

STERRENSLAG TILT

Plaats twee sterren ter grootte van één vakje in elke rij, kolom en vetomrand gebied. Als een ster op de grenslijn van een gebied ligt, dan telt deze als een halve ster voor elk van de twee gebieden. Sterren mogen elkaar niet raken, ook niet diagonaal. Een cel met een kruis bevat geen ster.

STAR BATTLE TILT

Place two stars with the size of one cell in each row, column and bold outlined region. If a star is on a region border, it counts as half a star for each of the two regions. Stars may not touch each other, not even diagonally. A cell with a cross does not contain a star.

