

NAAM:



# NEDERLANDS KAMPIOENSCHAP PUZZELEN 2026

## Ronde 2: cirkels 13:50 - 14:50 uur

nr.	Puzzelnaam	punten	in te vullen door jury:	
			1 <sup>e</sup>	2 <sup>e</sup>
1	Ballen en ballonnen	31	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Rassi silai	38	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Pak 't op	41	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Hashi	59	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Kurotto	65	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Gelijk of niet	77	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	L-labels	88	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	Kreek	93	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9	Statue park	108	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b><i>totaal:</i></b>		<b>600</b>		

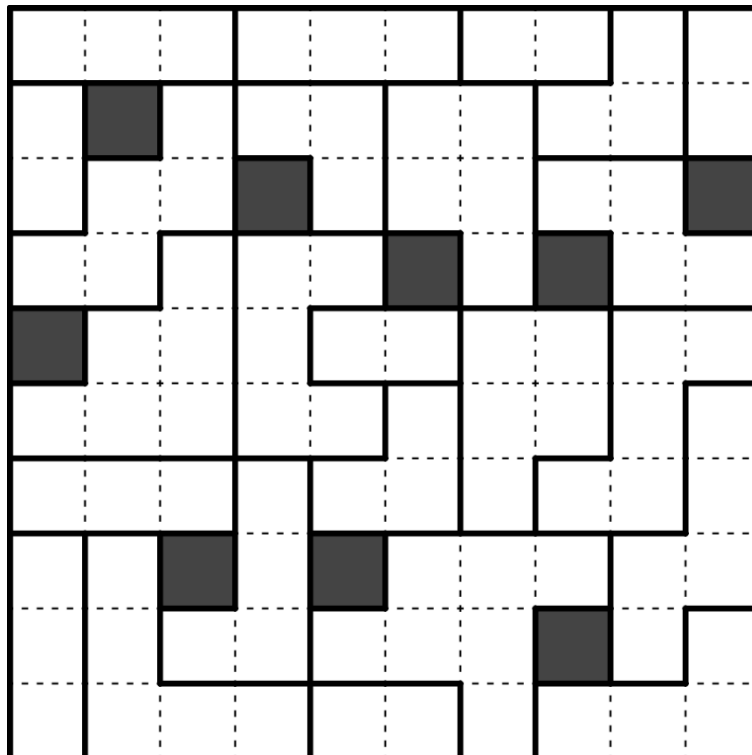
**ORTEC**  
OPTIMIZE YOUR WORLD

### Ballen en ballonnen

Plaats precies één bal (zwarte cirkel) en één ballon (witte cirkel) in elk wit gebied, zodanig dat **ballen** zinken (d.w.z. geplaatst zijn in een van de onderste vakjes van het diagram, of recht bovenop een zwart vakje of een andere bal), en **ballonnen** drijven (d.w.z. geplaatst zijn in een van de bovenste vakjes van het diagram, of direct onder een zwart vakje of een andere ballon).

