

NAAM:



NEDERLANDS KAMPIOENSCHAP PUZZELEN 2026

Ronde 1: varia 11:00 - 11:40 uur

nr.	Puzzelnaam	punten	in te vullen door jury:	
			1 ^e	2 ^e
1	Disorderly loop	41	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Akari - gebieden	45	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Context	61	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Makaro	64	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Domino's - hex	83	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Nurikabe	106	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
totaal:		400		

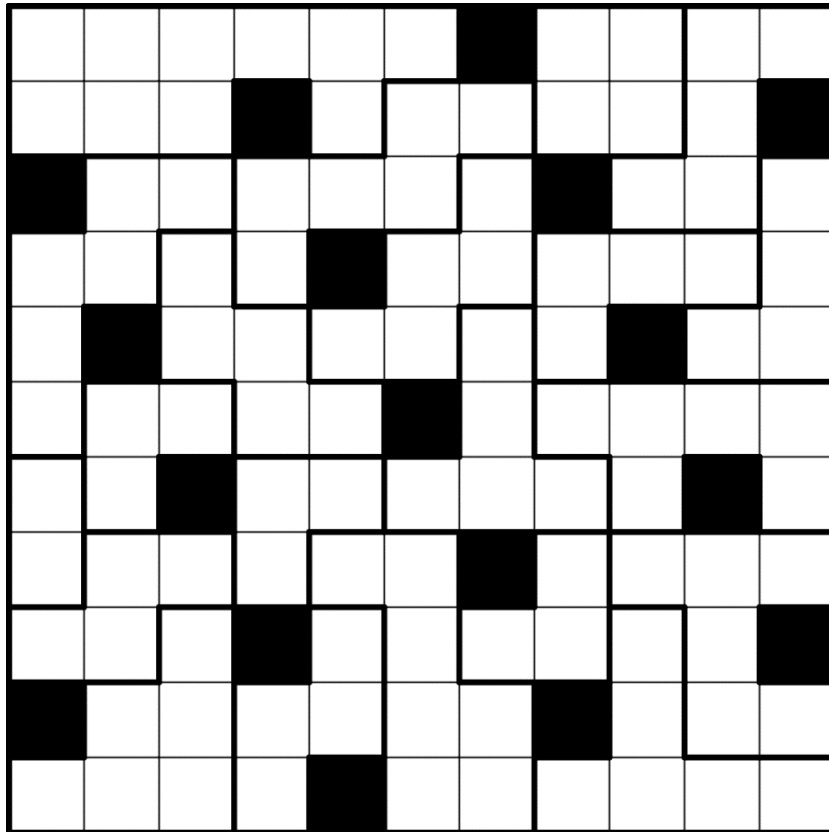
ORTEC
OPTIMIZE YOUR WORLD

Akari - gebieden

Plaats precies één lamp in elk vetomrand gebied, zodanig dat elk wit vakje verlicht is. Een lamp verlicht zowel het vakje waar hij in geplaatst is, als alle vakjes in een rechte lijn in alle 4 de richtingen, tot het lichtpad bij een zwart vakje of de rand van het diagram komt. Lampen mogen elkaar niet verlichten.

2

45
punten



Context

Kleur een aantal vakjes, die elkaar **alleen diagonaal** mogen raken, zodanig dat alle overgebleven witte vakjes één aaneengesloten gebied vormen. Een aanwijzing in een **wit** vakje geeft aan hoeveel gekleurde vakjes er orthogonaal aan dat vakje grenzen. Een aanwijzing in een **gekleurd** vakje geeft aan hoeveel gekleurde vakjes er diagonaal aan dat vakje grenzen.

