	8	9	2	7
3	5	4	8	2	6	7	9	1
8	7	9	5	1	4	6	3	2
1	6	2	9	7	3	8	4	5
2	4	1	7	8	5	3	6	9
6	3	7	2	4	9	5	1	8
5	9	8	6	3	1	2	7	4

02.Classic (Richard Stolk)

9	6	8	3	4	5	2	7	1
2	4	7	1	8	9	5	3	6
3	5	1	6	7	2	9	8	4
8	9	4	5	6	1	3	2	7
6	2	3	7	9	8	4	1	5
7	1	5	4	2	3	8	6	9
4	3	9	8	1	7	6	5	2
1	8	6	2	5	4	7	9	3
5	7	2	9	3	6	1	4	8

03.Classic (Richard Stolk)

9	7	4	1	8	3	5	2	6
6	5	2	9	7	4	8	1	3
1	8	3	6	5	2	7	4	9
3	2	5	4	1	6	9	8	7
4	9	6	7	3	8	2	5	1
8	1	7	2	9	5	3	6	4
5	3	9	8	6	1	4	7	2
7	4	1	5	2	3	6	9	8
2	6	8	9	4	7	1	3	5

04.Diagonaal (Arvid Baars)

1	5	6	3	8	9	2	4	7
9	2	4	6	7	5	8	3	1
7	8	3	1	4	2	6	9	5
6	7	8	5	3	1	9	2	4
2	3	5	4	9	7	1	8	6
4	1	9	8	2	6	7	5	3
3	6	2	7	5	8	4	1	9
8	4	1	9	6	3	5	7	2
5	9	7	2	1	4	3	6	8

05.Scattered (Arvid Baars)

2	8	6	9	5	3	7	4	1
7	2	3	5	9	4	1	6	8
8	1	7	4	6	2	5	3	9
9	3	4	1	8	7	6	5	2
5	6	2	7	3	1	9	8	4
1	9	8	2	4	6	3	7	5
4	5	1	3	7	9	8	2	6
3	4	5	6	1	8	2	9	7
6	7	9	8	2	5	4	1	3

06.Killer (Richard Stolk)

6	5	7	8	9	1	4	2	3
2	3	9	7	4	5	8	6	1
4	8	1	3	6	2	5	9	7
9	6	2	4	8	3	1	7	5
5	1	8	9	2	7	6	3	4
7	4	3	1	5	6	2	8	9
8	9	5	2	7	4	3	1	6
3	7	6	5	1	8	9	4	2
1	2	4	6	3	9	7	5	8

07.Paardensprong (Arvid Baars)

4	5	7	1	8	6	2	3	9
3	6	1	9	2	5	7	8	4
2	8	9	3	4	7	5	1	6
7	2	8	5	3	4	9	6	1
6	3	5	8	1	9	4	7	2
9	1	4	7	6	2	3	5	8
8	4	2	6	7	3	1	9	5
2	7	6	2	9	1	8	4	3
1	9	3	4	5	8	6	2	7

08.Sandwiched N-Sums (Richard Stolk)

	5		19			27			
35	1	7	5	4	2	3	8	6	9
	2	6	8	5	7	9	3	1	4
	3	4	9	6	1	8	7	5	2
	9	8	4	1	6	5	2	7	3
	6	3	2	9	8	7	5	4	1
	5	1	7	2	3	4	9	8	6
	4	5	6	8	9	2	1	3	7
	7	2	1	3	5	6	4	9	8
14	8	9	3	7	4	1	6	2	5
		7		17	32			9	

09.Fortress (Arvid Baars)

4	3	2	7	1	8	5	6	9
5	9	7	6	2	3	1	8	4
1	6	8	9	5	4	7	2	3
6	5	9	8	4	2	3	1	7
7	2	3	1	9	5	6	4	8
8	1	4	3	6	7	9	5	2
2	4	6	5	3	9	8	7	1
3	8	5	4	7	1	2	9	6
9	7	1	2	8	6	4	3	5

10.Positiesommen (Richard Stolk)

			14	7		10	11	4	15	7
				5		10		16		14
			1	7	3	2	6	5	9	4
11			8	9	2	1	4	3	7	5
15	10		6	4	5	8	9	7	2	3
			3	1	8	5	2	6	4	7
7	12		7	5	9	3	1	4	6	8
9			4	2	6	7	8	9	5	1
12	13		5	8	4	6	3	2	1	9
10			2	3	7	9	5	1	8	6
13	15		9	6	1	4	7	8	3	2