1

31  
punten

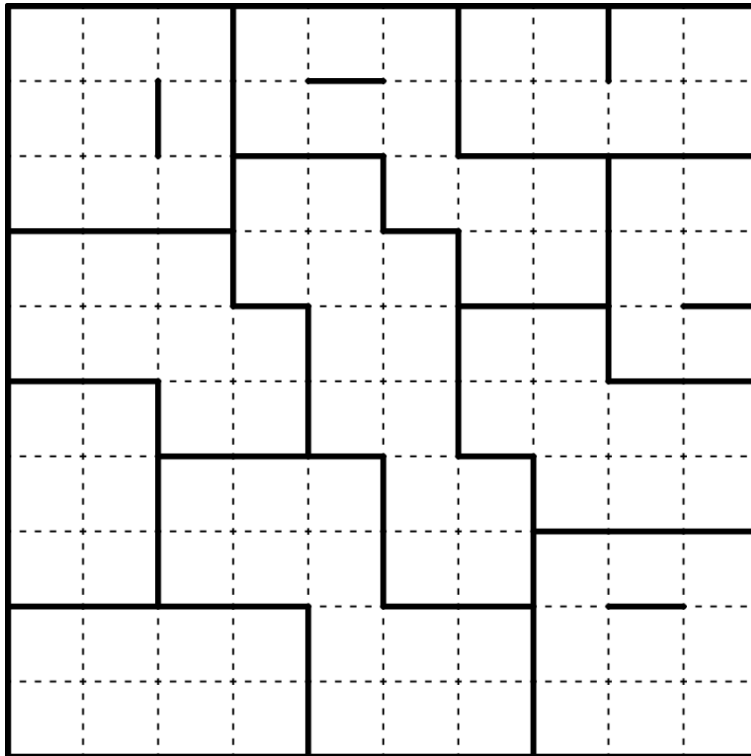


### Rassi silai

Teken in elk vetomrand gebied één enkele lijn, die zichzelf niet kruist of overlapt, en die door alle vakjes in dat gebied loopt, door de middelpunten van aangrenzende vakjes te verbinden.  
Vakjes met eindpunten van lijnen mogen elkaar nergens raken, **ook niet diagonaal**.