3

61
punten

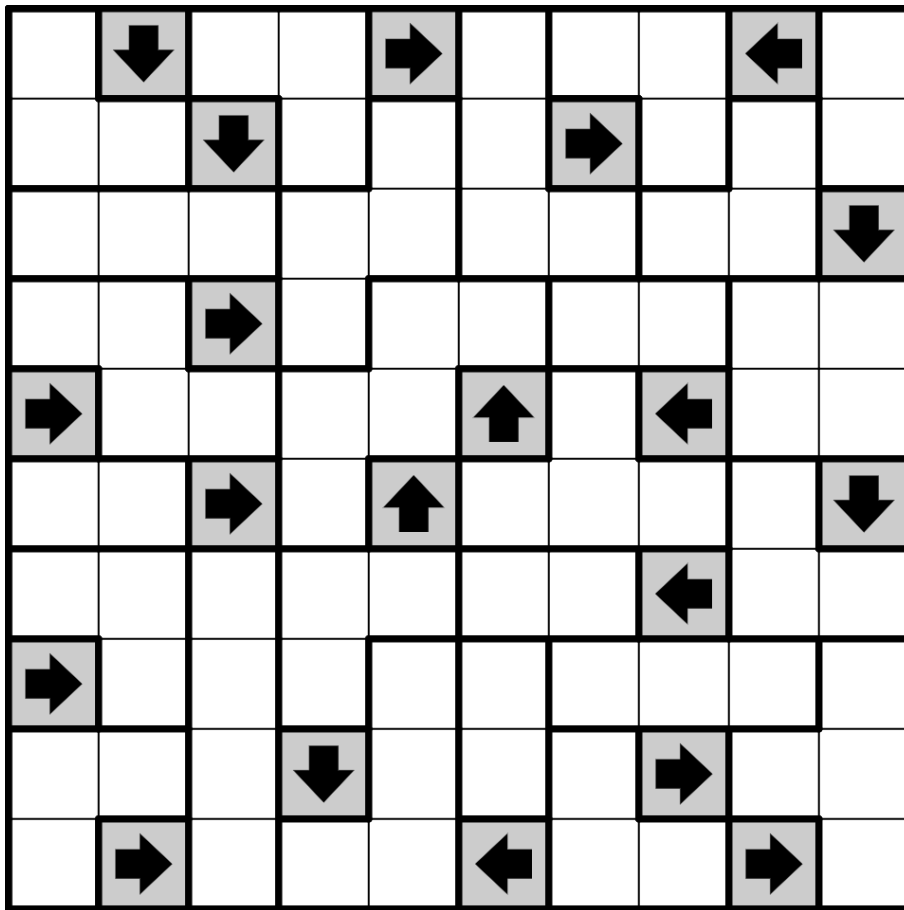
							2		
		1	2				1		
1	2							3	
			2	3				3	
	1	3							
							1	2	
	1				1	1			
	2							1	1
		3				1	2		
		2							

Makaro

Plaats de cijfers 1-n precies één keer in elk vetomrand gebied, waarbij n de grootte van het gebied weergeeft. Vakjes met gelijke nummers mogen elkaar **alleen diagonaal** raken. Een pijl wijst naar het hoogste nummer van de vier aangrenzende vakjes.

4

64
punten



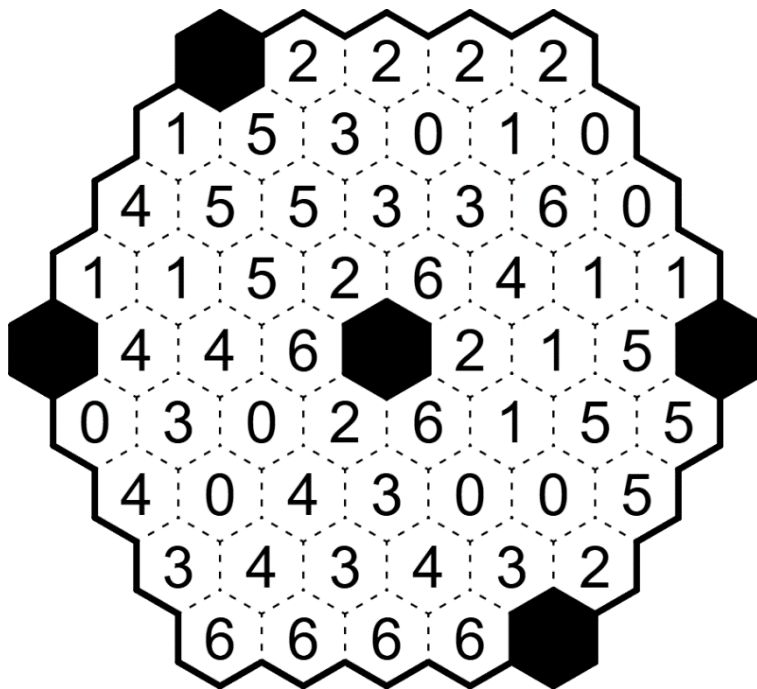
Domino's - hex

Verdeel het diagram in blokken van twee vakjes groot, zodanig dat ieder blok een uniek paar cijfers heeft.

5

- 0-0
- 0-1 1-1
- 0-2 1-2 2-2
- 0-3 1-3 2-3 3-3
- 0-4 1-4 2-4 3-4 4-4
- 0-5 1-5 2-5 3-5 4-5 5-5
- 0-6 1-6 2-6 3-6 4-6 5-6 6-6

