

GRAFFITI

Kleur een aantal vakjes zodanig dat door de overgebleven witte vakjes één enkele gesloten rondweg kan worden getekend door de middelpunten van aangrenzende vakjes te verbinden. De rondweg kruist of overlapt zichzelf niet. Aanwijzingen geven de lengtes aan van aaneengesloten gekleurde vakjes, in de juiste volgorde. Een vraagteken staat voor een enkele reeks gekleurde vakjes. Een asterisk staat voor elk mogelijke aantal gekleurde reeksen, inclusief nul. Een 0 betekent dat er geen enkel gekleurd vakje in de betreffende rij of kolom staat.

GRAFFITI

Shade some cells such that a single closed loop can be drawn through all remaining white cells by connecting the centers of adjacent cells. The loop doesn't cross or overlap itself. Clues represent the lengths of the blocks of consecutive shaded cells in the corresponding row or column, in order. A question mark clue stands for a single block of consecutive shaded cells, of any length. An asterisk clue stands for any amount of blocks (including zero!) of shaded cells. A 0 clue means there are no shaded cells in the corresponding row/column.

			*		1			*		
		6		?	2			1		
	?	*	?	?	2	?	*	5	2	*

*	2									
2	2									
	4									
	*									
*	2									
	1									
	*									
*	4									
*	1									
	0									