2

38  
punten

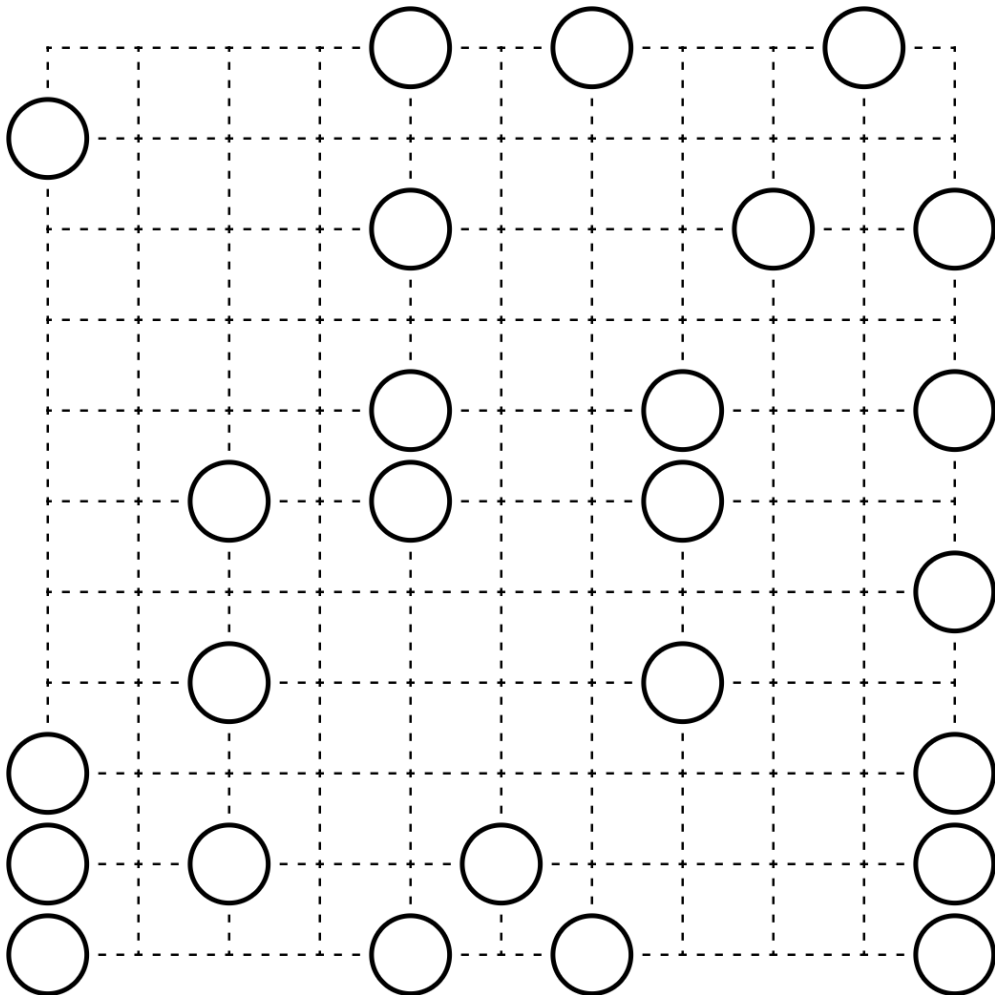


**Pak 't op**

Plaats getallen van 1 tot en met het aantal cirkels (stenen) in het diagram (**hier: 26**), zodanig dat het getal de volgorde aangeeft waarin de stenen meegenomen worden via een pad dat over de roosterlijnen loopt. Het pad start bij een willekeurige steen, en gaat rechtdoor, totdat de volgende steen bereikt wordt. Daar wordt die steen opgepakt, en alleen dan kan de richting van het pad worden veranderd, maar je mag niet terug. Het pad mag zichzelf wel kruisen of overlappen.

3

41  
punten

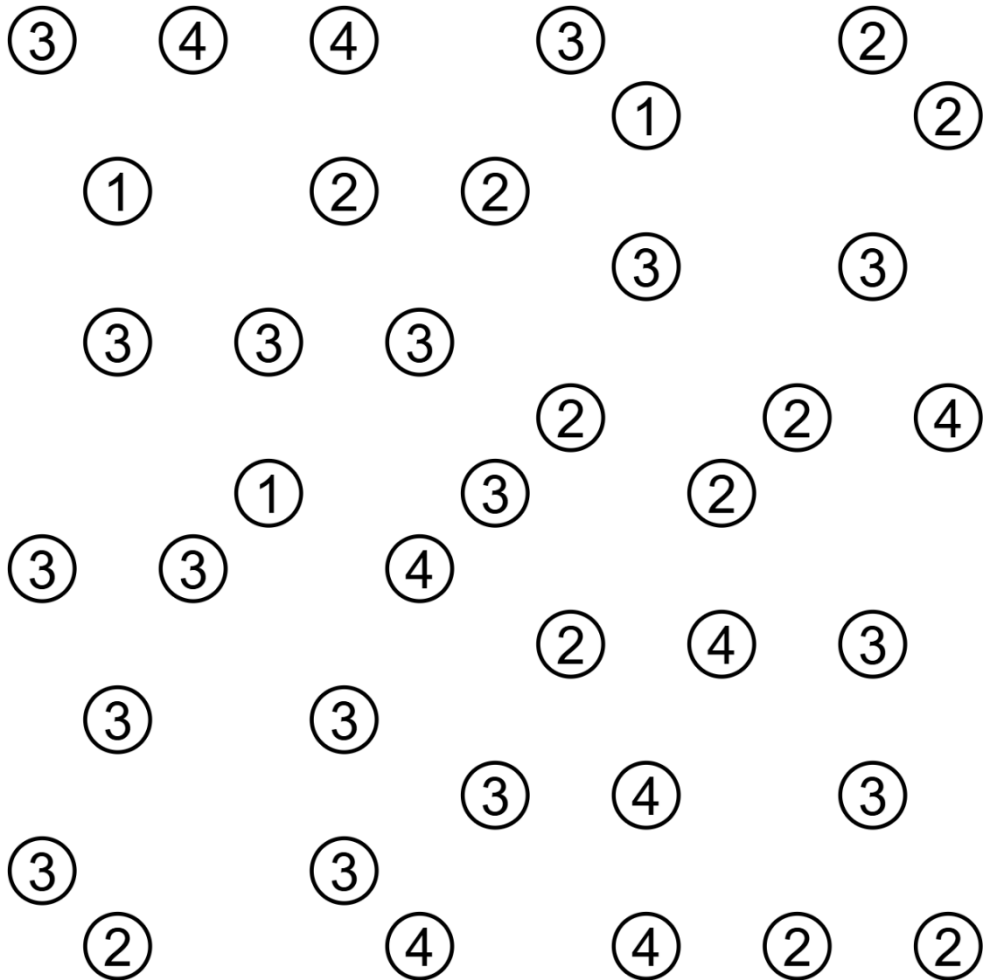


### Hashi

Ieder rondje stelt een eiland voor. Teken maximaal twee bruggen (rechte lijnen in horizontale of verticale richting) tussen twee eilanden, zodanig dat alle eilanden met elkaar verbonden worden. De aanwijzingen in de rondjes geven aan hoeveel bruggen er op dat eiland aansluiten.