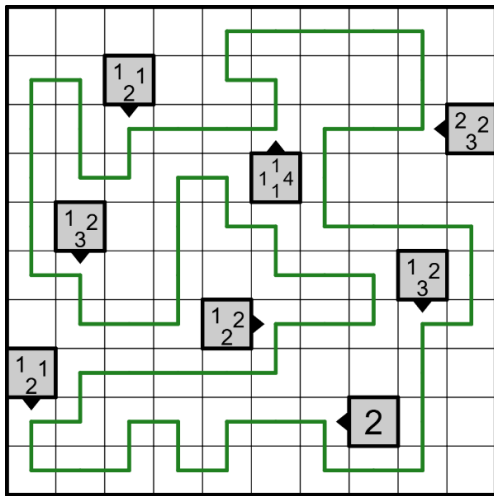
83
punten



NK Puzzelen 2026 - Oplossingen - ronde 1: varia

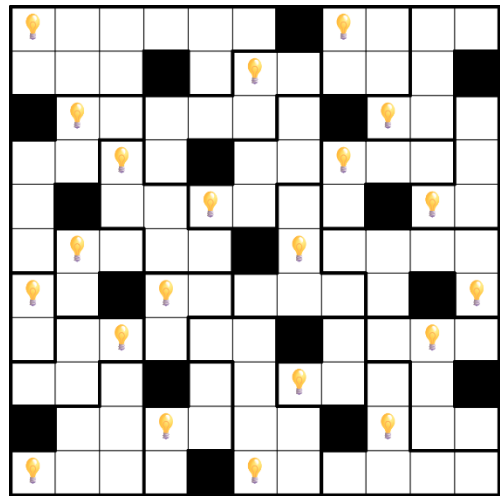
1 Disorderly loop

BdL



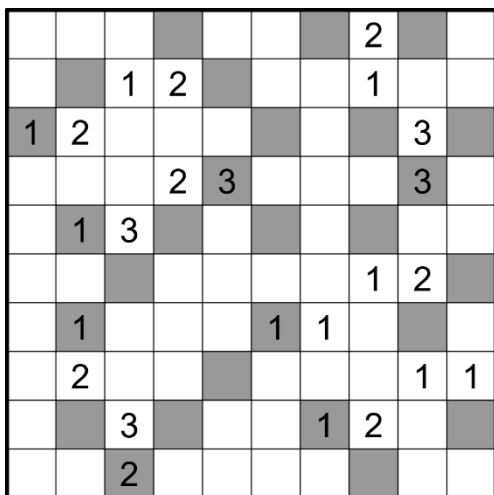
2 Akari - gebieden

BdL



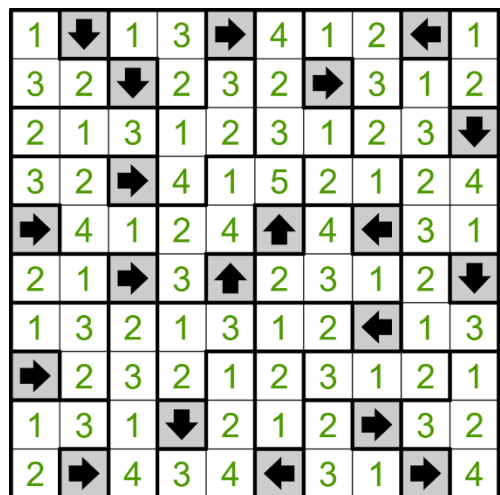
3 Context

BdL



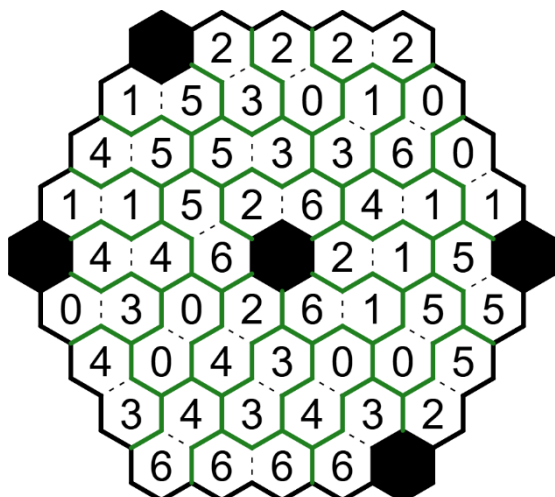
4 Makaro

SB



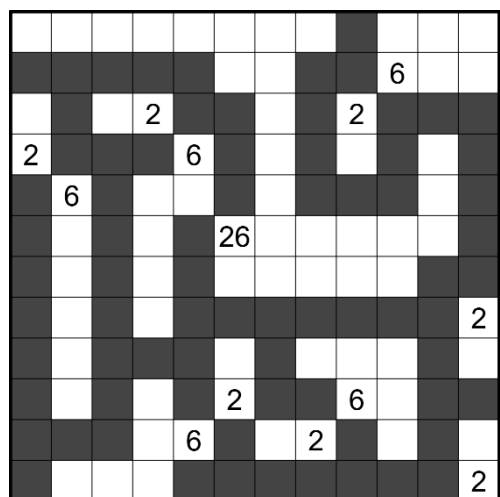
5 Domino's hex

BdL



6 Nurikabe

BdL



NK Puzzelen 2026 - Oplossingen - ronde 1: varia

puzzelmakers, bedankt!

BdL: Bram de Laat
SB: Saskia Benedictus

penpa-links:

- | | | |
|---|------------------|---|
| 1 | Disorderly loop | https://tinyurl.com/4b3mbfnw |
| 2 | Akari - gebieden | https://tinyurl.com/cf359wdt |
| 3 | Context | https://tinyurl.com/yeys9t2s |
| 4 | Makaro | https://tinyurl.com/4dw8eyu4 |
| 5 | Domino's - hex | https://tinyurl.com/4yrc3mey |
| 6 | Nurikabe | https://tinyurl.com/3zs3kk3t |

