

HECHTINGEN (GLAS IN LOOD)

Verbind elk gebied aan al zijn buurgebieden met precies één hechting. Hechtingen bestaan uit twee eindpunten in twee naast elkaar gelegen vakjes, met een lijnstuk van één vakje lang om de eindpunten met elkaar te verbinden. Aanwijzingen buiten het diagram geven het aantal eindpunten aan in de betreffende rij of kolom, waarbij elk vakje slechts één eindpunt mag bevatten.

Een zwarte stip raakt meer ongebruikte vakjes dan vakjes met eindpunten. Een witte stip raakt meer vakjes met eindpunten dan ongebruikte vakjes. Een grijze stip raakt van allebei evenveel.

STITCHES (STAINED GLASS)

Connect each region to all its neighbouring regions with exactly one stitch. Stitches consist of two end points in two orthogonally adjacent cells with a one cell long line segment connecting them. Clues outside the grid indicate the number of end points in the corresponding row or column, where each cell can only contain a single end point.

A black dot must touch more unused cells than endpoints. A white dot must touch more endpoints than unused cells. A grey dot must touch an equal amount of each.