4

59  
punten



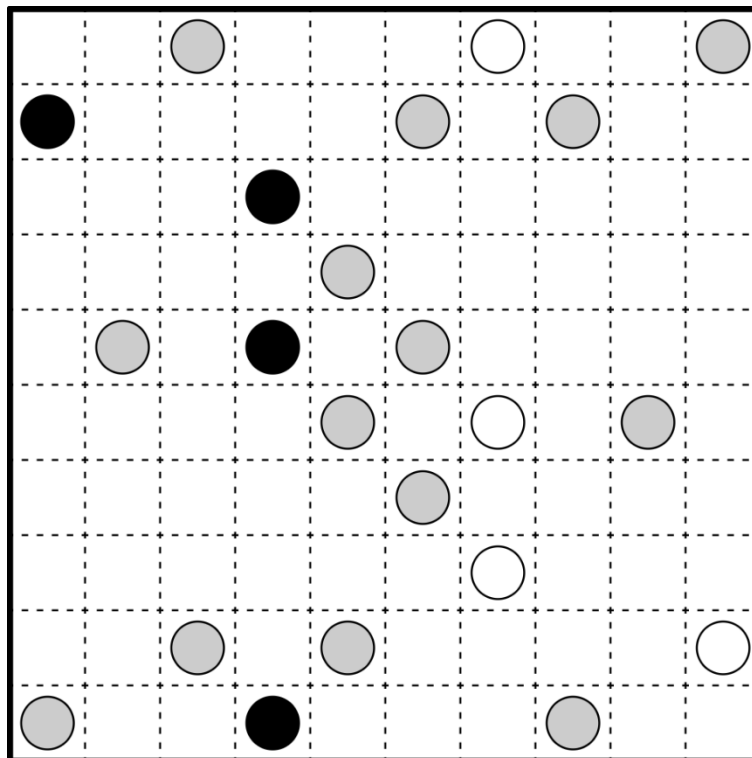


**Gelijk of niet**

Verdeel het diagram in L-vormige gebieden met de breedte van precies één vakje, zodanig dat iedere L-vorm precies één van de gegeven cirkels in zijn buigpunt heeft. Een L-vorm met een **witte** cirkel heeft "benen" van gelijke lengte, een L-vorm met een **zwarte** cirkel heeft "benen" van ongelijke lengte, en bij een L-vorm met een **grijze** cirkel is de verhouding van de lengte van de benen niet bekend.

6

77  
punten

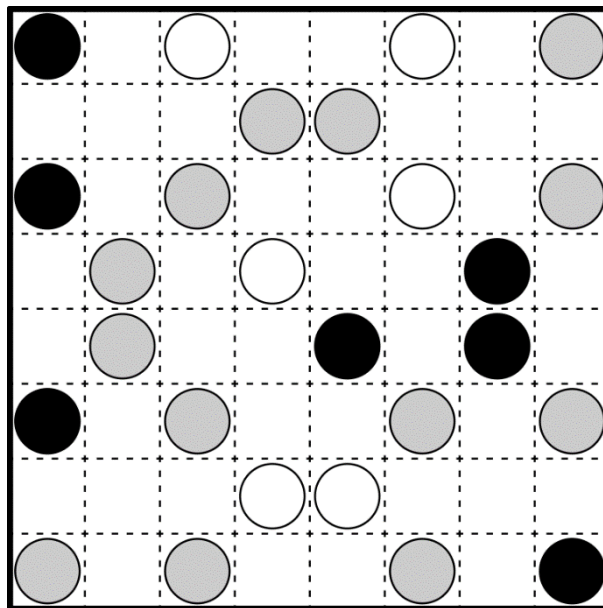


### L-labels

Verdeel het diagram in L-vormige gebieden van één vakje breed. **Zwarte** cirkels liggen in de bocht van een L, **grijze** cirkels liggen in het uiteinde van een L, en **witte** cirkels liggen ergens tussen bocht en eindpunt in.

