

WATER WALK

Teken een enkele gesloten rondweg in het diagram door de middelpunten van naast elkaar gelegen vakjes te verbinden, zonder dat de rondweg zichzelf kruist of overlapt. De rondweg mag niet door meer dan twee blauwe vakjes achter elkaar heen gaan. De rondweg gaat door alle vakjes met aanwijzingen heen, waarbij de getallen aangeven hoeveel witte vakjes het betreffende stuk rondweg aandoet tussen twee blauwe vakjes in.

WATER WALK

Draw a single closed loop in the grid that connects the centers of adjacent cells, and that doesn't cross or overlap itself. The loop may not visit more than two blue cells consecutively. The loop visits all clue cells, where numbers indicate how many white cells are visited by the corresponding loop segment in between two blue cells.

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
|   |   |   |   | 3 |   | 2 |   |   |   |   | 2 |
|   |   |   |   |   | 3 |   |   |   | 1 |   |   |
|   |   | 2 |   |   |   |   |   | 1 |   |   | 3 |
|   | 3 |   |   | 2 |   |   |   |   | 1 |   |   |
|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   | 3 |
|   | 2 |   |   | 3 |   |   |   | 1 |   |   |   |
| 2 |   |   |   |   |   |   | 3 |   |   | 1 |   |
|   |   |   |   | 3 |   |   |   |   |   |   |   |
|   |   |   | 1 |   |   |   |   |   |   | 1 |   |
|   | 3 |   |   | 1 |   | 2 |   |   | 2 |   |   |
| 1 |   | 1 |   |   |   |   |   |   |   |   | 3 |
|   | 3 |   |   |   |   | 3 |   | 1 |   | 3 |   |