7

88  
punten

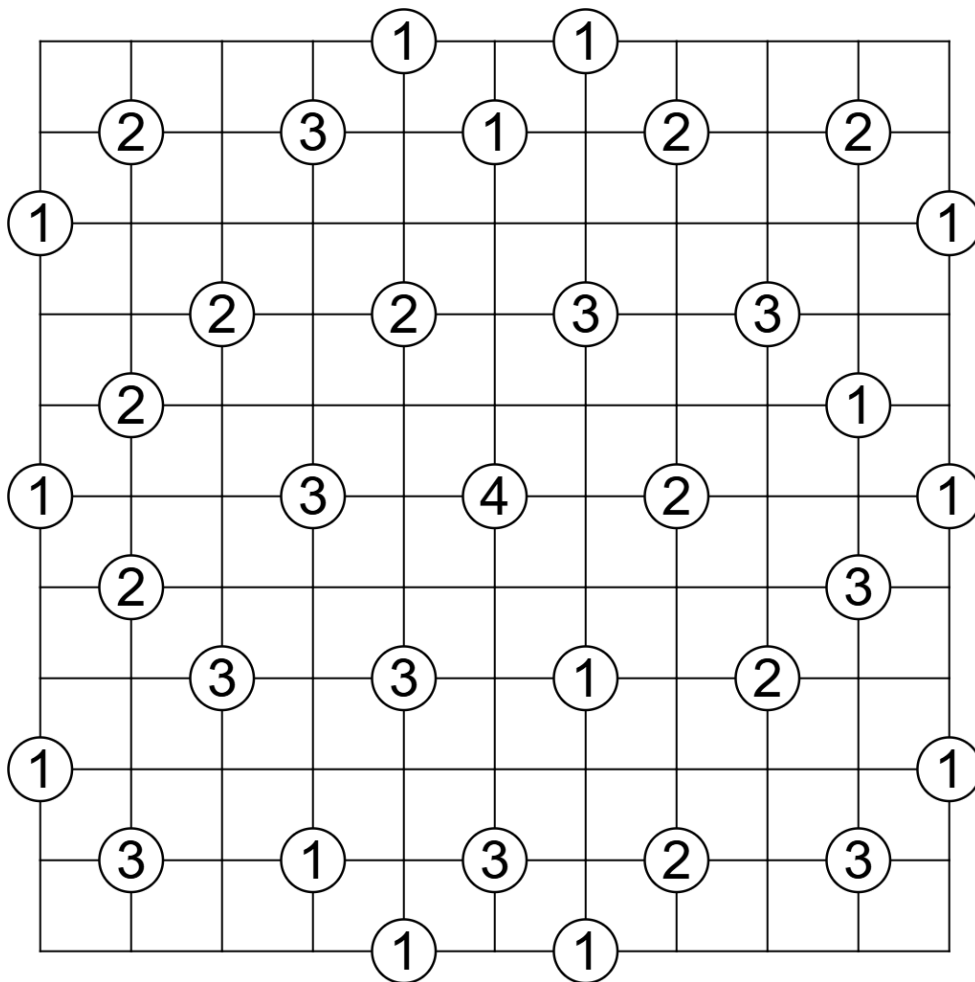


**Kreek**

Kleur sommige vakjes zodanig dat alle overgebleven witte vakjes (de kreek) orthogonaal met elkaar in verbinding staan. Een cijfer in een rondje geeft aan hoeveel van de omliggende vakjes gekleurd moeten worden.

8

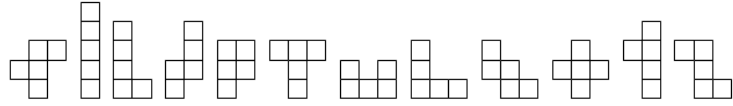
93  
punten



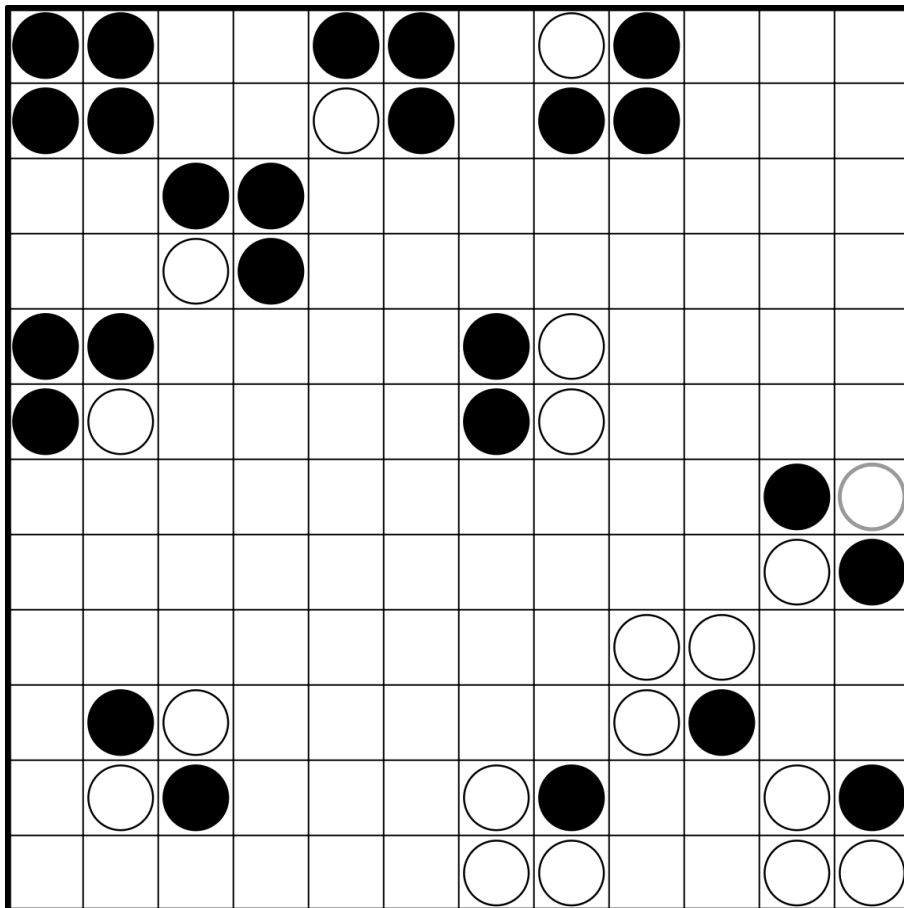
**Statue park**

Plaats alle twaalf gegeven pentomino's in het diagram, zodanig dat alle leeggebleven vakjes orthogonaal met elkaar in verbinding staan. Hierbij mogen pentomino's worden gedraaid en gespiegeld, maar ze mogen elkaar alleen diagonaal raken. Vakjes met zwarte cirkels maken deel uit van een pentomino; vakjes met witte cirkels blijven leeg.

9



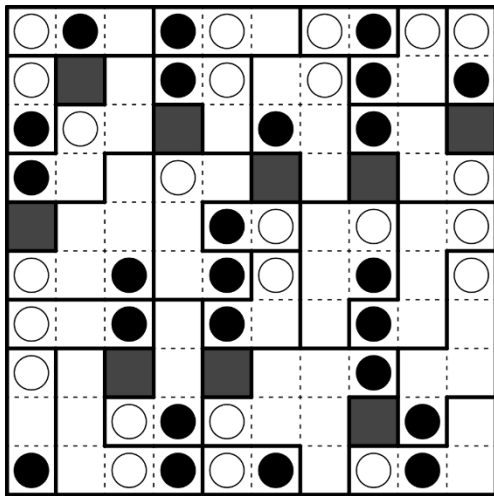
108  
punten



# NK Puzzelen 2026 - Oplossingen - ronde 2: cirkels

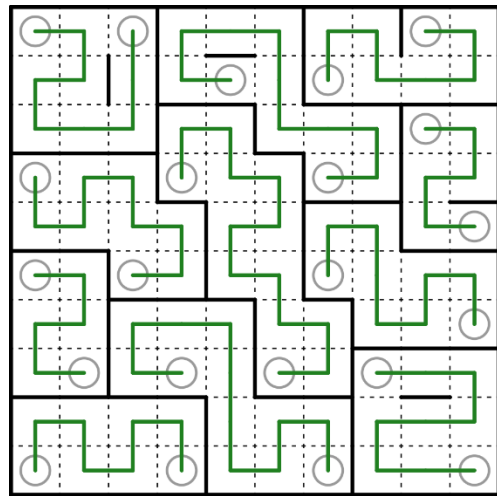
1 Ballen en ballonnen

SB



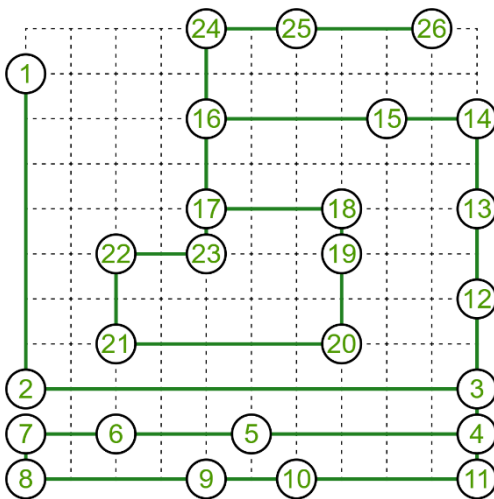
2 Rassi silai

SB



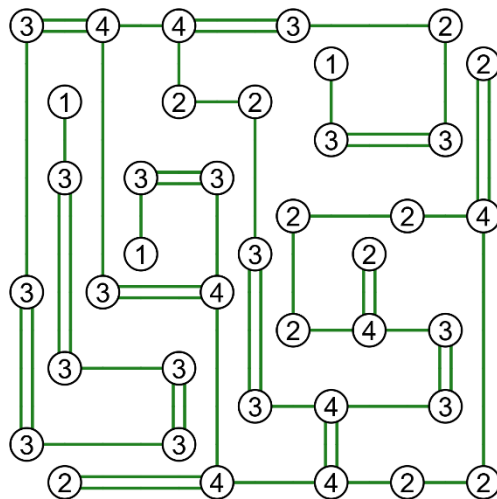
3 Pak 't op

SB



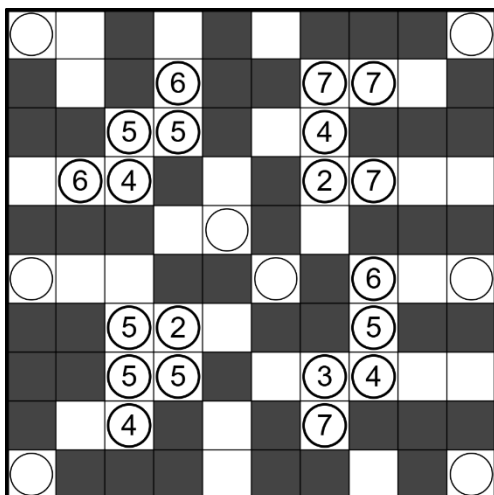
4 Hashi

SB



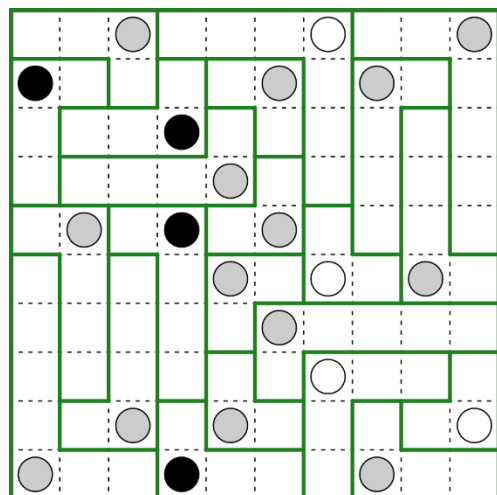
5 Kurotto

SB



6 Gelijk of niet

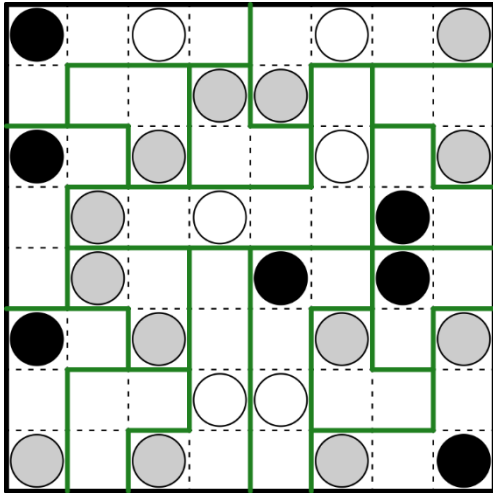
SB



## NK Puzzelen 2026 - Oplossingen - ronde 2: cirkels

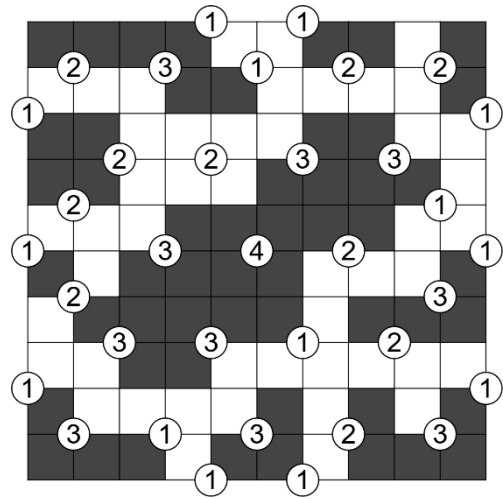
7 L-labels

BdL



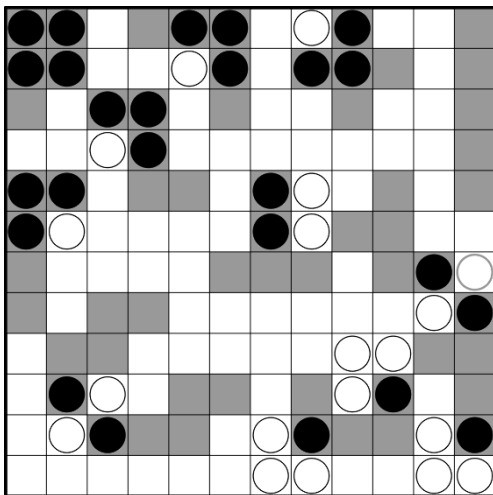
8 Kreek

SB



9 Statue park

BdL



puzzelmakers, bedankt!

SB: Saskia Benedictus

BdL: Bram de Laat

[penpa-links:](#)

- |   |                     |   |
|---|---------------------|---|
| 1 | Ballen en ballonnen | <a href="https://tinyurl.com/329kd5uf">https://tinyurl.com/329kd5uf</a> |
| 2 | Rassi silai         | <a href="https://tinyurl.com/75hnef7v">https://tinyurl.com/75hnef7v</a> |
| 3 | Pak 't op           | <a href="https://tinyurl.com/bddn79zc">https://tinyurl.com/bddn79zc</a> |
| 4 | Hashi               | <a href="https://tinyurl.com/4r4sd9xv">https://tinyurl.com/4r4sd9xv</a> |
| 5 | Kurotto             | <a href="https://tinyurl.com/ycxaam8e">https://tinyurl.com/ycxaam8e</a> |
| 6 | Gelijk of niet      | <a href="https://tinyurl.com/yu3dc22n">https://tinyurl.com/yu3dc22n</a> |
| 7 | L-labels            | <a href="https://tinyurl.com/8d4ajma3">https://tinyurl.com/8d4ajma3</a> |
| 8 | Kreek               | <a href="https://tinyurl.com/yjsa8xyh">https://tinyurl.com/yjsa8xyh</a> |
| 9 | Statue park         | <a href="https://tinyurl.com/yc32zv2k">https://tinyurl.com/yc32zv2k</a> |